

Вертолет Ми-8МТВ

Противообледенительная
система

Противообледенительная

система

Обледенение вертолета может наступить при температуре атмосферного воздуха $+5^{\circ}\text{C}$ и ниже. Наиболее часто обледенение вертолета при полетах во влажной атмосфере происходит при небольших отрицательных температурах (от 0 до -10°C).

Обледенение вертолета в полете приводит к:

- увеличению массы
- ухудшению аэродинамических характеристик
- дисбалансу винтов

Обледенение входных устройств двигателей приводит к попаданию льда в газовый тракт двигателя, которое влечет за собой самопроизвольное выключение двигателей ввиду срыва пламени, повреждение лопаток компрессора и выход двигателя из строя.

Противообледенительная

система

Противообледенительная система (ПОС) вертолета предназначена для предотвращения образования льда или воды с лопастей НВ и РВ, двух передних смотровых стекол кабины экипажа и воздухоборников, включающих ПЗУ и входные части двигателей.

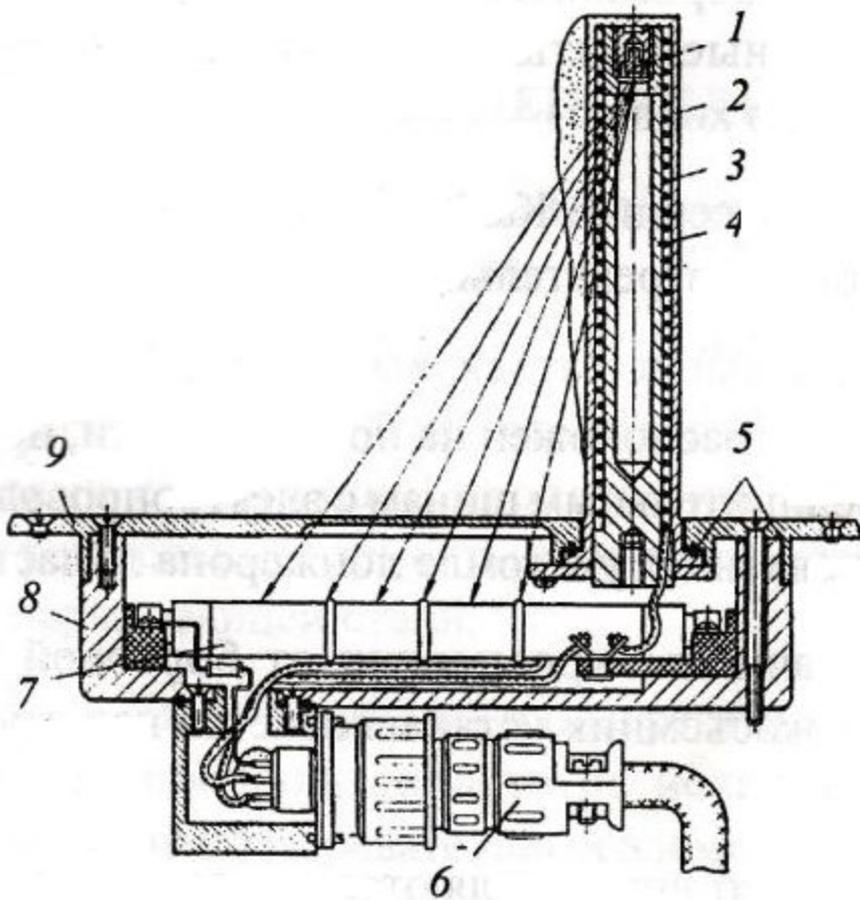
ПОС винтов и стекол работают на принципе электрообогрева. ПОС ПЗУ смешанная воздушно-теплогового и электротеплого действия, ПОС входных частей двигателей воздушно-теплогового действия.

Питание системы электрообогрева осуществляется переменным током напряжением 200 В и частотой 400 Гц. Для воздушно-теплогового обогрева используется горячий воздух, отбираемый от компрессоров двигателей.

Противообледенительная система

Противообледенительная система

Датчик РИО-3 устанавливается
во входном туннеле правого
двигателя.



- 1 – источник излучения
- 2 – кожух штыря
- 3 – электронагревательный элемент
- 4 – штырь
- 5 – герметизирующая прокладка
- 6 – штепсельный разъем
- 7 – счетчик заряженных частиц
- 8 – корпус РИО-3
- 9 – фланец

Противообледенительная система

- Принцип действия датчика основан на ослаблении бета-излучения радиоактивного изотопа при покрытии чувствительной поверхности штыря (4) датчика тонким слоем льда.

Противообледенительная система

Противообледенительная система

Противообледенительная система

Противообледенительная система