

Министерство образования и науки Российской Федерации  
Областное государственное бюджетное общеобразовательное учреждение  
Среднего профессионального образования  
Тулунский аграрный техникум  
(ОГБОУ СПО «Тулунский аграрный техникум»)



# **тема: «Изучение мультимедийного средства разработки компьютерной игры в Unity.»**

**Авторы:** Студенты 2 курса  
«А» группы, специальность  
«Информационные ресурсы»  
Ковалёв Сергей Сергеевич  
Строганов Александр  
Александрович



**Цель:** Создать двухуровневую 2D игру.

**Задачи:**

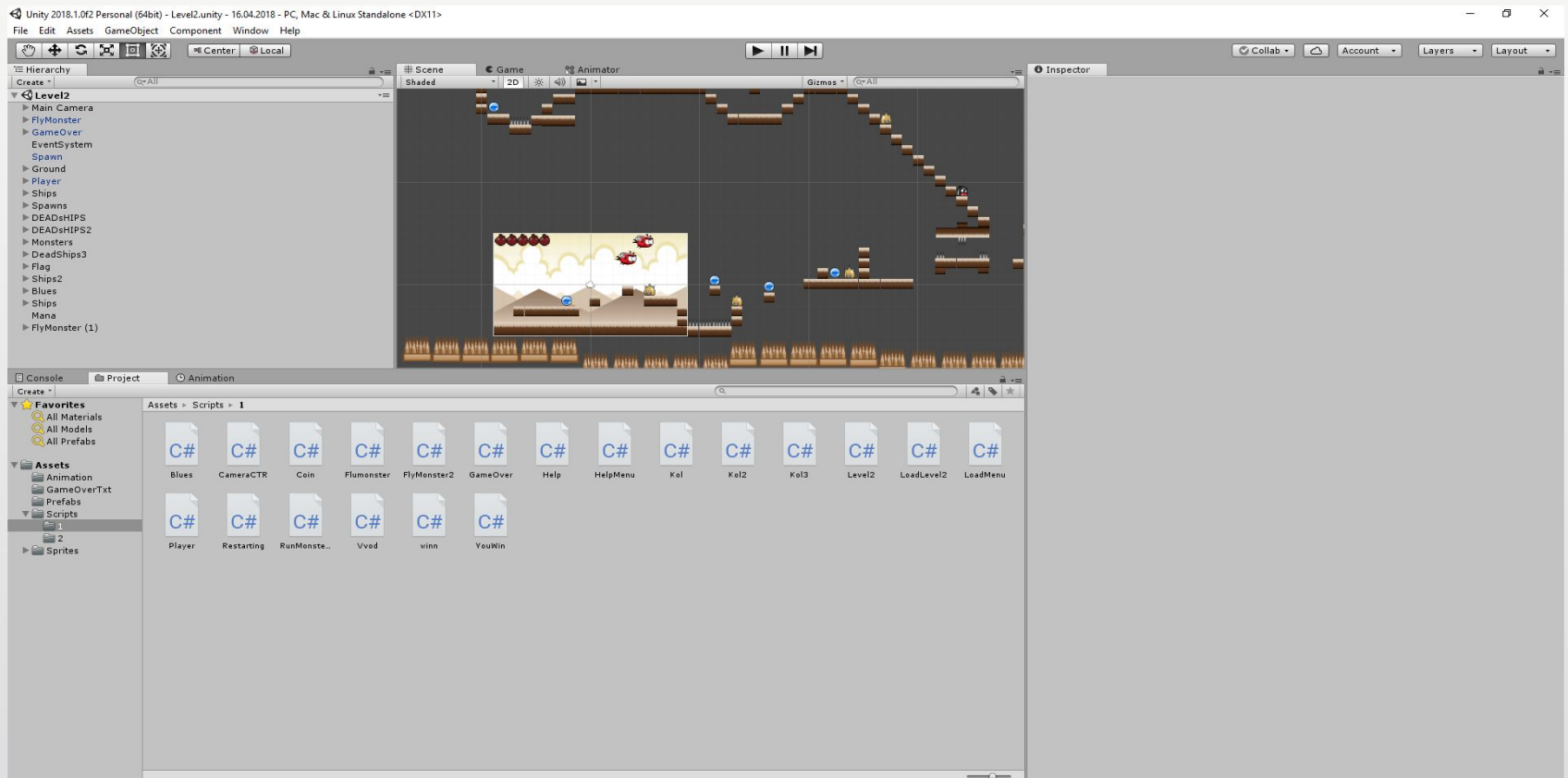
- 1.установить среду разработки игр Unity;
- 2.познакомиться с интерфейсом;
- 3.подготовить папки с ресурсами;
- 4.разработать сюжет игры;
- 5.реализовать игру средствами Unity;
- 6.провести итоговое тестирование игры;

# Разработка сюжета игры



**STORY  
FLASH**

# Реализация игры



# Итоговое тестирование игры



Тест первого уровня и интерактивность меню

# Итоговое тестирование игры



Тест второго уровня и интерактивности меню



**Спасибо за внимание**