The International Table Tennis Federation

Глава 3 : РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ МЕЖДУНАРОДНЫХ СОРЕВНОВАНИЙ

Правила

Руководство для официальных лиц встречи

Ключевые моменты

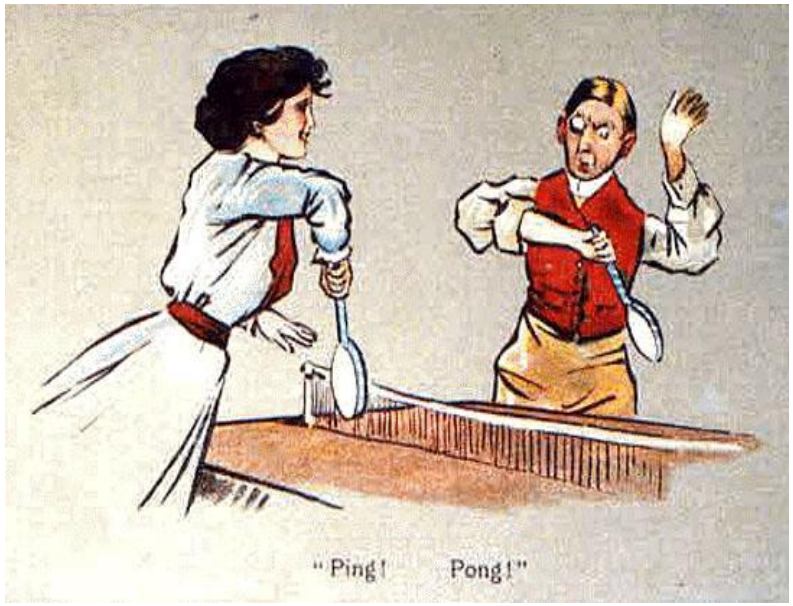
- **Инвентарь и игровые условия**
  - **Разрешенный инвентарь**
  - **Одежда игрока**
  - **Игровые условия**
  - **Переклейка**
  - **Реклама**
- **Официальные лица**
  - **Главный судья (рефери)**
  - **Судья, ассистент судьи**
  - **Протесты**
- **Проведение встречи**
  - **Индикация счета**
  - **Инвентарь**
  - **Разминка**
  - **Перерывы**
- **Дисциплина**
  - **Советы**
  - **Неспортивное поведение**
  - **Представительность**
- **Советы судье**

ЦЕЛИ :

По окончании этого раздела вы сможете:

- Лучше понимать **Предписания**
  для международных соревнований
- **Знать и понимать дополнительные требования, которыми обязан руководствоваться судья во время встречи**
- **Знать обязанности и зону ответственности официальных лиц, причастных к встрече**
- **Принимать решения, опираясь юридически на конкретные пункты правил и предписаний**

П. 3.2.2 Одежда игрока



- Рубашка, шорты, юбка, прочее
- Тренировочный костюм
- Цвет
- Украшения
- Форма команды

П. 3.2.2 Одежда игрока

- **Обычно допустимы:**
  - **рубашка с коротким рукавом или без рукавов**
  - **шорты или юбка или комбинезон спортивного кроя**
  - **носки и спортивная обувь**

- **Остальные предметы одежды (напр., тренировочный костюм):**
  - **необходимо разрешение главного судьи**

П. 3.2.2 Одежда игрока

- **Основной** цвет рубашки, шортов, юбки (**кроме** рукавов и воротника):
  - **Существенно отличен** от цвета мяча

П. 3.2.2 Одежда игрока

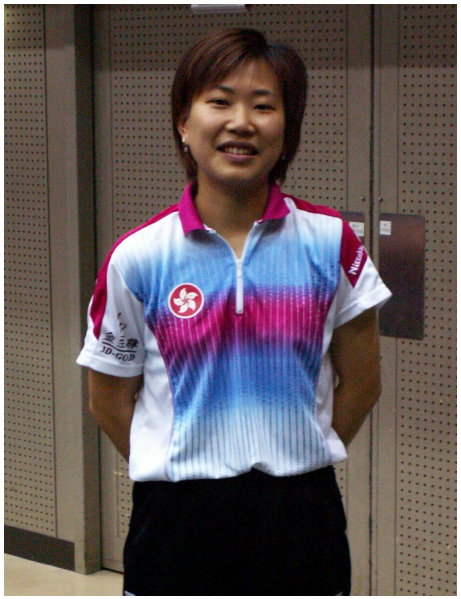
- **Игроки(пары) – соперники должны носить существенно разную по цвету одежду**

