

Министерство образования и науки Российской Федерации  
Санкт-Петербургский Политехнический университет Петра Великого  
Институт металлургии, машиностроения и транспорта  
Кафедра «Инженерная графика и дизайн»

«ВОЗДЕЙСТВИЕ АНИМАЦИИ НА ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЙ ОПЫТ  
В МОБИЛЬНЫХ ИНТЕРФЕЙСАХ НА ПРИМЕРЕ МОБИЛЬНОГО  
ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ ОБЛАЧНОГО ХРАНЕНИЯ ДАННЫХ»

Выполнила:  
студентка группы 23348/1

Новикова Е. Н.

Руководитель:

Иванов В. М.

Консультант:

Ермолова Т. К.

Санкт-Петербург  
2019

# Цель и задачи

## Цель:

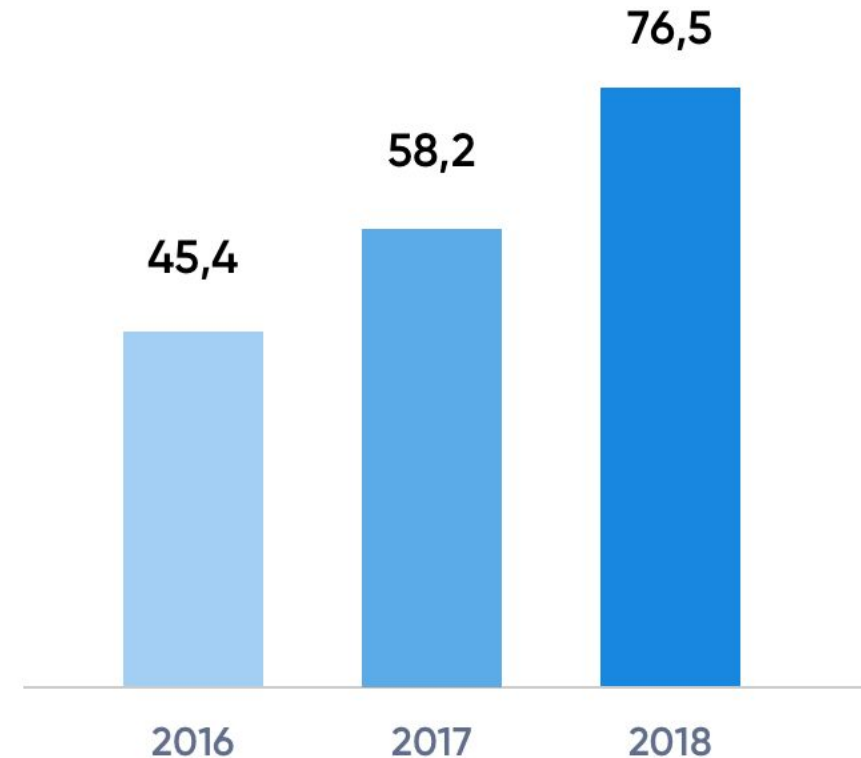
выяснить, какую роль играет анимация в интерфейсах мобильных приложений

## Задачи:

1. Проанализировать особенности дизайна мобильных приложений;
2. Изучить методы и средства для создания анимированного мобильного интерфейса;
3. Провести сравнительный анализ существующих приложений облачных хранилищ;
4. Создать интерактивный прототип мобильного интерфейса;
5. На основе предыдущего опыта, внедрить анимированные переходы в созданный прототип;
6. Протестировать созданный прототип на целевой аудитории;

# Актуальность

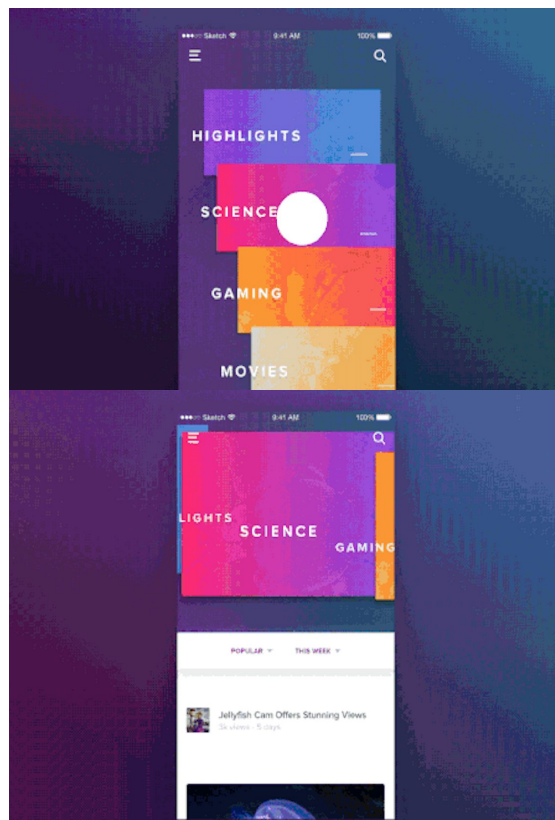
Количество мобильных приложений с каждым годом увеличивается. Поскольку приложения базируются на взаимодействии с пользователями, то роль дизайна в этой области крайне важна. Одним из методов, помогающим улучшить опыт взаимодействия пользователя с интерфейсом является внедрение и грамотное использование анимации.



