



ИГРОСФЕРА
воронеж

**Лекция 5. Базовый
инструментарий специалиста по
тестированию**



Confluence

UI: Профилирование

Created by Vishnyakova Elena, last modified on Jul 12, 2018

- Scaleform AMP
 - Сохранение профиля для багов/тасков
 - Поиск самых затратных по времени функций
- Brofiler
- Профилирование ActionScript / хаке кода
 - Анализ

Профилирование — сбор характеристик работы программы, таких как время выполнения отдельных фрагментов (обычно подпрограмм) и т.п. Инструмент, используемый для анализа работы, называют **профилером**.

Scaleform AMP

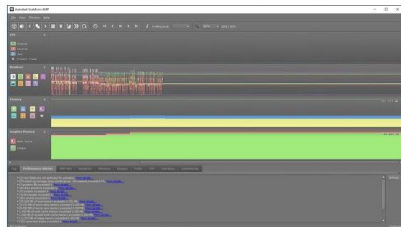
Инструкция по подключению: [Scaleform AMP](#)

AMP (Analyzer for Memory and Performance) - профилер Scaleform-a, позволяет удаленно следить за использованием CPU, графическим рендерингом и потреблением памяти в приложениях Scaleform-a. С помощью него можно получить подробную статистику и определить "узкие места", проблемные участки кода.

Каждое приложение Scaleform может выступать в качестве сервера AMP, сам профилер выступает в качестве клиента AMP. Сервер собирает информацию о каждом кадре, и отправляет его на профайлер по сети, а клиент, в свою очередь, обрабатывает эту информацию и посылает запросы на управление профилированного приложений.

🔔 Бюджет времени и памяти для UI

Примечание: Использование профилера может привести к замедлению приложения и повысить им потребление памяти.



> Описание элементов управления

Сохранение профиля для багов/тасков

1. После подключения, в клиенте игры нужно воспроизвести проблемное действие
2. Находим проблемный кадр и собираем нужную статистику
3. Выбираем в меню **File->Save Profile Frames** и указываем место куда сохранить текущий профиль. Обычно его размер довольно большой, поэтому профили не нужно делать очень длинными. Помним что в любой момент запись можно остановить и очистить



Vishnyakova Elena



- Profile
- Pages
- Blog
- Calendars

SPACE SHORTCUTS

Here you can add shortcut links to the most important content for your team or project. [Configure sidebar.](#)

PAGE TREE

- Про стандарты в UI
- Тестирование версии

Pages

Edit Save for later Watching Share ...

Vishnyakova Elena's Home

Created by Vishnyakova Elena on Jul 03, 2018

About Me (Vishnyakova Elena)

You may edit this page to include additional information about yourself.

E-mail: e.vishnyakova@corp.mail.ru

Recently Updated

- [Тестирование версии](#)
Aug 30, 2018 • updated by Vishnyakova Elena • view change
- [Про стандарты в UI](#)
Jul 03, 2018 • updated by Vishnyakova Elena • view change
- [Vishnyakova Elena](#)
Jul 03, 2018 • created by Vishnyakova Elena
- [Vishnyakova Elena's Home](#)
Jul 03, 2018 • created by Vishnyakova Elena

Navigate space

- [Про стандарты в UI](#)
- [Тестирование версии](#)

Like Be the first to like this

No labels



Write a comment...