- **Главный судья определяет допустимость одежды**

П. 3.2.2 Одежда игрока

- **Игроки одеваются одинаково:**
  - **В командном матче**

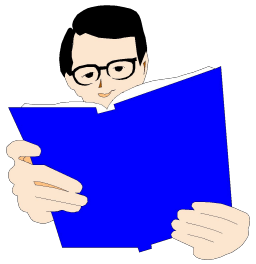
    исключения:
    - **носки, туфли**
    - **количество, размер, цвет и т.п. рекламных объявлений**



- **Если соперничающие игроки или команды - в похожих рубашках и не могут договориться, кто переодевается, решение принимает судья по жребию**

Религиозные и другие специальные причины

Запомните:



- **Одежда игрока:**
  - ✔ **Предметы одежды кроме рубашки, юбки или шортов, должны быть одобрены Главным судьей**
  - ✔ **Основной цвет предмета одежды должен быть ясно отличен от цвета мяча**
  - ✔ **Соперники по встрече обязаны быть в рубашках существенно различного цвета**

П. 3.2.3 Игровые условия

- **Площадь**
- **Бортики**
- **Свет**
- **Фон**
- **Обстановка**

П. 3.2.3 Игровые условия

- **Размеры площадки:**
  - **Прямоугольник;**
  - **≥ 14 м в длину, 7 м в высоту, 5 м в высоту**

- **Источники света : ≥ 5 м над полом**

П. 3.2.3 Игровые условия

- **Частью игровой площадки считается следующее:**

- ❖ бортики
- ❖ счетчики
- ❖ подставки для полотенец
- ❖ покрытие пола
- ❖ номера столов
- ❖ таблички или бортики с именами игроков и/или ассоциаций
- ❖ Столик и стул судьи
- ❖ стол, включая комплект сетки

П. 3.2.5
Реклама

- **Реклама на одежде игроков:**

  - **Спереди, сбоку, на рукавах рубашки:**
    - **≤ 6 отдельных объявлений/значков**