Объем мирового рынка мобильных приложений за 2016-2018 гг. (млрд. USD)

# Концепция и референсы

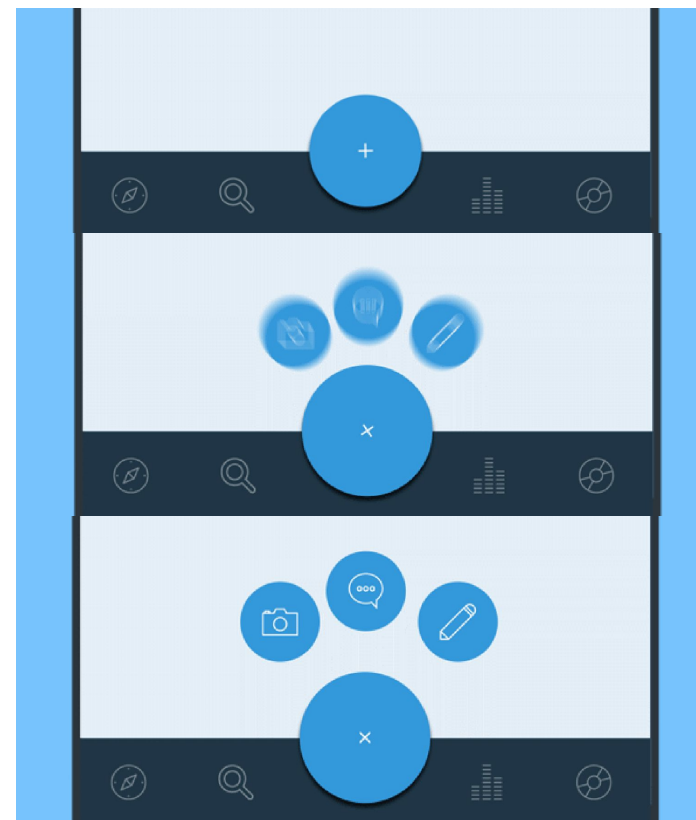
Переходы состояний



Подкрепление



Микроанимация элементов



# Разработка документации

## Анализ персон



Анна, 24 года

Фотограф

Пользуется социальными сетями для поиска клиентов, иногда ищет вдохновения для своих съемок в приложении Pinterest и подобных приложениях.

**Потребность:** Возможность сортировать и делиться снимками с заказчиками, без потери качества фотографий, удобный и приятный для восприятия интерфейс

**Решение:** Анимированный интерфейс, позволяющий быстрее ориентироваться в приложении, логика сортировки документов, доступ к пометке документов другими пользователями

# Разработка документации

## Сравнительный анализ облачных хранилищ

Критерии сравнения:

1. Регистрация
2. UI
3. Навигация
4. Работа с файлами
5. Дополнительные возможности

# Разработка документации

User flow

# Разработка интерфейса

## Wireframe

Сетка 5 колонок

ширина колонки 50 px

расстояние 20 px



# Wireframe

# Цвета, шрифты и иконки

**Цвета:**

**Шрифты:**

Для заголовков

**Иконки:**

Для Android

Для iOS

# Логотип и иллюстрации

Логотип:

Иллюстрации:

# Mockup

# Десктопная версия интерфейса

# Разработка прототипа

## Анимация переходов:

1. Переходы между страницами
2. Всплывающие окна
3. Изменение состояния

# Разработка прототипа

## Микроанимация элементов:

1. Анимация кнопок
2. Вспомогательная иллюстрация
3. Драйверы

# Выводы

1. Уместная анимация элементов интерфейса не вызывает у пользователей негативной реакции;
2. Большинство пользователей мобильных приложений не замечают использование микровзаимодействий, но именно такой тип анимации является наиболее эффективным для управления вниманием пользователя;
3. Пользователи воспринимают анимацию элементов как естественные изменения;
4. Анимация способна снижать когнитивную нагрузку.