



Основи служби багатонаціональних штабів



Навчальні цілі:

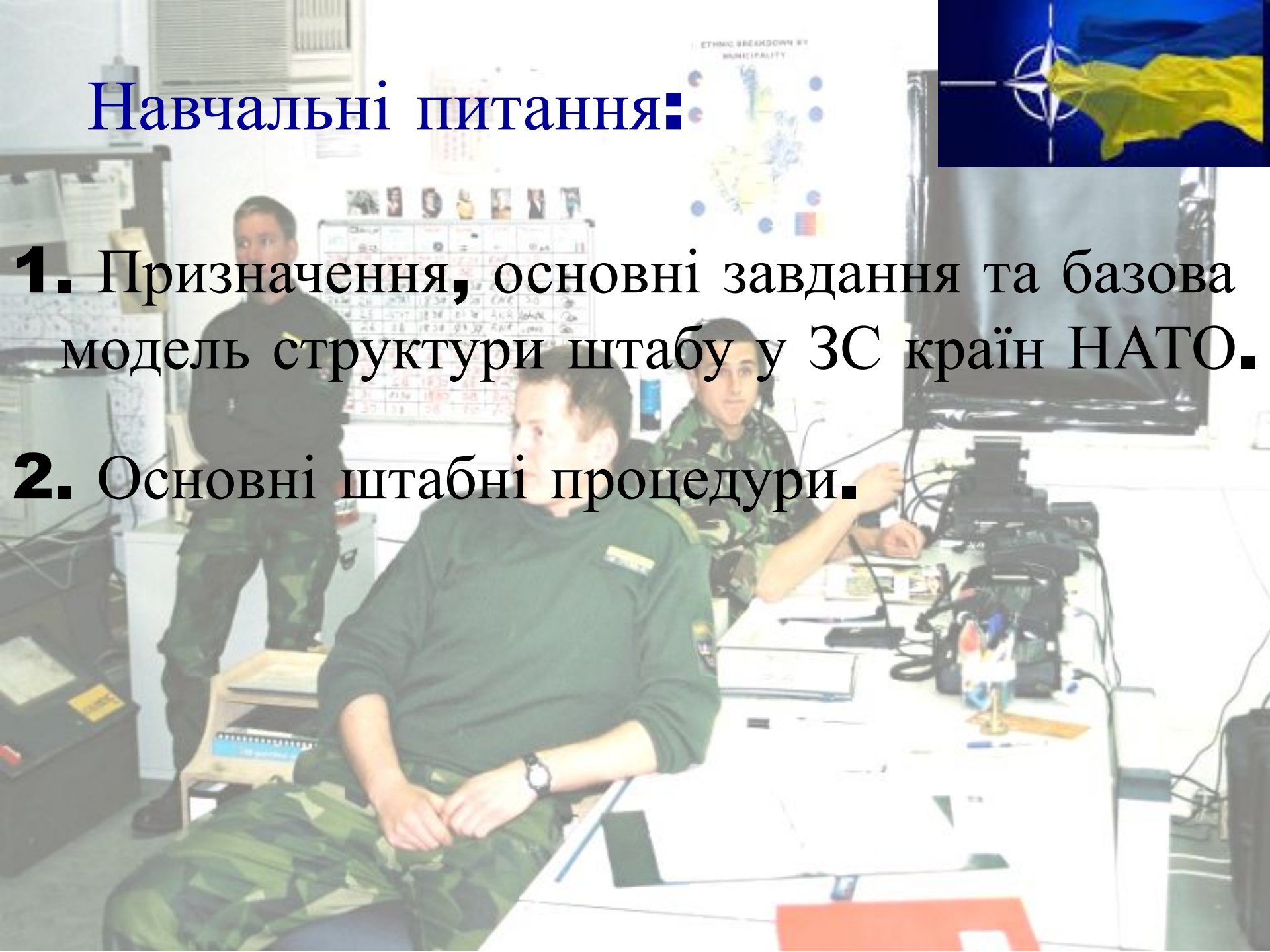


- **Вивчити призначення та завдання штабу НАТО.**
- **Вивчити базову модель структури штабу НАТО.**
- **Вивчити загальні положення щодо організації процесу вироблення рішення та зміст основних штабних процедур.**

Навчальні питання:



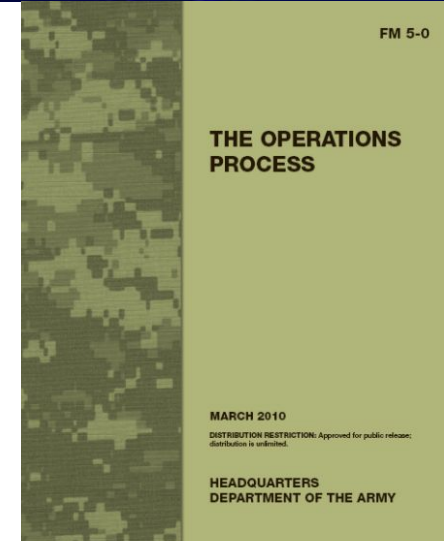
- 1. Призначення, основні завдання та базова модель структури штабу у ЗС країн НАТО.**
- 2. Основні штабні процедури.**



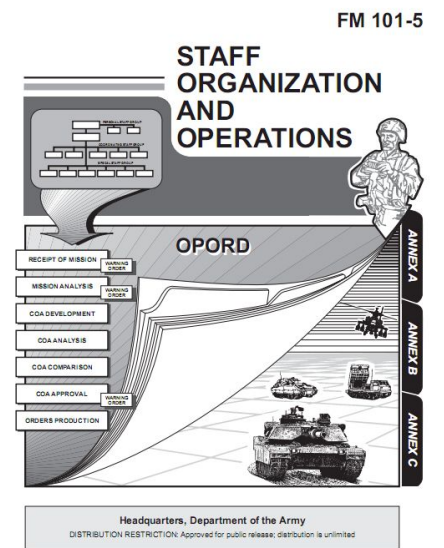
Навчальна література



1. Настанова FM 5-0 The Operations Process / 2012.
(<http://1. Настанова FM 5-0 The Operations Process / 2012.>
(<http://1. Настанова FM 5-0 The Operations Process / 2012.>



2. The Operations Process Staff Organization and Operations
(<http://www.operations.org>)
#195-0 The Operations Process / 2012.
<http://www.globalsecurity.org/military/library/policy/army/fm/5-01-5/f540.pdf>
1. Настанова FM 5-0 The Operations Process /



ВСТУП

Історія створення організації північноатлантичного договору (НАТО)



Країни НАТО на карті світу



NATO - North Atlantic Treaty Organization (англ.)

OTAN - Organization du traité de l'Atlantique Nord (фр.)

НАТО - Організація Північноатлантичного Співробітництва (укр.)

Офіційними мовами НАТО є англійська та французька

1948 рік

В травні 5 західноєвропейських країн: Бельгія, Великобританія, Люксембург, Нідерланди і Франція підписали Брюсельський договір і створили загальну систему охорони



1949 рік

В квітні, після переговорів із США та Канадою про створення єдиного Північноатлантичного союзу, був підписаний Вашингтонський Договір про спільну оборону. До нього приєдналися: Данія, Ісландія, Італія, Канада, Норвегія, Португалія і США.

НАТО не має власних
воєнних сил.
Всі країни, які беруть участь
у воєнній організації НАТО,
вносять свої сили і спорядження,
які разом і утворюють
інтеграційну воєнну
структуру Альянсу.

На початку п'ядесятих років хід міжнародних подій підштовхнув учасників Вашингтонського договору до створення на його основі Організації Північноатлантичного Договору - НАТО.

Створення НАТО було оформлено низкою додаткових угод, які набрали чинності в 1952 році.



1952 рік

до Північноатлантичного договору
приєдналися Греція і Туреччина



1955 рік

членом НАТО стала Федеративна Республіка Германия

1982 год

членом НАТО стала Іспанія

Головна мета НАТО - гарантувати свободу і безпеку всіх своїх членів у Європі та Північній Америці відповідно до принципів Статуту ООН.

Як міжуправлінська структура, НАТО має в своєму розпорядженні невелику кількість воєнного та цивільного персоналу – близько 12 тис. чоловік



1999 рік

в НАТО вступили
Чеська Республіка, Угорщина і Польща

2004 рік

Болгарія, Латвія, Литва, Естонія,
Румунія, Словенія, Словачія



Як міжуправлінська структура, НАТО має в своєму розпорядженні невелику кількість воєнного та цивільного персоналу – близько 12 тис. чоловік



1999 рік

в НАТО вступили
Чеська Республіка, Угорщина і Польща

2004 рік

Болгарія, Латвія, Литва, Естонія,
Румунія, Словенія, Словачія

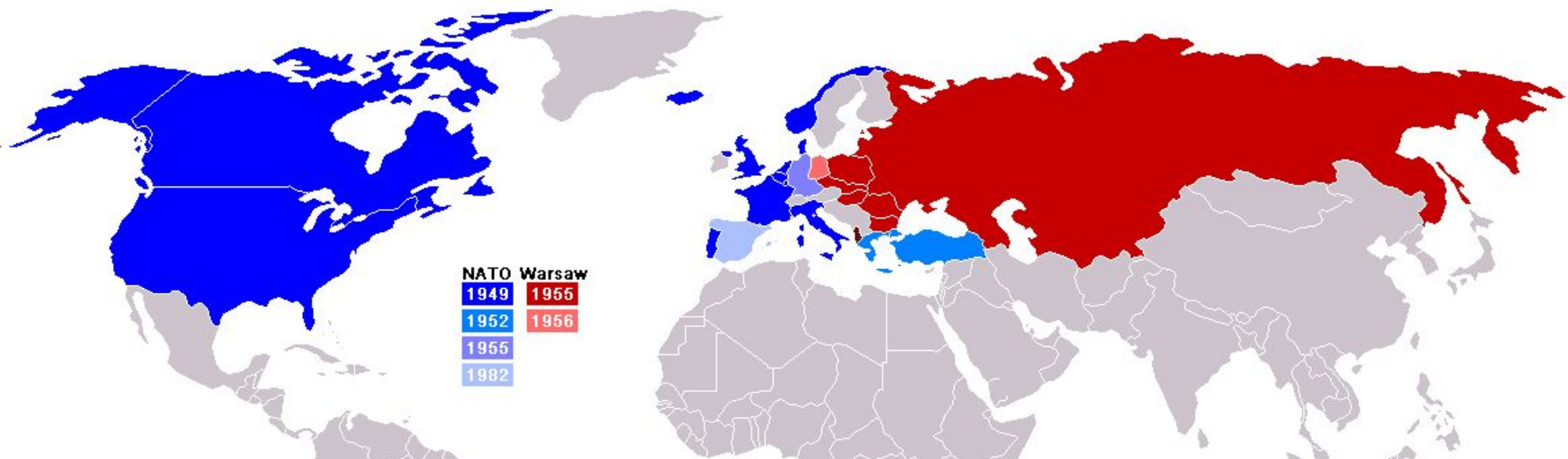


29 березня 2004	 Естонія	П'яте
	 Латвія	
	 Литва	
	 Румунія	
	 Словаччина	
	 Словенія	
1 квітня 2009	 Албанія	Шосте
	 Хорватія	
5 червня 2017	 Чорногорія	Сьоме

Хронологія розширення НАТО



Протистояння НАТО - ОВД



Навчальне питання 1



“Призначення, основні завдання та базова модель структури штабу у збройних силах країн НАТО”

1.1 Призначення та завдання штабу НАТО

1.2 Базова модель структури штабу НАТО

1.1 Призначення та завдання штабу НАТО



Призначення штабу



Штаб у збройних силах країн НАТО призначений для аналізу інформації та надання її командирі у зручному для нього вигляді.

Штаб створюється для перероблення інформації із району ведення бойових дій в інформацію розуміння ситуації так, щоб сприйняття ситуації командиром було оперативнішим, ніж у противника.

Завдання штабу



- інформаційне забезпечення роботи командира щодо управління військами в тому числі і надання йому різноманітних консультацій;
- проведення штабних оцінок;
- розроблення рекомендацій за ситуаціями, які виникли або можуть виникнути;
- підготовка планів та наказів;
- контроль за виконанням рішення командира;
- збір, аналіз та доведення інформації до зацікавлених посадових осіб штабу;

Завдання штабу

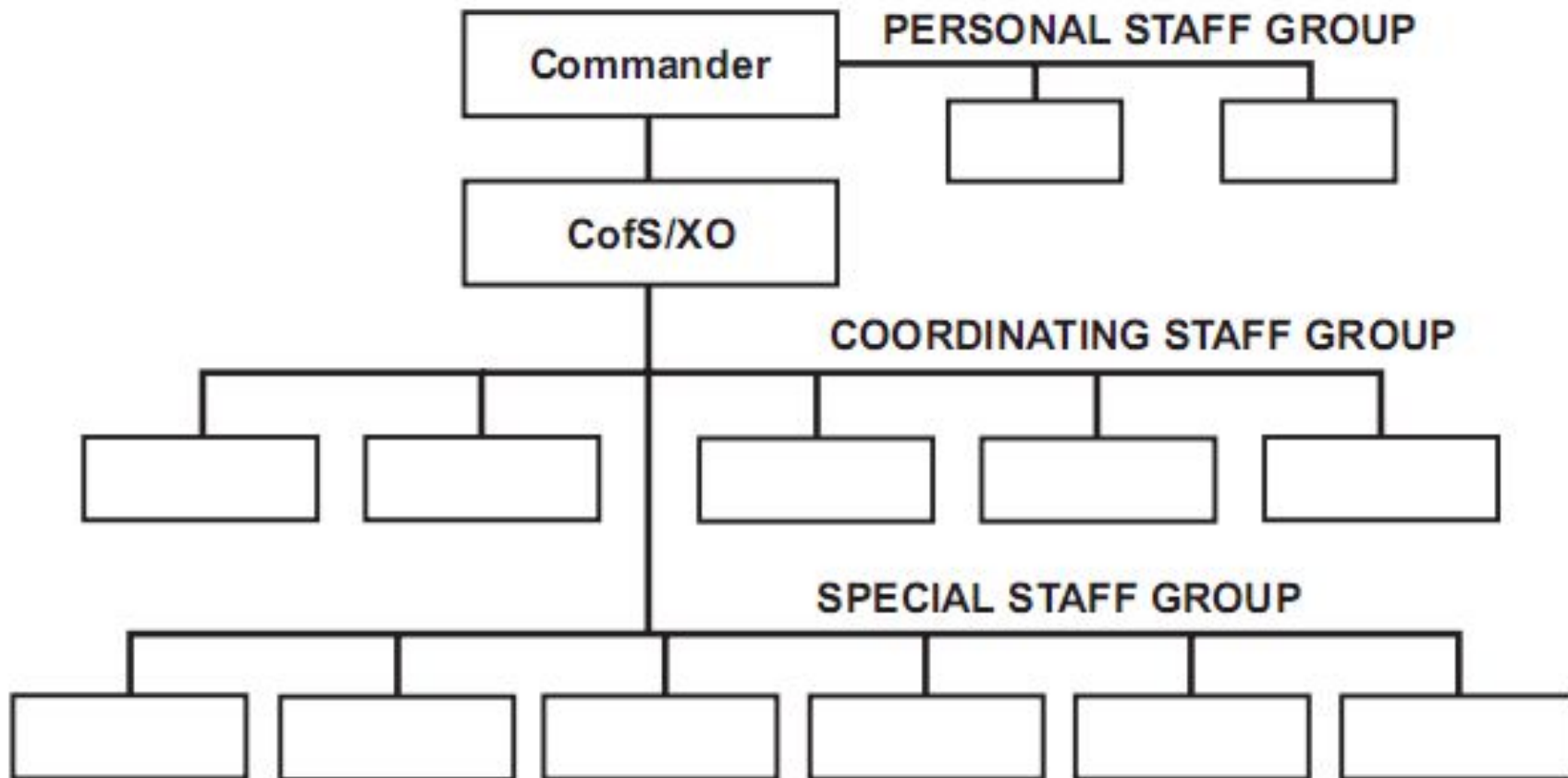
(продовження)



- визначення та аналіз проблем;
- ведення штабом досліджень;
- координація діяльності штабу;
- керівництво бойовою підготовкою;
- організація і проведення штабних перевірок та інспекцій;
- здійснення управління в кризових ситуаціях;
- ведення діловодства штабу;
- здійснення адміністративного керівництва;
- контроль за відділами (секціями) та особовим складом штабу.

1.2 Базова модель структури штабу НАТО





**Figure 2-1. Staff structure model
(Див. fm 101-5)**

ШТАБ

**Група
командира**

**Спеціальна
група**

**Групи
координації
роботи штабу**

**- особисті помічники командира, ад'ютанти,
радники, експерти**

ШТАБ

**Група
командира**

**Спеціальна
група**

**Групи
координації**

**Відділ (секція)
о/с
S1 (G1)**

**Розвідувальний
відділ
S2 (G2)**

**Оперативний
відділ
S3 (G3)**

**Відділ тилового
забезпечення
S4 (G4)**

**Відділ військово-цивільного
співробітництва
S5 (G5)**

**Відділ зв'язку та
інформаційних систем
S6 (G6)**

ШТАБ

Група
командира

Спеціальна
група

Групи
координації
роботи
штабу

створюються для виконання окремих завдань, які потребують участі офіцерів з різних відділів (секцій) штабу
(наприклад, група координації вогневого ураження)

Висновок по другому питанню

- 1. Штаб має певні функції і призначений для виконання визначеного кола завдань. Для виконання цих завдань у штабі постійно функціонують відділи (секції) штабу (G1-G6).**
- 2. Підрозділи і частини можуть діяти у різних умовах обстановки, в яких з'являється необхідність виконання самих різноманітних завдань. Тому особливості застосування підпорядкованих частин та підрозділів будуть вимагати певних змін і в структурі штабу, що вирішується створенням в штабі тимчасових груп, призначених для виконання конкретних завдань - груп координації роботи штабу.**

Навчальне питання **2**

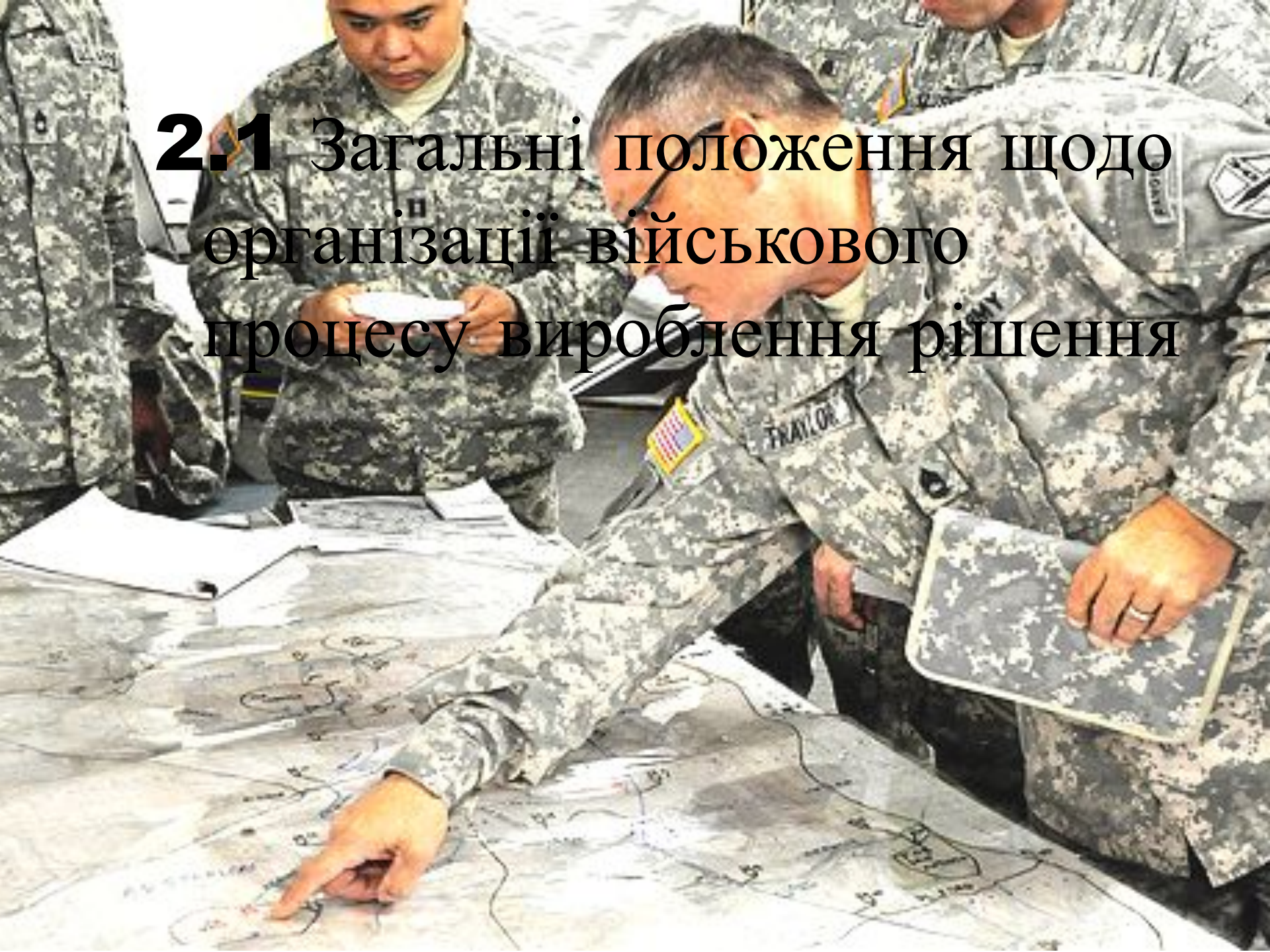


“Загальні положення щодо організації процесу вироблення рішення та основні штабні процедури”

2.1 Загальні положення щодо організації процесу вироблення рішення

2.2 Зміст основних штабних процедур

2.1 Загальні положення щодо організації військового процесу вироблення рішення



Military Decision making Process (MDMP)



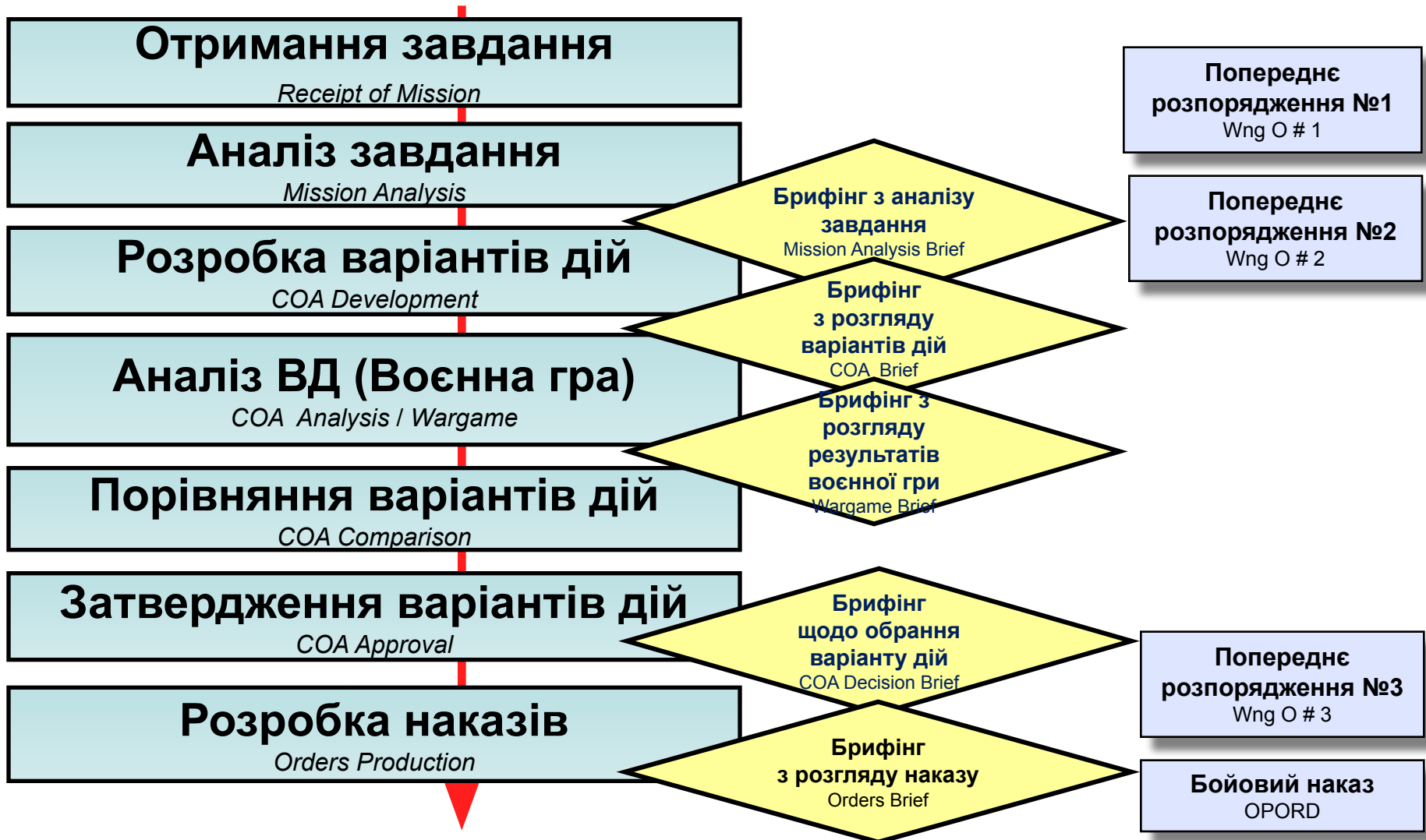
- військовий процес вироблення рішення**

Процедури військового процесу прийняття рішення

Military decision making process (MDMP)

- Step 1. Receipt of Mission.**
- Step 2. Mission Analysis.**
- Step 3. Course of Action Development.**
- Step 4. Course of Action Analysis.**
- Step 5. Course of Action Comparison.**
- Step 6. Course of Action Approval.**
- Step 7. Orders Production.**

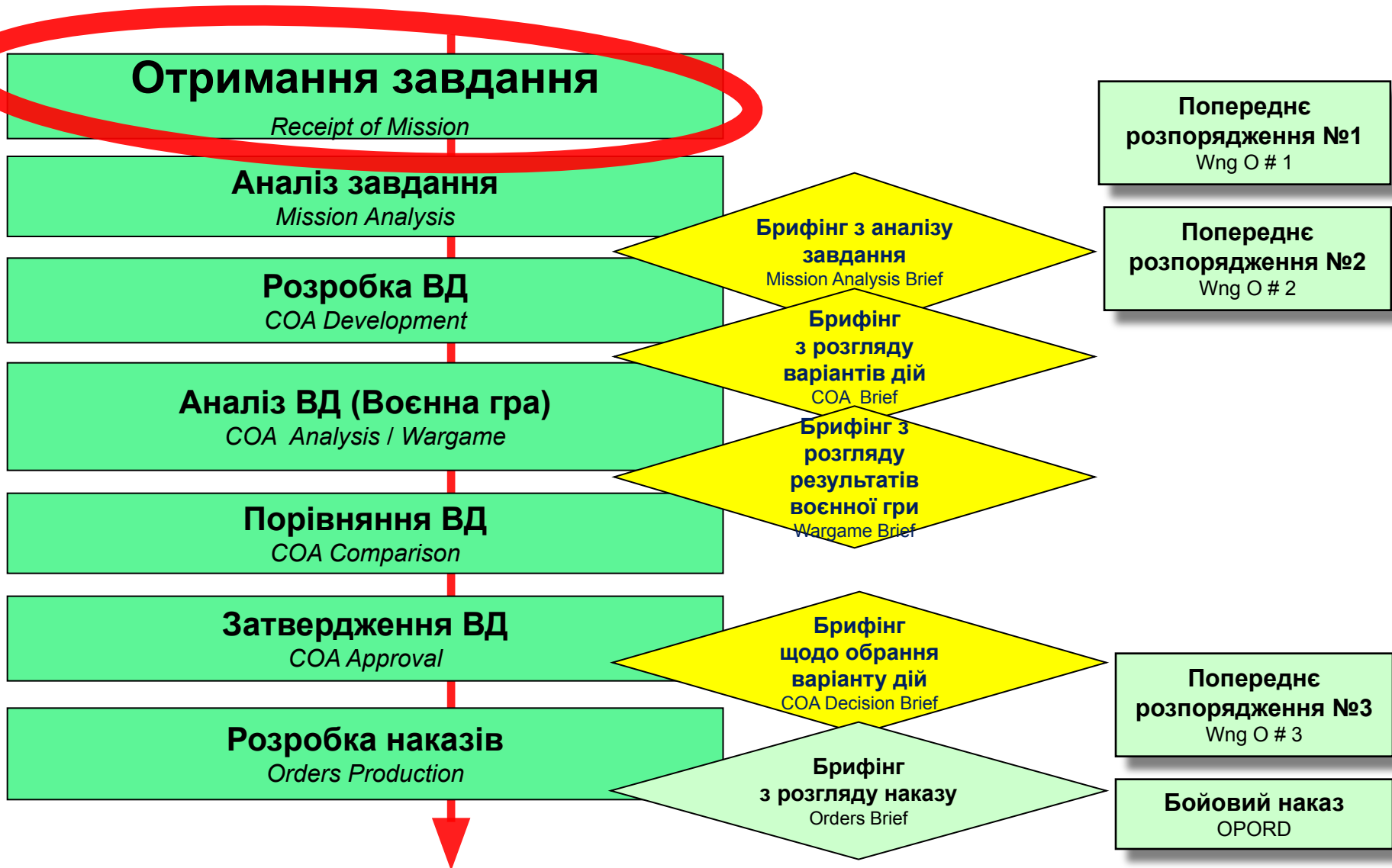
Взаємозв'язок процедур **MDMP**



2.2 Зміст основних штабних процедур



1. Отримання завдання (*Receipt of Mission*)



1. Отримання завдання *(Receipt of Mission)*

1 етап включає 6 основних кроків:

1. Приведення штабу в готовність.

