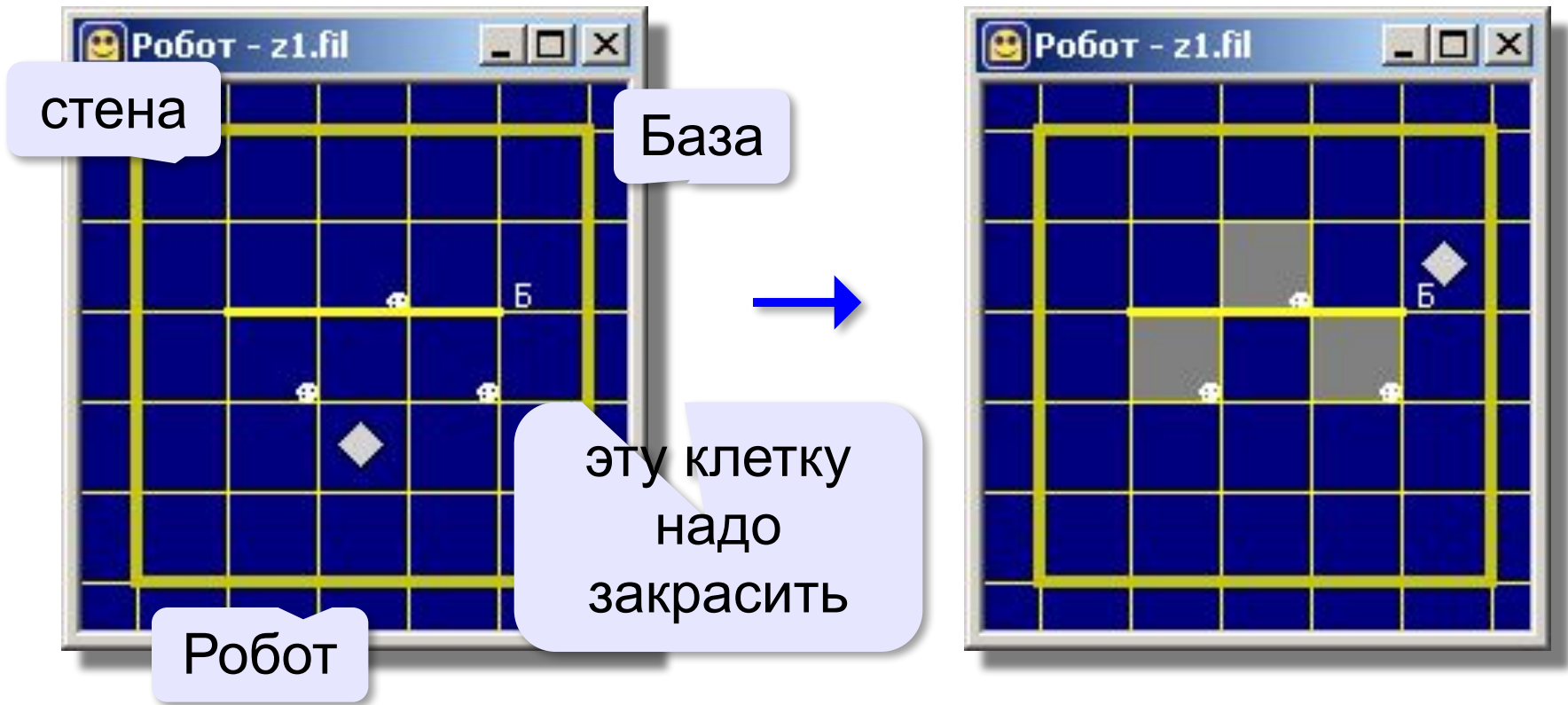


Исполнитель Робот

**Урок 1. Знакомство с
исполнителем Робот**

Среда исполнителя Робот



Задача для Робота: закрасить все отмеченные клетки и придти на Базу.