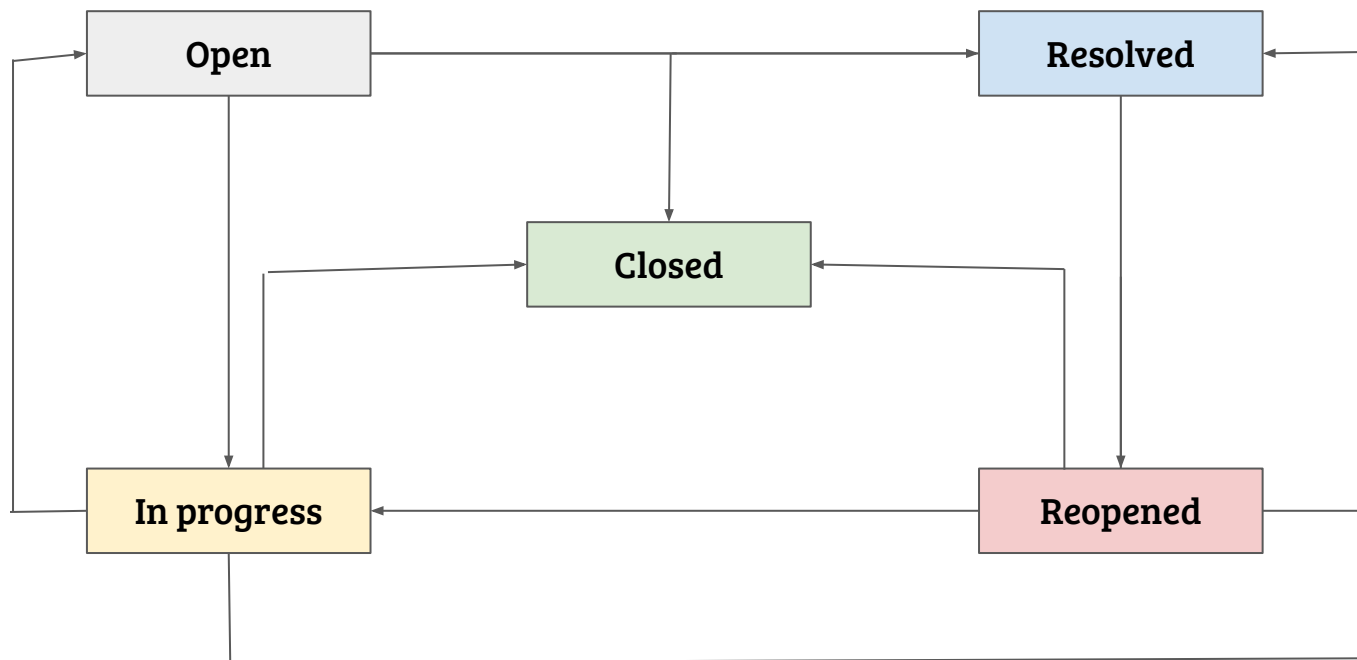


Jira

Что такое багрепорт?

Багрепорт — отчет об ошибке, описывающий ситуацию и последовательность действий, которая приводит к неверной работе объекта тестирования, с указанием причин, фактического результата, ожидаемого результата и предоставлением дополнительной информации, если таковая требуется.

Классическая схема таскооборота



Что должно быть отражено в багрепорте?

- Где проблема?
- Какая проблема?
- Как часто воспроизводится?
- Как воспроизвести?
- А как должно то быть?
- Пруфы есть?




Правила оформления багов

- грамотность;
- точность;
- соответствие установленным на проекте правилам оформления;
- информативность.

Как **не** надо оформлять баги

QA-1

Не работает чат

 Edit  Comment  Assign  To Do  In Progress  Workflow  Admin

Type:  Ошибка Status: **TO DO** [\(View workflow\)](#)
Priority:  Highest Resolution: Unresolved
Labels: None

Assignee:  Unassigned
[Assign to me](#)

Reporter:  El Vish

Votes: 

Watchers:  [Stop watching this issue](#)


Created: 25 minutes ago

Updated: 25 minutes ago

Description

В мастере разломан чат

Attachments

 Drop files to attach, or [browse](#).

Activity

All **Comments** Work log History Activity

There are no comments yet on this issue.

 Comment

Agile

[View on Board](#)

HipChat discussions

Do you want to discuss this issue? Connect to HipChat.

[Connect](#) [Dismiss](#)

Приоритеты багов

Critical - ошибка затрагивает критичный функционал, без которого фича (или вся игра) неработоспособна

High - ошибка затрагивает менее **50%** пользователей, нет альтернативного решения проблемы

Medium - ошибка не ломает игру, но заметна игрокам

Low - ошибка не ломает игру и незаметна для пользователей

ОБОРУДОВАНИЕ

Только разблокированное

ЗАЩИЩЕННОСТЬ



Усиленная боеукладка

Повышает прочность боеукладки и уменьшает вероятность ее детонации.