2. Збір матеріалу, необхідного для аналізу завдання.

3. Вдосконалення штабних оцінок.

4. Здійснення командиром та штабом розрахунків.

5. Віддання первинних вказівок командира.

6. Віддання попереднього розпорядження №1 в підрозділи.

ВХІДНІ ДАНІ / INPUTS

1. Отримання завдання (*Receipt of Mission*)

- Завдання (*Mission*) вищестоящого штабу або завдання,

логічне виведене командиром та штабом батальйону

- План операції вищестоящого штабу, бойовий наказ (*OPORD*) чи бойові розпорядження (*WngOs / WARNOs*)

Етап 1 Отримання завдання (швидка первинна оцінка)

ВИХІДНІ ДАНІ
OUTPUTS

- Первинні вказівки командира (*COM's initial guidance*)
- Первинний оперативний розрахунок часу (*Initial Operational Timeline*)
- Попереднє розпорядження №1 (*Warning Order No 1*)

Етап 2

Первинні вказівки командира

Командир має віддати попередні вказівки, в яких повинен зазначити:

1. *Первинний оперативний розрахунок часу (Operational Time Line).*

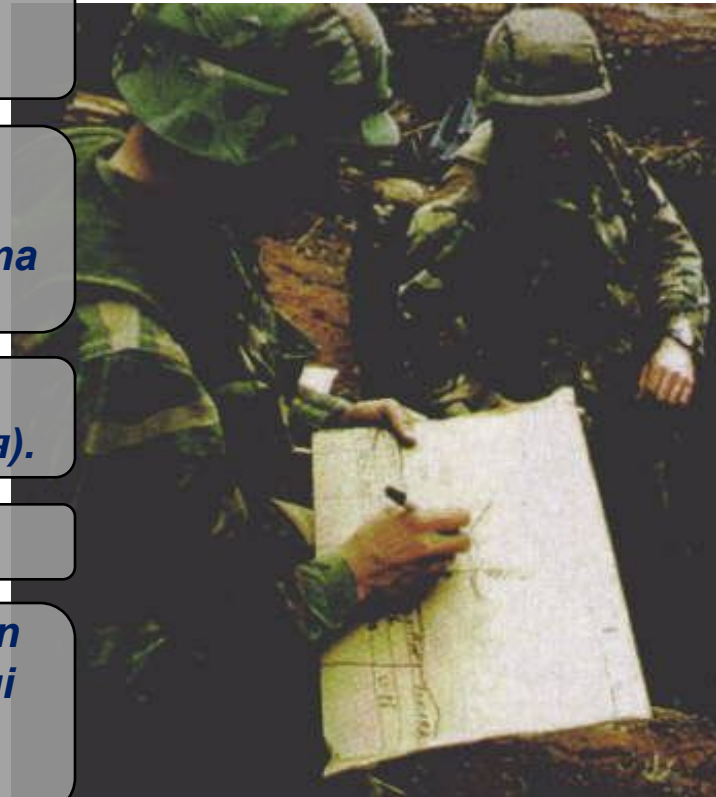
2. *Пояснення, в якій мірі та яким чином необхідно скоротити процес планування.*

3. *Питання координації, які необхідно відпрацювати, включаючи необхідність організації роботи офіцерів з координації та зв'язку (Liaison officers /LNOs).*

4. *Які маневрування та у якій мірі дозволені (включаючи розміщення пунктів управління).*

5. *Додаткові задачі штабу.*

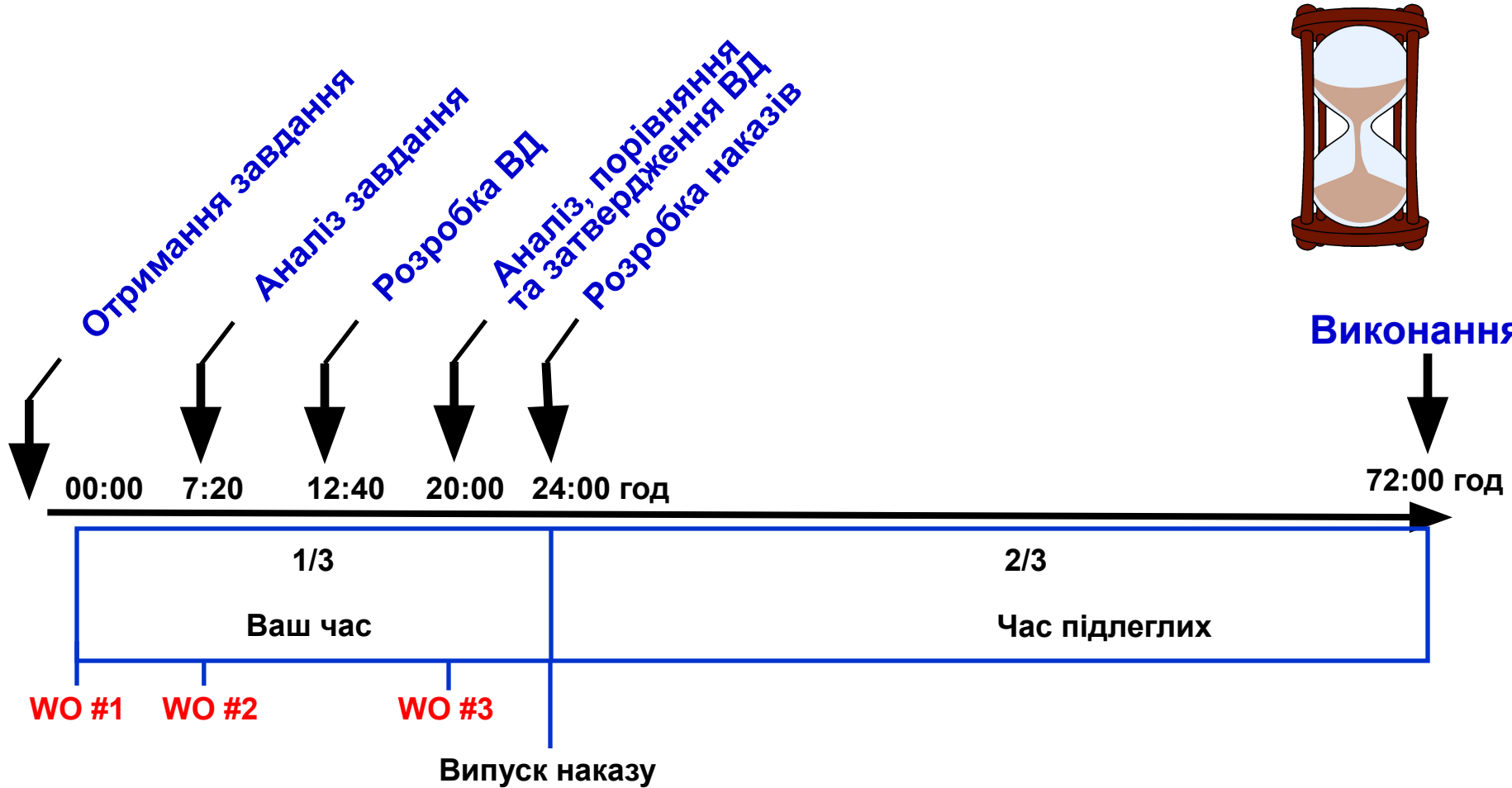
6. *Попередні інформаційні потреби (Information Requirements /IR) або критичні інформаційні потреби командира (Commander's Critical Information Requirements /CCIR).*



РОЗРАХУНОК ЧАСУ ПЛАНУВАННЯ

- ✓ **Є важливим компонентом оперативного розрахунку часу.**
- ✓ **Здійснюється безпосередньо начальником штабу батальйону.**
- ✓ **Визначає, скільки загалом часу необхідно штабу для відпрацювання кожного етапу ВППР окремо.**
- ✓ **Зазначає, хто та коли має підготувати відповідний матеріал, час та місце проведення брифінгів.**

Первинний оперативний розрахунок часу



ПРАВИЛО

«ОДНА ТРЕТИНА / ДВІ ТРЕТИНИ»



Якщо пункт управління батальйону отримав завдання та до часу «Ч» залишається 9 годин, штаб батальйону має 3 години на випуск бойового наказу ротам, командири рот відповідно з 6 годин мають 2 години, щоб поставити завдання командирам взводів, й так далі ...

ФАКТОР ЧАСУ ПРИ ПЛАНУВАННІ

Рівень штабу	Є часу у наявності	Видання бойового наказу
Армійський корпус	48	16
Дивізія	32	10
Бригада	22	7
Батальйон	15	5
Рота	10	4
Взвод	6	2

Первинний оперативний розрахунок часу (6-годинний приклад)

EVENTS	OPERATION TIME		LOCAL TIME	REMARKS
Received mission		00.00		
Received mission analysis	00.00	01.45		
WARNO 1 st		01.30		
Mission analyse briefing	01.45	02.15		
Bn COM guidance	02.15	02.30		
WARNO 2 nd		02.45		
COA development	02.30	03.30		
COA comparison	03.30	04.00		
Decision making briefing	04.00	04.30		
Preparing OPORD	04.30	06.00		
OPORD to subunits		06.00		



TUES 18 MAY :-

0800 0900 0940 1020 1040 1100 1200 1300 1400 1500 1600 1700 1800

ORDERS | Q1 | Q2 | Q3 | Q4 - Q5

WOB

TUE 18 MAY

0600 0800

1 Para
Rd. 1

BDE OGr

Co
OGr
IO

1430

NMB
DECEPTION
RD PTY
MOV.

1530

NMB
RD PTY
MOV.

RECE
in files
on NMB

0001

0800 0900

3m
Long
NMB

0900

2x NMB
File in
P&S

P&S in
Grid

WED 19 MAY

1000

File
General
Control

1100

2x NMB
File
OGr

1300

Live
M&S

1400

File
in
P&S

1500

File
in
P&S

1800

Віддання попереднього розпорядження №1

1. Обстановка:
- противник; - свої війська

2. Мета дій

3. Замисел
завдання бойовим частинам
завдання частинам забезпечення
питання взаємодії

4. Питання всебічного
забезпечення

5. Основні питання управління
(пункти управління, сигнали, зв'язок)

1. Situation

- a. *Enemy Forces*
- b. *Friendly Forces*

2. Mission

3. Execution

- a. *Concept of Operations*
- b. *Tasks to Maneuver Units*
- c. *Tasks to CS Units*
- d. *Coordinating Instructions*

4. Service Support

- a. *Special Equipment*
- b. *Transportation*

5. Command and Control

- a. *Command*
- b. *Control*
- c. *C4*

ВІДДАННЯ ПОПЕРЕДНЬОГО РОЗПОРЯДЖЕННЯ №1 В ПІДРОЗДІЛИ

Warning Order #1

FRAGO# *9X-1* DTG/ZONE *No Change* REF:MAP SERIES *No Change* PAGE 1 OF 2 PAGES

LINE 1: TASK ORGANIZATION

A. NO CHANGE B. SMALL CHANGE C. MAJOR CHANGES

LINE 2: MISSION

A. ATTACK	E. ESTABLISH LODGEMENT	I. DEFEND MOUT
B. ATTACK A STRONGPOINT	F. MOVEMENT TO CONTACT	J. DELAY
C. ATTACK MOUT	G. SEARCH AND ATTACK	K. WITHDRAW
D. RAID	H. DEFEND	L. _____

LINE 3: EXPECTED TASKS

A. SEIZE	H. DISRUPT	O. CANALIZE	V. RECONNOITER
B. SECURE	I. FIX	P. ISOLATE	W. DENY
C. OCCUPY	J. INTERDICT	Q. OVERWATCH	X. CONTAIN
D. RETAIN	K. BREACH	R. SCREEN	Y. ISOLTE
E. DESTROY	L. FEINT	S. COVER	Z. DEFEAT
F. NEUTRALIZE	M. DEMONSTRATE	T. GUARD	AA.FOLLOW/SUPPORT
G.SUPPRESS	N. BLOCK	U. CLEAR	

LINE 4: METHOD OF MOVEMENT

A. AIR ASSAULT	D. ORGANIC VEHICLES	G. _____
B. AIR MOVEMENT	F. EXTERNAL VEHICLES	
C. FOOT MARCH	G. INFILTRATE	



ВІДДАННЯ ПОПЕРЕДНЬОГО РОЗПОРЯДЖЕННЯ №1 В ПІДРОЗДІЛИ



LINE 4: METHOD OF MOVEMENT

- A. AIR ASSAULT
- B. AIR MOVEMENT
- C. FOOT MARCH
- D. ORGANIC VEHICLES
- F. EXTERNAL VEHICLES
- G. INFILTRATE
- G. _____

LINE 5: OBJECTIVE/AREA OF OPERATION

- A. OBJ VIC: *OBJ Duck vic WQ015531*
- B. GRID: *OBJ Eagle vic WQ025444*
- C. GRID: *OBJ Bird vic WQ045317*
- D. GRID: *OBJ Crow vic WQ035292*

LINE 6: TENTATIVE TIME SCHEDULE

- A. EXPECTED TIME OF OPERATION: *262100SEP9X*
- B. EARLIEST TIME O MOVE: *N/A*
- C. BEGIN PREPARATION FOR MOVEMENT NOW
- D. COMMANDERS TO BDE TOC: *N/A*

LINE 7: ADDITIONAL INFORMATION:

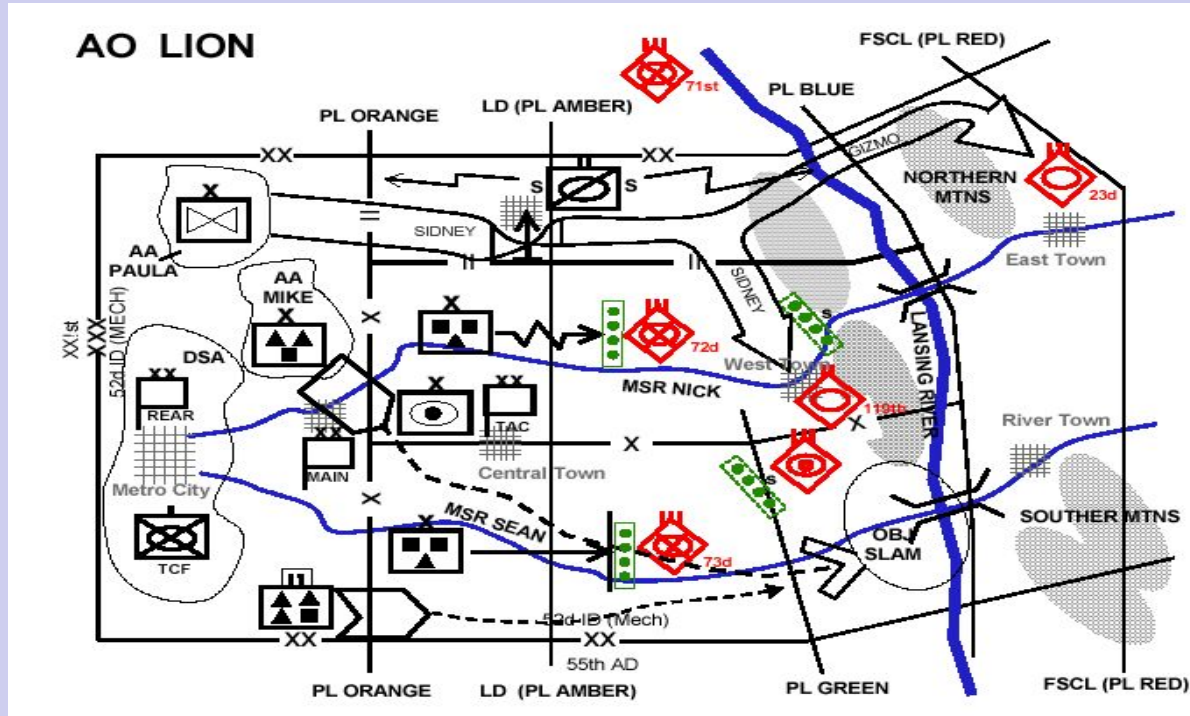
*DIV attacks to seize OBJ Bird and OBJ Crow.
Secure Alternate Route Thursday*

<i>Whitehurst</i> S3 CDR	<i>CoS</i>	ANNEXES: <i>Corps OPNS Overlay</i>	CLASSIFICATION: <i>Secret for Training</i>
--------------------------------	------------	---------------------------------------	---

ВІДДАННЯ ПОПЕРЕДНЬОГО РОЗПОРЯДЖЕННЯ №1 В ПІДРОЗДІЛИ

CONTINUATION SHEET

PAGE 2 OF 2 PAGES



Whitehurst

CoS

ANNEXES:

N/A

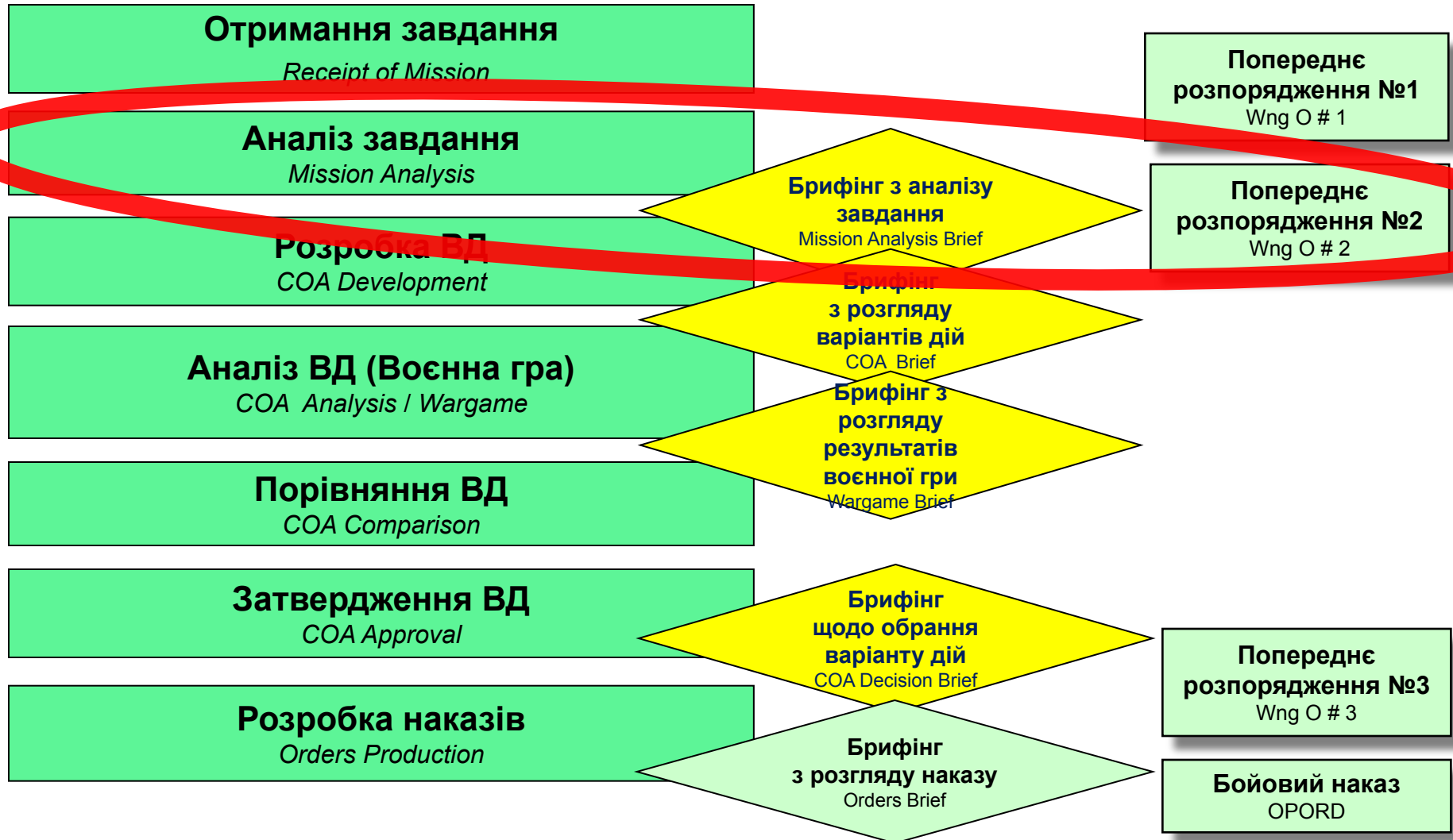
CLASSIFICATION:

Secret for Training

S3

CDR

2. Аналіз завдання (*Mission Analysis*)



Етап 1 ВХІДНІ ДАНІ / INPUTS

2. Аналіз завдання (Mission Analysis)

- OPORD вищестоящого штабу / відомості розвідувальної підготовки бойових дій
- Поточні оцінки та розрахунки
- Попередні вказівки командира (COM's Initial guidance)

Етап 2 Аналіз

завдання

ВИХІДНІ ДАНІ /

OUTPUTS

- Удосконалені штабні розрахунки та оцінки
- Результати попередньої розвідувальної підготовки бойових дій (Initial IPB);
- Уточнений оперативний розрахунок часу (Operational timeline)
- Вказівки командира з планування (COM's planning guidance)
 - Попередній варіант критичних інформаційних потреб командира (Initial CCIR)
 - Сформульоване завдання (Restated Mission)
 - Попередній намір командира (Initial COM's intent)
- Брифінг з аналізу завдання (Mission Analysis Briefing)
- Попередній варіант плану ведення розвідки (Initial ISR plan)
- Попереднє розпорядження №2 (Warning order # 2)
- Підготовчі маневрування (Preliminary movement)

Етап 3

АНАЛІЗ ЗАВДАННЯ

1

Проаналізувати наказ (оперативний план) вищестоящего штабу

Analyze the Higher HQ' Plan or Order

2

Провести попередню розвідувальну підготовку бойових дій

Perform Initial Intelligence Preparation of the Battlefield

3

Визначити покладені, допоміжні та необхідні задачі

Determine Specified, Implied, and Essential Tasks

4

Переглянути наявні сили і засоби та встановити проблеми щодо укомплектованості та забезпеченості своїх військ

Review Available Assets and Identify Resource Shortfalls

5

Визначити обмеження

Determine Constraints

6

Визначити критичні факти та встановити припущення

Identify Critical Facts and Develop Assumptions

АНАЛІЗ ЗАВДАННЯ

7

Розпочати комбінований процес управління ризиками
Begin Composite Risk Management

8

Відпрацювати попередні варіанти критичних інформаційних потреб командира та важливої власної інформації
Develop Initial Commander's Critical Information Requirements and Essential Elements of Friendly Information

9

Провести узгодження дій сил і засобів розвідки
Develop Initial Reconnaissance and Surveillance Synchronization Tools

10

Відпрацювати попередній варіант плану ведення розвідки
Develop Initial Reconnaissance and Surveillance Plan

11

Уточнити порядок використання наявного часу
Update Plan for the Use of Available Time

12

Відпрацювати попередній варіант тематики та повідомлень для проведення інформаційних операцій
Develop Initial Themes and Messages

АНАЛІЗ ЗАВДАННЯ

13

Відпрацювати пропоноване формулювання проблеми

Develop a Proposed Problem Statement

14

Відпрацювати пропоноване формулювання завдання

Develop a Proposed Mission Statement

15

Провести брифінг з аналізу завдання

Present the Mission Analysis Briefing

16

Відпрацювати та видати попередній варіант наміру командира

Develop and Issue Initial Commander's Intent

17

Відпрацювати та видати попередні вказівки командира з планування

Develop and Issue Initial Planning Guidance

18

Розробити критерії оцінювання варіантів дій

Develop Course of Action Evaluation Criteria

19

Віддати попереднє розпорядження №2

Issue a Warning Order

КРОК: ПРОАНАЛІЗУВАТИ НАКАЗ (ОПЕРАТИВНИЙ ПЛАН, БОЙОВИЙ НАКАЗ) ВИЩЕСТОЯЩОГО ШТАБУ

Analyze the Higher HQ' Plan or Order

Мета: Встановити роль свого підрозділу в системі завдань вищестоящих штабів та сусідів.



