

# SCRATCH



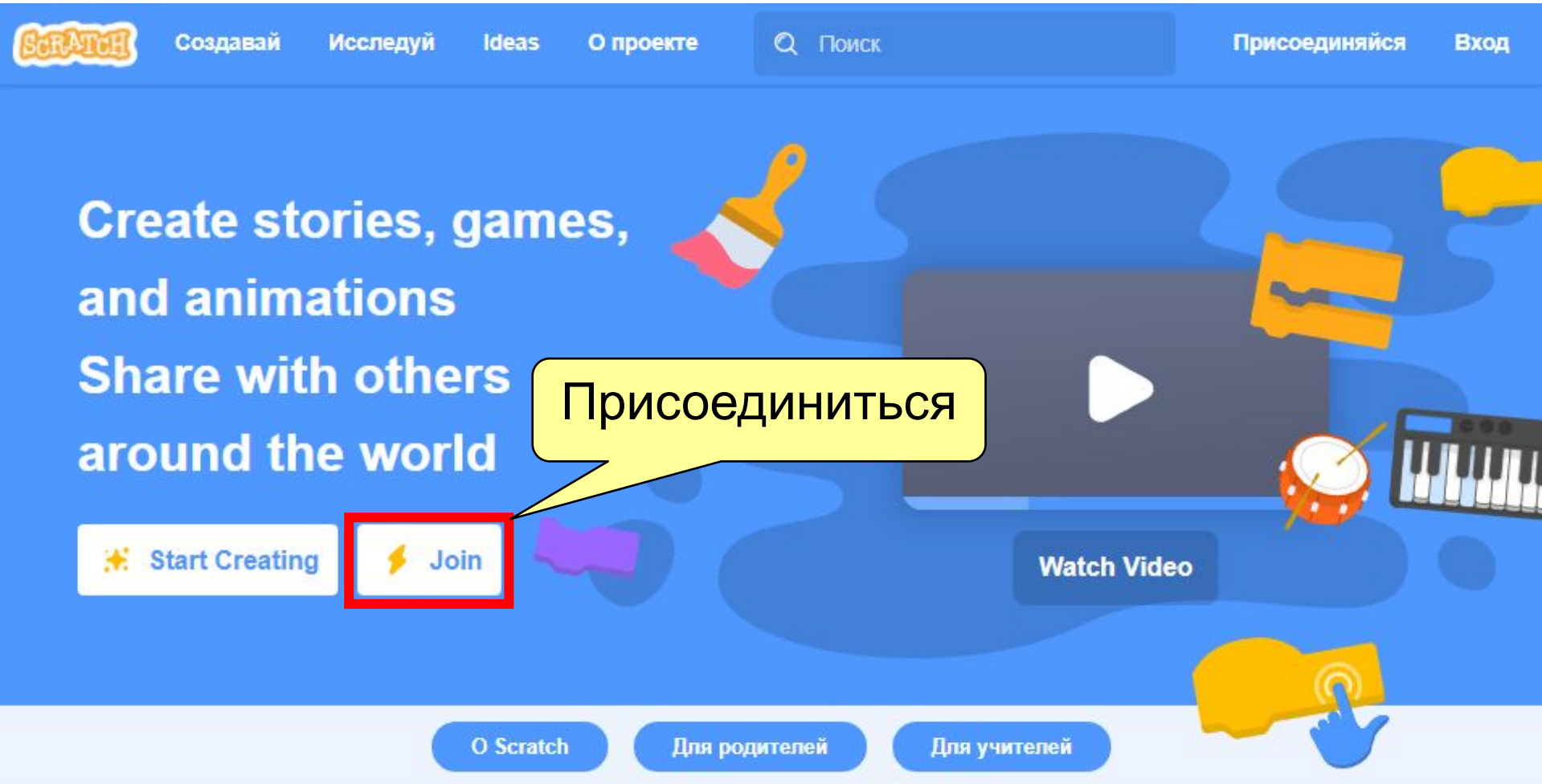
**K1BER**  
 **ONE**

Урок #1

# Среда программирования Scratch



<https://scratch.mit.edu/>



The image shows the Scratch website homepage. The top navigation bar includes the Scratch logo, menu items "Создавай", "Исследуй", "Ideas", and "О проекте", a search bar with "Поиск", and buttons for "Присоединяйся" and "Вход". The main content area features the text "Create stories, games, and animations" and "Share with others around the world". Below this are two buttons: "Start Creating" and "Join". The "Join" button is highlighted with a red box, and a yellow speech bubble with the Russian text "Присоединиться" points to it. Other elements include a "Watch Video" button, various colorful icons (paintbrush, clippers, keyboard, drum), and a footer with buttons for "О Scratch", "Для родителей", and "Для учителей".

