

EXE и COM файлы. Выполнение программ и распределение памяти

После трансляции и редактирования программы сохраняются на диске как выполнимые файлы. Одна из основных задач ОС – организовать их выполнение.

Все программы рассматриваются как внешние команды ОС. Командная строка для выполнения программы имеет формат:

[устройство] [путь] имя [параметры командной строки]

Устройство и путь указывают место расположения программного файла, если они пропущены, то поиск осуществляется по имени файла в текущем каталоге. Программные файлы бывают двух типов: с расширением **EXE** и **COM**. Они различаются как по структуре, так и по способу их загрузки и выполнения. Фалы с расширением **BAT** также рассматриваются как внешние команды ОС.

При загрузке программы в ОП резидентный загрузчик командного процессора (**COMMAND.COM**) использует системную функцию **4Bh (EXEC)**. Принято называть в этом случае программу процессом. Для загружаемых программ **COMMAND.COM** является родительским процессом. Он поддерживает область памяти, называемую окружением. Окружение состоит из ASCII цепочек следующего формата:

Имя переменной = переменная **Например: SET ABC = XYZ12**

Каждая цепочка завершается байтом **00h**, последняя цепочка окружения – двумя такими байтами. Команда **SET** управляет окружением, позволяя добавлять или устранять переменные или изменять их. При активизации **COMMAND** в окружение записывается переменная **COMSPEC**, значение которой – полная файловая спецификация командного процессора, например: **COMSPEC = C:\COMMAND.COM**. Последние команды **PATH** и **PROMPT** также включены в окружение. При загрузке программы на выполнение она получает копию окружения родительского процесса. Адрес окружения записывается в одном из полей **PSP** – префикса сегмента программы (смещение **2Ch** от начала **PSP**). Окружение каждого процесса, активированного **COMMAND.COM** статично и в процессе выполнения не изменяется.

EXE файлы

Создаются редактором связей LINK из obj – файлов и состоят из двух частей:

- Префикс (заголовок);
- Выполнимый модуль.

Префикс состоит из управляющей информации и таблицы перемещаемых символов. Во время выполнения программы адресные константы должны иметь абсолютные адреса. Преобразование относительных адресов в абсолютные выполняется системным загрузчиком, который использует информацию из таблицы перемещаемых символов в которой описано местоположение адресных констант в выполняемом модуле. Управляющая информация в префиксе состоит из полей длиной слово и содержит следующую информацию:

Поле	Смещение	Содержание
1	00h	4D5Ah – идентификатор EXE – файла
2	02h	Длина файла по модулю 512 (остаток от деления длины на 512)
3	04h	Длина файла в блоках по 512 байт
4	06h	Количество элементов в таблице перемещаемых символов
...
8	0Eh	Смещение SS в выполняемом модуле (в параграфах)
9	10h	Значение SP при получении управления выполняемым модулем
		...
11	14h	Значение IP при получении управления выполняемым модулем
12	16h	Смещение CS и выполняемом модуле (в параграфах)
13	18h	Начало таблицы перемещаемых символов (смещение от начала файла в байтах)

Загрузка программы (EXE – файла)

- 1. Управляющая информация из префикса (заголовка) считывается в рабочую область ОС.**
- 2. Определяется размер выполняемого модуля в зависимости от полей 2, 3, 5, 6.**
- 3. Находится первый свободный блок памяти, размер которого достаточен.**
- 4. Строится PSP – префикс сегмента программы. Сегмент после PSP называется стартовым сегментом. Выполнимый модуль загружается с начала этого сегмента.**
- 5. Обработывается таблица перемещаемых символов с целью настройки адресных констант в соответствии с адресом загрузки (стартовым сегментом).**
- 6. Регистрам DS, ES, FS, GS присваивается сегментный адрес PSP, SS и SP присваиваются соответствующие значения из полей 8 и 9 префикса и к SS добавляется адрес стартового сегмента. CS присваивается сумма поля 12 префикса и адреса стартового сегмента. IP загружается из поля 11 префикса EXE файла.**
- 7. На этом этапе выполняемый модуль настроен в соответствии с адресом загрузки и управление передаётся по адресу CS:IP.**

Префикс сегмента программы PSP

PSP является важнейшим информационным блоком для каждого активного процесса. Когда программа загружается на выполнение, ей выделяется вся необходимая память от самого младшего свободного байта. Эта область называется сегментом программы. Первые 256 байт отводятся под PSP, куда ОС помещает разнородную информацию (системную и для программы). Сама программа загружается непосредственно после PSP. Основные поля PSP:

Поле	Смещение (16)	Длина	Содержимое
1	0	2	Инструкция INT 20h (завершение программы)
2	2	2	Размер памяти в блоках по 16 байт (в параграфах)
...
9	2C	2	Адрес области окружения (сегментный, смещение 0)
...			
13	55	7	Префикс первого FCB
14	5C	9	Первый FCB
...			
17	80	1	Длина параметров командной строки
18	81	127	Параметры командной строки

COM - файлы

Не имеют префикса (заголовка). Они строятся так, чтобы не содержать адресных констант, зависящих от адреса загрузки программы в память. COM – файлы состоят из одного сегмента, в котором определены коды, данные и стек. Их размер не превышает 64Кб. COM файл представляет собой точную копию программы в двоичном виде, в каком её нужно загрузить в память. Поэтому загрузка сводится к определению свободного блока памяти, построению PSP и размещение всего файла в область после PSP. В MASM при построении COM файлов используется модель памяти TINY. При загрузке регистры получают следующие значения:

CS, DS, SS, ES, FS, GS – адрес PSP;

IP = 100h, SP = FFFh

Примечание. При загрузке COM и EXE файлов программе выделяется ещё один блок памяти в который помещается копия текущего окружения COMMAND.

Обобщенная структура com. файла

```
prog1    segment para 'code'
         assume cs: prog1, ds: prog1, ss: prog1, es: prog1
         org 100h
start:   jmp M1
         A    dw ?
         B    db 'Пример com.'
         old_N dd ?
         ...
M1:      mov  al, ES: [80h]
         ...
         ...
         int 20h      ; mov ax, 4c00h      int 21h
Stack1   dw 100 dup(?)
prog1    ends
         end start
```