- ✓ Бойовий наказ бригади – параграф 1, 2, 3а
- ✓ Знайдіть інформацію в наказі вищестоящого штабу та висвітить її під час **брифінгу з аналізу завдання** (*Mission Analysis Briefing*)

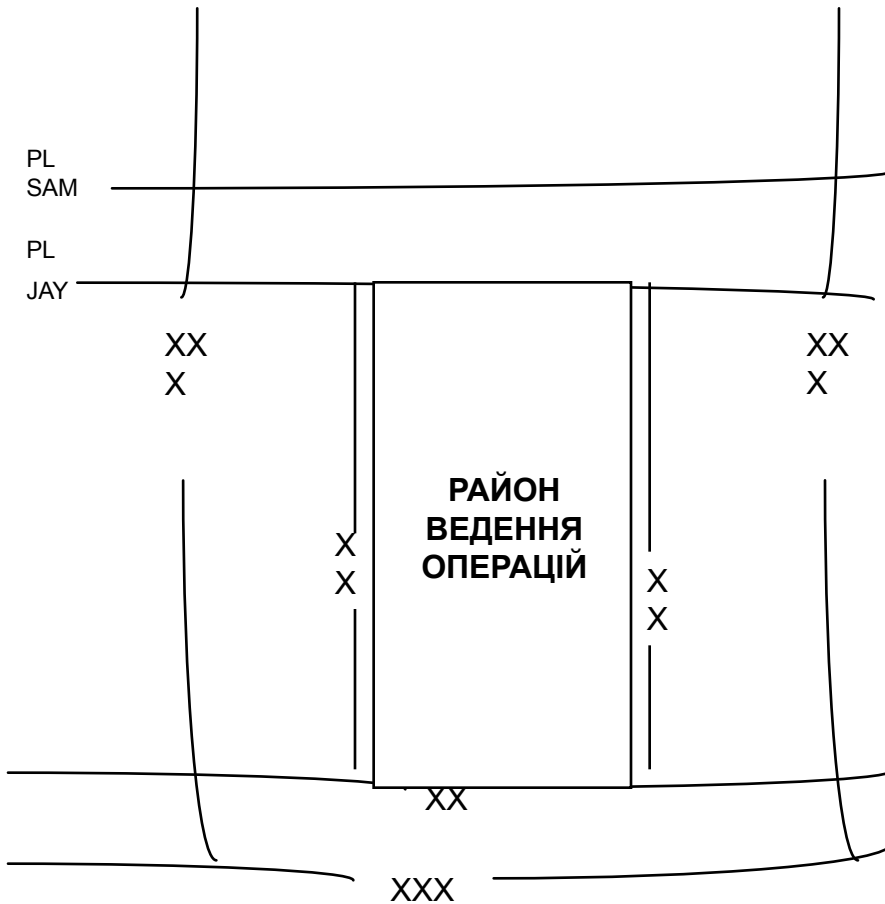
КРОК: РОЗВІДУВАЛЬНА ПІДГОТОВКА ПОЛЯ БОЮ

Це систематичний безперервний процес, який застосовується для аналізу **противника, місцевості, погодних умов та цивільних аспектів** у певному географічному районі.



ВИЗНАЧИТИ МЕЖІ РАЙОНУ ВЕДЕННЯ ОПЕРАЦІЙ

Identify the limits of the command's area of operation



Район ведення операцій

Area of Operations (AO)

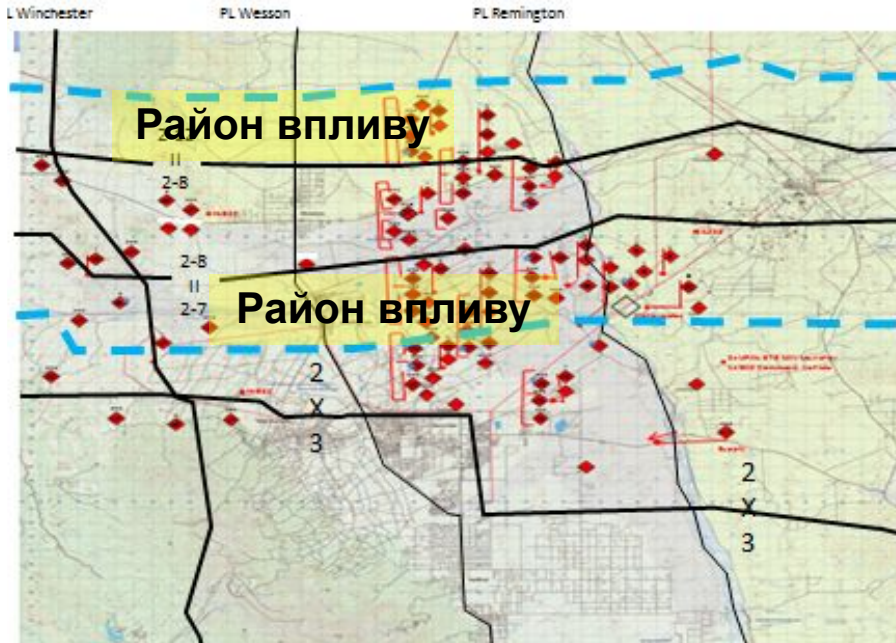
– географічний район, в якому на командира покладена відповідальність та надані повноваження на ведення військових операцій (бойових дій).

Межами району ведення операцій як правило є **розмежувальні лінії**.

Райони ведення операцій можуть бути суміжними (*Contiguous*) та несуміжними (*Noncontiguous*).

ВСТАНОВИТИ МЕЖІ РАЙОНУ ВПЛИВУ ТА РАЙОНУ ІНТЕРЕСУ

Establish the limits of the area of influence and the area of interest



Район впливу

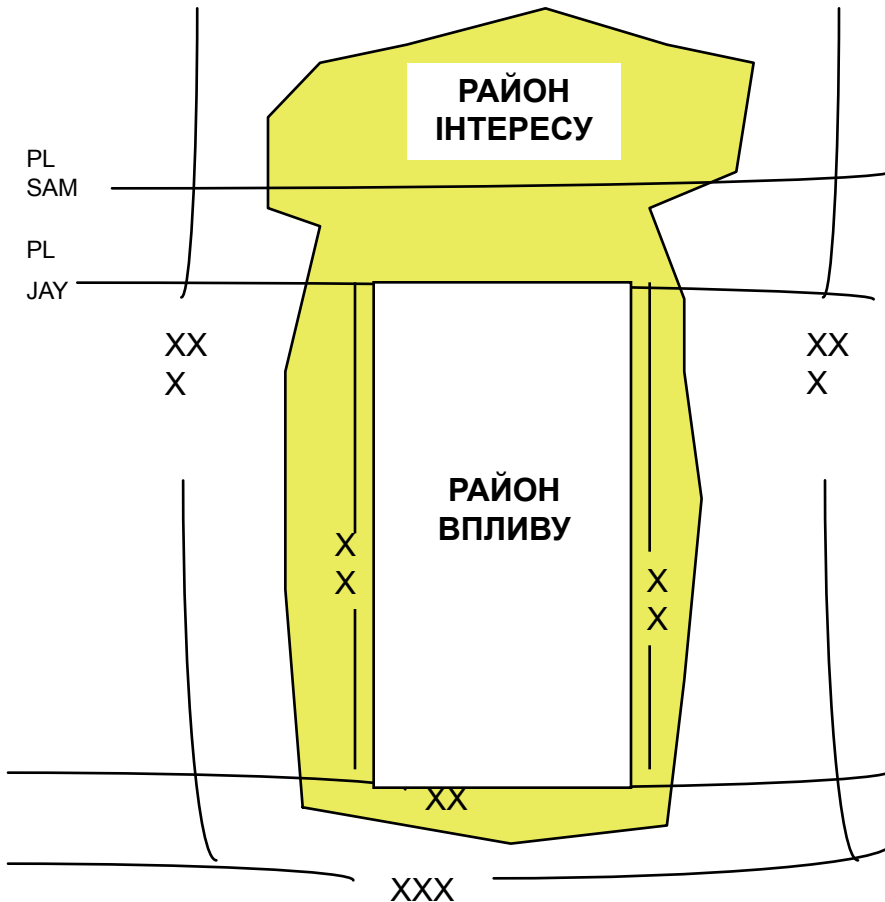
Area of Influence

– географічний район, в якому командир має спроможність безпосередньо здійснювати вплив на хід проведення операцій за допомогою маневру або застосування вогневих засобів в межах своїх повноважень.

Приклад: Район впливу обмежений максимальною дальністю ведення ефективного вогню мінометної батареї 28 піхотного батальйону (7 км).

ВСТАНОВИТИ МЕЖІ РАЙОНУ ВПЛИВУ ТА РАЙОНУ ІНТЕРЕСУ

Establish the limits of the area of influence and the area of interest



Район інтересу

Area of Interest (AOI)

– географічний район, у якому необхідно здобути розвідувальні відомості та дані для проведення планування дій або успішного виконання покладеного завдання.

Командиру та штабу необхідний час для обробки розвідувальних відомостей, планування та організації взаємодії при веденні бойових дій, тому, як правило, **площа району інтересу більша від площі району ведення операцій.**

ВИЗНАЧИТИ НАЙВАЖЛИВІШІ ХАРАКТЕРИСТИКИ СЕРЕДОВИЩА

Identify significant characteristics of the environment

- Ідентифікувати характерні загрози чи ймовірного противника
- Аналіз властивостей місцевості:
 - ✓ Гідрологічні дані
 - ✓ Дані щодо профілю місцевості (висотність)
 - ✓ Характер ґрунту
 - ✓ Рослинність
- Аналіз кліматичних та погодних умов
- Аналіз цивільних аспектів

АНАЛІЗ МІСЦЕВОСТІ

Аналіз місцевості – це вивчення та тлумачення природних та штучних властивостей місцевості, їх впливу на ведення бойових дій та впливу погодних та кліматичних умов на властивості місцевості.

- ✓ Розкриває вплив місцевості та погоди на **свої війська** та **сили противника**
- ✓ Визначає, який варіант дій своїх військ краще застосовує властивості місцевості.



S2: Рівна, з незначними пагорбами місцевість не впливатиме на переміщення військової техніки.

ВІЙСЬКОВІ АСПЕКТИ МІСЦЕВОСТІ

Військові аспекти місцевості зазвичай описують під назвою ОАКОС:

**Observation
and Fields
of fire**

**Avenues
of
approach**

**Key
terrain**

Obstacles

**Concealment
and Cover**

Умови
спостереження
та ділянки
вогневого
ураження

Шляхи
підступу

Ключові
райони
місцевості

Перешкоди

Маскувальні
та захисні
властивості

O

A

K

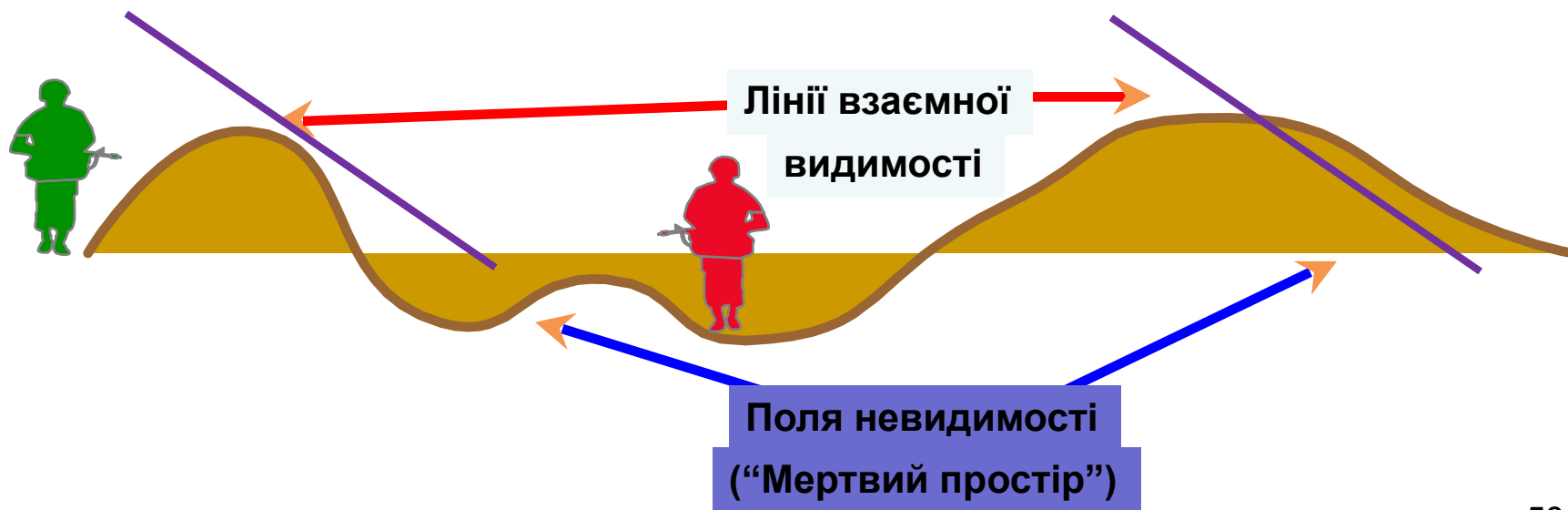
O

C

УМОВИ СПОСТЕРЕЖЕННЯ ТА ДІЛЯНКИ ВОГНЕВОГО УРАЖЕННЯ

Observation and Field of Fire

Умови спостереження – це умови погоди та місцевості, які дозволяють як **своїм військам**, так й **військам противника**, бачити особовий склад, озброєння, військову техніку та ключові аспекти оперативного середовища.

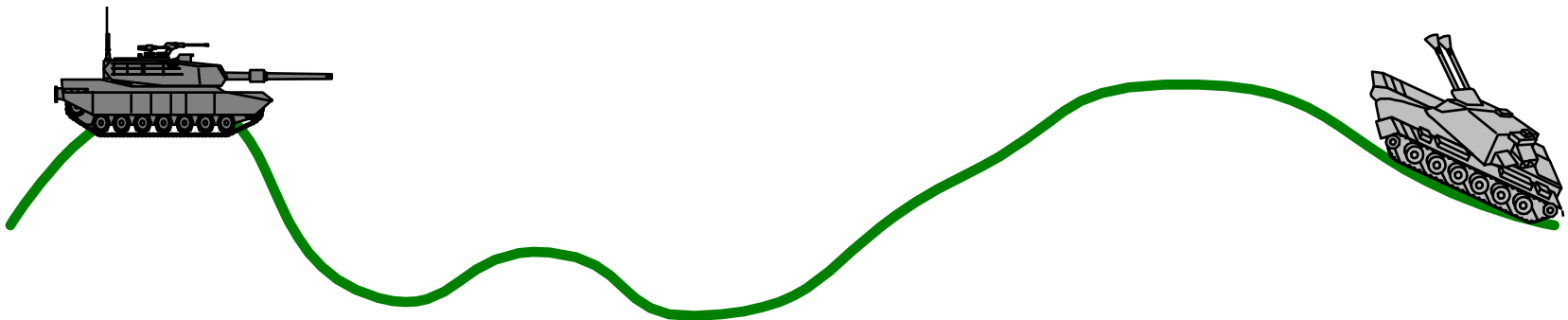


УМОВИ СПОСТЕРЕЖЕННЯ ТА ДІЛЯНКИ ВОГНЕВОГО УРАЖЕННЯ

Observation and Field of Fire

Ділянки вогневого ураження – це райони, які можна накрити вогнем озброєння **своїх військ** та **противника** з окремо взятої позиції.

Ділянки вогневого ураження безпосередньо пов'язані із можливостями спостереження.



УМОВИ СПОСТЕРЕЖЕННЯ ТА ДІЛЯНКИ ВОГНЕВОГО УРАЖЕННЯ

Observation and Field of Fire

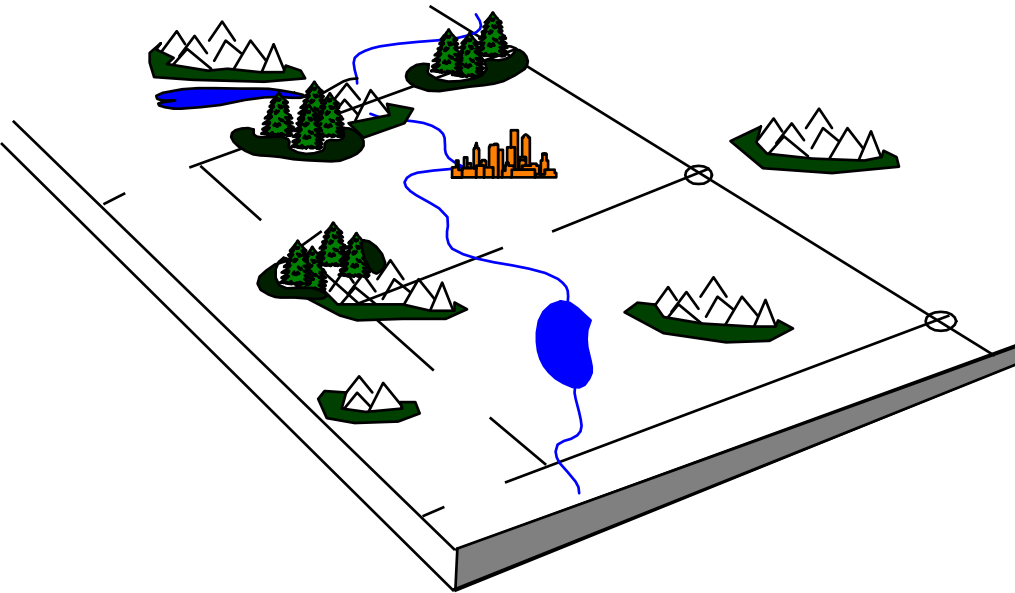
В результаті аналізу визначаються:

- ✓ Потенційні ділянки бойового зіткнення (*Engagement areas*)
- ✓ Вигідна в оборонному відношенні місцевість та позиції для озброєння
- ✓ Ділянки місцевості, на яких свої війська найбільш є вразливими для спостереження та вогневого ураження противником
- ✓ Ділянки місцевості, які візуально не проглядаються (“мертвий простір”)

ПЕРЕШКОДИ

Obstacles

Перешкоди – це предмети місцевості, створені природою чи людиною, які затримують, уповільнюють або унеможливляють будь-яке пересування (наземне чи повітряне).



ПЕРЕШКОДИ

Obstacles

Для транспортних засобів:

- Річки
- Озера
- Болота
- Густі лісові масиви
- Дорожні вирви
- Великі валуни на вулицях
- Густозаселені міські райони

Для пішого переміщення:

- Мінні поля
- Дротяні загородження
- Круті схили

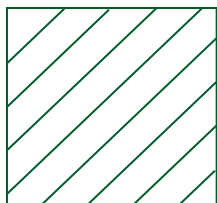
Для авіації:

- Високі будівлі (хмарочоси)
- Вишки мобільного зв'язку
- Телефонні лінії
- Лінії електропередач
- Високі предмети на місцевості
- Гірські масиви
- Димові завіси

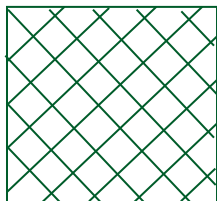
ПЕРЕШКОДИ: КЛАСИФІКАЦІЯ МІСЦЕВОСТІ



Вільне пересування (Unrestricted) – відсутні перешкоди. Не потрібно нічого робити, щоб підсилити мобільність.



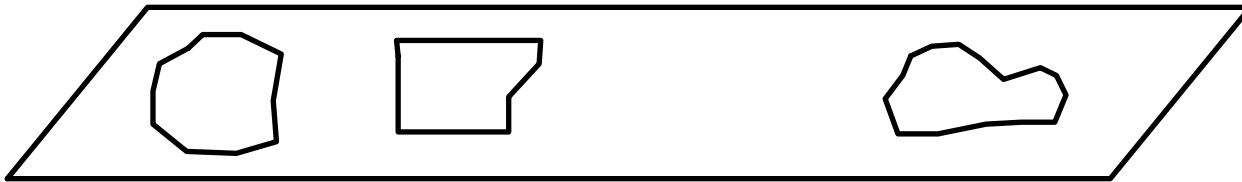
Обмежене пересування (Restricted) - місцевість ускладнює рух в деякій мірі. Вимагається небагато певних дій для підсилення мобільності, але підрозділи не зможуть підтримувати рух з бажаною швидкістю, рухатися бойовим порядком, перешиковуватися.



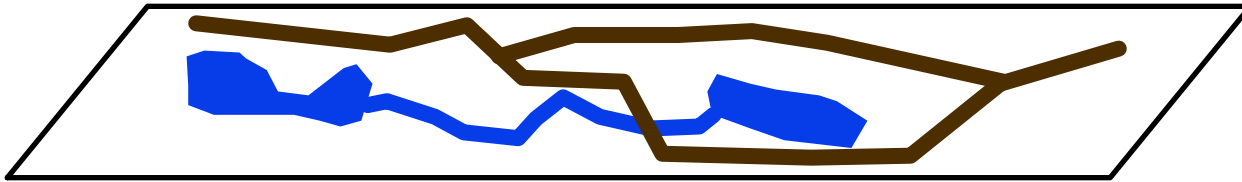
Важке пересування (Severely restricted) – значно перешкоджає пересуванню підрозділів до тих пір, поки певні дії не будуть вжиті для підсилення мобільності. Можливо буде потрібна підтримка інженерів, що може призвести до зміни руху в бойовому порядку на колонний порядок, а також зменшення швидкості.

ОБ'ЄДНАНИЙ ОВЕРЛЕЙ (загальний малюнок) ПЕРЕШКОД

Combined Obstacle Overlay (COO)



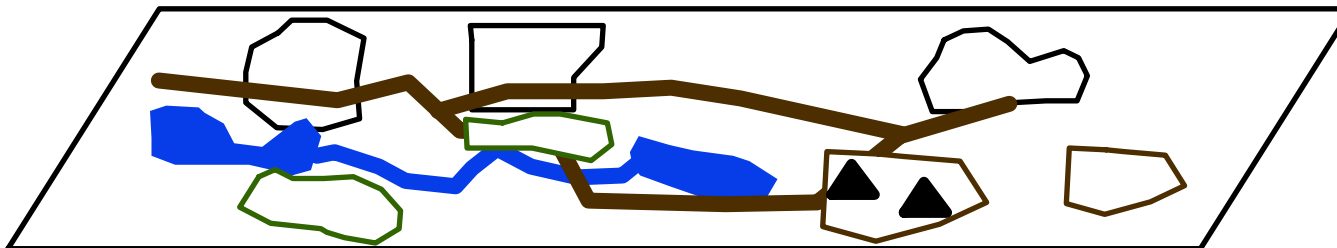
Штучні об'єкти - ЧОРНИЙ



Ріки/Водоймища - СИНІЙ
Дороги - КОРИЧНЕВИЙ



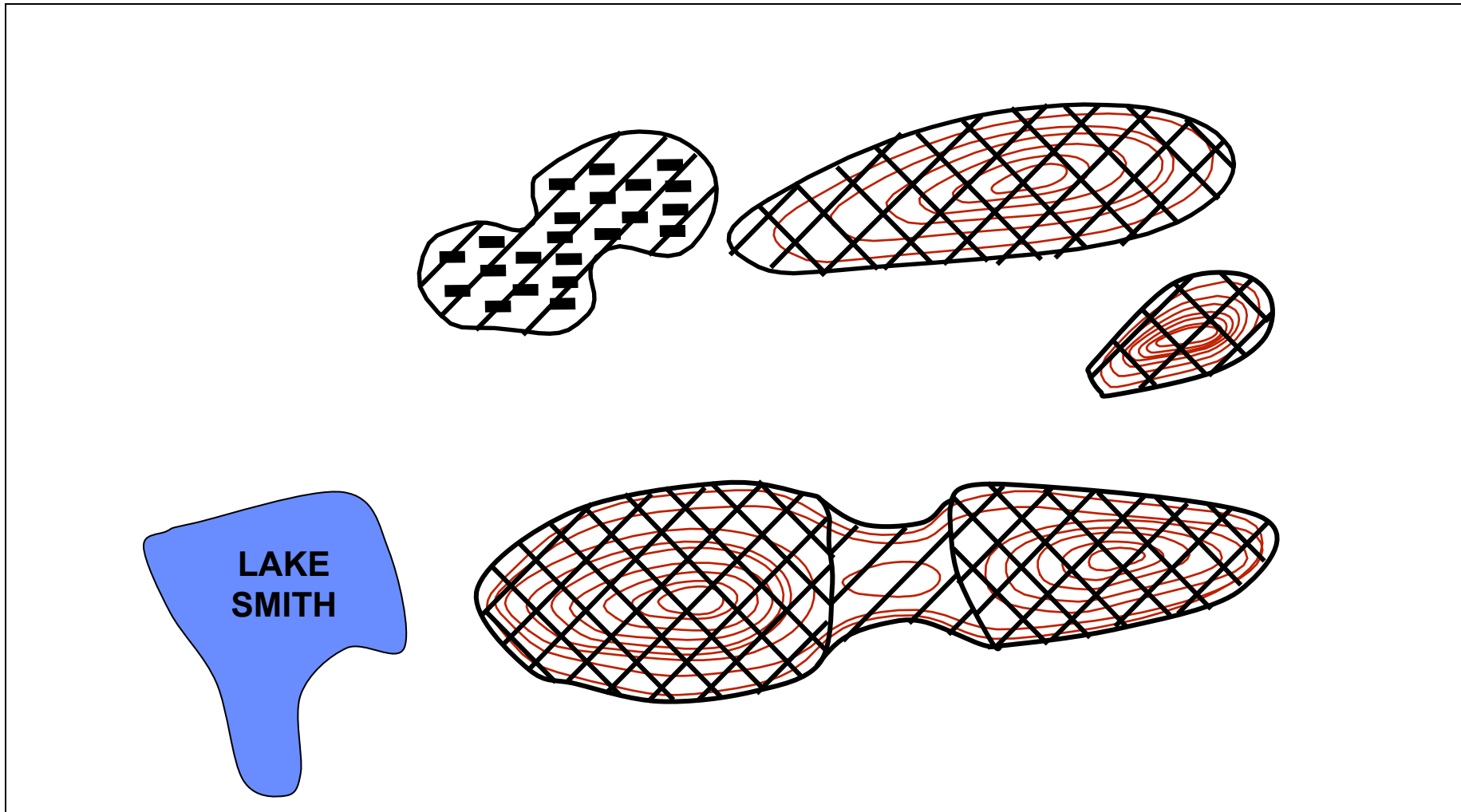
Рослинність - ЗЕЛЕНИЙ
Пустеля/Гора - КОРИЧНЕВИЙ



COO

ОБ'ЄДНАНИЙ
ОВЕРЛЕЙ ПЕРЕШКОД

ОБ'ЄДНАНИЙ ОВЕРЛЕЙ (загальний малюнок) ПЕРЕШКОД



МОБІЛЬНІ КОРИДОРИ/ MOBILITY CORRIDORS(MCs)

... - це відносно вільна від перешкод місцевість, по якій війська можуть згуртовано пересуватись зі швидкістю.