Создавай Исследуй Ideas О проекте Поиск Присоединяйся Вход

Create stories, games, and animations

Share with others around the world

Start Creating Join

Watch Video

О Scratch Для родителей Для учителей

Присоединиться

# Регистрация в системе



Придумайте и запомните логин и пароль.

**Присоединяйтесь** ✕


Легко (и бесплатно!) Зарегистрироваться для учетной записи Scratch.


Выберите имя на сайте Scratch

Выберите пароль

Подтвердите пароль

Не используйте свое настоящее имя



1 2 3 4 

**Далее**

# Регистрация в системе



Выберите дату рождения, пол и страну.


### Присоединяйтесь


Ваши ответы на эти вопросы будут конфиденциальными.  
Почему мы запрашиваем эту информацию ?

Месяц и год рождения

Пол  Мужской  Женский

Страна



1 2 3 4 

**Далее**

# Регистрация в системе



Введите адрес вашей электронной почты.

## Присоединяйтесь

Введите адрес электронной почты, и мы отправим вам электронное письмо, для подтверждения вашего аккаунта. Введите email Вашего опекуна или родителя и мы вышлем им письмо для подтверждение этого аккаунта.

Адрес электронной почты

Подтвердите адрес электронной почты

Получать обновления от Команды Scrat



Далее

# Регистрация в системе



Учетная запись готова. Начинаем!

## Присоединяйтесь

Добро пожаловать в Scratch,

Вы вошли на сайт! Теперь Вы можете начать изучать и создавать проекты.

Если вы хотите поделиться и прокомментировать, просто нажмите ссылку в письме, которое мы отправили вам по адресу

Не правильно указали email? Измените email адрес в [Настройках Аккаунта](#).

Есть проблема? [Напишите нам](#)



Начнем!

# Знакомство со Scratch



Перейти в редактор

The screenshot shows the Scratch website's main navigation bar. The 'Создавай' (Create) button is highlighted with a red box. A yellow callout bubble with the text 'Перейти в редактор' (Go to editor) points to this button. The navigation bar also includes 'Исследуй' (Explore), 'Ideas', 'О проекте' (About), a search bar labeled 'Поиск', 'Присоединяйся' (Join), and 'Вход' (Login).

The main content area is divided into two columns:

- Left Column: Добро пожаловать в Скретч!** (Welcome to Scratch!)
  - Узнай, как делать проекты в Скретч** (Learn how to make projects in Scratch) - Includes a code snippet: when clicked, move 10 steps, play drum for 0.2 beats.
  - Попробуй стартовые проекты** (Try the starter projects) - Includes an image of sea creatures.
  - Связаться со скретчерами** (Connect with Scratchers) - Includes a grid of user avatars.
- Right Column: Новости Скретча** (Scratch News)
  - New Scratch Design Studio** - A new Scratch Design Studio is here. Make a project that uses shades of just one color!
  - Help welcome New Scratchers!** - Say hi in the Welcoming Committee!
  - More Scratch Updates!** - We have some new updates and bug fixes for you. See here for more information...

# Элементы редактора Scratch



The image shows the Scratch editor interface with several components highlighted by red boxes and labeled with yellow callouts:

- Палитра блоков (Block Palette):** Located on the left side, it contains various code blocks categorized by function (Movement, Appearance, Sound, Events, Control, Operators, Variables, and Other Blocks).
- Область скриптов (Script Area):** The central workspace where users drag and drop blocks to create scripts for their sprites.
- Рабочая область (Stage):** The main area where the sprite is displayed and the scene is rendered.
- Свойства спрайтов (Sprite Properties):** Located at the bottom right, it allows users to configure the selected sprite, including its name, position (x, y), size, and direction.

Additional interface elements visible include the top navigation bar with options like 'Файл', 'Редактировать', 'Руководства', and 'Посмотреть страницу проекта', and the bottom status bar with 'Рюкзак'.



# Первый скрипт в Scratch



Научите кота бесконечно двигаться и отталкиваться, если касается края.