200 000



Доп. защита

Снижает урон экипажу и внутренним модулям, а также урон от столкновений.

200 000



Усиленная ходовая

Повышает запас прочности гусениц или колес и снижает урон от падений.

200 000



Усиленная боеукладка ур. 2

Повышает прочность боеукладки и уменьшает вероятность ее детонации.

1 200 000



Доп. защита ур. 2

Снижает урон экипажу и внутренним модулям, а также урон от столкновений.

РАСХОДНИКИ

Автопополнение

0

МАШИНА



Ремонтный набор

Эффект: Позволяет починить один поврежденный модуль

5 000



Запчасти

Бонус: Увеличивают скорость ремонта на 10%

17 500

Эффект: Позволяют починить все поврежденные модули



Большой набор ЗИП

Бонус: Увеличивает скорость ремонта на 10%

55 000

Эффект: Позволяет починить все поврежденные модули, может использоваться до 3 раз



Огнетушитель

Бонус: Уменьшает длительность пожара на 67%

6 000

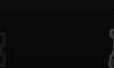
Эффект: Позволяет потушить пожар



Улучшенный огнетушитель

Бонус: Уменьшает длительность пожара на 67%

20 000





Ремонтный набор
 Эффект: Позволяет починить один поврежденный узел
 5 000
 Только разблокированное



Запчасти **ЗАЩИЩЕННОСТЬ**
 Бонус: Увеличивают скорость ремонта на 10% 17 500
 Эффект: Позволяет починить все поврежденные узлы
Усиленная боеукладка Прочность боеукладки 25% ♦ Вероятность детонации 25%
 Повышает прочность боеукладки и уменьшает вероятность ее детонации.

Большой набор ЗИП
 200 000
 Бонус: Увеличивает скорость ремонта на 10% 55 000
 Доп. защита Эффект: Позволяет починить все поврежденные узлы, может использоваться до 3 раз
 Защита от столкновений 25% ♦ Защита экипажа 25%
 Снижает урон экипажу и урон от столкновений.

Гнетушитель
 200 000
 Бонус: Уменьшает длительность пожара на 50% 6 000
 Эффект: Позволяет потушить пожар
Усиленная ходовая Прочность гусениц 20% ♦ Прочность колес 20%
 Повышает запас прочности гусениц и колес, снижает урон от падений.

Усиленная боеукладка ур. 2 ♦ Прочность боеукладки 50% ♦ Вероятность детонации
 Повышает прочность боеукладки и уменьшает вероятность ее детонации.
 1 200 000

Доп. защита ур. 2 ♦ Защита от столкновений 50% ♦ Защита экипажа 50%
 Снижает урон экипажу и урон от столкновений.
 1 200 000



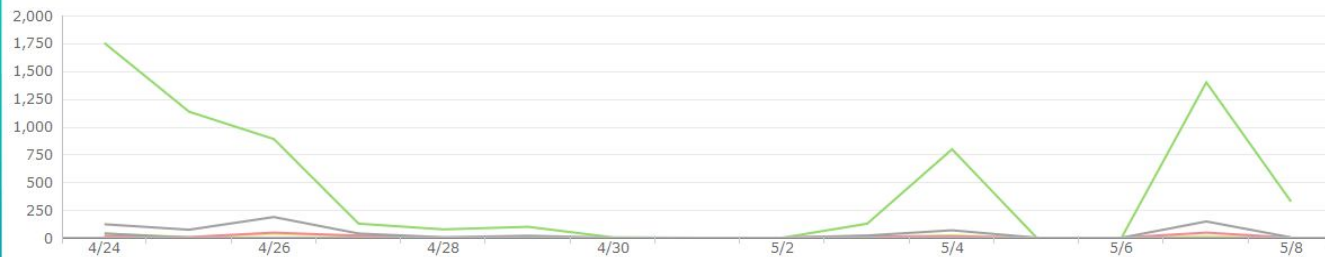
Практическое задание

1. Открываем **<https://igrosfera.atlassian.net/>**
2. Логинимся: почта **user_qa@mail.ru**, пасс **qa1Love1**
3. Создаем баг, заполняя все необходимые поля

The logo consists of a horizontal bar with a teal-to-blue gradient, slanted at the ends. The word "TestRail" is centered in white, bold, sans-serif font.