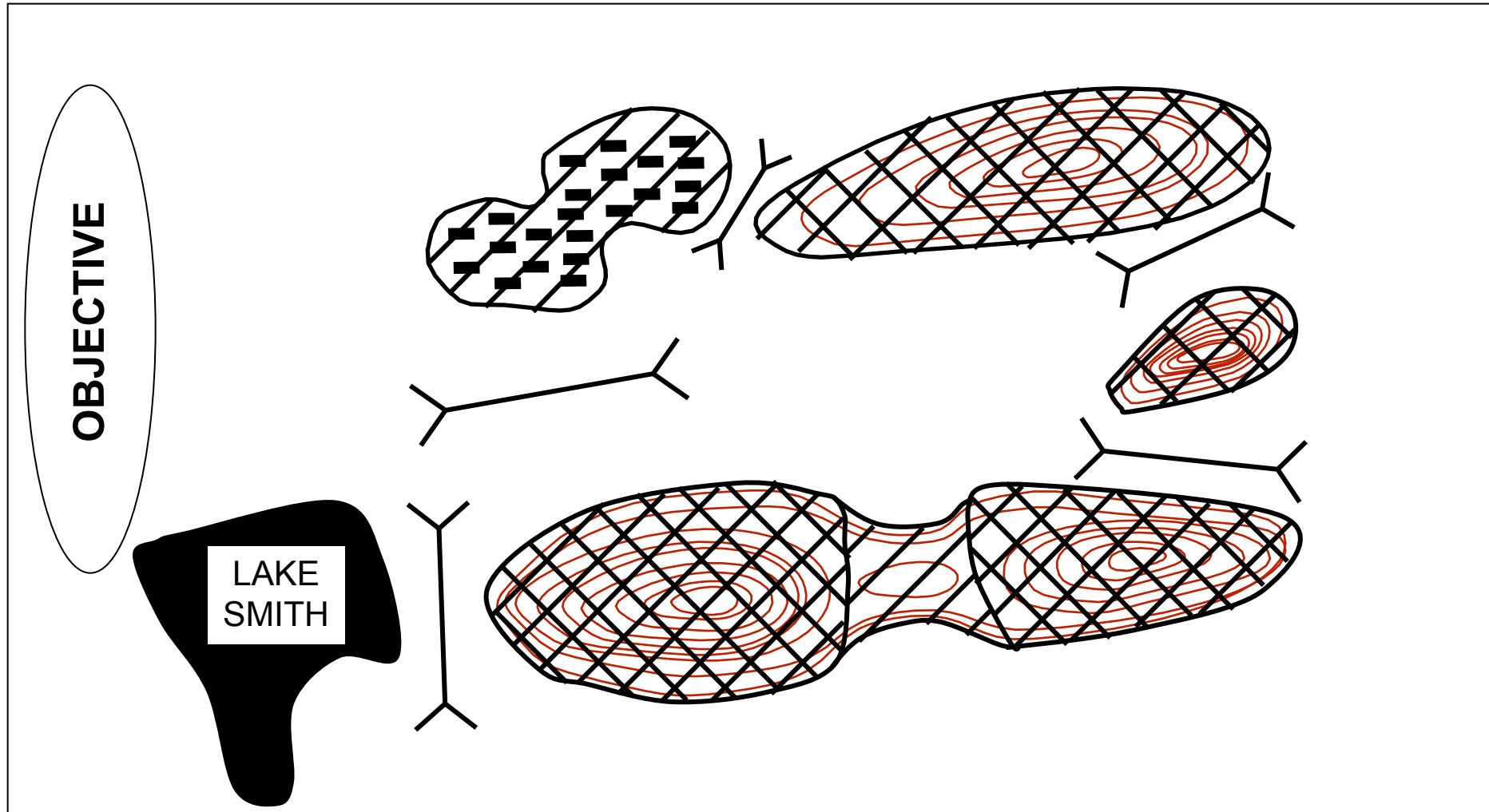


Найкращі MCs – це ділянки з повністю вільним пересуванням, тобто UNRESTRICTED

Ширина мобільних коридорів залежить від чисельності, організаційно-штатної структури підрозділу та систем озброєння.

ШИРИНА	ОМБР	МБ	МР	МВ
Фронт наступу	5 - 10 км	< 3 км	0.5-0.8 км	0.1-0.2 км
Основний напрямок наступу	2 - 4 км	0.4-1 км		

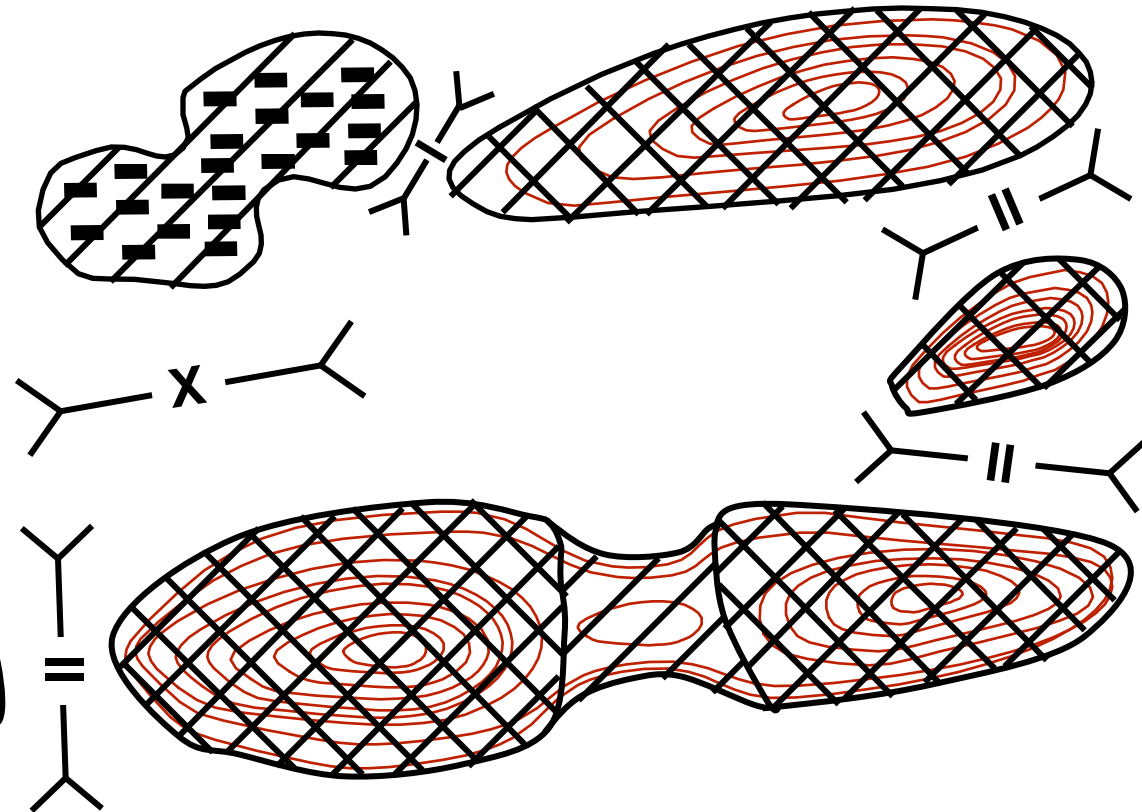
ВИЗНАЧЕННЯ МОБІЛЬНИХ КОРИДОРІВ



КАТЕГОРУВАННЯ МОБІЛЬНИХ КОРИДОРІВ

OBJECTIVE

LAKE
SMITH



ШЛЯХИ ПІДСТУПУ

AVENUES OF APPROACH (AAs)

... - це повітряний (наземний) маршрут, який веде наступаючі війська до цілі або до ключових районів.

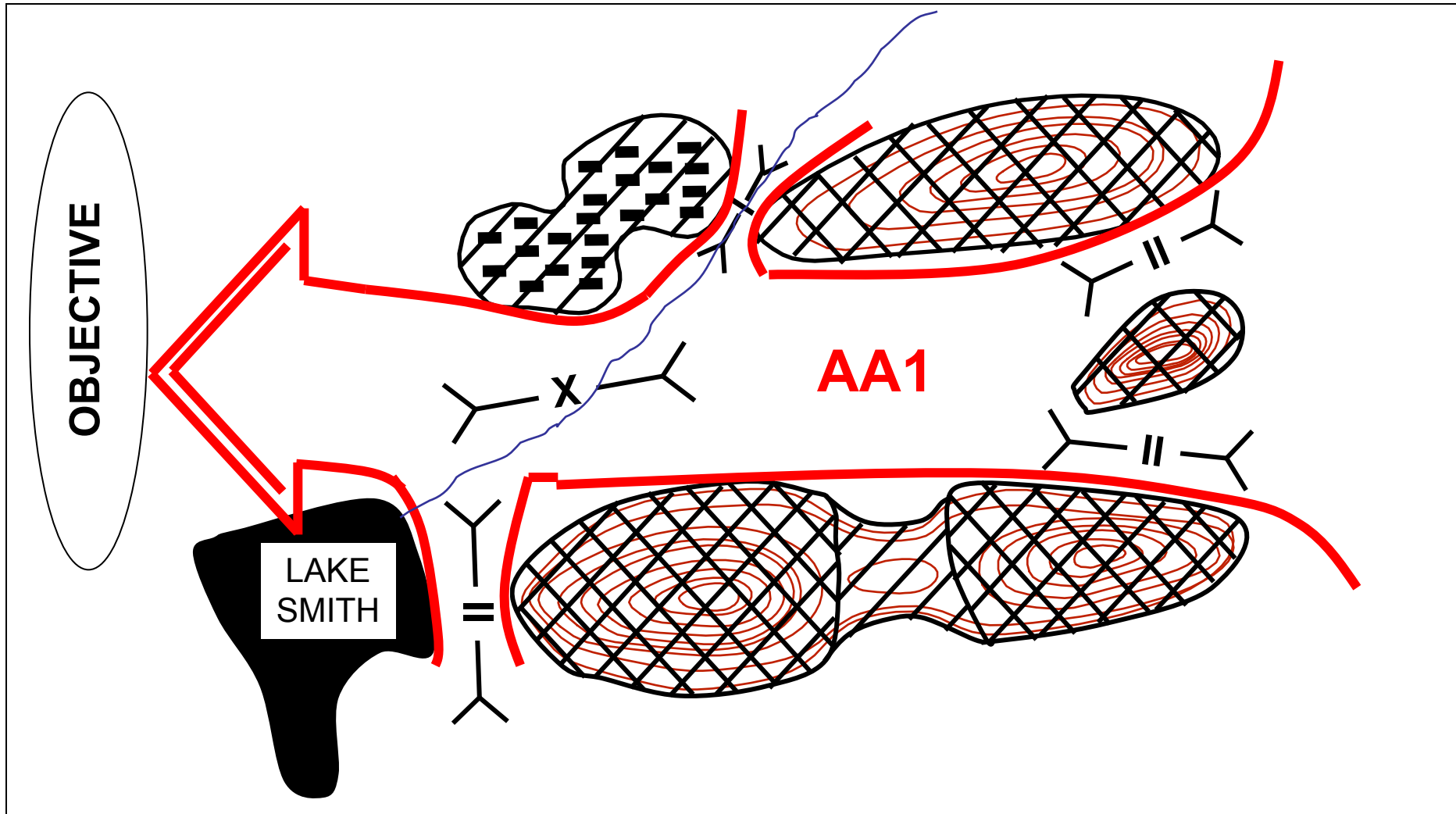
В наступі висновки з оцінки шляхів підступу дозволяють визначити найкращий маршрут для досягнення цілі, також шляхи відступу та переміщення резервів.

В обороні необхідно визначити які шляхи сприяють наступу військ противника та місця зосередження резерву своїх військ.

Визначення АА здійснюється на основі оцінки перешкод наступними етапами:

1. Визначення мобільних коридорів.
2. Категорювання мобільних коридорів.
3. Групування мобільних коридорів у форму шляху підступу.
4. Оцінка шляхів підступу.
5. Приоритизація шляхів підступу.

ОЦІНКА ТА ПРІОРИТИЗАЦІЯ ШЛЯХІВ ПІДСТУПУ



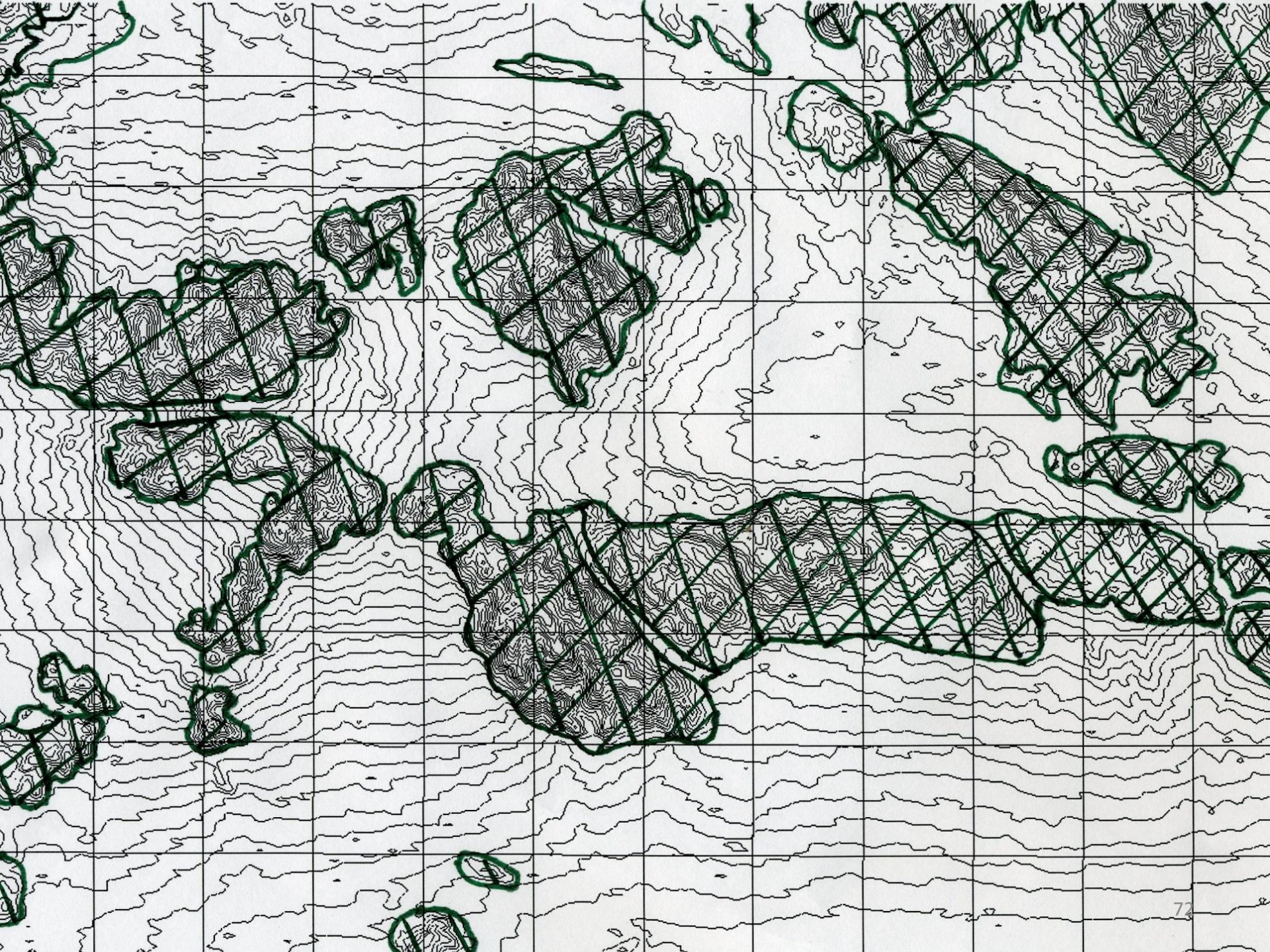
1BCT/52 ID
X
2 BCT/ 52ID

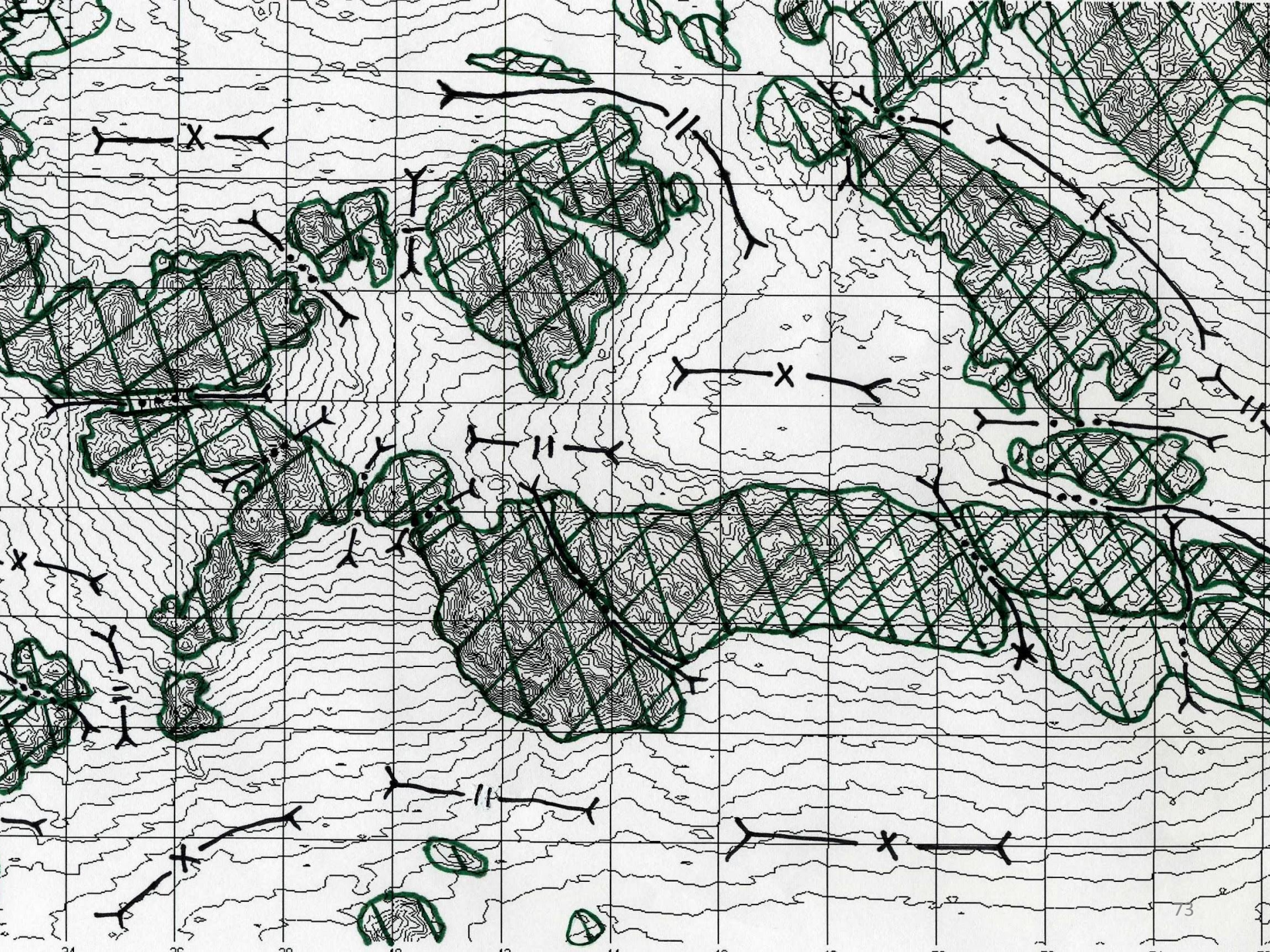
2BCT/52 ID
X
3 BCT/ 52ID

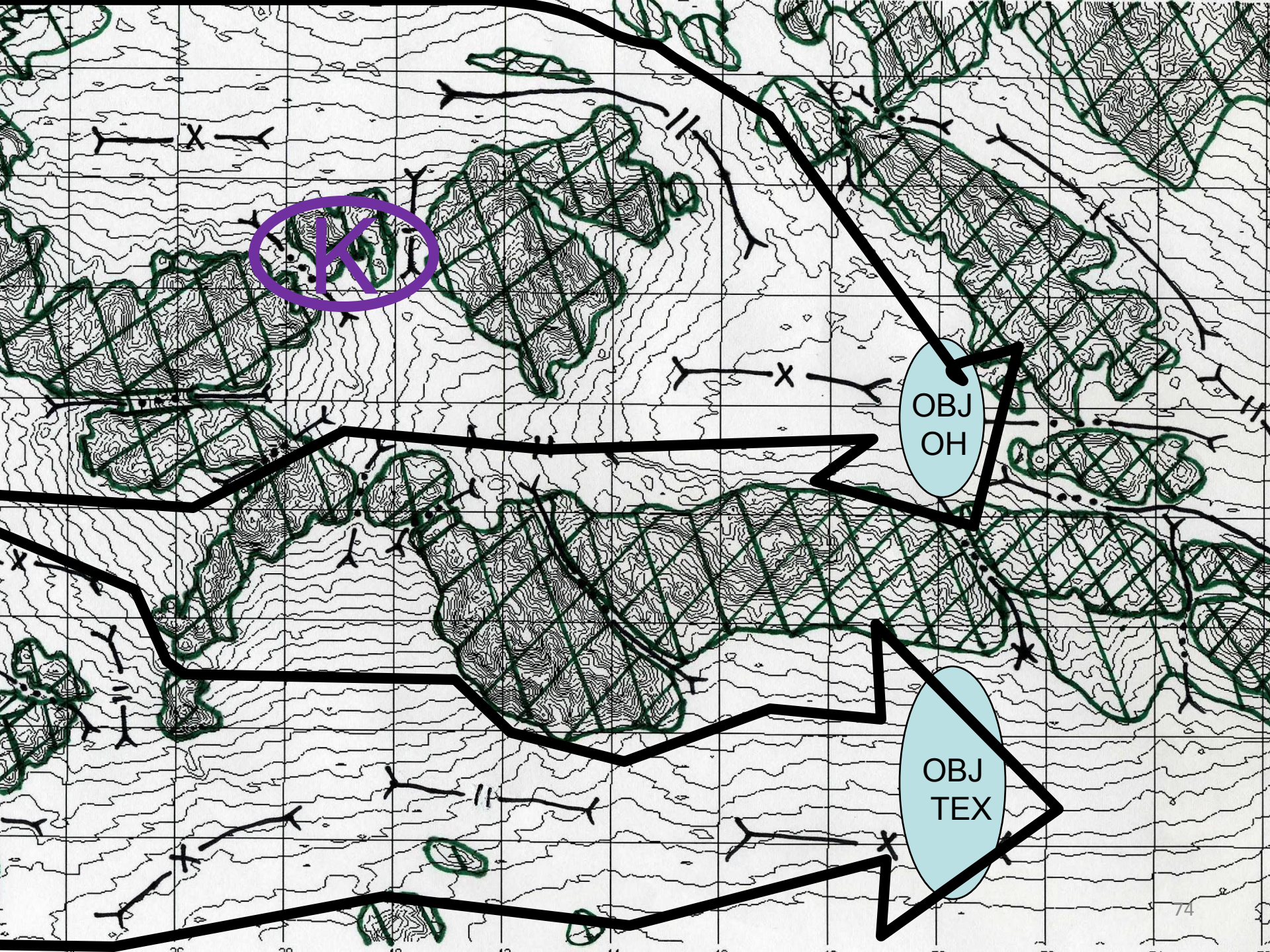
OBJ
OH

OBJ
TX

34 36 38 40 42 44 46 48 50 52 54 56





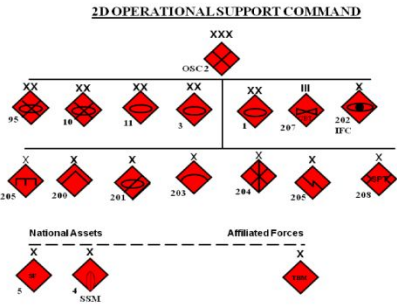


K

OBJ
OH

OBJ
TEX

КРОК 3: ОЦІНИТИ ПРОТИВНИКА

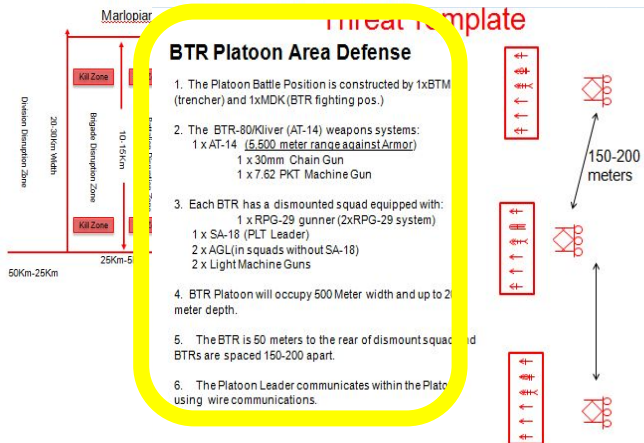


Бойовий порядок / Організаційно-штатна структура

KEY SYSTEM CAPABILITY BY WFF By Zone					
Brigade Disruption Zone					
HTFS/HTS	SYSTEM	CAPABILITY	PRODUCTS	WORKAROUNDS	ADAPTIONS
Movement and Maneuver	SRM/SH/CH/STAN	16-1800 km/hr 12-1700 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr	10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr	Lightweight (2000 lbs) 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr	7-8mm (200 lbs) 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr
	HTS/HTS/HTS/HTS	10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr	10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr	10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr	10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr
Fire	HTS/HTS/HTS/HTS	10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr	10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr	10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr	10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr
Intelligence	HTS/HTS/HTS/HTS	10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr	10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr	10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr	10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr
Communication	HTS/HTS/HTS/HTS	10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr	10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr	10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr	10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr
CS	HTS/HTS/HTS/HTS	10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr	10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr	10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr	10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr
Protection	HTS/HTS/HTS/HTS	10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr	10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr	10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr	10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr 10-1200 km/hr

Бойові можливості основного озброєння

Marlopian Army Defensive Threat Template

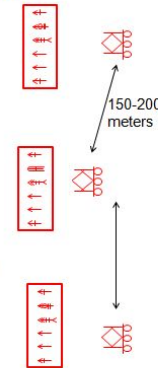


Доктрина та тактика

Threat Template

BTR Platoon Area Defense

- The Platoon Battle Position is constructed by 1xBTM (trencher) and 1xMDK (BTR fighting pos.)
- The BTR-80/Kliver (AT-14) weapons systems:
 - 1 x AT-14 (5,500 meter range against Armor)
 - 1 x 30mm Chain Gun
 - 1 x 7.62 PKT Machine Gun
- Each BTR has a dismounted squad equipped with:
 - 1 x RPG-29 gunner (2xRPG-29 system)
 - 1 x SA-18 (PLT Leader)
 - 2 x AGL (in squads without SA-18)
 - 2 x Light Machine Guns
- BTR Platoon will occupy 500 Meter width and up to 200 meter depth.
- The BTR is 50 meters to the rear of dismount squad and BTRs are spaced 150-200 apart.
- The Platoon Leader communicates within the Platoon using wire communications.