Какие команды использовать?



Как сделать, 30 шагов?

идти 10 шагов

если касается края, оттолкнуться

идти 30 шагов



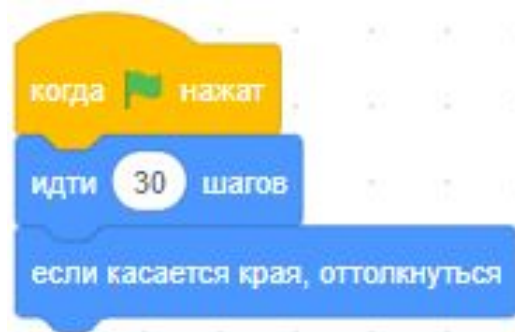
Как кот узнает, что ему нужно идти?

когда  нажат

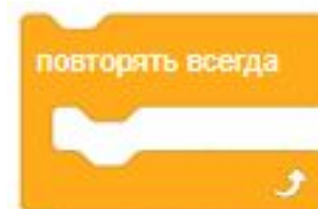
# Первый скрипт в Scratch



Соберите все команды в один скрипт и нажмите на зеленый флажок.



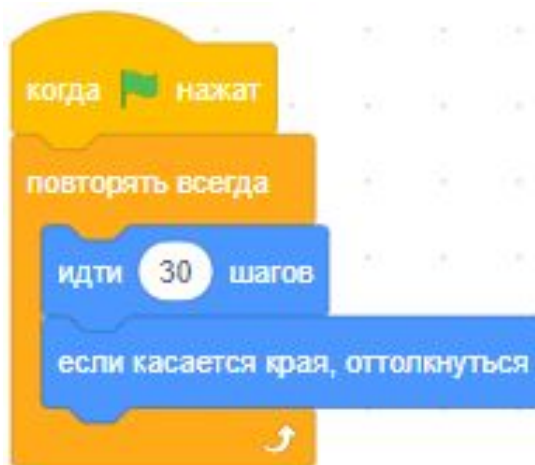
Чтобы кот двигался бесконечно используйте блок «повторять всегда».



# Первый скрипт в Scratch



Соберите все команды в один скрипт и нажмите на зеленый флажок.

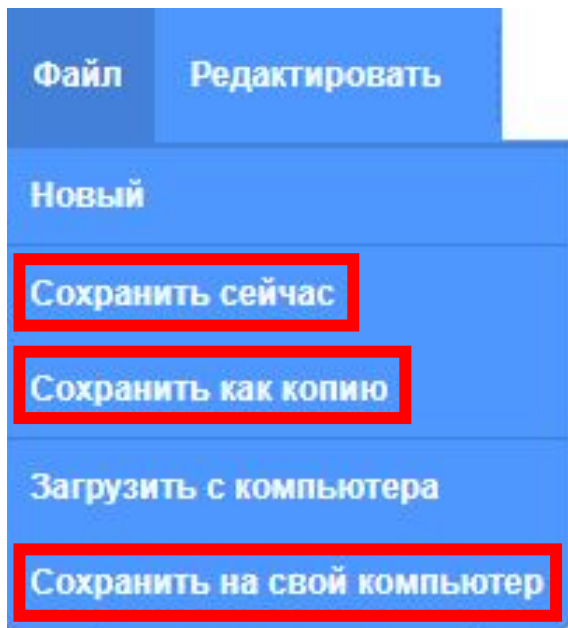


Что произойдет, если поменять число шагов?

# Сохранение проекта



Придумайте название проекта.



Например:  
«Первые шаги  
царапки»

Untitled-1

# Библиотека спрайтов



Посмотрите какие спрайты из библиотеки мы можем использовать.

Выбрать спрайт



Поиск

Категории

← Назад

Выбрать спрайт

Поиск

Все

Животные

Люди

Фантастика

Танец

Музыка

Спорт

Еда

Мода

Буквы



Abby



Amon



Andie



Anina Dance



Apple



Arrow1



Avery



Avery Walk...



