



*Наша цель:
Подготовить выпускников, владеющих
современными технологиями и
способных адаптироваться к быстро
меняющемуся миру*

Проектная технология на уроках информатики

*Учителя информатики и ИКТ
МОУ СОШ №1
Зуева Е.В., Терентьева Л.Н.*





Актуальность

Важными целями образования стали:

- *развитие у учащихся самостоятельности и способности к самоорганизации;*
- *формирование высокого уровня правовой культуры;*
- *развитие способности к созидательной деятельности, сотрудничеству;*
- *толерантность, терпимость к чужому мнению;*
- *умение вести диалог, искать и находить содержательные компромиссы.*



Цель современного педагога:

- *подготовить выпускников, владеющих современными технологиями и в силу этого способных адаптироваться к быстро меняющемуся миру.*



Проектная технология позволяет сформировать следующие компетенции:

- **информационную** - способность грамотно выполнять действия с информацией;
- **коммуникативную** - способность вступать в общение с целью быть понятым;
- **социальную** - способность действовать в социуме с учетом позиций других людей;
- **предметную** - способность применять полученные знания на практике.



Метод проектов на уроках информатики

- *В базовом курсе необходимо дать теоретические знания и практические навыки, которые соответствуют итоговой системе знаний и умений учащихся. Только после этого можно перейти к выполнению проектов.*
- *В старших классах для учителя и учащихся появляются дополнительные возможности использования метода проектов, т.к. учащиеся уже имеют навыки работы на ПК.*



Примеры проектов

1. Проект «*Устройство ПК*», 3-5 классы
2. Изучая тему «Растровый графический редактор Paint», учащиеся создают творческие проекты «*День победы*», «*Подводный мир*», «*Прощай, школа*»...
3. Проект «*Новогодняя открытка*», векторные графические редакторы CorelDraw (8 класс) и Gimp (10 класс)
4. При изучении темы «Текстовый процессор MS Word или OpenOffice Writer» в 8, 11 классах — творческие проекты: «*Реклама (услуг, продуктов, товаров)*», «*Расписание уроков*»
5. Проект «*Проверь свои знания*», создание кроссворда в электронных таблицах MS Excel или OpenOffice Calc (9 класс)
6. Проекты «*Губительная сигарета*», «*Я против наркотиков!*», «*Всего одна рюмка*», «*Субкультуры*» «*Ненужные дети России*», «*Мой любимый класс*» и т.д., созданы в программах MS PowerPoint и OpenOffice Impress (9, 10 классы)
7. Проект демонстрационная программа «Графики функций» 10 «А» на языке Бейсик, как закрепление пройденного материала по алгебре и по программированию.
8. Проект «*Школьные годы чудесные*», видеофильм в программе Windows Media; публикации, созданные с помощью программы «Publisher» («*Почему мы не хотим носить школьную форму*»), видеофильм в программе Windows Media; публикации, созданные с помощью программы «Publisher» («Почему мы не хотим носить школьную форму», «*Школьные дискотеки*»), видеофильм в программе Windows Media; публикации, созданные с помощью программы «Publisher» («Почему мы не хотим носить школьную форму», «Школьные дискотеки», «Турслет», «*Ученик года*»), 11 класс

9. Проекты Web-страниц(сайты), написанные на языке HTML : «*ЛВФУ-*