Схеми бойового застосування противника та головні засоби противника (HVTs)

ОЦІНКА БОЙОВОГО ПОРЯДКУ



- Організація
- Дислокація
- Тактика
- Бойова підготовка
- Логістика
- Бойова ефективність
- Зв'язок
- Розвідка
- Комплектування

- Підтримка:
 - ✓ Локальна
 - ✓ Регіональна
 - ✓ Національна
 - ✓ Міжнародна
 - ✓ Народна
- Фінансування
- Спроможність збору інформації
- Підтримка національними відомствами
- Юридична підтримка
- Використання міжнародних, міжурядових та неурядових організацій
- Відомі особи
- Інші вороги / Загрози

ОЦІНКА БОЙОВИХ МОЖЛИВОСТЕЙ ОСНОВНОГО ОЗБРОЄННЯ

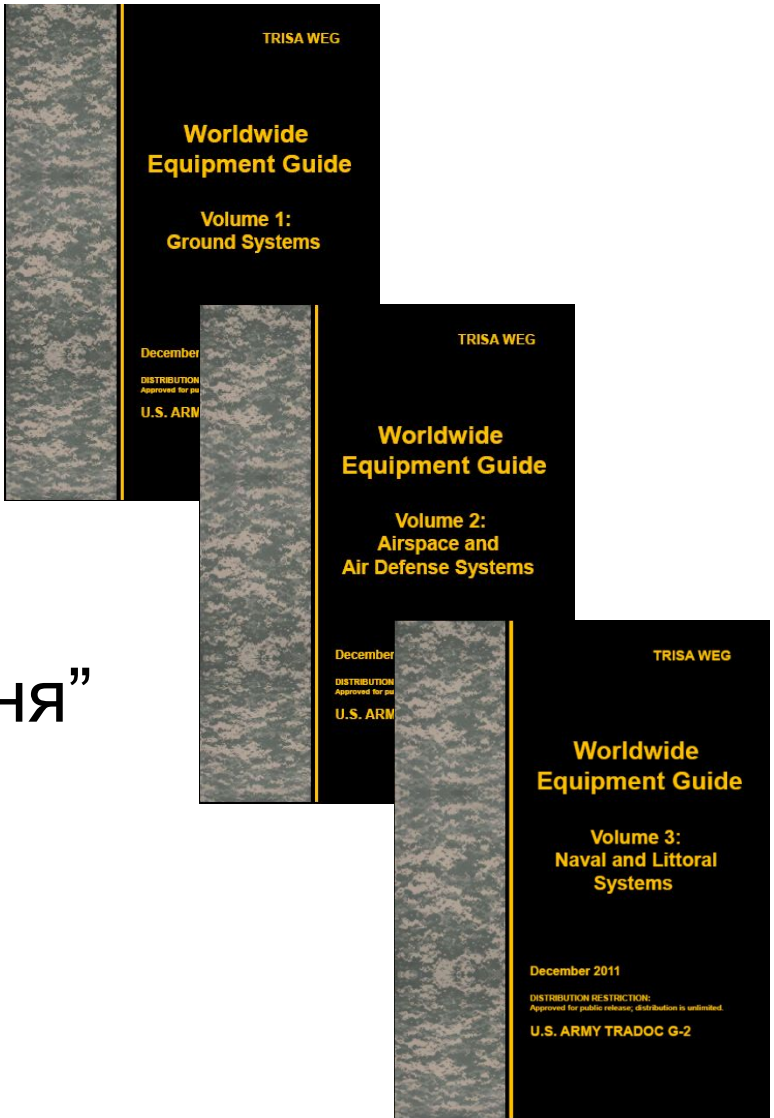
KEY SYSTEM CAPABILITY BY WFF By Zone

Brigade Disruption Zone

2

Бойові можливості
основного озброєння

WFF/ZONE	SYSTEM	CAPABILITY	SYNOPSIS	REMARKS
Місцевість	Система	Висота літання 12 000-18 000 футів, швидкість 1000 миль на годину, радіус дії до 100 миль, дальність 100 миль.	Система здатна виконувати функції: 1. Пошуку цілей, 2. Ідентифікації цілей, 3. Цілевказівки, 4. Націлювання, 5. Запуску ракет.	1. Близько 100 фунтів, 2. Точна ціль, 3. Точна ціль, 4. Точна ціль.
Рух	Система	Система здатна виконувати функції: 1. Пошуку цілей, 2. Ідентифікації цілей, 3. Цілевказівка, 4. Націлювання, 5. Запуску ракет.	Система здатна виконувати функції: 1. Пошуку цілей, 2. Ідентифікації цілей, 3. Цілевказівка, 4. Націлювання, 5. Запуску ракет.	Система здатна виконувати функції: 1. Пошуку цілей, 2. Ідентифікації цілей, 3. Цілевказівка, 4. Націлювання, 5. Запуску ракет.
Точність	Система	Система здатна виконувати функції: 1. Пошуку цілей, 2. Ідентифікації цілей, 3. Цілевказівка, 4. Націлювання, 5. Запуску ракет.	Система здатна виконувати функції: 1. Пошуку цілей, 2. Ідентифікації цілей, 3. Цілевказівка, 4. Націлювання, 5. Запуску ракет.	Система здатна виконувати функції: 1. Пошуку цілей, 2. Ідентифікації цілей, 3. Цілевказівка, 4. Націлювання, 5. Запуску ракет.
Забезпечення	Система	Система здатна виконувати функції: 1. Пошуку цілей, 2. Ідентифікації цілей, 3. Цілевказівка, 4. Націлювання, 5. Запуску ракет.	Система здатна виконувати функції: 1. Пошуку цілей, 2. Ідентифікації цілей, 3. Цілевказівка, 4. Націлювання, 5. Запуску ракет.	Система здатна виконувати функції: 1. Пошуку цілей, 2. Ідентифікації цілей, 3. Цілевказівка, 4. Націлювання, 5. Запуску ракет.
Цілі	Система	Система здатна виконувати функції: 1. Пошуку цілей, 2. Ідентифікації цілей, 3. Цілевказівка, 4. Націлювання, 5. Запуску ракет.	Система здатна виконувати функції: 1. Пошуку цілей, 2. Ідентифікації цілей, 3. Цілевказівка, 4. Націлювання, 5. Запуску ракет.	Система здатна виконувати функції: 1. Пошуку цілей, 2. Ідентифікації цілей, 3. Цілевказівка, 4. Націлювання, 5. Запуску ракет.
Результат	Система	Система здатна виконувати функції: 1. Пошуку цілей, 2. Ідентифікації цілей, 3. Цілевказівка, 4. Націлювання, 5. Запуску ракет.	Система здатна виконувати функції: 1. Пошуку цілей, 2. Ідентифікації цілей, 3. Цілевказівка, 4. Націлювання, 5. Запуску ракет.	Система здатна виконувати функції: 1. Пошуку цілей, 2. Ідентифікації цілей, 3. Цілевказівка, 4. Націлювання, 5. Запуску ракет.



- Підручник “Світове озброєння”
- Google
- Інші джерела

ОЦІНКА БОЙОВИХ МОЖЛИВОСТЕЙ ОСНОВНОГО ОЗБРОЄННЯ



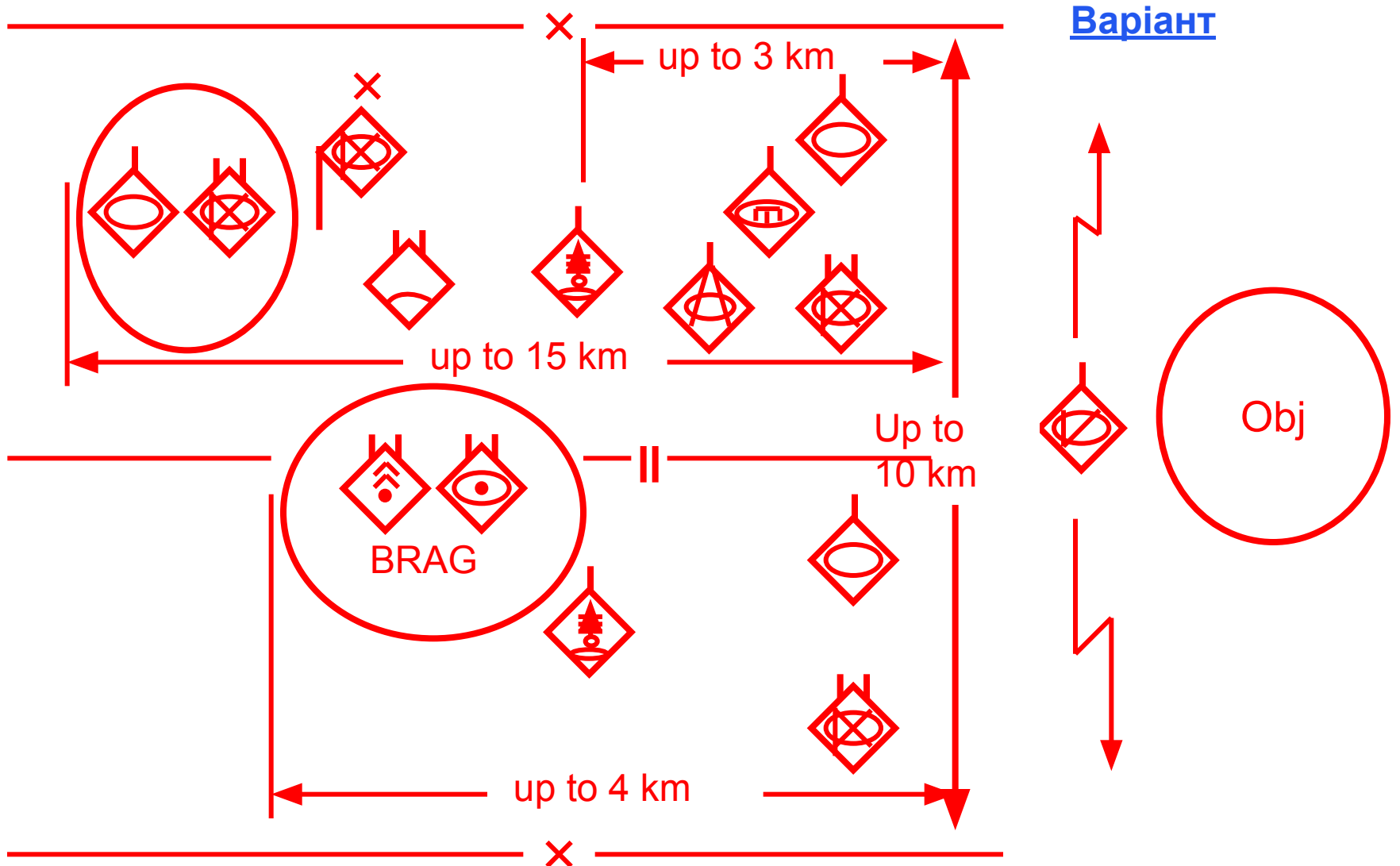
Доктрина та тактика



**Схеми бойового застосування
противника та головні засоби
противника (HVTs)**

- Схеми та моделі графічно зображують доктрину та тактику противника (тактичне пересування, наступ, оборона, організація взаємодії) **без прив'язки до місцевості та погодних умов.**
- Схеми також відкривають вірогідне розміщення головних засобів противника (HVTs).

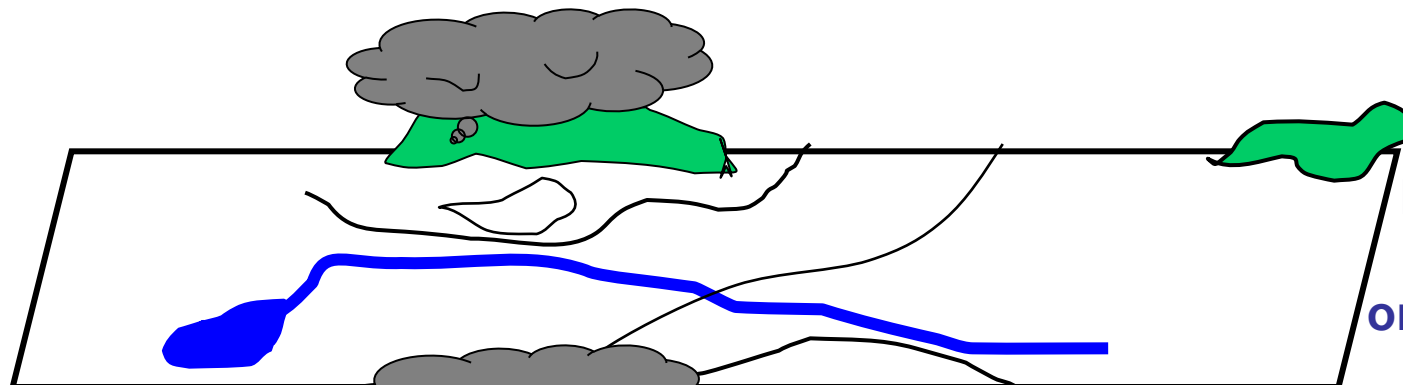
ДОКТРИНАЛЬНА СХЕМА





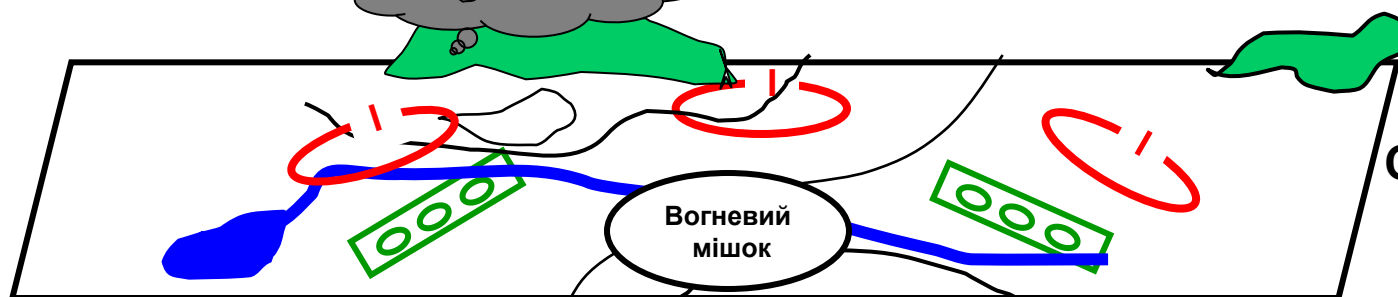
**Доктринальна
схема дій
противника**

+



**Модифікований
об'єднаний
оверлей перешкод**

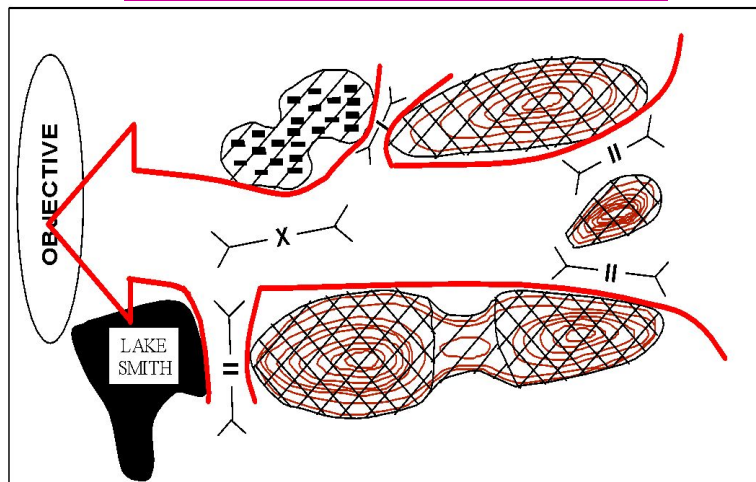
=



**Ситуаційна схема
дій**

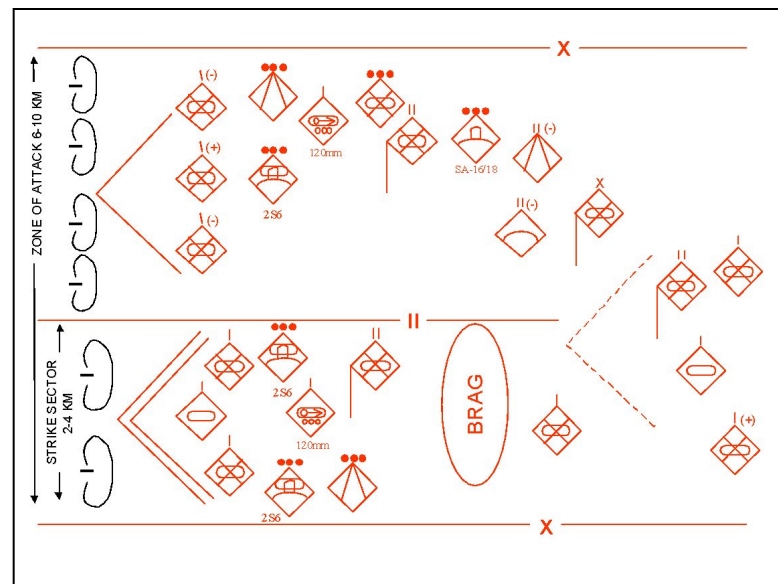
СИТУАЦІЙНА СХЕМА / SITEMP

Місцевість та погода
(MCOO)



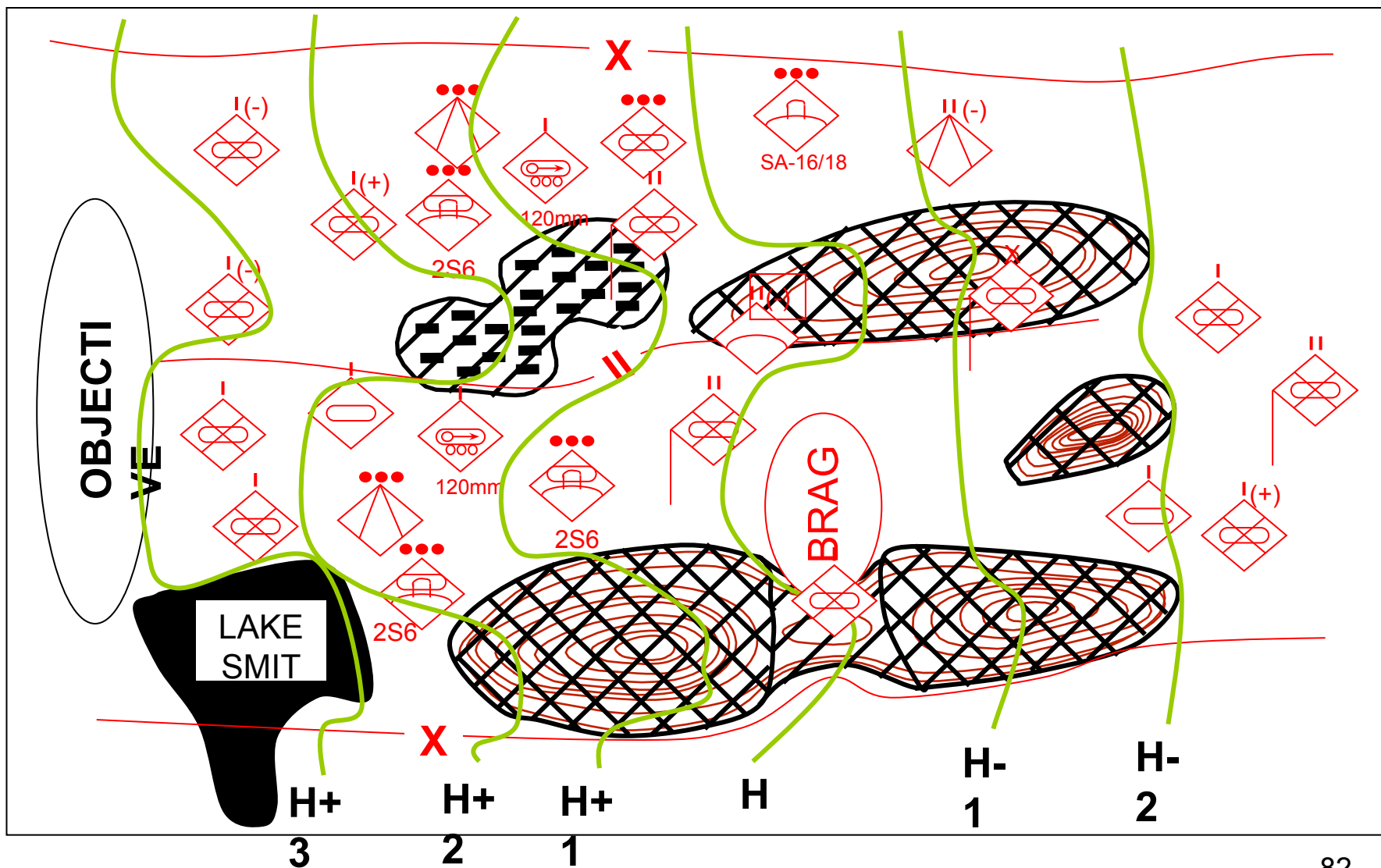
+

Доктринальна схема дій



Одна ситуаційна схема на один основний етап бою

СИТУАЦІЙНА СХЕМА / SITEMP



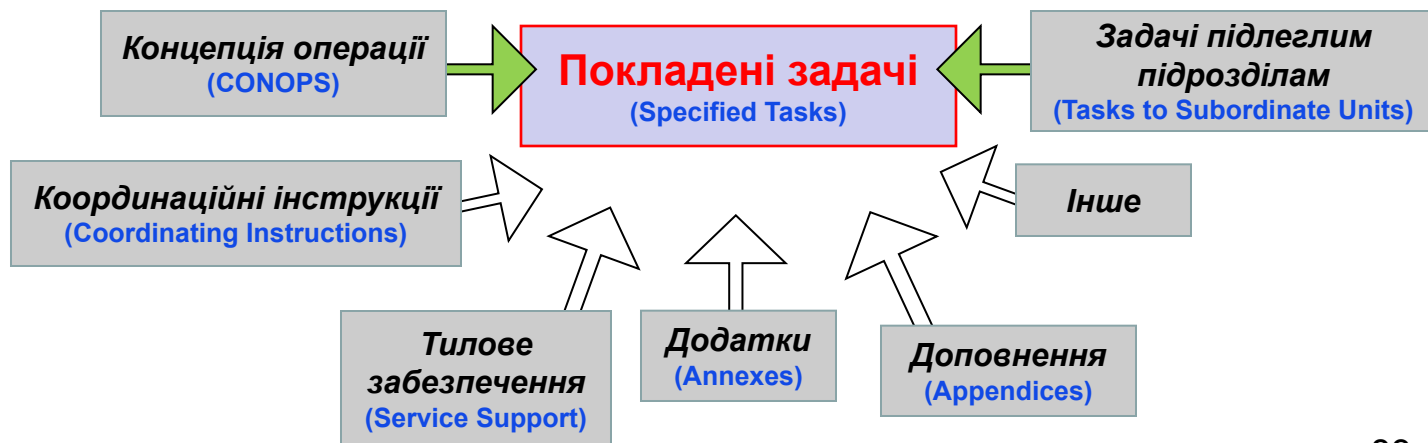
КРОК: ВИЗНАЧИТИ ПОКЛАДЕНІ, ДОПОМІЖНІ ТА НЕОБХІДНІ ЗАДАЧІ

Determine Specified, Implied, and Essential Tasks

Покладені задачі (*Specified tasks*) - це задачі, які конкретно поставлені вищестоящим штабом та визначені у тексті бойового наказу (розпорядження, вказівки тощо).

