

ОТЧЁТ-ПРЕЗЕНТАЦИЯ

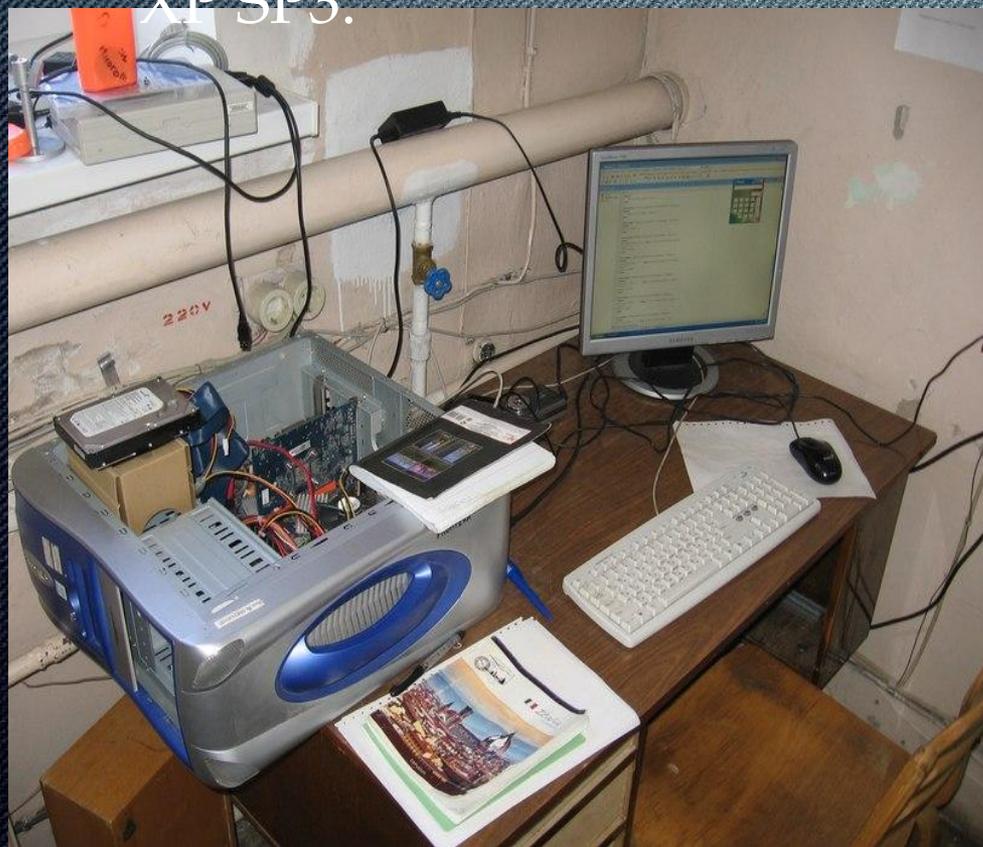
Прохождение практики ОАО «НПО
«Квант»

Руководитель:
Андреев А.А.

Выполнили
студенты:
Акулов Андрей
Иванов Вадим
Лаздин Андрей

Рабочее место

Создание среды для программирования.
Установка Turbo Pascal 7.0 и Delphi 7 в ОС Windows
XP SP3.



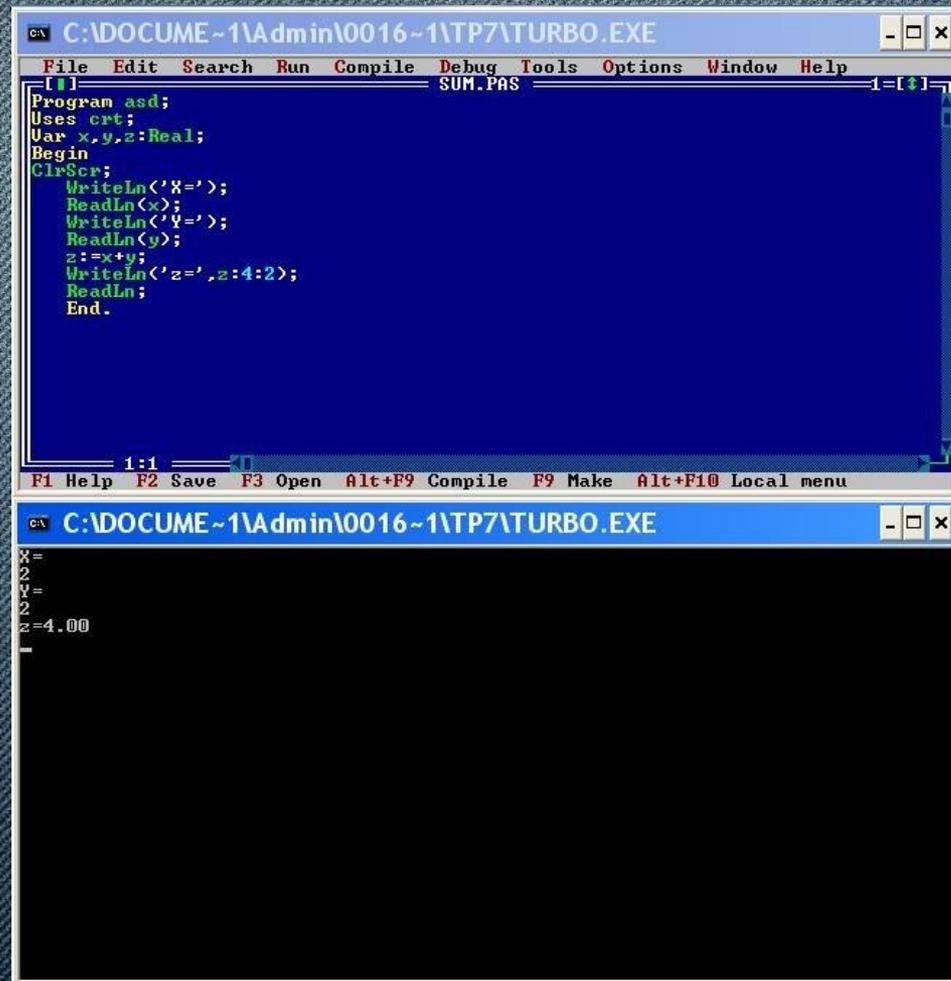
Использовался компьютер со следующими характеристиками:

