



ВОСПРИЯТИЕ ИГРОВОГО ОКРУЖЕНИЯ

ОСАДЧИЙ АЛЕКСАНДР, МЕН – 360903
УТРОБИН ТИМОФЕЙ, МЕН – 360903
ЧУСОВИТИН ВЯЧЕСЛАВ, МЕН - 360903

ЧТО ТАКОЕ АТМОСФЕРА В ИГРАХ?

АТМОСФЕРА, ИЛИ НАСТРОЕНИЕ – ХАРАКТЕРИСТИКА ЭМОЦИОНАЛЬНОГО ВОСПРИЯТИЯ ИГРЫ.

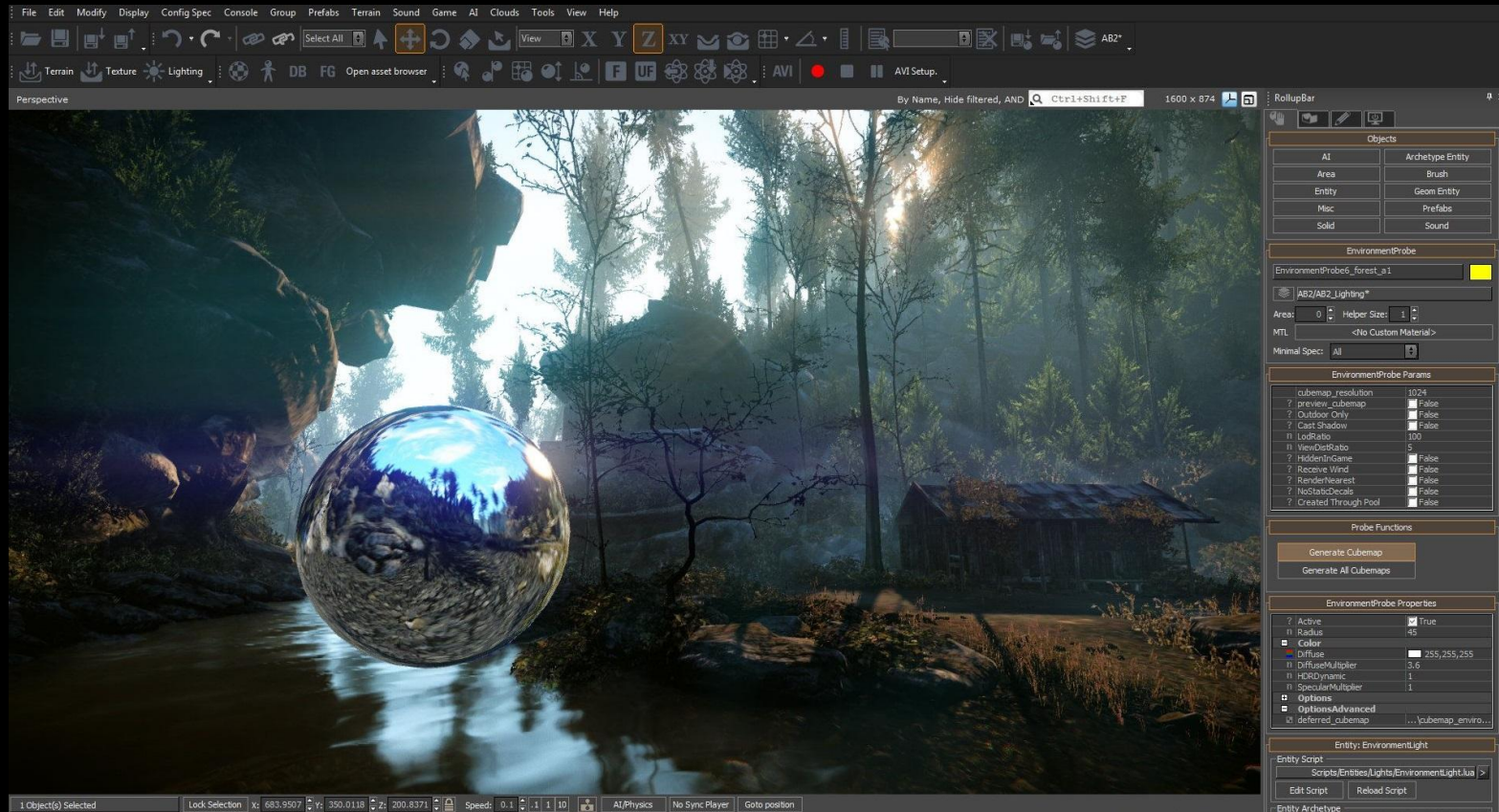




ПОГРУЖЕНИЕ

Погружение — состояние игрока, когда он сливается с персонажем.

КАК СОЗДАЁТСЯ АТМОСФЕРА В ИГРАХ



- Освещение
- Звук
- Правдоподобность
- Игровая палитра

ОСВЕЩЕНИЕ



ЗВУКОВОЕ ОФОРМЛЕНИЕ





ПРАВДОПОДОБНОСТЬ

ПОГОДНЫЕ ЯВЛЕНИЯ



АНИМАЦИЯ ОКРУЖЕНИЯ



СИМУЛЯЦИЯ ЖИЗНИ



ИГРОВАЯ ПАЛИТРА





ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Итак, мы рассмотрели основные элементы, влияющие на стиль и атмосферу игры.

Звуковое оформление, освещение, реалистичность, анимация, и игровая палитра - все они должны гармонизировать между собой, создавать свой, индивидуальный стиль, составляя единое целое для возможности максимального погружения в виртуальный мир.



СПАСИБО
ЗА
ВНИМАНИЕ

ЛИТЕРАТУРА

- https://rpg.fandom.com/ru/wiki/Атмосфера_игры
- https://games.mail.ru/pc/articles/feat/atmosfera_videoigry_by_ulmovalartu_or_mail_ru/
- <https://genapilot.ru/atmosphere-in-games>
- <https://genapilot.ru/best-atmospheric-games>