Зазначені:

- ✓ Бойовий наказ (основний текст)
- ✓ Додатки (Annexes)
- ✓ Оверлеї



КРОК: ВИЗНАЧИТИ ПОКЛАДЕНІ, ДОПОМІЖНІ ТА НЕОБХІДНІ ЗАДАЧІ

Determine Specified, Implied, and Essential Tasks

Допоміжні задачі (*Implied tasks*) - це задачі, які не визначені вищестоящим штабом у тексті бойового наказу (розпорядження, вказівки тощо), але без їх виконання неможливо виконати покладені задачі або завдання в цілому.

- ✓ Випливають з **детального аналізу покладених задач** або **логічно виводяться з оцінки обстановки**
- ✓ Не менш важливі, ніж покладені задачі

Покладена задача: Підрозділу Х зайняти район Y

Допоміжні задачі:

- форсувати ріку
- захопити міст

Район Y

Svartrask

X

Необхідні задачі:

- захопити міст
- зайняти район Y



КРОК: ВИЗНАЧИТИ ПОКЛАДЕНІ, ДОПОМІЖНІ ТА НЕОБХІДНІ ЗАДАЧІ

Determine Specified, Implied, and Essential Tasks

Необхідні задачі (*Essential tasks*) - це покладені або допоміжні задачі, які необхідно виконати для забезпечення виконання завдання в цілому, та які завжди включені у формулювання завдання (*Mission statement*).

- ✓ Перелік необхідних задач відпрацьовується штабом та представляється командирі на затвердження
- ✓ Командир затверджує необхідні задачі та відповідно зосереджує подальшу роботу штабу на виконанні цих задач.

Крім того штаб визначає:

- ✓ Завдання, до виконання яких необхідно бути готовим (***Be-Prepared Mission***)
- ✓ Завдання, які можуть виконуватись за окремим розпорядженням (***On-Order Mission***)

КРОК: ВІДПРАЦЮВАТИ ПРОПОНОВАНЕ ФОРМУЛЮВАННЯ ЗАВДАННЯ

Develop a Proposed Mission Statement

Начальник штабу або S-3 відпрацьовує пропоноване формулювання завдання батальйону на підставі аналізу завдання.

5 елементів формулювання завдання:

- | | |
|---------------|--------------------|
| Who? | - <i>Хто?</i> |
| What? | - <i>Що?</i> |
| When? | - <i>Коли?</i> |
| Where? | - <i>Де?</i> |
| Why? | - <i>Для чого?</i> |

КРОК: ВІДПРАЦЮВАТИ ПРОПОНОВАНЕ ФОРМУЛЮВАННЯ ЗАВДАННЯ

Develop a Proposed Mission Statement

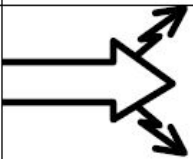
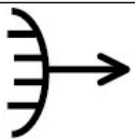
- ✓ ***Хто*** буде проводити операцію (підрозділ/ організація)?
- ✓ ***Коли*** розпочнеться операція (за часом чи подією), або яка тривалість операції?
- ✓ ***Де*** відбуватиметься операція (район проведення операції, об'єкт або координати пункту)?

КРОК: ВІДПРАЦЮВАТИ ПРОПОНОВАНЕ ФОРМУЛЮВАННЯ ЗАВДАННЯ

Develop a Proposed Mission Statement

Елемент **Що** – задача, тому виражається тактичними термінами (наприклад, затримати (*contain*), знищити (*destroy*) або ізолювати (*isolate*)).

Ці задачі є величинами вимірюваними та можуть класифікуватись по типу дій своїх військ (*actions by friendly forces*) та впливу цих дій на сили противника (*effects on enemy forces*).

Term		Definition and Measure	Graphical Symbol	Notes on Term and Definition
advance to contact	A	(Conduct an) offensive operation designed to gain or re-establish contact with the enemy (AAP-6)		
ambush	A	Conduct a surprise attack by fire from concealed positions on a moving or temporarily halted enemy (APP-6A)		

КРОК: ВІДПРАЦЮВАТИ ПРОПОНОВАНЕ ФОРМУЛЮВАННЯ ЗАВДАННЯ

Develop a Proposed Mission Statement

Елемент ***Для чого*** у формулюванні завдання зображує мету проведення операції – **ДЛЯ ЧОГО МИ ВИКОНУЄМО ЦЮ ЗАДАЧУ?**

- | | | | |
|------------------|----------------|-------------------|------------------|
| • Дозволити | <i>Allow</i> | • Оточити | <i>Envelop</i> |
| • Змусити | <i>Cause</i> | • Вплинути | <i>Influence</i> |
| • Створити | <i>Create</i> | • Відкрити | <i>Open</i> |
| • Ввести в оману | <i>Deceive</i> | • Відвернути | <i>Prevent</i> |
| • Не допустити | <i>Deny</i> | • Захистити | <i>Protect</i> |
| • Відвернути | <i>Divert</i> | • Підтримати | <i>Support</i> |
| • Дати змогу | <i>Enable</i> | • Раптово застати | <i>Surprise</i> |

КРОК: ВІДПРАЦЮВАТИ ПРОПОНОВАНЕ ФОРМУЛЮВАННЯ ЗАВДАННЯ

_____ BN MISSION STATEMENT

Приклад:

*Не пізніше 11.00 03 липня 2007 року (Коли)
1 механізований батальйон (Хто) атакує
противника та захоплює (Що/Задача)
об'єкт БРАВО (Де) з метою не дати
противнику переправитись через річку
БЛАКИТНА (Для чого/Мета).*

Формулювання завдання

(Приклад формалізованого бланку)

Брифінг з аналізу завдання

(Mission Analysis Brief)



Приймають участь командир та штаб.

Штаб презентує **тільки дійсно найважливішу інформацію**, яка необхідна командиру для покращення розуміння тактичної обстановки та віддання вказівок відносно подальшого планування.

КРОК: ВІДПРАЦЮВАТИ ТА ВИДАТИ ПОПЕРЕДНІЙ ВАРІАНТ НАМІРУ КОМАНДИРА

Develop and Issue Initial Commander's Intent

Намір командира (*Commander's Intent*) – ясне та чітке формулювання того, **що війська повинні зробити** та які умови обстановки повинні встановити, з особливим акцентом на противника, місцевість та цивільні фактори, **що в цілому формує очікуваний кінцевий результат** (*desired end state*).

- ✓ Забезпечує **зв'язок** між завданням (*mission*), концепцією операції (*CONOPS*) та задачами для підлеглих підрозділів (*tasks to sub-units*) через формулювання **ключових задач** (*key tasks*).

КРОК: ВІДПРАЦЮВАТИ ТА ВИДАТИ ПОПЕРЕДНІЙ ВАРІАНТ НАМІРУ КОМАНДИРА

Develop and Issue Initial Commander's Intent

- ✓ Як правило міститься у чотирьох – п'яти реченнях
- ✓ Відпрацьовується командиром батальйону особисто!!!
- ✓ Намір застосовується:
 - Штабом для розробки варіантів дій (COAs)
 - Для надання підлеглим підрозділам ініціативи у прийнятті рішень та веденні дій
- ✓ Повинен бути зрозумілим командирам підрозділів (на два рівні нижче)

КРОК: ВІДПРАЦЮВАТИ ТА ВИДАТИ ПОПЕРЕДНІЙ ВАРІАНТ НАМІРУ КОМАНДИРА

MISSION: At 170400Z MAR 07, 1st Mech Inf Bn attacks to defeat elements of the 12th OPFOR Bn in AO MOUSE to protect the northern flank of the 2nd Mech Inf Bn (IFV), the 1st Bde main effort.

ЦІЛЬ: о 17.04.00 07 березня, 1-му механізованому батальйону атакувати оборонні позиції 12 батальйону супротивника (умовне позначення об'єкту МИША, для захисту північного флангу 2-го механізованого батальйону 1 механізованої бригади, з метою забезпечення виконання основного завдання.

COMMANDER'S INTENT (Намір командира)

PURPOSE: (ціль)

The purpose of this attack is to prevent repositioning of 12th OPFOR Bn forces to the south and interfering with 1st Bde decisive operation.

KEY TASKS: (ключові завдання)

- ◆ *Destroy 21st Coy south of the MONCISKES VILLAGE – PUZINISKES VILLAGE Line*
- ◆ *Seize OBJ SLAM*
- ◆ *Defeat the 12th OPFOR Bn reserve (23rd Coy) vicinity KALVISKES VILLAGE*

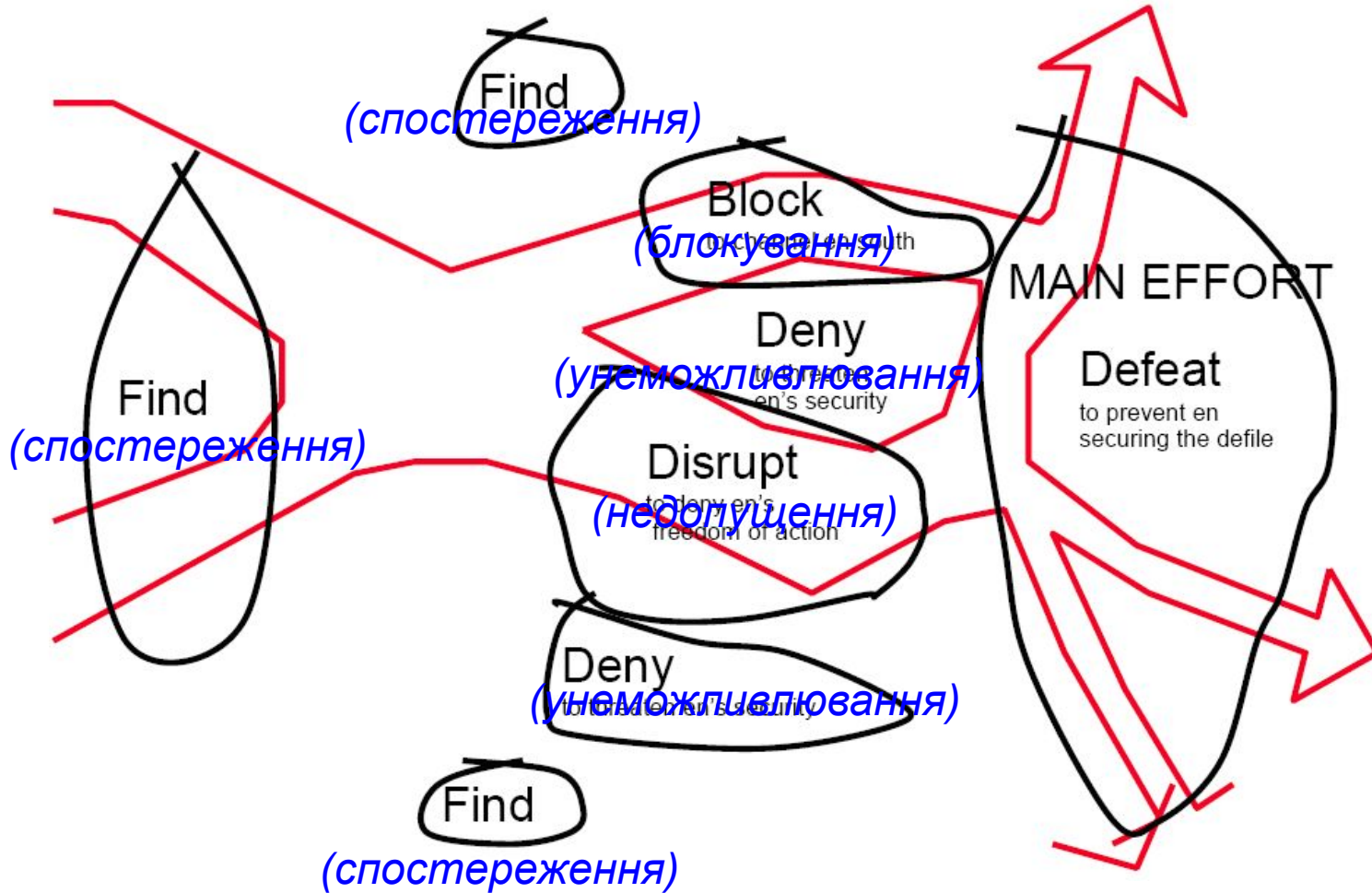
END STATE: (прогнозовані наслідки, кінцева мета, кінцеве положення)

At end state, the 1st Bde right flank is secure with two Coys consolidated in defense positions vicinity OBJ SLAM. The Bn is prepared to conduct follow-on offensive operations to defeat enemy to PL RED.

ПРИКЛАДИ СХЕМАТИЧНОГО ОФОРМЛЕННЯ НАМІРУ КОМАНДИРА

Приклад 1

EXAMPLE COMMANDER'S INTENT SCHEMATIC



Приклад 2

WNGO 08/03 - BASRAH OPS
DTG 041600Z APR 03

CDO TASKS

- ① Secure Obj TETLEY (GR745770)
- ② Secure Obj BODDINGTONS (GR742778)
not prepare for BASRAH ops

102 Book Number	OPT REF 3
102 Serial Number	885
File Number	07/10/01E
Folio Number	57

EFFECTS

- ① FIND - way to trigger Block/Defeat
- ② BLOCK - To deny rpt of Obj's BODDINGTONS + TETLEY
- ③ DEFEAT - To protect cdo flanks + LOCS
- ④ SECURE - To protect maritime flank, to screen & suppress Obj's
- ⑤ FIND/SECURE - for SSE and HA
- ⑥ BLOCK - to deny an egress WEST + protect cdo flank/LOCS
- ⑦ BLOCK/SECURE - to deny an egress WEST + secure cdo LOCS for adv NORTH
- ⑧ SECURE - To protect cdo LOCS



CDO NTE. 24 hrs from 052359Z APR 03.

Downgraded Ref: Loose Minute
Bale 24/7/11 dated 15 Apr 03

UT

КРОК: ВІДПРАЦЮВАТИ ТА ВИДАТИ ПОПЕРЕДНІ ВКАЗІВКИ КОМАНДИРА З ПЛАНУВАННЯ

Develop and Issue Initial Planning Guidance

- ✓ Командир відпрацьовує свої вказівки з планування на основі власного уявлення ситуації (візуалізації)
- ✓ Вказівки командира з планування можуть бути у **письмовій** або **усній** формі
- ✓ Вони мають постійно переглядатись та аналізуватись
- ✓ Призначення:
 - **зосередити зусилля штабу** та підлеглих підрозділів на розробці, аналізі та порівнянні ВД
 - **ініціювати підготовчі дії** (наприклад, проведення розвідки або переміщень)

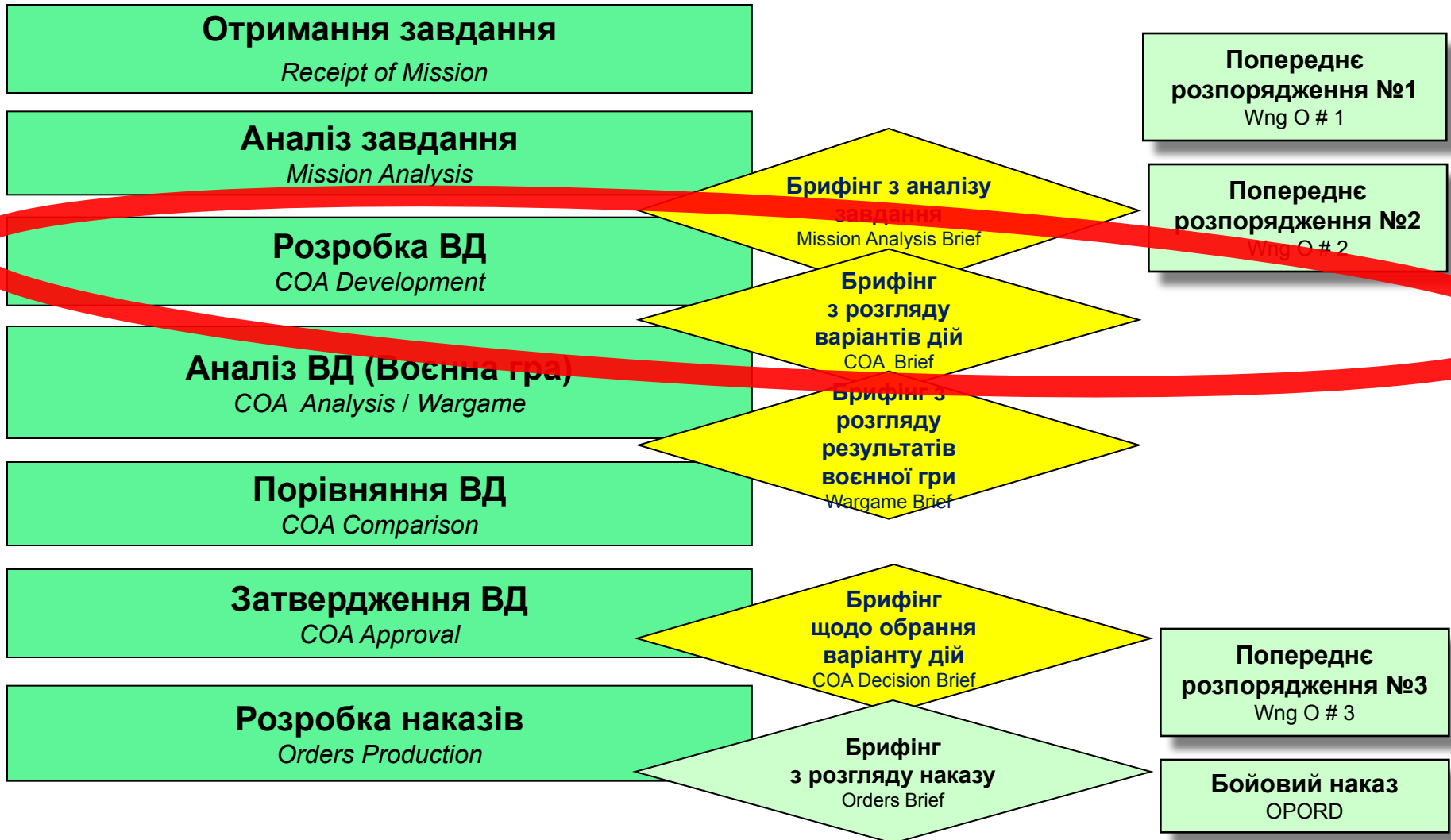
КРОК: ВІДДАТИ ПОПЕРЕДНЄ РОЗПОРЯДЖЕННЯ №2

Issue a Warning Order

- ✓ Негайно після віддання командиром вказівок з планування, S3 відправляє у підлеглі підрозділи попереднє розпорядження (*WARNO*) №2.
- ✓ Розпорядження має містити, як мінімум:

- *Затверджене формулювання завдання (Mission Statement)*
- *Намір командира (CDR's Intent)*
- *Зміни у організаційно-штатній структурі (TASKORG)*
- *Район операції (ескіз, оверлей чи інше описання)*
- *Критичні інформаційні потреби командира та важлива власна інформація (CCIR & EEFI)*
- *Вказівки щодо ризиків*
- *Першочергові завдання за функціями забезпечення бою (WFF)*
- *Вказівки щодо проведення заходів по введенню в оману*
- *Певні пріоритети*
- *Уточнений оперативний розрахунок часу*

3. Розробка варіантів дій (COA Development)



3. Розробка варіантів дій (COA Development)

• Поточні штабні оцінки та розрахунки (*Running estimates*)

• Вказівки командира з планування

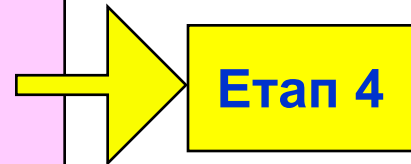
• Результати розвідувальної підготовки бойових дій (IPB):

- Модифікований об'єднаний оверлей перешкод (MCOO);
- Ситуаційні схеми (SITEMP);
- Схема та матриця подій (EVENTEMP & Matrix);

Етап 3 Розробка ВД



- Ескізні варіанти схем і матриць підтримки рішення (*Draft DSTs & DSMs*);
- Ескізні варіанти синхронізаційних матриць (*Draft Sync Matrixes*);
- Формулювання і схеми варіантів дій (*COA Statements & Sketches*);
- Загальні розрахунки сил і засобів на кожен ВД (*Generic TASKORG tables*);
- Удосконалений план ведення розвідки (*Updated ISR plan*);
- Брифінг з розгляду ВД (*Course of Action Briefing*);

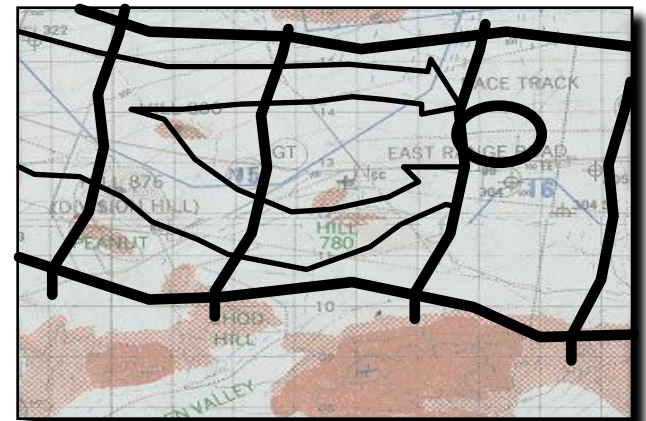


РОЗРОБКА ВАРІАНТІВ ДІЙ

Варіант дій (*Course of action*) - це потенційне вирішення проблеми, накреслене у загальних рисах.

✓ Для розробки варіантів дій застосовують:

- формулювання проблеми (*problem statement*),
- формулювання завдання (*mission statement*),
- намір командира (*commander's intent*),
- вказівки командира з планування (*planning guidance*) та
- різноманітну інформацію, відпрацьовану під час аналізу завдання.



РОЗРОБКА ВАРІАНТІВ ДІЙ

Критерії відбору для варіантів дій (*Screening Criteria*):

Придатний
Suitable:

Чи відповідає ВД вказівкам командира?

Чи виконує ВД завдання в межах наявного часу, простору та ресурсів?

Реальний
Feasible:

Прийнятний
й
Acceptable:

Чи оправдує ВД затрати у ресурсах?

Чи суттєво ВД відрізняється від інших варіантів (резерви, організаційно-штатна структура, елемент зосередження основних зусиль, схема маневру)

Відрізняний
Distinguishable:

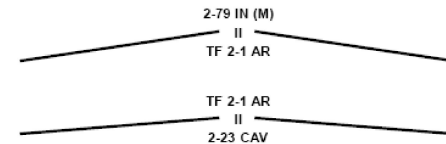
Завершени
й
Complete:

Хто / Що / Коли / Де / Як / Для чого?