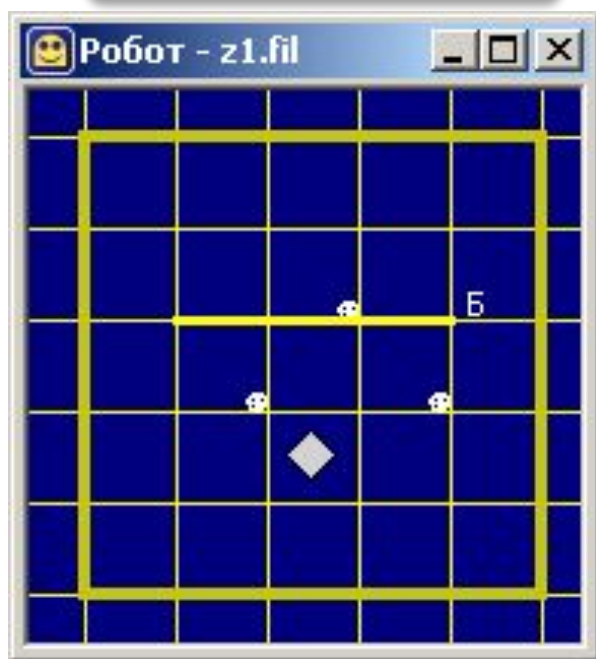
Система команд

вверх вниз
вправо влево

Esc + ← ↑ → ↓

закрасить

Esc + пробел



использовать **Робот**

алг **Команды**

нач

вверх

влево

закрасить

вправо

вправо

закрасить

вправо

вверх

влево

влево

закрасить

вправо

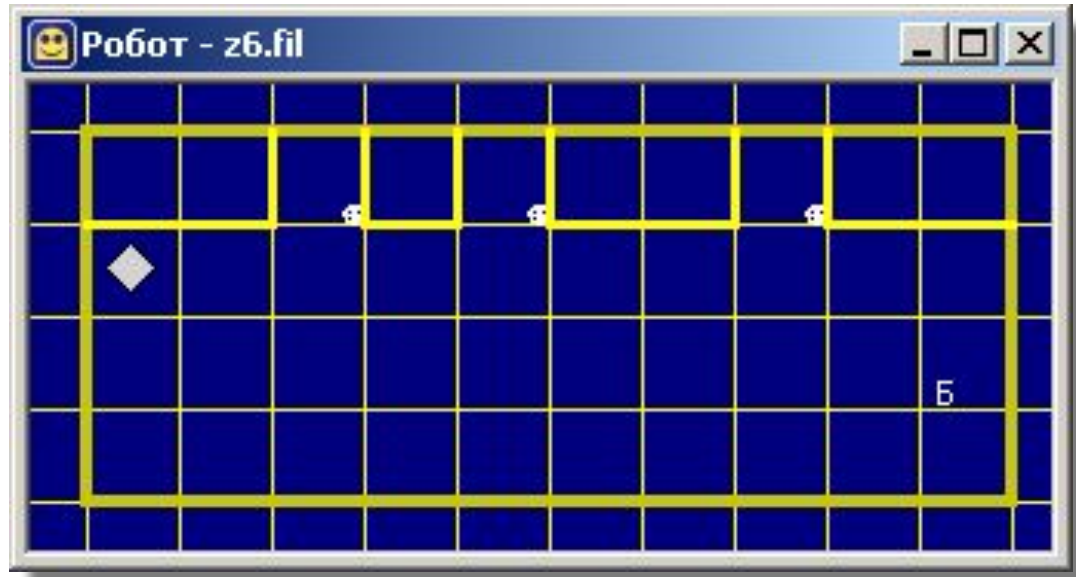
вправо

кон

Исполнитель Робот

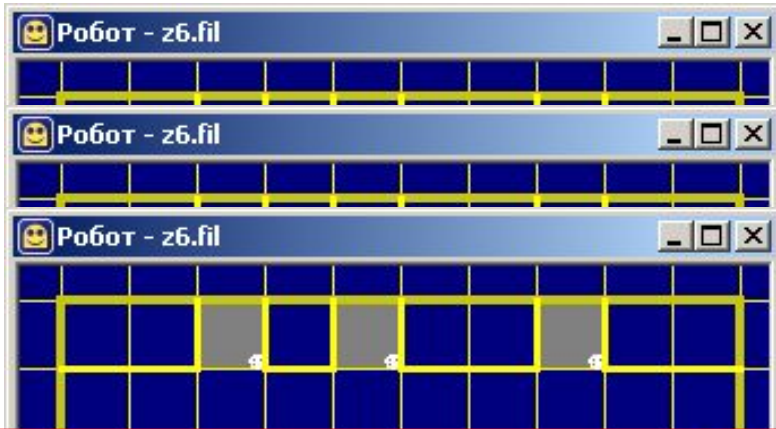
Урок 6. Ветвления

Ветвления



Расстояния и количество проходов неизвестны!

Ветвления

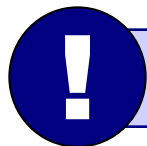
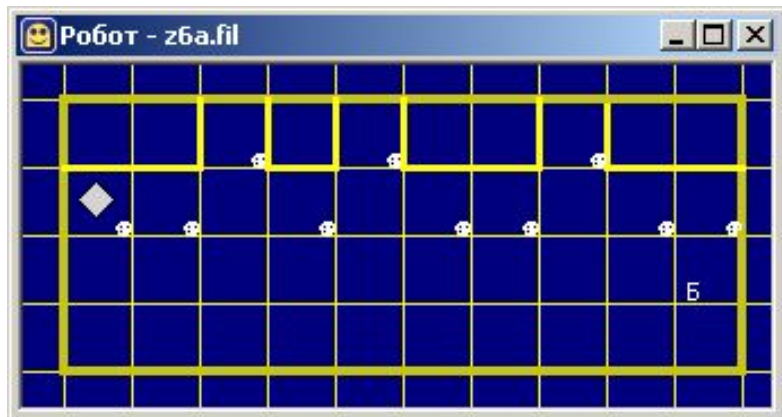


если **сверху свободно**
 то
 вверх
 закрасить
 вниз
 все

Esc + E

использовать **Робот**
 алг **На Базу**
 нач
 нц пока **справа свободно**
 вправо
 если **сверху свободно**
 то
 вверх
 закрасить
 вниз
 все
 кц
вниз
 кон

Ветвления



Что плохо?