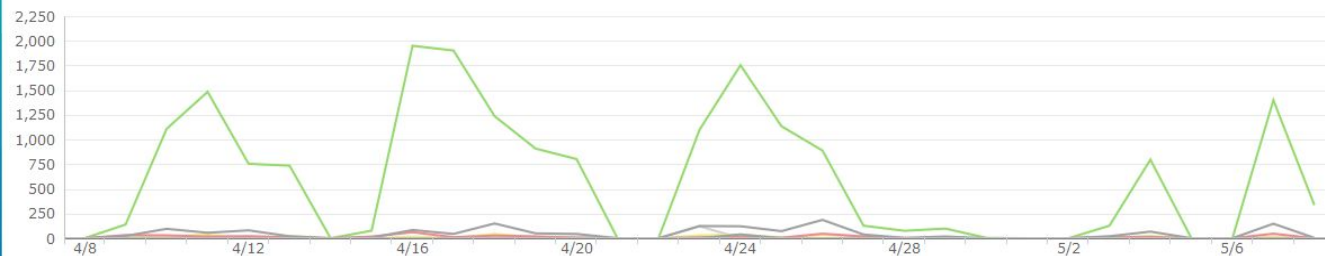
TestRail

Статистика проверок



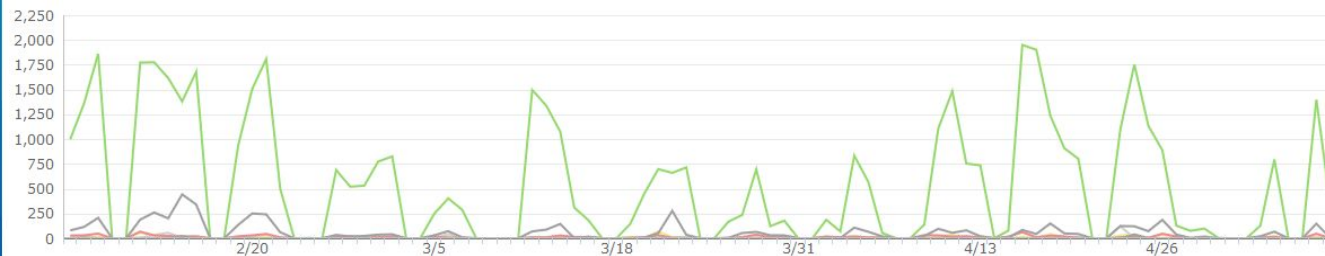
In the past 14 days:

■ 6724 Passed 87% set to Passed	■ 676 Skipped 9% set to Skipped
■ 24 Blocked 0% set to Blocked	■ 41 Question 1% set to Question
■ 138 Retest 2% set to Retest	
■ 155 Failed 2% set to Failed	



In the past 30 days:

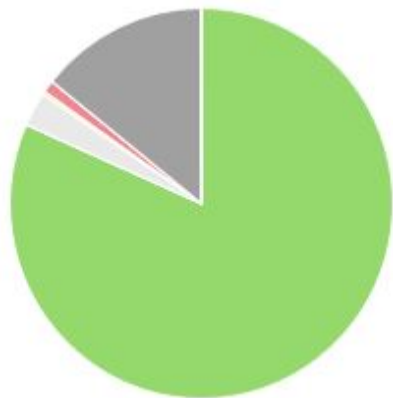
■ 18926 Passed 89% set to Passed	■ 1452 Skipped 7% set to Skipped
■ 218 Blocked 1% set to Blocked	■ 43 Question 0% set to Question
■ 334 Retest 2% set to Retest	
■ 411 Failed 2% set to Failed	



In the past 90 days:

■ 50576 Passed 86% set to Passed	■ 5313 Skipped 9% set to Skipped
■ 546 Blocked 1% set to Blocked	■ 95 Question 0% set to Question
■ 887 Retest 2% set to Retest	
■ 1138 Failed 2% set to Failed	

Отчетность



636 Passed
82% set to Passed

0 Blocked
0% set to Blocked

2 Retest
0% set to Retest

8 Failed
1% set to Failed

111 Skipped
14% set to Skipped

0 Question
0% set to Question

82%
passed

22 / 779 untested
(3%).