КРОК: Графічне відпрацювання схеми ВД

Draw COA sketch

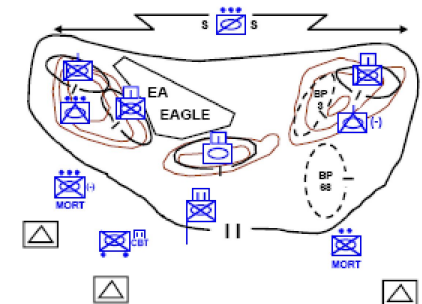
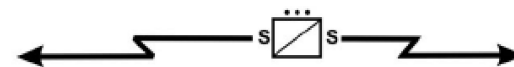
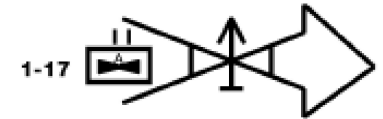
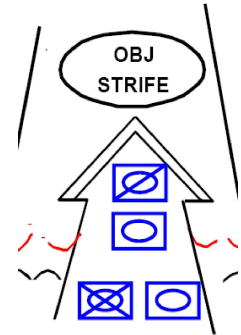
- ✓ Графічне оформлення елементів обстановки (*graphic control measures*) застосовується для узгодження елементів операції та наявного відображення положення своїх військ відносно сусідів, противника та елементів місцевості.
- ✓ Тільки мінімально необхідні елементи
- ✓ Схема ВД (*COA Sketch*) включає в себе розстановку підрозділів та графічних знаків, таких як:
 - Розмежувальні лінії підрозділів, різноманітні рубежі та лінії (*FEBA, LD, LC, phase lines*)



КРОК: Графічне відпрацювання схеми ВД

Draw COA sketch

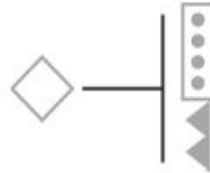
- Бойові порядки свого підрозділу (*unit movement formations*) (без зазначення бойових порядків підлеглих підрозділів) та маршрути руху (*routes*)
- Основні напрямки наступу наземних підрозділів та напрямки прольоту авіації (*ground and air axes of advance*)
- Дії розвідки (*reconnaissance*) та дії по забезпеченню безпеки (*security*)
- Райони зосередження (*assembly areas*), бойові позиції (*battle positions*), опорні пункти (*strong points*), райони бойового зіткнення (*engagement areas*) та об'єкти (цілі) (*objectives*)



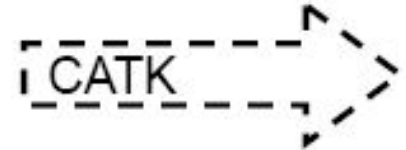
КРОК: Графічне відпрацювання схеми ВД

Draw COA sketch

- Перешкоди (*obstacles*)



- Графічне зображення тактичних завдань (*task verbs graphics*)



- Елементи контролю ведення вогню (*FSCM - FSCL, RFA, NFA...*)



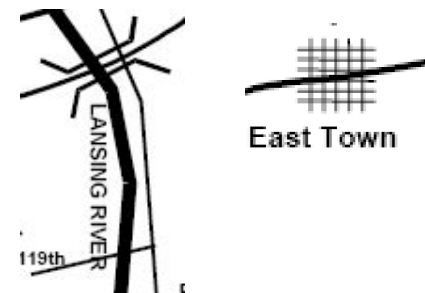
- Пункти управління (*command posts*)



- Відоме положення противника чи його схематичне позначення



- Місцеві предмети чи елементи місцевості: річки, населені пункти, дороги

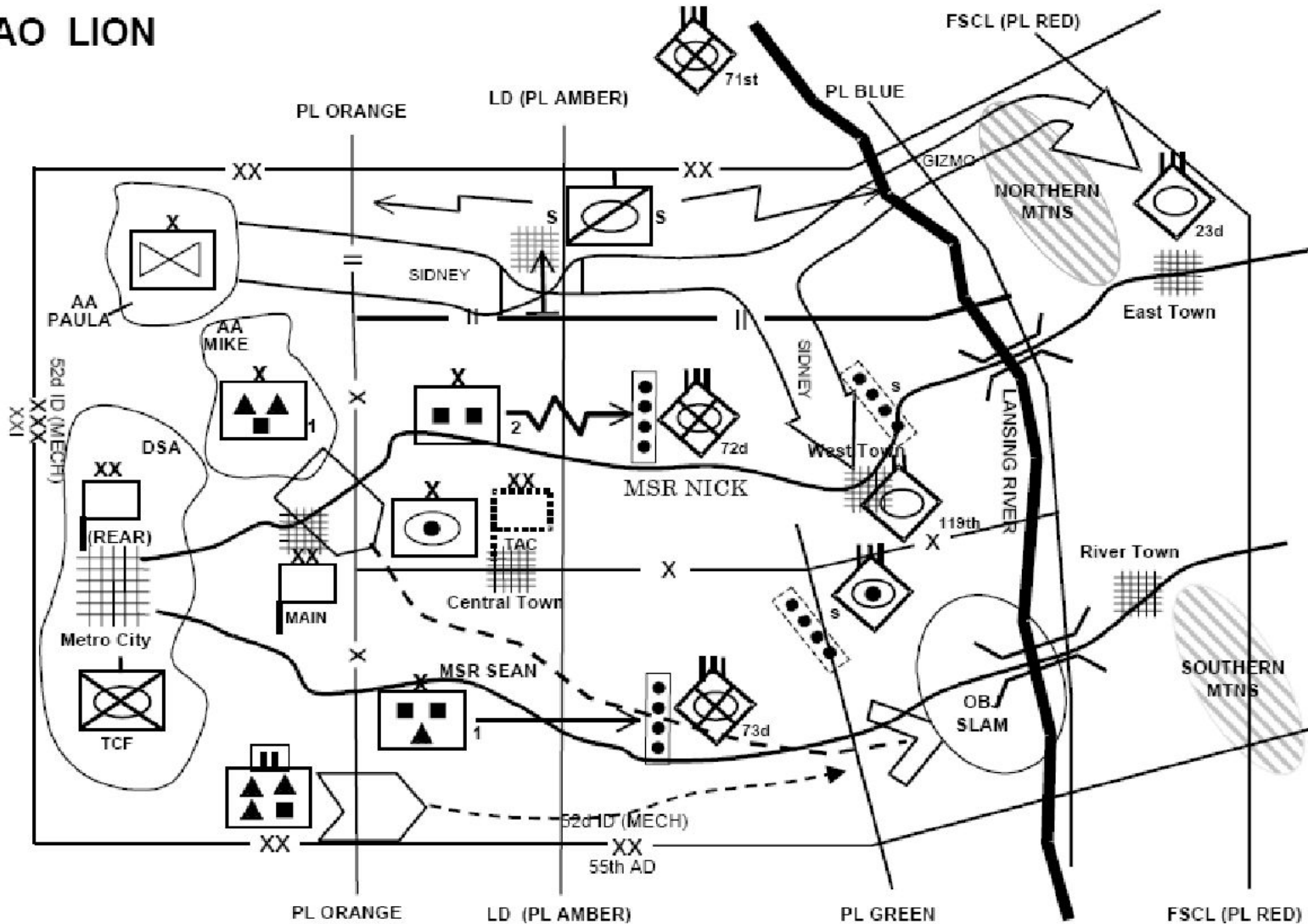


КРОК: Графічне відпрацювання схеми ВД

Draw COA sketch

Приклад

AO LION



COA SKETCH

MISSION

ENEMY

OPERATOR

STG

CONCEPT OF OPS.

NORTH

ON OVERLAY

Схема ВД
(COA Sketch)
(Приклад формалізованого
бланку)

КРОК: Скоординувати ВД у просторі та часі

Synchronize the COA

Координація варіантів дій – це впорядкування дій у часі та просторі з метою **нарощування максимального бойового потенціалу** (*combat power*) у вирішальному місці та часі.

- ✓ Без проведення відповідної координації неможливо зосередження ефективних зусиль.
- ✓ Використовуючи координацію, командири шикують свої сили і засоби для нарощування максимального ефекту свого бойового потенціалу у визначеному місці та часі з метою повного придушення дій противника.

КРОК: Скоординувати ВД у просторі та часі

Synchronize the COA

Синхронізаційна матриця (*Synchronization Matrix*) – це:

- ✓ Простий спосіб перевірити, що планувальники звернули увагу на всі відповідні підрозділи батальйону при розробці ВД.
- ✓ Крім того, це засіб, завдяки якому можна чітко зобразити зв'язки та взаємовідносини між тактичними діями (як противника так й своїх військ), заходами із забезпечення та ключовими подіями.
- ✓ Це наочний інструмент, який допомагає вносити відповідні зміни та доповнення у разі нових вказівок від командира або у разі неочікуваних дій противника.

Синхронізаційна матриця

(Synchronization Matrix)
(Приклад формалізованого бланку)

SYNCHRONIZATION MATRIX

MISSION		ORIGINATOR:
CONCEPT OF OPS:		DTG: NORTH:

TIME (H-Hour is.....)		H-120	H-90	H-60	H-30	H-Hour	H+30	H+60	H+90	H+120	H+180	H+210
ENEMY ACTION												
OWN DECISION POINTS												
INTELLIGENCE												
M A N E U V R E	1 Coy											
	2 Coy											
	3 Coy											
	4 Coy											
	Res											
AD												
FIRE SUPPORT												
ENGR												
SUSTAINMENT												
COMMAND												
REMARKS												

Всі графи заповнюються

Синхронізаційна матриця

(Synchronization Matrix)

(Приклад планування оборонного бою)

MSN: defend to turn

Defeat lead elms of 4 Corps w/in bdrys.

Defend strongly on line PANTHER.

Deny pen on line TIGER.

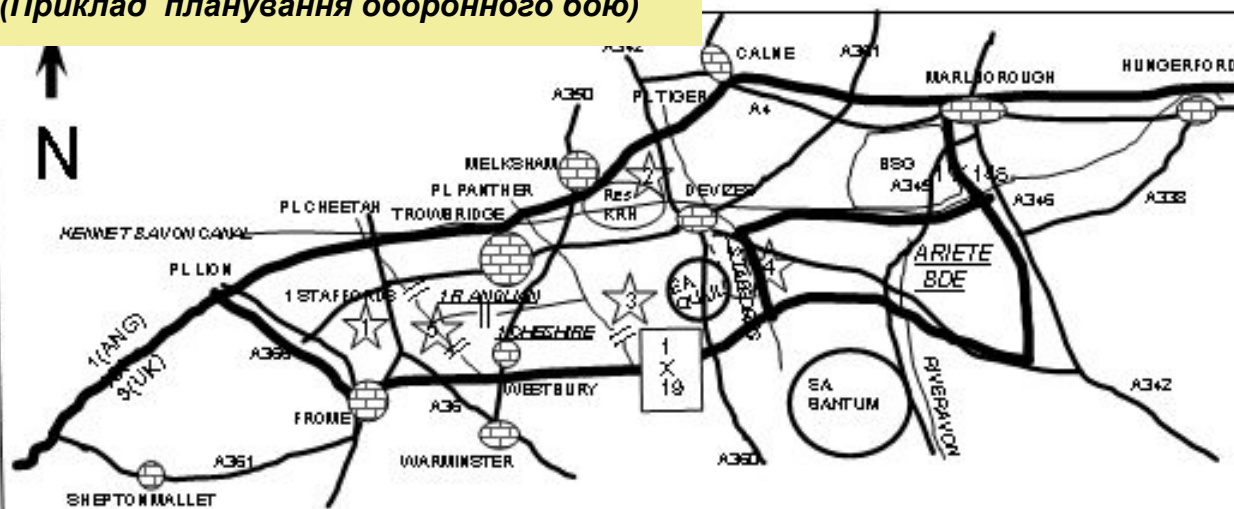
In order to localise and fix en in EA BANTAM.

CONCEPT OF OPS: Initial. Defeat lead elms of 4 Corps w/in gd force w/d of MDA, encouraging rem of 4 Corps in AO to turn on Salisbury Plain w/ PANTHER. Encoy/stop pen of PANTHER, lobe defeated by fdr w/in OS in K&S and struck in force with amr. The natural obs along N of Salisbury Plain are to be reinforced with 4 Corps in EA BANTAM. Seepage through the obs or bn pen of PANTHER, lobe blocked by wdr gd force w/ies to TIGER and struck w/hamr. Once 4 Corps is defeated I intend to adv fore-es establish on CHEETAH to block 5 Corps for detail by Corps C Mov.

Scheme of Manoeuvre: 1 STAFFORDS take over battle from the OSB on LION, (MAI 3/1/01). MDA held by 1 R ANGLIAN and 1 CHESHIRE. 1 STAFFORDS are to be prep to wdr on Os, reaching notes less than 70% CE, to reinforce Bde res. (TAI 3/1/01 & O2 to asds w/ih bk dean on CHEETAH). 1 R ANGLIAN and 1 CHESHIRE will defeat the lead elms of 4 Corps, limiting the en on to Salisbury Plain. (1 R ANGLIAN covering TAI 3/1/03 to deny en use of MC north of Trowbridge). KRH as Bde res to be prep to defeat any initial en pen of line PANTHER and also be prep to prevent en pen of line TIGER by striking in EA QUAIL, (TAI 3/1/05), w/ih 1 STAFFORDS acting as a fdr bce. (DL 3/1/01 for strike, also DL for TAI 3/1/04 preventing crossings on K&A canal).

Subsequent Ops: Adulced by 1 STAFFORDS w/ih KRH as to block initially.

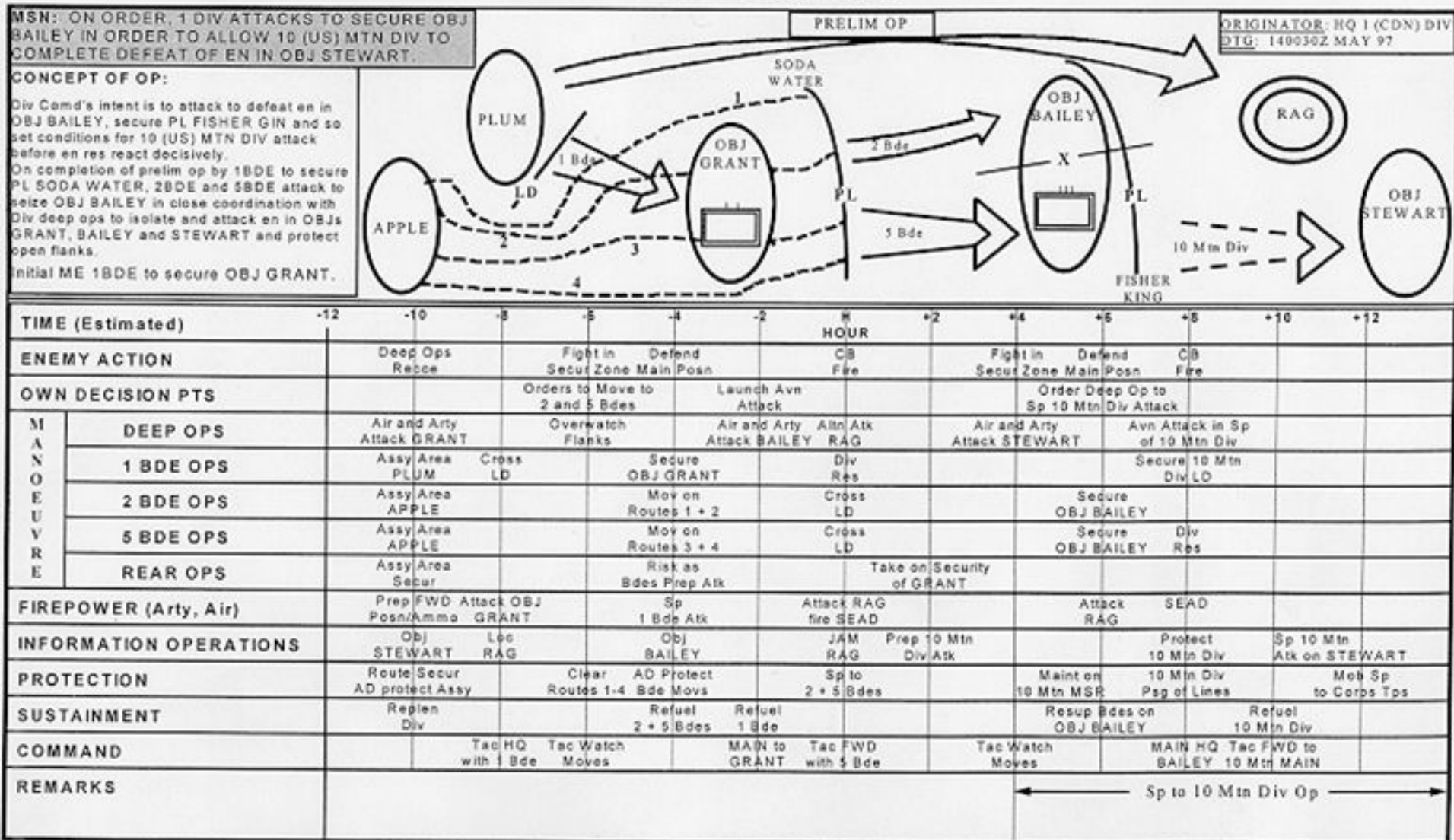
ME: Turn en onto Salisbury Plain w/d on line PANTHER.



TIME (Estimated) A Hr = 1st hostile act/en X border		A + 6	A + 8	A + 10	A + 14	A + 16	A + 18	A + 22
ENEMY ACTION		lead elms X LION	adv along A366	lead elms X CHEETAH	threaten pen of PANTHER	remainder of lead bde in EA QUAIL	attack halted in EA QUAIL	coord block on CHEETAH
OWN DECISION POINTS ☆			wdr 1 STAFFS?	sqn of bde res in sp of MDA BGs?	bde res on C movs? DL 3/1/01	strike in EA QUAIL? DP 3/1/01	STAFFS reinf into EA QUAIL?	consolidate in hasty def
M A N O E U V E R	1 STAFFORDS (1,2,0)	delay & defeat en recce	→	wdr to E of EA QUAIL	block on QUAIL & refurb	block to E of QUAIL	be prep to attack into QUAIL	adv to CHEETAH
	1 R ANGLIAN (0,0,3)		assist wdr 1 STAFFORDS	MDA battle	→	Turn en onto SALISBURY PLAIN	reorg	refurb/bde res
	1 CHESHIRE (1,0,3)		assist wdr 1 STAFFORDS	MDA battle	→	Turn en onto SALISBURY PLAIN	reorg	refurb/bde res
	BDE RES - KRH (2,1,0)			to immediate NTM	C movs in sp of MDA BGs?	attack into EA QUAIL?	→	adv to CHEETAH
FIRE SP (Arty, Avn, Air, EW)		delay battle	delay battle	MDA	MDA	KRH strike?	→	
AIR DEFENCE								
ENGINEER SP		mob sp	lane closures in MDA	fire VLSMS tgts in MDA		be prep for CS mob tasks	→	→
CSS		prep to replen 1 STAFFS	→	Replen (A2 Ech) + refurb if req		→	1 R ANG & 2 R ANGLIAN replen (A2 Ech)	Replen KRH (A2 Ech)
REAR OPS			ECP/AXP in sp 1 STAFFS wdr.		New loc tbc for AXP/ECP			
COMD		tac fwd			tac overwatch of DL 3/1/01	→	tac itn to MAIN	

Синхронізаційна матриця (Synchronization Matrix) (Приклад планування наступального бою)

SAMPLE SYNCHRONIZATION MATRIX



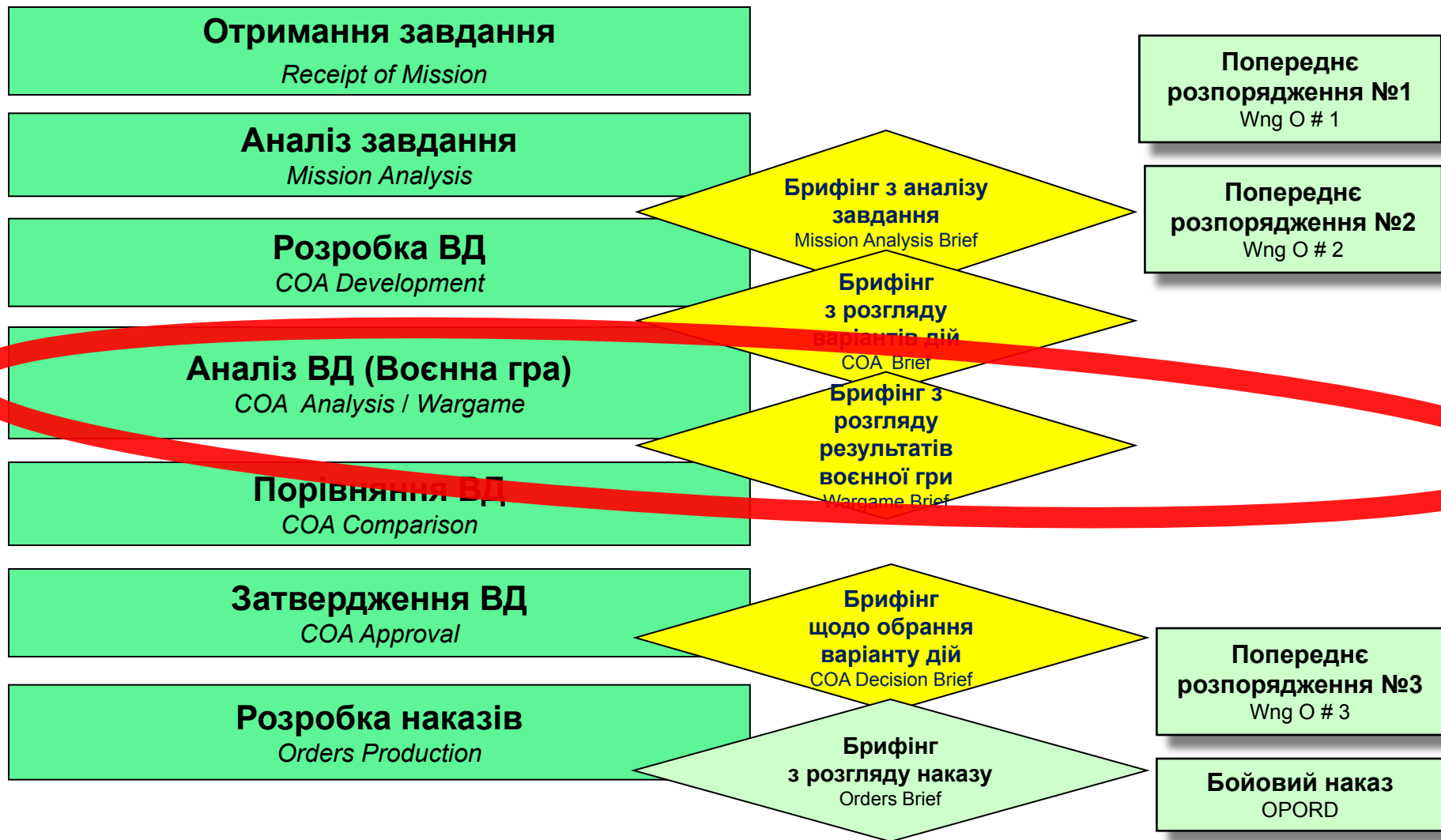
КРОК: ПРОВЕСТИ БРИФІНГ З РОЗГЛЯДУ ВАРІАНТІВ ДІЙ

Conduct COA briefing

Призначення: Для огляду варіантів дій командиром та віддання вказівок щодо подальшого планування.



4. Аналіз варіантів дій (COA Analysis/Wargame)



Етап 3: ВХІДНІ ДАНІ / INPUTS

4. Аналіз варіантів дій (COA Analysis/Wargame)

- Потенційні варіанти дій та розрахунки (Planning Estimates)
- Ситуаційні схеми (SITEMP)

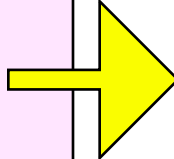
- Ескізні варіанти схем і матриць підтримки рішення (Draft DSTs & DSMs);
- Ескізні варіанти синхронізаційних матриць (Draft Sync Matrixes);
- Формулювання і схеми варіантів дій (COA Statements & Sketches);
- Загальні розрахунки сил і засобів на кожен ВД (Generic TASKORG tables);
- Вказівки командира та начальника штабу



Етап 4 Аналіз ВД



- Удосконалені варіанти дій (COAs);
- Удосконалені схеми і матриці підтримки рішення на кожен ВД (DSTs & DSMs);
- Удосконалені синхронізаційні матриці на кожен ВД (Sync Matrixes);
- Розрахунок сил і засобів (TASKORG) на кожен ВД;
- Визначити сильні та слабкі сторони кожного ВД;
- Удосконалені ситуаційні схеми (SITEMPs)
- Уточнені критичні інформаційні потреби командира (CCIR) та інформаційні потреби (IR)
- Брифінг з розгляду результатів воєнної гри (Wargaming Briefing);



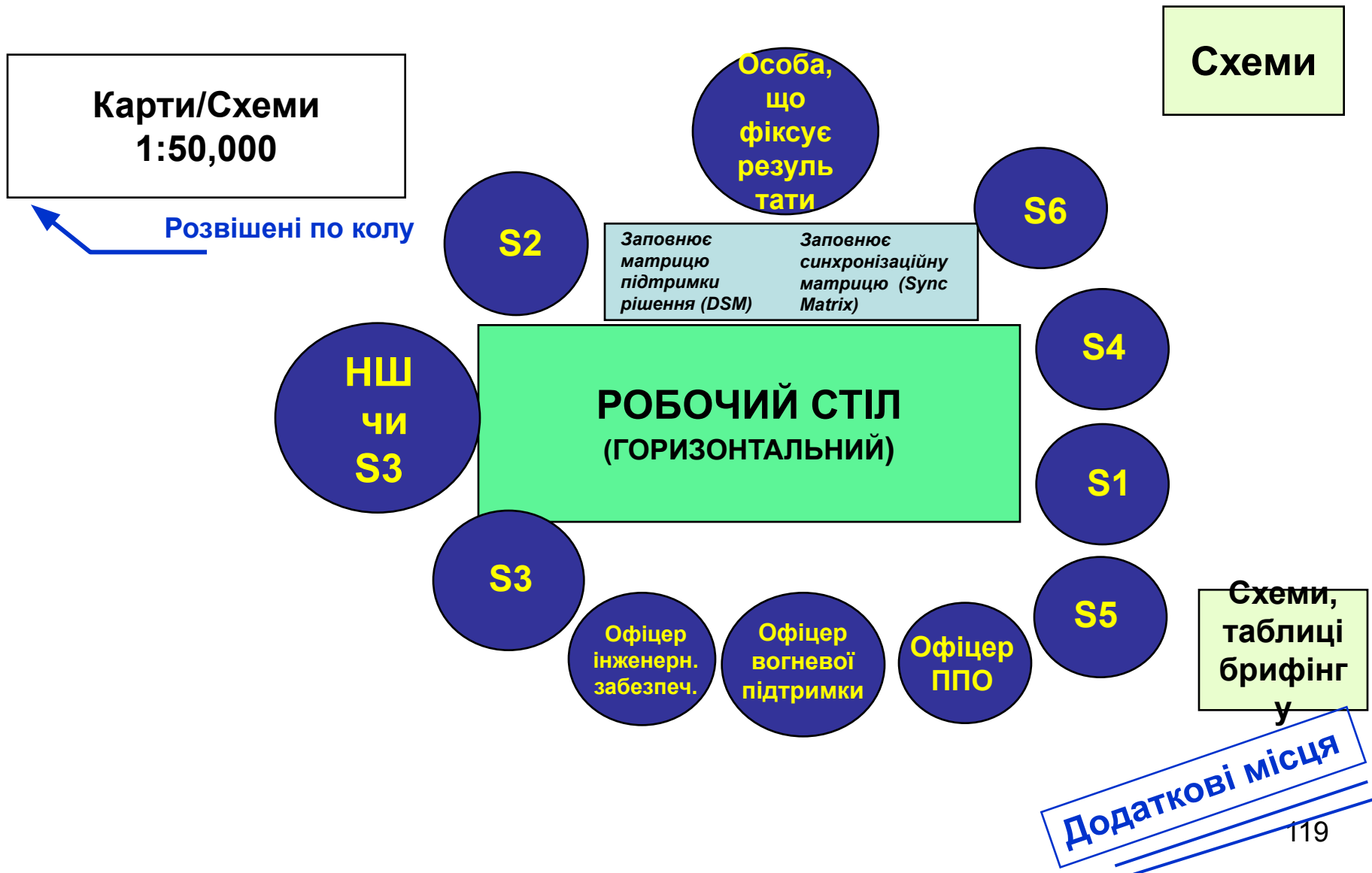
Етап 5

АНАЛІЗ ВАРІАНТІВ ДІЙ

Воєнна гра (*Wargaming*) - це моделювання військової операції будь-якими способами із використанням певних відомостей, правил, методик та процедур.

