

Тема 1.1. Методология объектно-ориентированного программирования

Учебные вопросы

- 1. Основные понятия и определения программного обеспечения.**
- 2. Информационные системы.**
- 3. Объектно-ориентированное программирование.**
- 4. Объектно-ориентированное программирования в среде Delphi**
- 5. Общие сведения об интегрированной среде разработки Delphi**



Классификация информационных систем:

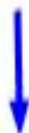
- по степени автоматизации;
- по характеру использования;
- по архитектуре;
- по сфере применения.

Переменная

Тип

Процедура

Вызов процедуры



Объект

Класс

Метод

Сообщение

Project1 - Turbo Delphi - Unit1

File Edit Search View Refactor Project Run Component Tools Window Help

Default Layout

Structure

Welcome Page

Unit1

Project1.bdsproj - Project Manager

Form1

Form1

Object Inspector

Properties

Activate New Remove

File

ProjectGroup1

Project1.exe

Unit1.pas

Project1.bdsproj ...

Model View

Data Explorer

Tool Palette

Standard

Frames

TMainMenu

Form1 TForm1

Properties Events

[-] **Action**

Action	
Caption	Form1
Enabled	True
HelpContext	0
Hint	
Visible	False

[-] **Drag, Drop and Docking**

DockSite	False
DragKind	dkDrag
DragMode	dmManual
UseDockManager	False

[-] **Help and Hints**

HelpContext	0
HelpFile	
HelpKeyword	
HelpTopic	htContext

Form1 TForm1

Properties Events

[-] **Action**

Action	
--------	--

[-] **Drag, Drop and Docking**

OnDockDrop	
OnDockOver	
OnDragDrop	
OnDragOver	
OnEndDock	
OnGetSiteInfo	
OnStartDock	
OnUnDock	

[-] **Help and Hints**

OnHelp	
--------	--

[-] **Input**

OnClick	
OnDblClick	

```
procedure TForm1.Button1Click(Sender:  
    TObject);  
begin  
    ...  
end;
```

```
unit Unit1;  
interface  
    // Секция интерфейсных объявлений  
implementation  
    // Секция реализаций  
begin  
    // Секция инициации  
end.
```