  - **На рубашке спереди:**
    - **≤ 4**

  - **На спинке рубашки:**
    - **≤ 2**

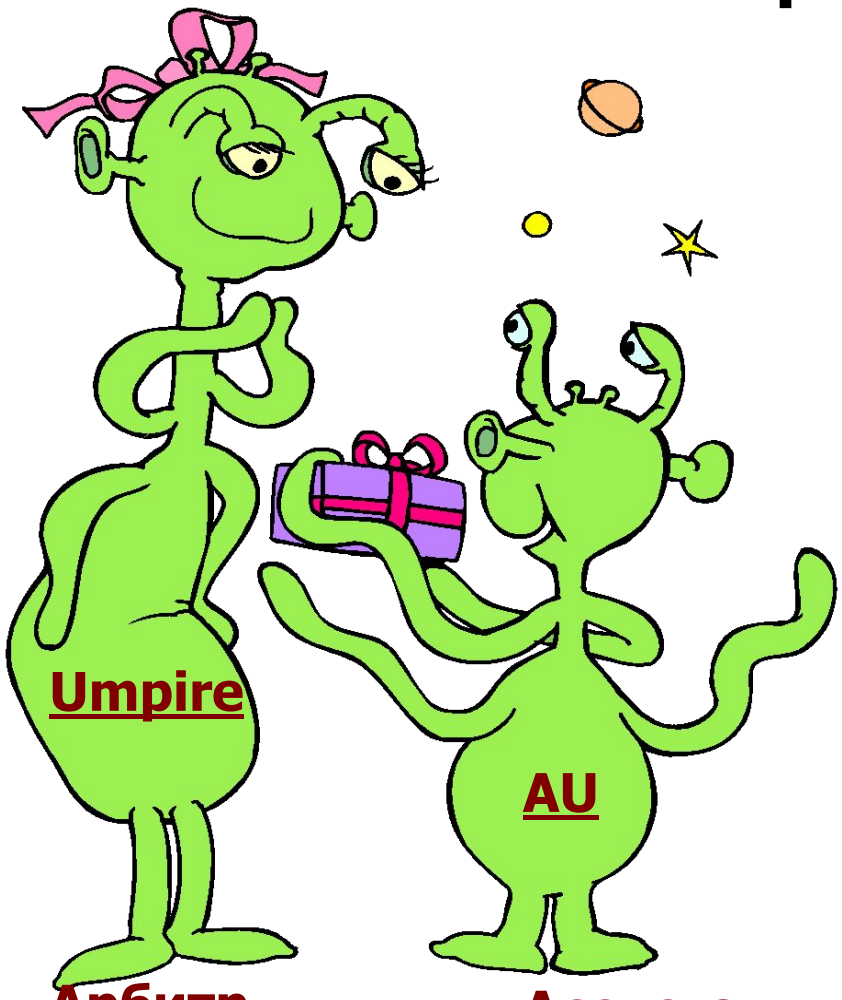
П. 3.2.5
Реклама

- **Реклама на одежде игроков:**

  - **На шортах или юбке:**
    - **≤ 2 рекламных значка только спереди или сбоку**

  - **НЕТ - табаку, алкоголю, наркотикам**

Reg. 3.3 Официальные лица встречи



Umpire

AU

Арбитр, судья

Ассистент судьи

Рефери

Юрисдикция официальных лиц

- Главный судья
- Зам. гл. судьи
- Судья
- Ассистент судьи

- Счетчик ударов
- Счетчик очков

Договаривайтесь о взаимодействии и ответственности перед встречей

П. 3.3.2 Судья и ассистент судьи

Некоторые обязанности СУДЬИ :

- Проводить жеребьевку подачи, приема, выбора стороны
- Следить за выполнением или смягчать требования к подаче
- Вести счет встречи
- Обеспечивать проведение встречи по правилам и предписаниям

Некоторые обязанности СУДЬИ:

- Обеспечить поведение тренеров в соответствии с правилами и предписаниями
- Если игроки, пары или команды соперников – в похожих рубашках и не могут договориться, кто должен переодеться, - принять решение жребием

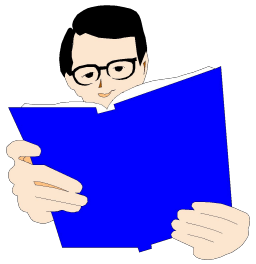
Некоторые обязанности АССИСТЕНТА СУДЬИ :

- **Проверить** сетку
- Определить правильность подачи, если понятно, что **судья не видит** момент подачи
- **Работать со счетчиком,** демонстрируя счет игрокам и зрителям, чтобы они могли следить за игрой
- Решать, задел ли мяч **край стола на стороне,** ближайшей к ассистенту

П. 3.3.2 Судья и ассистент судьи

- **И судья, и ассистент судьи решают:**
  - **Задел ли мяч сетку при подаче**
  - **Что игрок мешает мячу**
  - **Что игровые условия изменились настолько, что это может повлиять на результат**

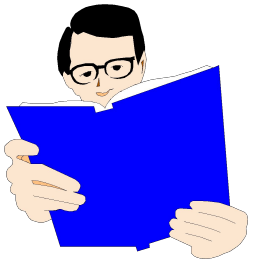
ЗАПОМНИТЕ:



- **Игровые условия:**
  - ✔ **Пространство: 14m x 7m x 5m**
  - ✔ **Соответствующий инвентарь – часть игрового пространства**

- **Реклама:**
  - ✔ **Рубашка : ограниченное количество спереди, сбоку, на рукаве, на спине**
  - ✔ **Шорты (юбка) : ограниченное количество спереди и сбоку**

ЗАПОМНИТЕ:



- **Официальные лица:**
  - ✔ **основные: Главный судья, судья и ассистент судьи**
  - ✔ **У каждого – четко определенные права и обязанности**
  - ✔ **Судья работает, основываясь на фактах, а не на предположениях**