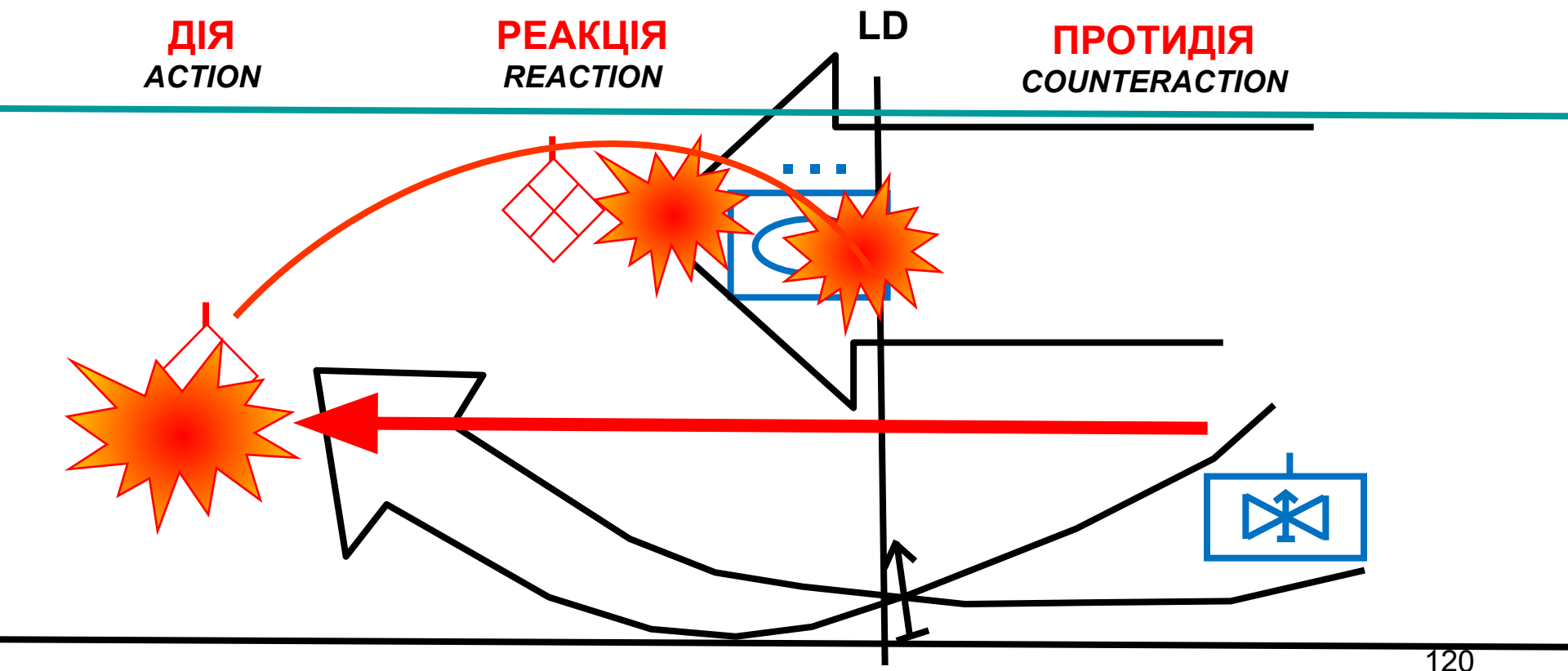
- ✓ Застосовується переважно **для удосконалення** відібраного варіанту дій.
- ✓ Якщо час дозволяє, необхідно обіграти **кожен ВД**.
- ✓ Якщо часу обмаль, допускається проведення воєнної гри **тільки для одного обраного ВД** (за вказівкою командира).

Схема проведення воєнної гри



Варіант проведення етапу воєнної гри

Розіграш першого варіанту дій (*Wargame 1*)



Варіант проведення етапу воєнної гри

Розіграш першого варіанту дій (*Wargame 1*)

Приклад питань начальника штабу в ході відпрацювання циклу:

«Противник, що ви робите в даний момент?»

Свої війська, яка ваша реакція?»

Противник, яка буде ваша протидія?»

Увага, пауза - Офіцер, що фіксує результати, ви записали все це?»

Добре, інженери, що ви зараз робите?»

Офіцер з питань вогневої підтримки, які ваші основні дії на цьому етапі? Непоганий варіант.

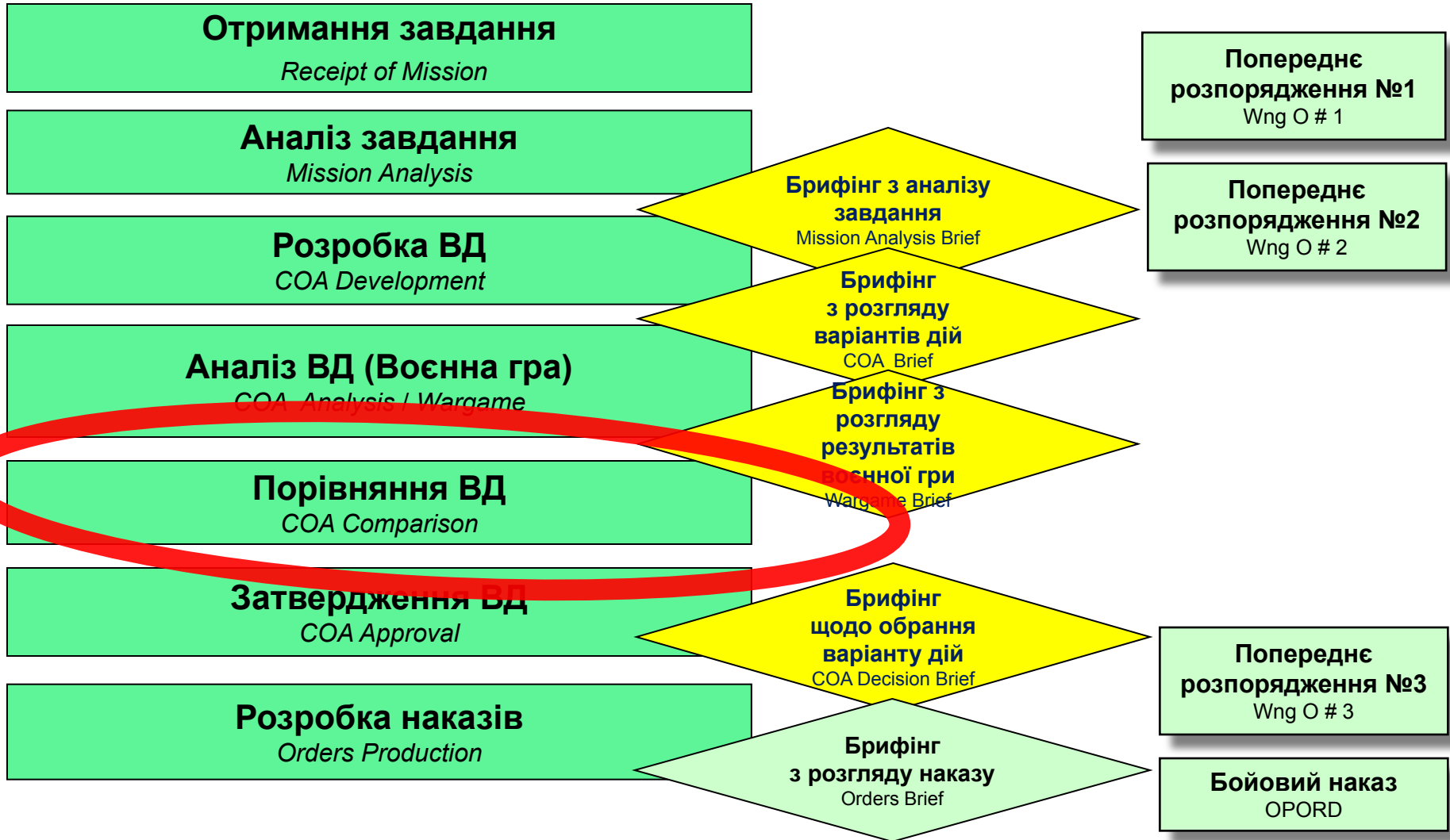
Офіцер, що фіксує результати, ви все це внесли у схему підтримки рішення та синхронізаційну матрицю?»

Матриця рішення
(Decision Matrix)
 (Приклад формалізованого
 бланку)

DECISION MATRIX

Evaluation Criteria	COA		COA	
	Strengths	Weaknesses	Strengths	Weaknesses
Управління <i>Command</i>		Складність узгодження дій штурмових рот	Легкість узгодження штурмових рот	Необхідність радіотиши до часу "Ч"
Маневр <i>Manoeuvre</i>	БМП діють разом з танками			Свої загородження ускладнюють можливість маневру для резерву
Вогнева підтримка <i>Fire Support</i>		Цільовий район інтересу (TAI 3) знаходиться за межами дальності ведення мінометного вогню	Можливість бойового застосування одразу двох ударних вертольотів	Необхідність додаткового офіцера вогневої підтримки
Захист <i>Protection</i>	Перші дві години операції відбуваються у нічний час, що надасть перевагу	Вразливість підрозділів батальйону в ході поповнення тилкових припасів	Загородження забезпечують максимальне застосування інженерного взводу	Складність щодо підтримки 1 роти резервом
Розвідка <i>Intelligence</i>	Контроль всі х районів особливої уваги (NAIs) може взяти на себе вищестоящий штаб		Для спостереження за всіма районами особливої уваги (NAIs) достатньо 3 СП	
Всебічне забезпечення <i>Sustainment</i>		Необхідність постійного поповнення тилкових припасів	Приховані позиції – легкість забезпечення	Необхідність додаткової охорони та оборони тилкових припасів
Conclusion				

5. Порівняння варіантів дій (COA Comparison)



Етап 5 Порівняння варіантів дій (COA Comparison)

- Поточні штабні оцінки та розрахунки (Running estimates)
- Результати воєнної гри
- Сильні та слабкі сторони кожного ВД

Етап 5 Порівняння ВД

ВИХІДНІ ДАНІ
/ *OUTPUTS*

- Матриця рішення (Decision Matrix)
- Брифінг щодо обрання варіанту дій (COA Decision Briefing)

Етап 6

5. Порівняння варіантів дій (COA Comparison)

Включає виконання 3 кроків:

1. Провести аналіз переваг та недоліків варіантів дій

Conduct advantages and disadvantages analysis

2. Порівняти варіанти дій

Compare COAs

3. Провести брифінг щодо обрання варіанту дій

Conduct a COA decision briefing



Матриця рішення (*Decision Matrix*)

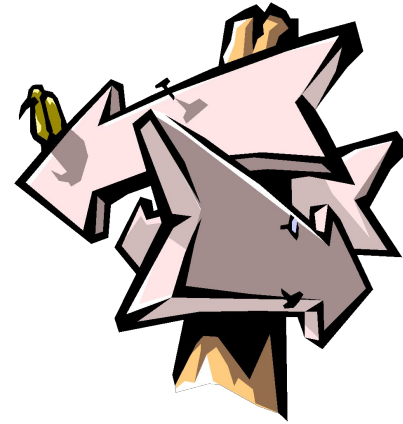
(Приклад формалізованого бланку)

Evaluation Criteria	COA		COA	
	Strengths	Weaknesses	Strengths	Weaknesses
Управління <i>Command</i>		Складність узгодження дій штурмових рот	Легкість узгодження штурмових рот	Необхідність радіотиши до часу "Ч"
Маневр <i>Manoeuvre</i>	БМП діють разом з танками			Свої загородження ускладнюють можливість маневру для резерву
Вогнева підтримка <i>Fire Support</i>		Цільовий район інтересу (TAI 3) знаходиться за межами дальності ведення мінометного вогню	Можливість бойового застосування одразу двох ударних вертольотів	Необхідність додаткового офіцера вогневої підтримки
Захист <i>Protection</i>	Перші дві години операції відбуваються у нічний час, що надасть перевагу	Вразливість підрозділів батальйону в ході поповнення тилкових припасів	Загородження забезпечують максимальне застосування інженерного взводу	Складність щодо підтримки 1 роти резервом
Розвідка <i>Intelligence</i>	Контроль всі х районів особливої уваги (NAIs) може взяти на себе вищестоящий штаб		Для спостереження за всіма районами особливої уваги (NAIs) достатньо 3 СП	
Всебічне забезпечення <i>Sustainment</i>		Необхідність постійного поповнення тилкових припасів	Приховані позиції – легкість забезпечення	Необхідність додаткової охорони та оборони тилкових припасів
Conclusion				126

КРОК: ПОРІВНЯТИ ВАРІАНТИ ДІЙ

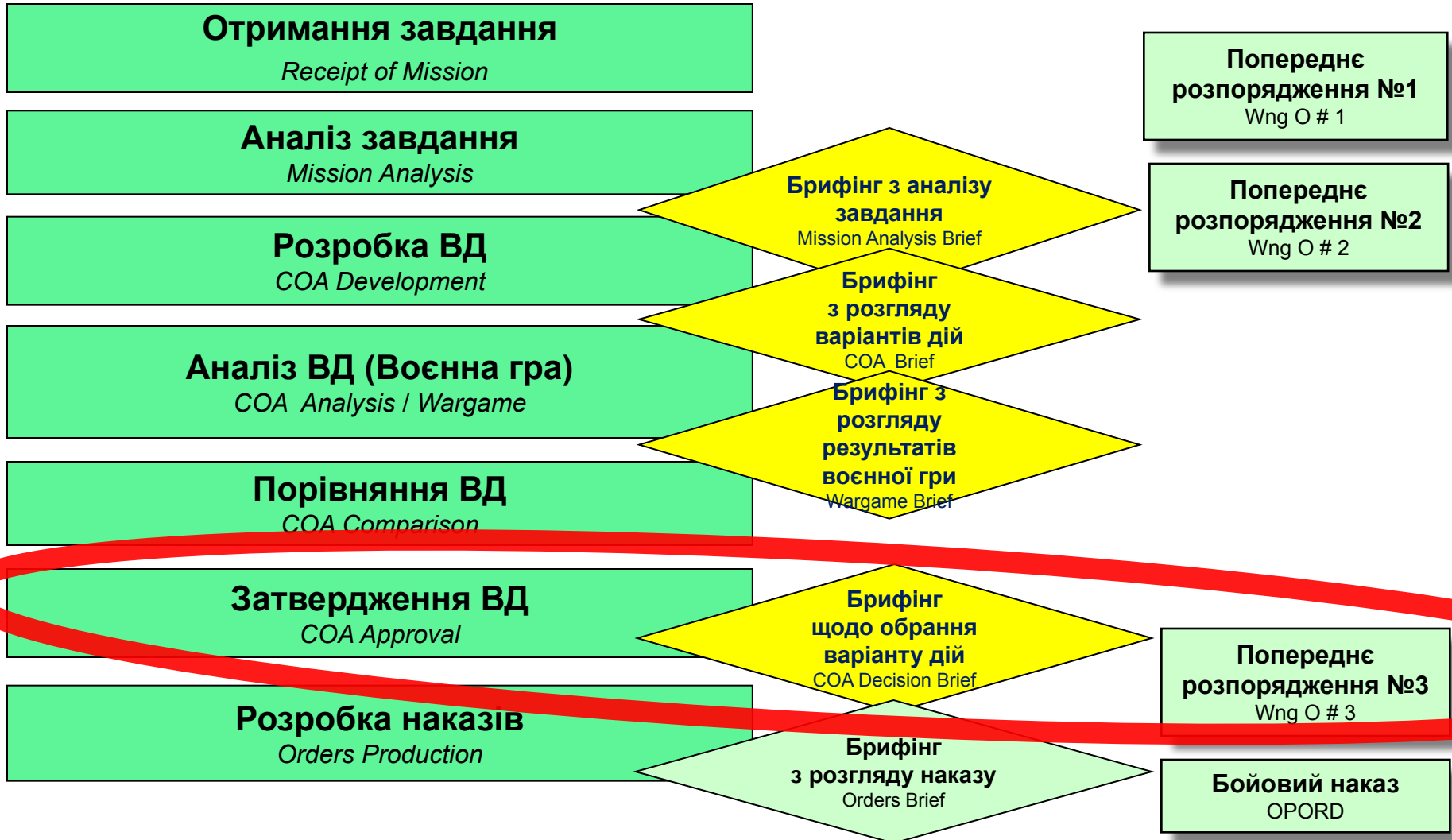
Compare COAs

- ✓ Використовуючи результати порівняння, штаб **вирішує, який ВД рекомендувати** командирі батальйону.



- ✓ У випадку складнощів щодо досягнення взаємної згоди, начальник штабу персонально вирішує, який варіант дій рекомендувати командирі батальйону на затвердження.
- ✓ Штаб рекомендує ВД командирі зазвичай в ході проведення **брифінгу щодо обрання варіанту дій** (COA *Decision Briefing*).

6. Затвердження варіанту дій (COA Approval)



Етап 5: ВХІДНІ ДАНІ / *INPUTS*

6. Затвердження варіанту дій (COA Approval)

- Брифінг щодо обрання варіанту дій (COA Decision Briefing)

Briefing)

- Поточні штабні оцінки та розрахунки (*Running estimates*)

Етап 6 Затвердження
ВЛ

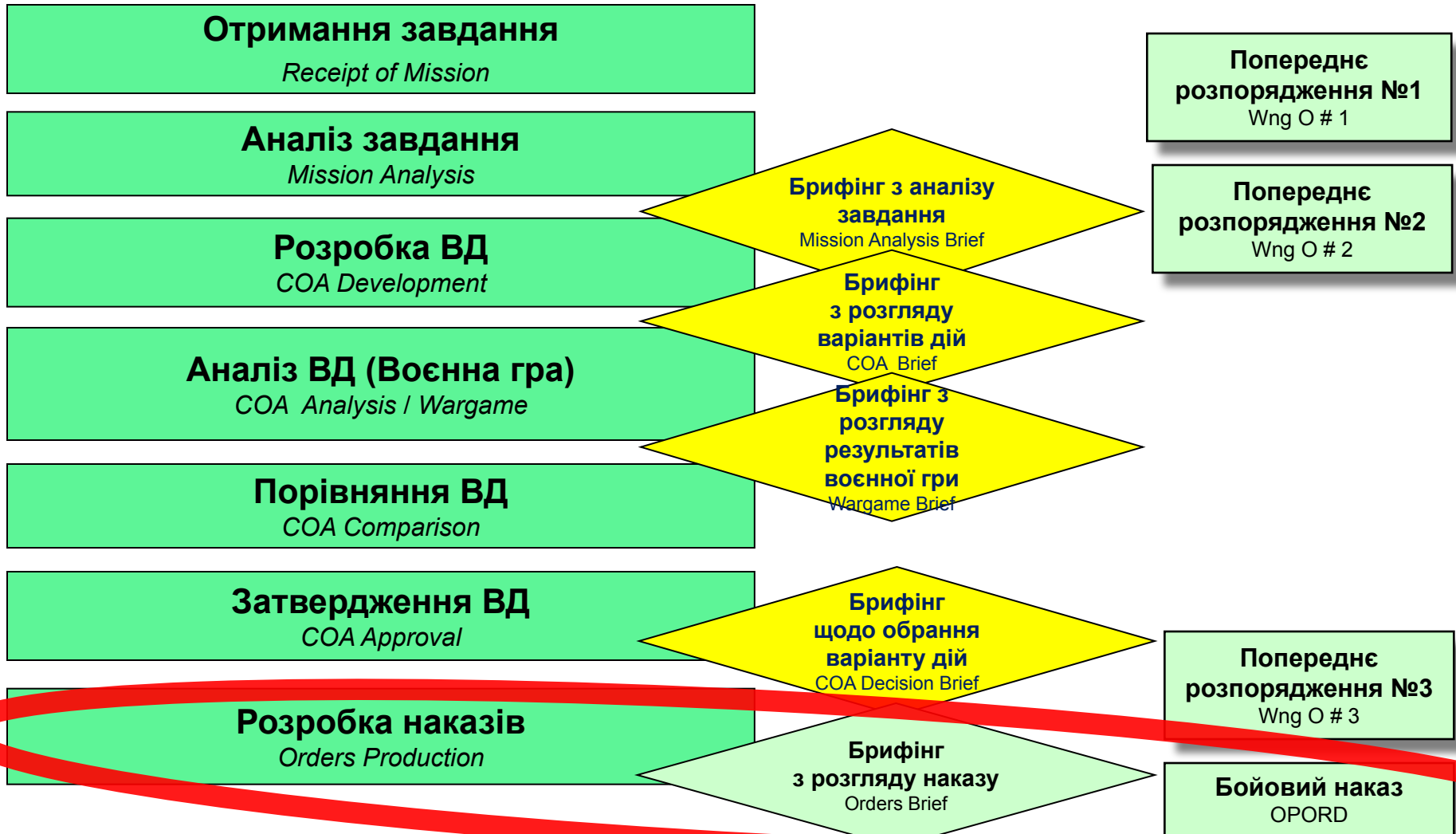
ВИХІДНІ ДАНІ
/ *OUTPUTS*

- Заключні вказівки командира з планування (COM's *Final Planning Guidance*)

- Попереднє розпорядження (WARNO #3)

Етап 7

7. Розробка наказів (*Orders Production*)



7. Розробка наказів (Orders Production)

Етап 6. ВХІДНІ ДАНІ / *INPUTS*

- ~~Затверджений варіант дій (Approved COA)~~
- **Заключні вказівки командира з планування (COM's Final Planning Guidance)**

Етап 7 Розробка наказів

ВИХІДНІ ДАНІ
/ *OUTPUTS*

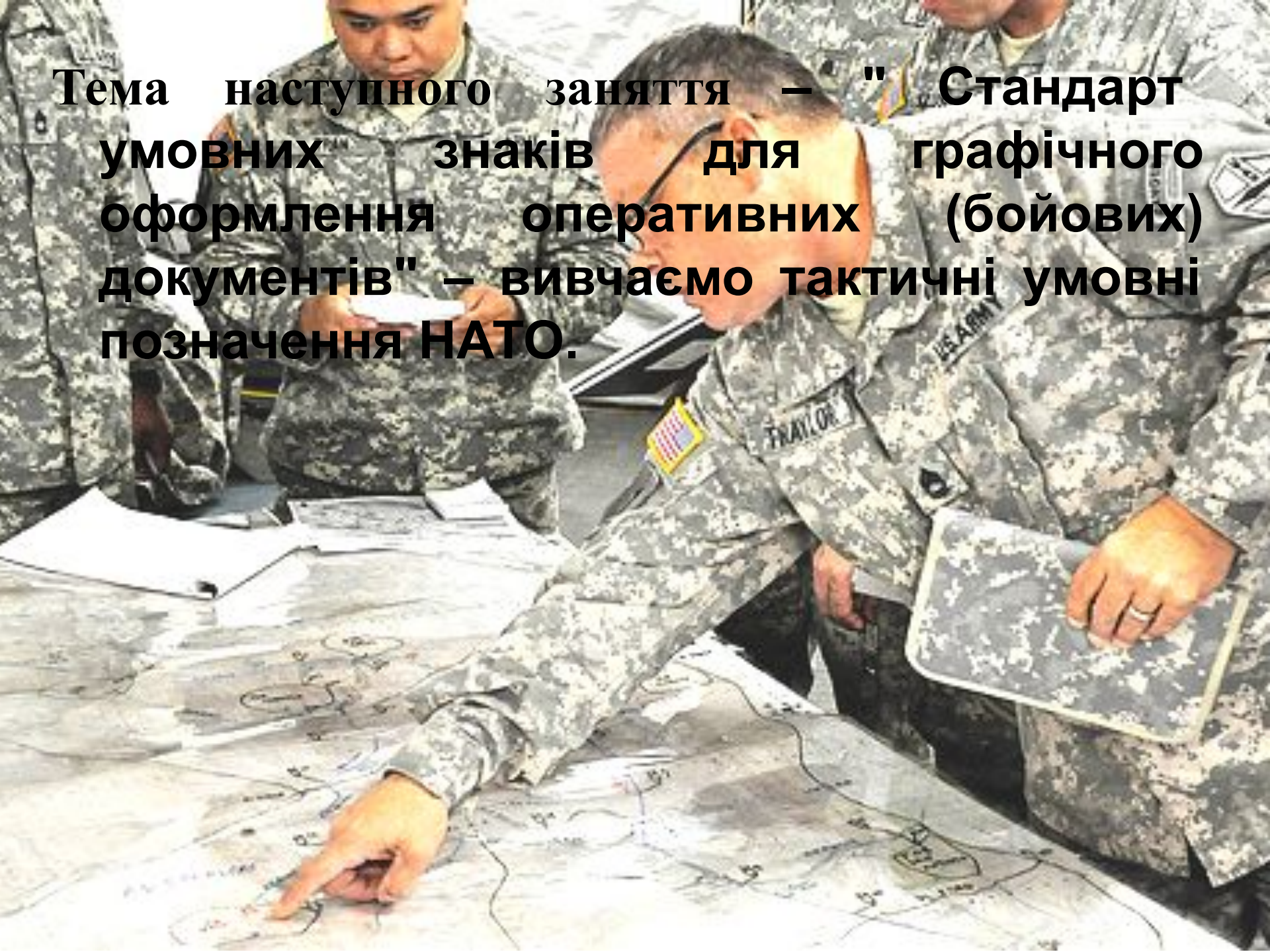
- **Бойовий наказ (OPORD)**
- **Брифінг з розгляду наказу (Orders briefing)**

КРОК: ПІДГОТУВАТИ НАКАЗ ЧИ ПЛАН

Prepare the order or plan

- 1. SITUATION * - *Обстановка***
 - a. Enemy Forces. * - *Противник*
 - b. Friendly Forces. * - *Свої війська*
 - c. Attachments and Detachments. * - *Придані та виділені підрозділи*
- 2. MISSION * - *Завдання***
- 3. EXECUTION * - *Порядок виконання***
 - a. Concept of Operations. * - *Концепція операції (Замисел)*
 - b. Tasks/Missions to Subordinate Units. * - *Задачі/Завдання підлеглим підрозділам*
 - c. Tasks/Missions to Combat Support Units. * - *Задачі/Завдання підрозділам бойового забезпечення*
 - d. Coordinating Instructions. – *Координаційні інструкції (вказівки щодо взаємодії)*
- 4. ADMINISTRATION/LOGISTICS * - *Адміністративні питання /
Організація логістики***
- 5. COMMAND AND SIGNAL * - *Організація управління та зв'язку***

Тема наступного заняття – "Стандарт умовних знаків для графічного оформлення оперативних (бойових) документів" – вивчаємо тактичні умовні позначення НАТО.



The background image shows three soldiers in camouflage uniforms. One soldier in the foreground is pointing at a map on a table. Another soldier is looking at a small white card. The third soldier is partially visible on the right. The map has some markings and lines on it.

Завдання на самопідготовку:

- вивчення основних положень групового заняття та попередньої лекції, підготовка до експрес-контролю ("лєтучки");**
- підготовка робочих карт 37U CR (для практичного заняття);**
- перевірка наявності та підготовка до заняття креслярського знаряддя.**

ФАЙЛИ !!!

МАРКЕРИ ПЕРМАНЕНТНІ