



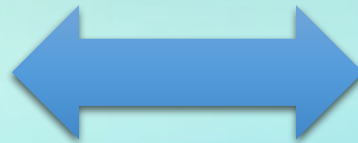
PARLIAMENTARY DEBATE

Парламентские Дебаты



Правительство

- ✓ Премьер министр,
- ✓ 1 заместитель
Премьер министра,
- ✓ 2 заместитель
Премьер министра.



Оппозиция

- ✓ Лидер оппозиции,
- ✓ 1 заместитель
лидера оппозиции,
- ✓ 2 заместитель
лидера оппозиции.

ХОД ИГРЫ И РОЛЬ КАЖДОГО ИЗ СПИКЕРОВ

▪ ПРЕМЬЕР МИНИСТР

- ✓ Выдвигает законопроект на объявленную тему.
- ✓ Рассказывает об актуальности данного законопроекта, куда нужно внести соответствующие поправки для реализации законопроекта, говорит о пользе данного законопроекта т.д.

▪ ЛИДЕР ОППОЗИЦИИ

- ✓ Отбивает законопроект правительства, отбивает аргументы Премьер министра правительства, обосновывает свою позицию и вводит собственные аргументы.

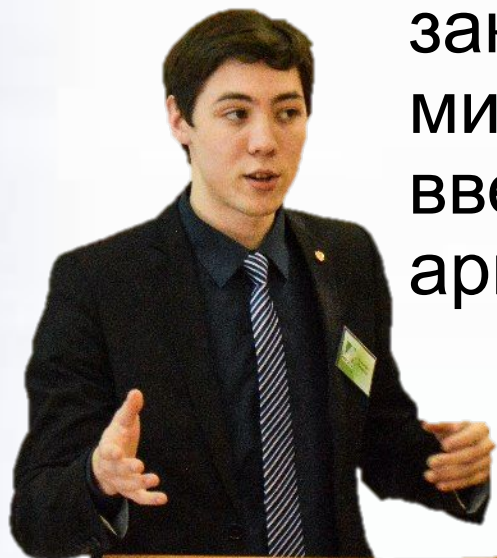


1-Й ЗАМ. ПРЕМЬЕР МИНИСТРА

- ✓ Отбивает аргументы предыдущего спикера (лидера оппозиции), поддерживает законопроект Премьер министра путём введения только новых аргументов.

1-Й ЗАМ.ЛИДЕРА ОППОЗИЦИИ

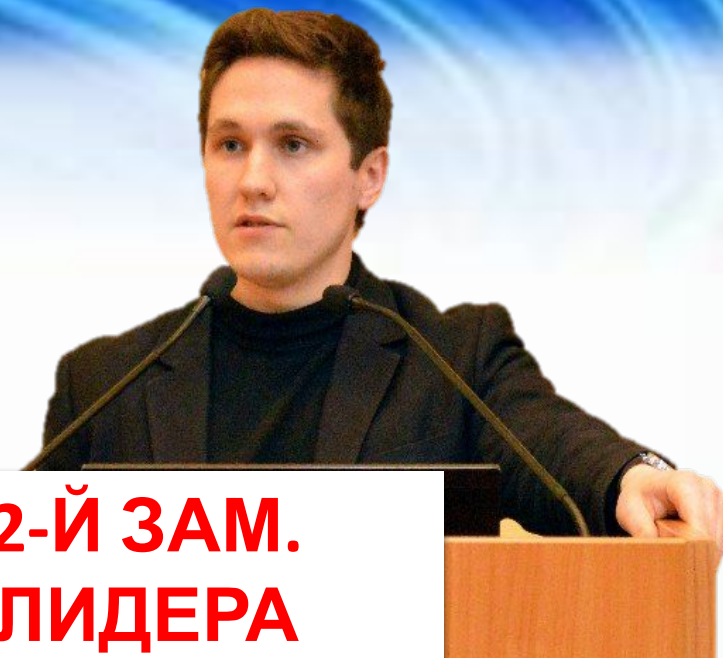
- ✓ Отбивает аргументы предыдущего спикера, вводит новые аргументы команды оппозиции.





2-Й ЗАМ. ПРЕМЬЕР МИНИСТРА

- ✓ Отбивает аргументы предыдущего спикера, делает вывод собственной команды.
- ✓ Аргументы новые вводить не желательно, может ввести 1 или максимум 2 аргумента.



2-Й ЗАМ. ЛИДЕРА ОППОЗИЦИИ

- ✓ Отбивает аргументы предыдущего спикера, подводит итоги собственной команды!!!
- ✓ Новые аргументы НЕ ВВОДИТ.

Выход каждого из спикеров перед выступлением, а также по окончании выступления, **сопровождается похлопыванием по столу.**



ВРЕМЯ

- Перед началом игры, каждой из команд даётся **10 минут** на обсуждение темы игры.
- Каждому спикеру даётся **4 минуты** на выступление, отведённое время нужно использовать полностью.
- В **1 и 4-ю минуты** выступления спикера вопросы задавать запрещено. Последнему спикеру лидера оппозиции вопросы задавать полностью запрещено.
- Вопросы, задаваемые игроками спикеру включены в время выступления спикера (**4мин**).



ЗАПРЕТЫ И ЧАСТЫЕ ОШИБКИ

- 1) Запрещено говорить от 1 лица. Нужно говорить от имени команды.
- 2) Неиспользование времени для выступления полностью.
- 3) Смена кейса (законопроекта)- смена тематики **игры**.
Расширение или чрезмерное сужение темы.
- 4) Риторические вопросы запрещены.
- 5) Соглашаться с оппонентом из другой команды категорически запрещено.