- Материнская плата: ECS 915p-a v3.0
- Процессор: Intel Celeron 3.06GHz
- Видеокарта: NVIDIA GeForce 6600
- Оперативная память: DDR2 512Mb x2
- Винчестер: Seagate Barracuda 80Gb
- Блок питания: Real Tower CG-400W

Программа “Калькулятор” в Turbo Pascal

Из задания руководителя по практике следовало написать программу “Калькулятор”, выполняющую 4 арифметических действия: Сложение, умножение, вычитание, деление.

Для этого мы составили алгоритм программы. Затем составили блок-схему. После этого начали составлять код программы. В итоге мы написали 4 отдельных программы, каждая из которых выполняет определённое действие.

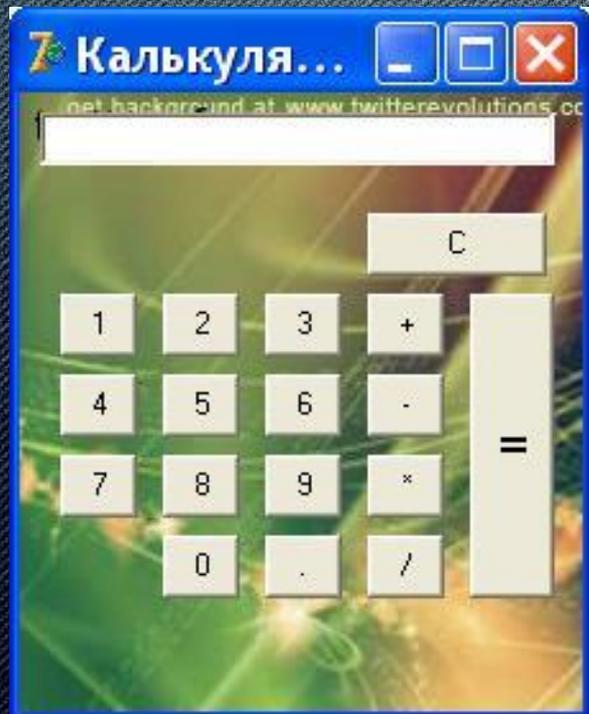


The image shows two windows from the Turbo Pascal IDE. The top window displays the source code for a program named 'asd.pas'. The code prompts the user to enter values for x and y, calculates their sum (z = x + y), and displays the result. The bottom window shows the program's execution, where the user has entered '2' for x and '2' for y, resulting in 'z = 4.00'.

```
Program asd;  
Uses crt;  
Var x,y,z:Real;  
Begin  
ClrScr;  
WriteLn('x=');  
ReadLn(x);  
WriteLn('y=');  
ReadLn(y);  
z:=x+y;  
WriteLn('z=',z:4:2);  
ReadLn;  
End.
```