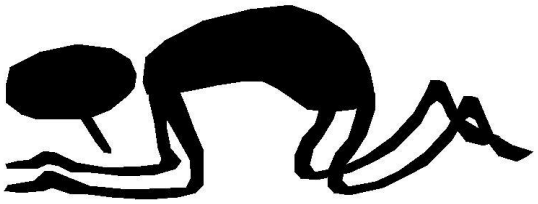
П. 3.3.3
Протесты

- **Каждый судья – хотя это относительно редко требуется – обязан соблюдать простое, но малоизвестное требование:**

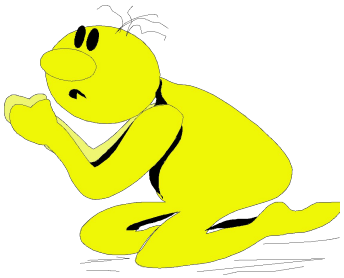
  - **Необходимо помнить: есть решения, принятые по факту, и есть решения, принятые на основе трактовки правила**

П. 3.3.3
Протесты

- **Можно подать протест главному судье по вопросу трактовки правил и предписаний официальным лицом встречи**



- **Личные соревнования : протест подается самим игроком**
- **Командные соревнования : протест подается капитаном команды**

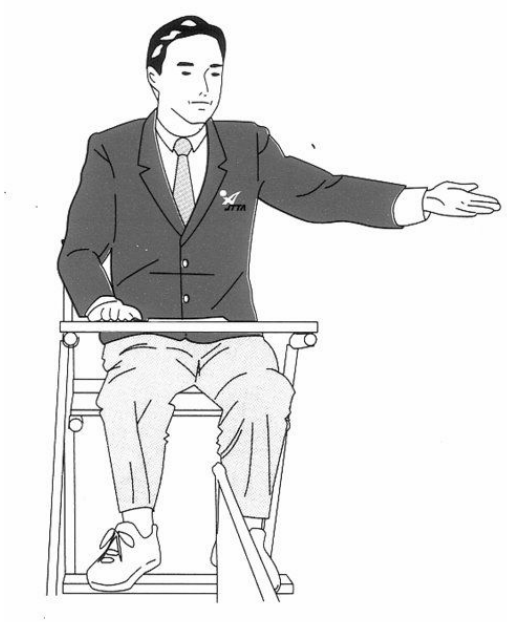


П. 3.4.1 Объявление счета

Приложение E (РОЛМ) : рекомендуемые жесты

Только три обязательных сигнала рукой – все остальные используются только если необходимо объяснить или прояснить возможное недоразумение

Вы – не регулировщик движения и не ветряная мельница!



П. 3.4.1 Объявление счета

1. **Объявляйте счет как только мяч вышел из игры или как только это стало возможным с практической точки зрения**
2. **Последовательность:**
   - **очки, набранные следующим подающим (парой)**
   - **очки соперника (пары)**
3. **В начале партии и при смене подачи:**
   - **указать подающего и назвать счет (п.2)**

П. 3.4.1 Объявление счета

- **Когда счет назван:**
  - **поднять руку, ближайшую к игроку (паре), выигравшему очко**
    - **плечо горизонтально**
    - **предплечье вертикально**
    - **кулак сжат**

П. 3.4.2 Инвентарь: РАКЕТКА

- Игроки оставляют ракетку на столе во время перерывов, если судья не разрешил обратное
- Не может быть заменена во время личной встречи если только:
  - случайно не повреждена так, что не может быть использована

П. 3.4.2 Инвентарь: Ракетка

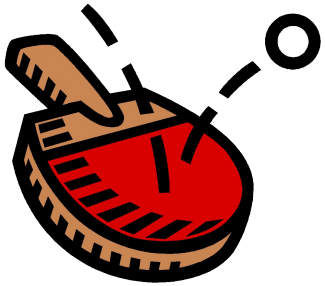
- **Если замена разрешена, она делается немедленно:**
  - **На другую ракетку, которую игрок ранее принес на игровое пространство, или**
  - **На ракетку, которую ему вручили в пределах игрового пространства**

П. 3.4.3 :
Разминка

- Перед **началом игры** : ≤ 2 мин.
  - Главный судья может разрешить продлить разминку

