

СИСТЕМА АВТОМАТИЧЕСКОГО ОПРЕДЕЛЕНИЯ ГОЛОВ В ФУТБОЛЕ

Подготовил:
Студент группы
АСМ-15-4
Подколзин Андрей

СИСТЕМА АВТОМАТИЧЕСКОГО ОПРЕДЕЛЕНИЯ ГОЛОВ

Технология, позволяющая определять взятие ворот в футболе при помощи технических средств, оперативно оповещающая футбольного судью о полном пересечении линии ворот мячом. 5 июля 2012 года была официально одобрена Международным советом футбольных ассоциаций, отвечающим за определение единых правил игры в футбол в мире.

ПРЕДПОСЫЛКИ

- После грубой ошибки судейской бригады, обслуживавшей матч 1/8 финала ЧМ 2010 между сборными Англии и Германии, когда мяч после удара англичанина Фрэнка Лэмпарда рикошетом от перекладины пересек линию ворот и выскочил обратно в поле, однако не был засчитан.

ПРЕДПОСЫЛКИ

Введение двух дополнительных арбитров, которые находятся за воротами отвечают именно за



ПРЕДПОСЫЛКИ

- В матче Англия — Украина, проходившего на ЧЕ 2012, судья за воротами не засчитал гол после удара украинца Марко Девича, что явилось «последней каплей» в спорах о введении «электронных» судей.

КРИТЕРИИ СИСТЕМЫ

- Система должна быть стопроцентно точной;
- Система должна оповестить арбитра о взятии ворот в течение секунды;
- Система должна работать при любых погодных условиях и при любом освещении (как дневном, так и искусственном).

СУЩЕСТВУЮЩИЕ СИСТЕМЫ

- **Hawk-Eye**
- **GoalRef**
- **Cairos**
- **GoalControl-4D**

GOALCONTROL-4D

Система определения взятия ворот GoalControl

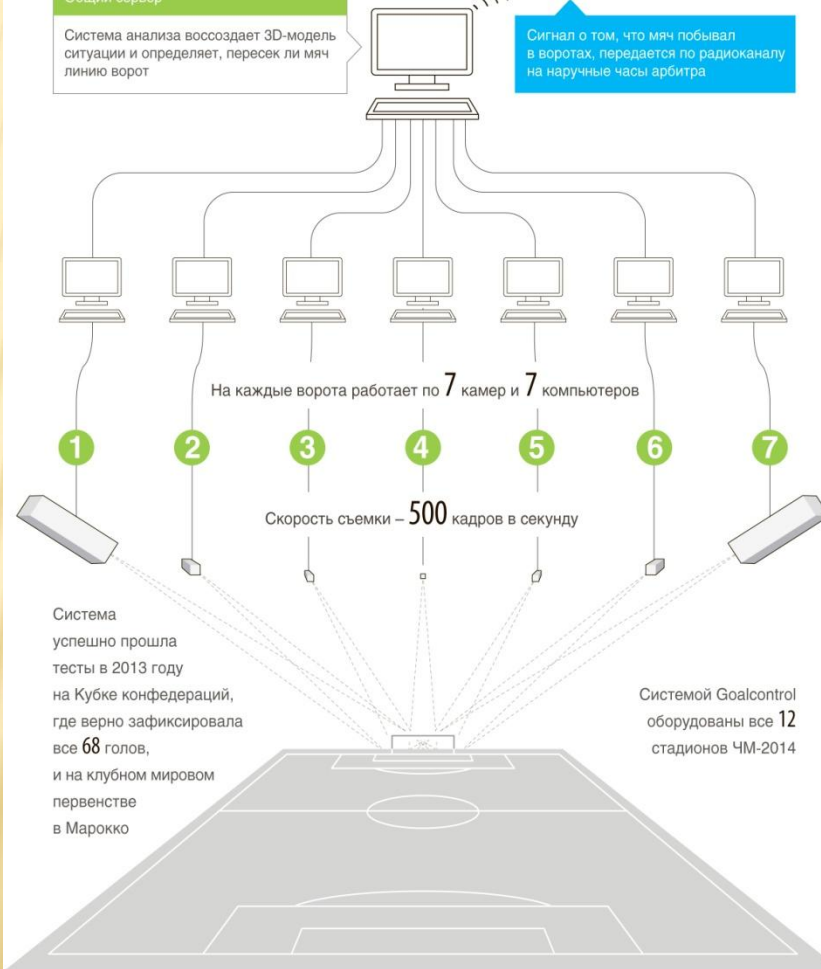
На матче сборных Франции и Гондураса на чемпионате мира в Бразилии впервые для определения гола использовалась автоматика



Общий сервер

Система анализа воссоздает 3D-модель ситуации и определяет, пересек ли мяч линию ворот

Сигнал о том, что мяч побывал в воротах, передается по радиоканалу на наручные часы арбитра



Система успешно прошла тесты в 2013 году на Кубке конфедераций, где верно зафиксировала все 68 голов, и на клубном мировом первенстве в Марокко

Системой Goalcontrol оборудованы все 12 стадионов ЧМ-2014

GOALCONTROL-4D

Система не получила постоянное применение по ряду причин:

- Стоимость технологии;
- Невозможность её адаптации ко всем стадионам;
- Неоднозначное отношение болельщиков и зрителей.