

Занятие № 3. Циклы

Циклы применяются для того, чтобы C++ мог автоматически выполнять некоторые действия многократно.

Цикл for

Общий синтаксис оператора цикла for имеет вид:

```
for (<инициализация переменных управления циклом>;  
    <проверка продолжения цикла>;  
    <модификация переменных управления циклом, часто  
их приращение или уменьшение>)
```

Пример

```
for (i = 0; i < 10; i++)  
cout<<"The current count is "<<i<<"."<<endl;
```

Оператор цикла `for` имеет три компонента, каждый из них необязателен.

Первый компонент **инициализирует переменные управления** циклом. (C++ предоставляет вам возможность использовать более одной переменной управления циклом).

Второй компонент цикла — это **условие**, которое определяет, будет ли цикл выполнять следующую итерацию (нечто вроде оператора `if`, но без самого ключевого слова `if`).

Последний компонент цикла `for` — предложение, которое **изменяет переменные управления циклом**; часто это просто операция инкремента и/или декремента.

Открытые циклы, использующие цикл `for`

Если вы оставите все три компонента цикла пустыми, результатом будет *открытый цикл* (open loop).

C++ позволяет вам выходить из цикла следующими четырьмя способами:

1. Оператор **break** вызывает переход к выполнению кода, следующего за текущим циклом, во многом подобно тому, как он мог бы быть использован, чтобы продолжить выполнение вне оператора **switch**. Используйте оператор **break**, если вы хотите выйти из цикла и продолжить работу оставшейся части программы.

C++ позволяет вам выходить из цикла следующими четырьмя способами:

2. Оператор **return** осуществляет возврат из текущей функции (включая **main**).

3. Оператор **throw** вызывает генерацию исключения. Это используется, если произошла ошибка и вы не можете продолжать выполнение оставшейся части программы без какого-либо обработчика ошибок. Однако применяйте этот метод с осторожностью; исключения, строго говоря, предназначены для использования в нештатных обстоятельствах — в случае ошибок, например.

4. В самых чрезвычайных случаях выйти из программы можно с помощью функции **exit** (объявленной в заголовочном файле **stdlib.h**). Функция **exit** прекратит выполнение итераций и приведет к выходу из программы.

Цикл do-while

Цикл do-while в C++ — это условный цикл, который проверяет итерационное условие в конце цикла. Поэтому в цикле do-while всегда выполняется по крайней мере одна итерация.

Условный цикл выполняется до тех пор, пока условие имеет значение true.

Цикл do-while имеет следующий общий синтаксис:

```
do {  
    < последовательность операторов >  
} while (условие);
```

Пример

Нижеследующий цикл возводит в квадрат числа от 2 до 10:

```
int i = 2;  
do  
{  
cout << i << " ^2 = " << i*i<<endl;  
} while (++i < 11);
```


Цикл `while`

Цикл `while` в C++ — второй условный цикл, в котором итерации выполняются до тех пор, пока условие имеет значение `true`. Таким образом, цикл `while` может не выполнить ни одной итерации, если проверяемое условие изначально имеет значение `false`.

Общий синтаксис цикла `while` имеет вид:

```
while (условие)
оператор; | { последовательность операторов }
```

Пример

```
// Вычисляет x в степени n
double pwr = 1;
while (n-- > 0)
    pwr *= x;
cout << x << "^" << pwr << endl;
```

Пропуск итераций цикла

C++ предоставляет вам возможность сразу переходить к концу цикла и переходить к следующей итерации, используя оператор **continue**. Эта особенность позволяет вашему циклу пропускать итерации для отдельных значений, которые могут вызвать ошибки времени исполнения.

Общая форма использования оператора continue имеет вид:

```
<предложение начала цикла>  
{  
// последовательность операторов #1  
  if (условие пропуска)  
continue;  
// последовательность операторов #2  
} <предложение конца цикла>
```

Выход из цикла

C++ поддерживает оператор **break** для выхода из цикла. Оператор **break** вызывает переход к выполнению кода, следующего за текущим циклом, подобно тому как это делается в операторе **switch**.

Общая форма использования оператора **break** в цикле имеет вид:

```
<предложение начала цикла>
{
// последовательность операторов #1
if (<условие выхода из цикла>)
break;
// последовательность операторов #2
} <предложение конца цикла>
// последовательность операторов #3
```

Вложенные циклы

Вложенные циклы позволяют вам представлять повторяющиеся задачи как часть других повторяющихся задач. С++ допускает вложение цикла любого типа на любую требуемую глубину. Вложенные циклы часто используются для обработки массивов.