ИСПОЛЬЗОВАТЬ **Робот**

алг **На Базу**

нач

закрасить

нц пока **справа свободно**

вправо

если сверху свободно

то

вверх

закрасить

вниз

иначе

закрасить

все

кц

вниз

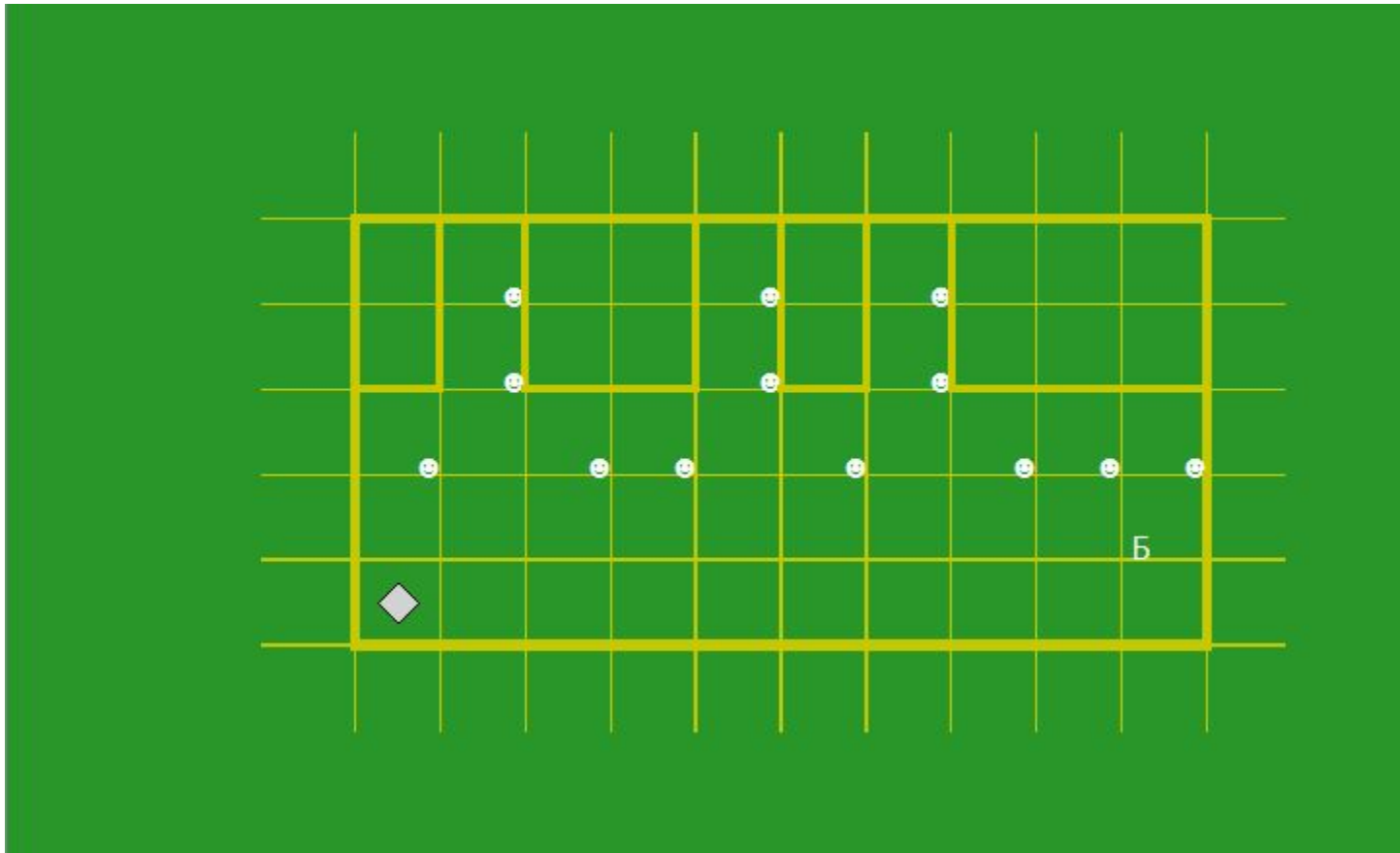
кон

6-A

Робот стоит у левой стенки поля. Он должен закрасить все отмеченные клетки и прийти на базу (в клетку, отмеченную буквой **Б**).

Длины стенок и число проходов считайте неизвестными. Глубина всех проходов - 2 клетки.

Используйте **цикл «пока»**.



6-В

Робот стоит у входа в коридор. Он должен закрасить все отмеченные клетки и прийти на базу (в клетку, отмеченную буквой **Б**). Длины стенок и число проходов считайте неизвестными. Глубина всех проходов - 1 клетка. Используйте **цикл «пока»**.