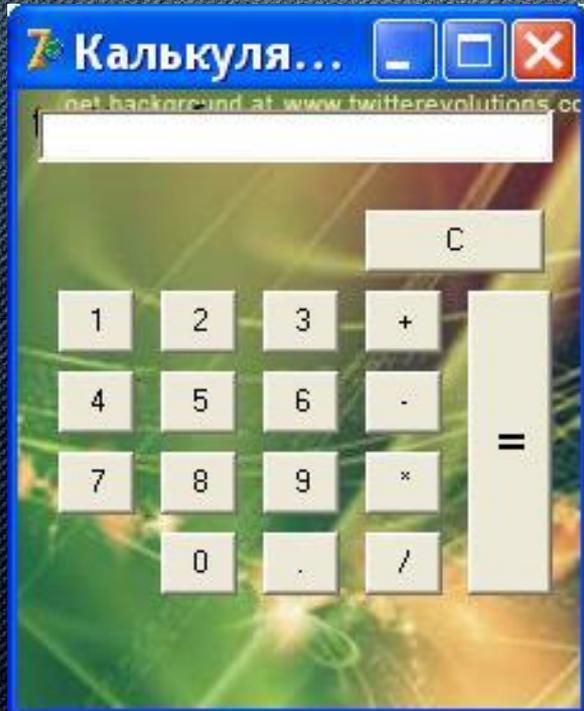
x=
2
y=
2
z=4.00

Программа “Калькулятор” в Delphi



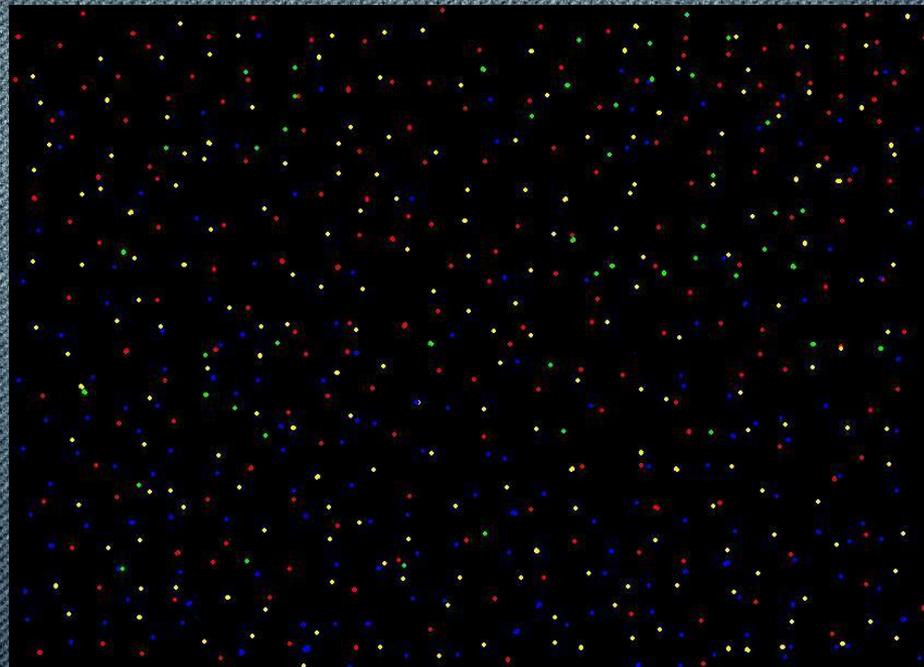
[Пример работы программы](#)

Программа “Калькулятор” в Delphi



Программа “Звёздное небо” в Turbo Pascal

После завершения работы над калькулятором, мы выполнили новое задание, в котором нужно было сделать звёздное небо. На данном слайде скрин рабочей программы и спойлер с кодом программы. Эта программа случайным образом рисует разноцветные точки и окружности, которые закрашивают их, делая эффект исчезновения.



Программа “Звёздное небо” в Turbo Pascal

После завершения работы над калькулятором ,мы выполнили новое задание в котором мы должны были сделать звёздное небо.

На данном слайде скрин рабочей программы и спойлер с кодом программы.

Эта программа случайным образом рисует разноцветные точки и окружности которые закрашивают их делая эффект исчезновения.



Программа “Клавиатурный тренажёр” в Delphi

В новом задании нам необходимо было написать программу, которая за определённое время (1 минуту) подсчитывает количество верных/ неверных вводимых пользователем букв, которые появляются на экране. Буквы должны быть маленькими, на английской раскладке клавиатуры. По истечению времени на экране появляется окно с количеством верных/ неверных нажатий.



Код
программы

[Пример работы программы](#)

Программа “Клавиатурный тренажёр” в Delphi

В новом задании нам необходимо было написать программу, которая за определённое время (1 минуту) подсчитывает количество верных/ неверных вводимых пользователем букв, которые появляются на экране. Буквы должны быть маленькими, на английской раскладке клавиатуры..По истечению времени на экране появляется окно с количеством верных/ неверных нажатий.



Программа “Крестики-Нолики” в Delphi

Перед нами стояла задача - написать игру “Крестики-Нолики” в Delphi 7. Для этого на форме программы мы расположили 9 Panel, 3 Button и 1 Label. На панелях мы ставили крестики а компьютер нолики. Скрытая кнопка (1) проверяла все стратегии, кнопка (2) начинала раунд заново, а кнопка (3) сбрасывала счет. Все победы и поражения складывались, и выводились над полем.



[Пример работы программы](#)

Программа “Крестики-Нолики” в Delphi

Перед нами стояла задача - написать игру “Крестики-Нолики” в Delphi 7. Для этого на форме программы мы расположили 9 Panel, 3 Button и 1 Label. На панелях мы ставили крестики а компьютер нолики. Скрытая кнопка (1) проверяла все стратегии, кнопка (2) начинала раунд заново, а кнопка (3) сбрасывала счет. Все победы и поражения складывались, и выводились над полем.