- Обычные паузы : разминка не разрешена

П. 3.4.3
Разминка



- **Непредвиденная пауза:**
  - **главный судья может разрешить игрокам разминаться на любом столе, включая игровой**

- **Возобновление игры после замены ракетки или мяча:**
  - **Один или два разминочных розыгрыша**

П. 3.4.4 : Перерывы

- **Игра должна быть непрерывной в течение личной встречи за исключением случаев, когда любой игрок использует право на:**
  - **перерывы ≤ 1 минуты между последовательно идущими партиями личной встречи**
  - **короткие перерывы на вытирание полотенцем:**
    - **после каждых 6 очков**
    - **при смене сторон в последней возможной партии встречи**

П. 3.4.4
Перерывы

- **Последовательные личные встречи командного матча играются непрерывно, кроме случая, когда:**
  - **Игрок, принимающий участие в двух последовательных встречах, может запросить паузу ≤5 минут между встречами**

П. 3.4.4
Перерывы

- **Задержка игры:**
  - **Временная недееспособность из-за несчастного случая:**
    - **С разрешения главного судьи:**
    - **≤ 10 минут**

- **ТАЙМ-АУТ:**
  - **Игрок или пара может взять ОДИН тайм-аут ≤ ОДНОЙ минуты во время личной встречи**

- **ТАЙМ-АУТ:**
  - **Сигнал ?**
  - **Действия после запроса на тайм-аут:**
    - **Судья прерывает игру и держит белую карточку в руке со стороны игрок или пары, запросившего тайм-аут**
    - **Белая карточка или другой указатель должен быть помещен на площадку этой пары**

П. 3.5.1
Совет

- Судейство **командных** матчей немного отличается от **личных** соревнований, а **одиночные** могут отличаться от **парных**

- Игроки / пары могут получать совет:
  - **Командный матч** : от **любого**
  - **Личное соревнование** : только от **одного заранее представленного** советчика

П. 3.5.1
Совет

- Игроки могут **получать совет** только во время:
  - (а) перерывов между партиями
  - (б) разрешенных задержек игры
  - (в) тайм-аута

- Игроки **НЕ могут** получать совет:
  - Между концом разминки и началом партии

П. 3.5.1
Совет

- **Незаконный совет:**

  - **Нелегальный советчик в личном соревновании:**
    - **Красная карточка и удаление советчика**

  - **Легальный советчик:**
    - **Первый случай : Желтая карточка и предупреждение**
    - **Следующий раз : Красная карточка и удаление, независимо от того, его ли именно предупреждали**

П. 3.5.1
Совет

- В командном матче удаленный советчик:
  - не может быть заменен
  - может вернуться только если сам должен играть

- В личной встрече удаленный советчик :
  - может вернуться только после конца матча

- Удаленный советчик не уходит, или возвращается до конца встречи:
  - прервать игру и доложить главному судье

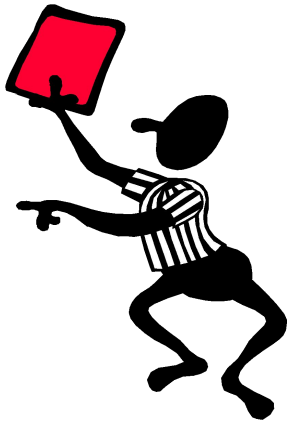
П. 3.5.2 Неспортивное поведение

Агрессивное поведение недопустимо в настольном теннисе

- **Игроки и тренеры или другие советчики должны воздерживаться от поведения, которое может:**
  - **унижать соперника**
  - **оскорблять зрителей**
  - **вредить репутации спорта**

П. 3.5.2 Неспортивное поведение

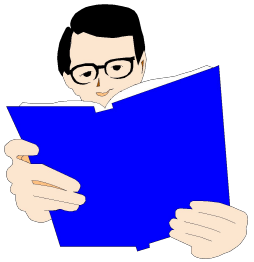
- **Нарушение тренера или другого советчика:**
  - **Первый раз:**
    - **Показать желтую карточку**
    - **Предупредить: повторение повлечет наказание**
  - **Следующий раз:**
    - **Показать красную карточку и удалить из игрового пространства**