Ball



Ballerina



Balloon1



Bananas



Baseball

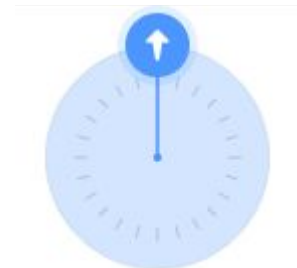


Basketball

# Размеры сцены, угол поворота



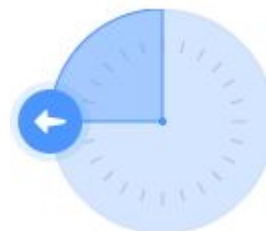
Добавьте на сцену спрайт «soccer ball»



0°



180°



-90°

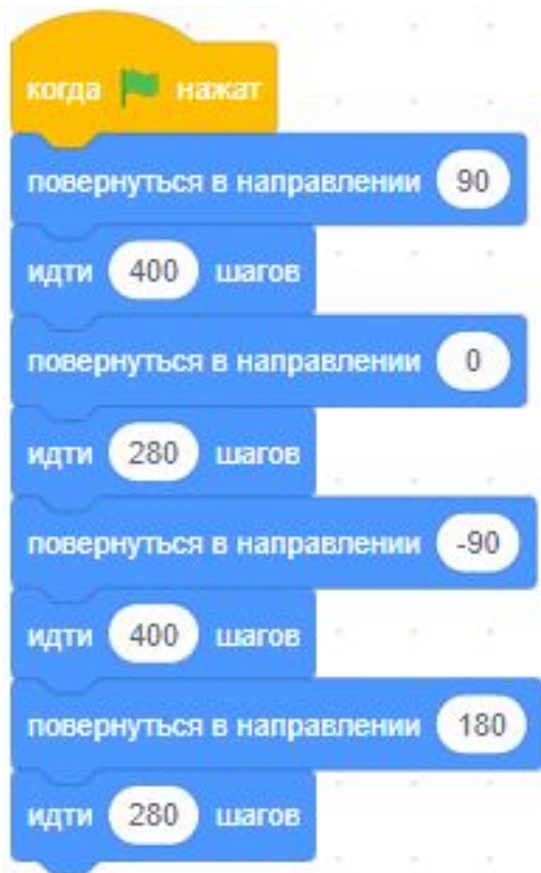


90°

# Создание скрипта



Какие команды использовать, чтобы мяч обошел всю сцену?



Почему ничего не произошло?

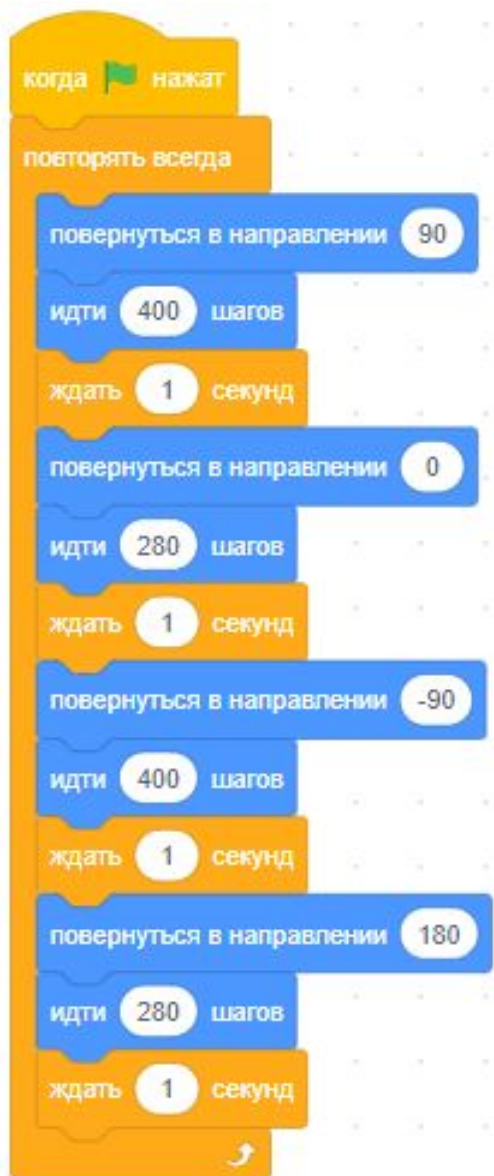


Найдите команду «ждать».

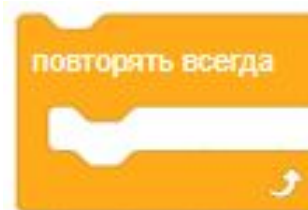


Куда вставить команду?

# Создание скрипта



Как двигать мяч бесконечно?



Сохраните проект.