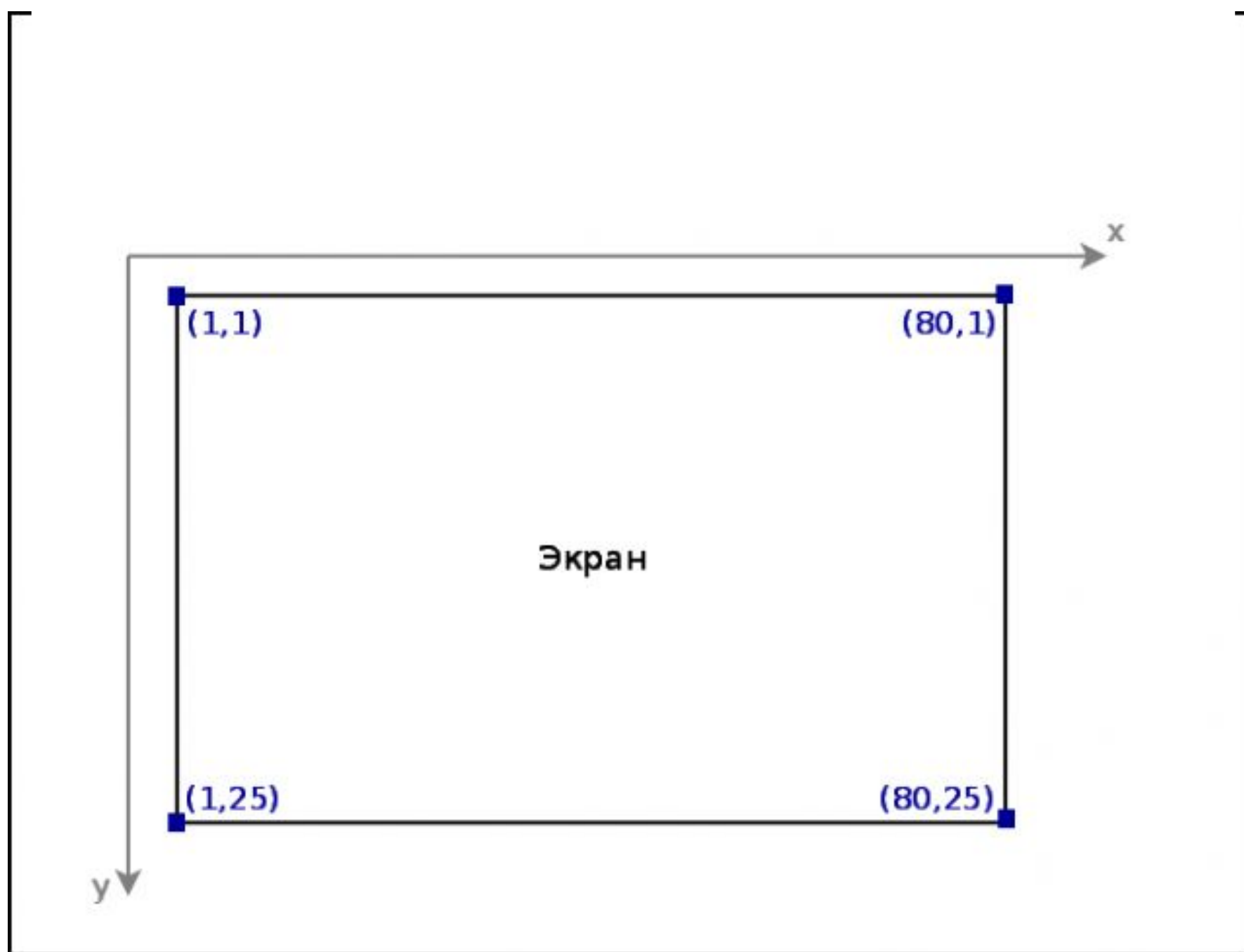


CRT



gotoxy(координата x, координата y)

```
window(X1,Y1,X2,Y2);
```

`textbackground(номер цвета  
или название цвета);`

## (Цвета символов и фона)

Black	0	{ Чёрный }
Blue	1	{ Синий }
Green	2	{ Зелёный }
Cyan	3	{ Голубой }
Red	4	{ Красный }
Magenta	5	{ Фиолетовый }
Brown	6	{ Коричневый }
LightGray	7	{ Светло-серый }

## (Цвета символов)

DarkGray	8	{ Тёмно-серый }
LightBlue	9	{ Светло-синий }
LightGreen	10	{ Светло-зелёный }
LightCyan	11	{ Светло-голубой }
LightRed	12	{ Светло-красный }
LightMagenta	13	{ Светло-фиолетовый }
Yellow	14	{ Жёлтый }
White	15	{ Белый }

**Blink (128)**

`textcolor (номер цвета);`



**delay** (аргумент в микросекундах)

**GRAPH**

Var

g,h:integer;

·

·

·

g:=detect;

Initgraph(g,h,"");

```
setcolor(цвет);
```

```
line(x1,y1,x2,y2);
```

```
putpixel(x, y,  
цвет);
```

Circle(x,y,r);

```
rectangle(x1,y1,x2,y2);
```



```
Setfillstyle(СТИЛЬ,  
ЦВЕТ);  
Bar(x1,y1,x2,y2);
```

```
Setfillstyle(СТИЛЬ,  
ЦВЕТ);  
fillellipse(x,y,r1,r2);
```

GetMaxX и GetMaxY

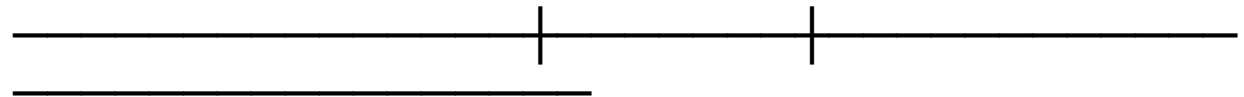
```
OutText(ТЕКСТ  
);
```

```
OutTextXY(x,y,  
ТЕКСТ);
```

# SetTextStyle(a,b,c);

DefaultFont		0		8x8 растровый шрифт
TriplexFont		1		Векторный шрифт { TRIP.CHR }
SmallFont		2		Векторный шрифт { LITT.CHR }
SansSerifFont		3		Векторный шрифт { SANS.CHR }
GothicFont		4		Векторный шрифт { GOTH.CHR }
		5		Векторный шрифт { SCRI.CHR }
		6		Векторный шрифт { SIMP.CHR }
		7		Векторный шрифт { TSCR.CHR }
		8		Векторный шрифт { LCOM.CHR }
		9		Векторный шрифт { EURO.CHR }
		10		Векторный шрифт { BOLD.CHR }

HorizDir		0		Текст слева направо
VertDir		1		Текст сверху вниз



UserCharSize		0		Пользовательский размер СИМВОЛОВ
--------------	--	---	--	-------------------------------------