П. 3.5.2 Неспортивное поведение

- **Проступок игрока:**
  - **1ый раз : судья показывает желтую карточку и предупреждает, что повторение повлечет за собой наказание**
  - **2ой раз : судья показывает вместе желтую и красную карточки и присуждает одно очко сопернику**
  - **3ий раз : судья показывает вместе желтую и красную карточки и присуждает одно очко сопернику**

ЗАПОМНИТЕ:

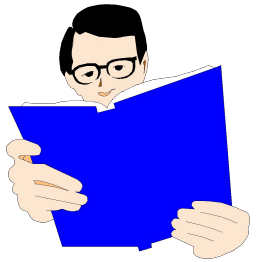


- **Сигналы (жесты):**
  - ✔ **ТОЛЬКО 3 обязательных жеста**

- **Замена ракетки:**
  - ✔ **Только в случае повреждения, исключающего использование**

- **Разрешенный совет подается:**
  - ✔ **В перерыве между партиями**
  - ✔ **Во время разрешенной остановки игры**
  - ✔ **Во время тайм-аута**

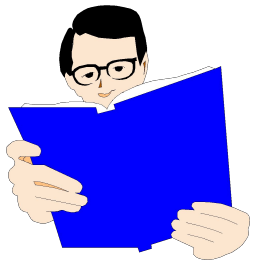
ЗАПОМНИТЕ:



- **Перерывы:**
  - ✔ **между партиями: ≤ 1 минуты**
  - ✔ **Между подряд идущими встречами (того же игрока):**

    ≤ 5 минут
  - ✔ **Тайм-аут: 1 за встречу, длительность ≤ 1 минуты**
  - ✔ **Пауза для травмированного: ≤ 10 минут**

ЗАПОМНИТЕ:



- **Неспортивное поведение:**
  - ✔ **НЕДОПУСТИМО!**
  - ✔ **Штрафные очки:**
    - **не игрок: желтая / красная карточка**
    - **игрок: (желтая), (желтая + красная + 1 очко сопернику), (желтая + красная + 2 очка сопернику)**
  - ✔ **Постоянное / серьезное неспортивное поведение: возможная дисквалификация**

Выражаем признательность…

- URL:
  http://www.ittf.com/

- ITTF Umpires & Referees Committee (URC)

  Комитет судей и рефери ITTF

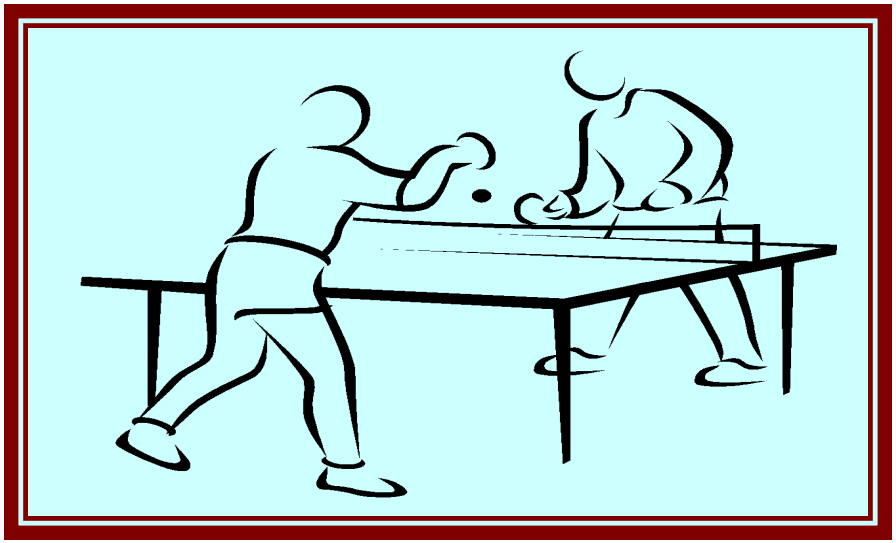
- Комитет судей и рефери ФНТР

Правила

Руководство для официальных лиц встречи

Конец раздела

Предписания для международных соревнований



Спасибо

за ваше внимание и участие