Прогресс проверок



- **136 Passed**
26% set to Passed
- **13 Blocked**
2% set to Blocked
- **20 Retest**
4% set to Retest
- **42 Failed**
8% set to Failed

26%
passed

322 / 533 untested
(60%).

Test Runs

Garage (1)



HUD (1)



Inventory (1)



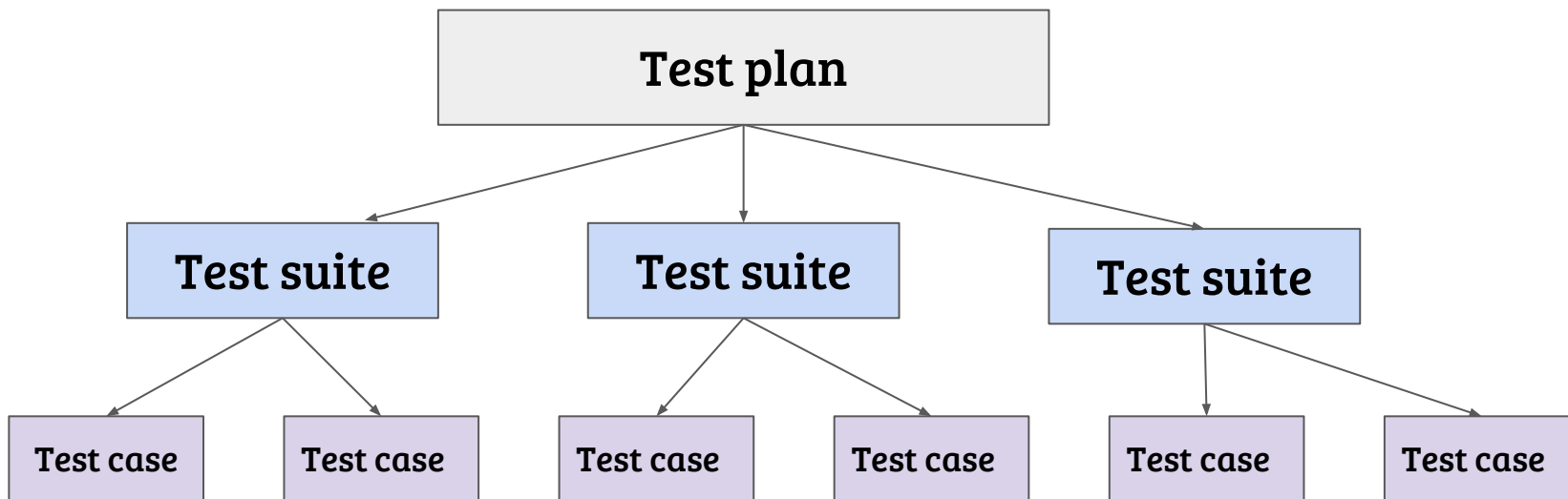
Vehicles (1)



Сущности в TestRail

- **Test case** — атомарный элемент тест-плана, состоящий из следующих компонент:
 - Описание **environment-а** (окружения), в котором выполняется **case**
 - Шаги выполнения
 - Ожидаемый результат выполнения
- **Test suite** — список **case-ов**, объединенных каким-то общим фактором (весь продукт, конкретная фича и т.д.)
- **Test plan** — список **test suite-ов**, выбранных для теста
- **Test run** — проход («прогон») **test plan-а**

Структура



Test case

Sort: Section	Filter: None	+ Add Case	✎ Edit	🗑 Delete	☰ Columns
☰ <input type="checkbox"/>	C5155...	Открытие вкладки	3m	Smoke & Sa...	
☰ <input type="checkbox"/>	C5155...	Отсутствие контейнеров	3m	Smoke & Sa...	
☰ <input type="checkbox"/>	C5155...	Получение контейнера за выполнение квестов	5m	Smoke & Sa...	
☰ <input type="checkbox"/>	C5155...	Получение контейнера за разблокировку в модифика...	5m	Regression	
☰ <input type="checkbox"/>	C5155...	Получение контейнера за выпадение в других контей...	3m	Regression	
☰ <input type="checkbox"/>	C5208...	Получение контейнера через Admin Tool в Package	5m	Regression	
☰ <input type="checkbox"/>	C5155...	Счетчик количества контейнеров	3m	Regression	⏪
☰ <input type="checkbox"/>	C5155...	Открытие после добавления	3m	Smoke & Sa...	
☰ <input type="checkbox"/>	C5155...	После просмотра выигрыша можно открыть следующ...	3m	Smoke & Sa...	
☰ <input type="checkbox"/>	C5155...	Анимация и звук при открытии	3m	Regression	
☰ <input type="checkbox"/>	C5155...	Пропуск анимации	3m	Regression	
☰ <input type="checkbox"/>	C5155...	Имеется тултип	3m	Regression	
☰ <input type="checkbox"/>	C5155...	Лут с обычного контейнера	3m	Smoke & Sa...	
☰ <input type="checkbox"/>	C5155...	Лут с товарного контейнера	3m	Regression	

C515524 Счетчик количества контейнеров

Type	Priority	Estimate	References
Regression	Medium	3 minutes	None

Steps

1. Зайти во вкладку "Инвентарь" и убедиться, что контейнеров нет;
2. Добавить несколько контейнеров одного типа;
3. Сравнить их количество с числом в названии вкладки "Инвентарь";
4. Добавить несколько контейнеров другого типа;
5. Подсчитать общее число контейнеров и сравнить с числом в названии вкладки "Инвентарь";
6. Открыть любой контейнер;
7. Убедиться, что после открытия одного контейнера общее число контейнеров равно числу в названии вкладки "Инвентарь"

Expected Result

В инвентаре нет контейнеров

Инвентарь

В инвентаре имеются контейнеры

Инвентарь 118

Число справа от названия вкладки показывает число не открытых (имеющихся) контейнеров

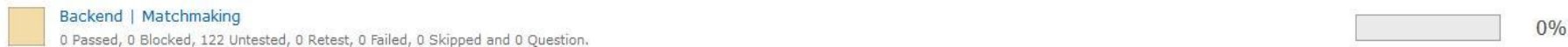
Test suite

- Общее
 - Производительность
- Контейнеры
- Ускорители
- Премиум-статус
- Товары
- Интерфейс
- Локализация
 - Русский
 - Английский
 - Китайский
 - Французский
 - Польский
 - Немецкий

Test plan

Test Runs

Backend | Matchmaking (1)



Backend | Quest System (1)



Brand season (1)



China | AOGAS (1)



China | Content Modification (1)



Практическое занятие

<https://igrosfera.testrail.io/>

Почта **user_qa@mail.ru**, пасс **qa1Love1**

1. Завести **testSuite**. Название=фамилия;
2. Добавить **3** секции с разными названиями;
3. Завести в каждой секции по **3 testCase**;
4. Добавить еще одну секцию;
5. Скопировать в нее кейсы из **Igrosfera>Test**;

Домашнее задание №1

Оформить в **TestRail** чеклист на фичу **Customize Panel**. Дизайн фичи прикреплен к материалам лекции.

Срок выполнения домашнего задания - до **11** октября.

1. Оформить чеклист (название сьюта = фамилия);
2. Отправить ссылку на свой чеклист преподавателю на почту e.vishnyakova@corp.mail.ru с пометкой **Игросфера** в названии;
3. Дождаться ответа (либо будет принято, либо будет дан фидбек и указания по правкам; После правок требуется повторная отправка письма для проверки).



ИГРОСФЕРА
воронеж