

# Программирование задач с использованием функций

Практическое занятие №6

# Указатели и ссылки

Указатель – это переменная, которая содержит адрес другой переменной

Описание указателя:

<тип> \*<идентификатор>

Пример: int \*p;

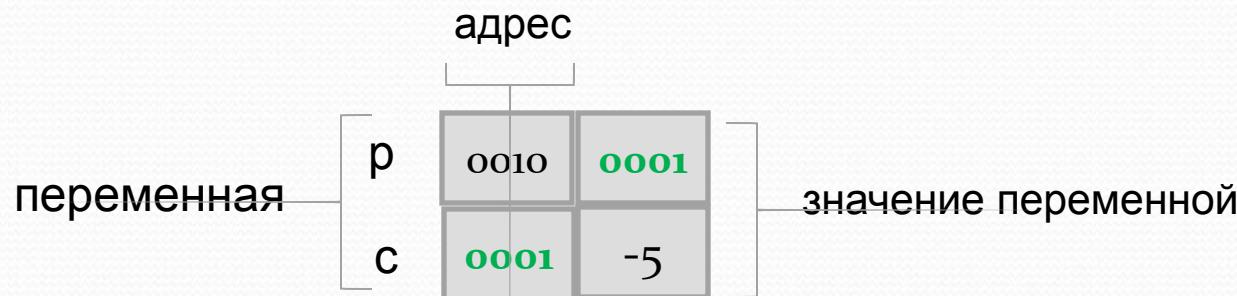


int \*p;  
p=new int;  
\*p=-5;

ИЛИ

int \*p, c=-5;  
p=&c;

Оператор & -  
взятие адреса



# ФУНКЦИИ В С++

При повторении  
**одних и тех же**  
**действий** в разных  
частях алгоритма при  
**различных**  
**значениях данных**  
необходимо выделять  
описания этих  
действий в отдельную  
**функцию**  
(подпрограмму)

#Директивы препроцессору  
Глобальные данные (переменные, константы)

Функция 1(список формальных параметров)  
Локальные данные

Функция 2(список формальных параметров)  
Локальные данные

Функция n(список формальных параметров)  
Локальные данные

Основная функция main()  
Локальные данные  
Функция1(фактические параметры)  
Функция2(фактические параметры)

# Общий вид функции:

<тип возвращаемого значения> <имя функции> (<формальный параметр 1>, <формальный параметр 2>, ...)

{

тело функции

return <возвращаемое значение>;

}

# Вызов функции:

<переменная>=<имя функции>(список фактических параметров);

# Примеры функций

```
int IsSign (double a)
{
    if(a>0) return 1;
    else      if(a==0) return 0;
               else return -1;
}

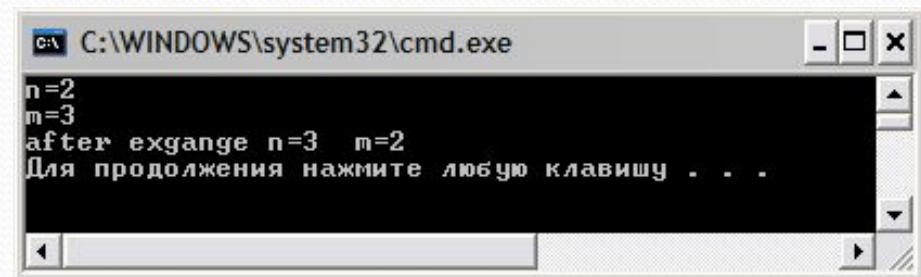
int main()
{
    int n,m;
    cout<<"n=";
    cin>>n;
    m=IsSign(n);
    switch(m)
    {
        case -1:cout<<"otritsat"<<endl;break;
        case 0:cout<<"NULL"<<endl;break;
        case 1:cout<<"polozhitel"<<endl;break;
    }
}
```

**1. параметр-константа.**

```
void exgange (int &a,int &b)
{
    int s=a;
    a=b;
    b=s;
}

int main()
{
    int n,m;
    cout<<"n=";
    cin>>n;
    cout<<"m=";
    cin>>m;
    exgange(n,m);
    cout<<"after exgange n=<<n<<" m=<<m<<endl;
}
```

## 2. параметр-переменная.



# Пример функции формирования и вывода массива

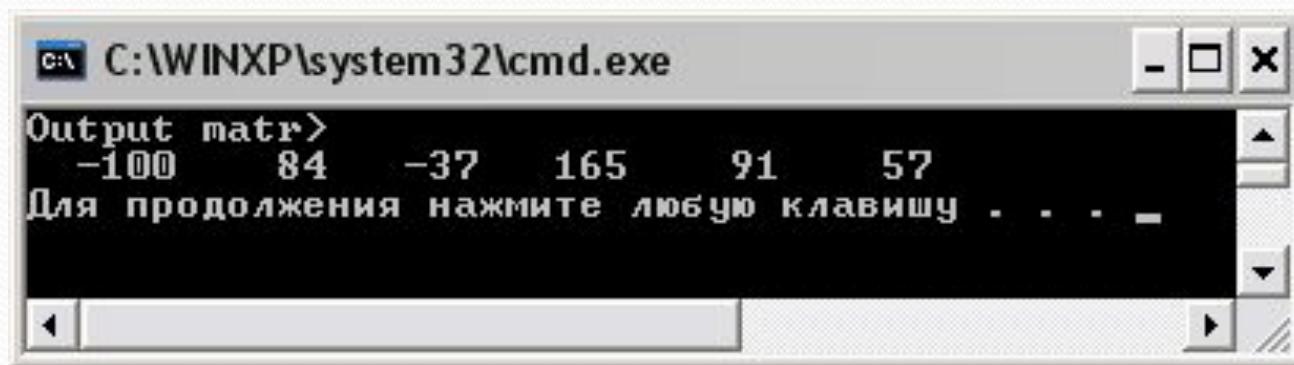
```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;
const int n=6;

void input(int a[])
{
    for(int i=0;i<n;i++)a[i]=rand()/100-100;
}

void output (int a[])
{
    cout<<"Output matr"><<endl;
    for(int i=0;i<n;i++)
        cout<<setw(6)<<a[i];
    cout<<endl;
}
```

# Основная программа

```
int main()
{
    int f[n];
    input(f);
    output(f);
}
```



# Другой заголовок функции

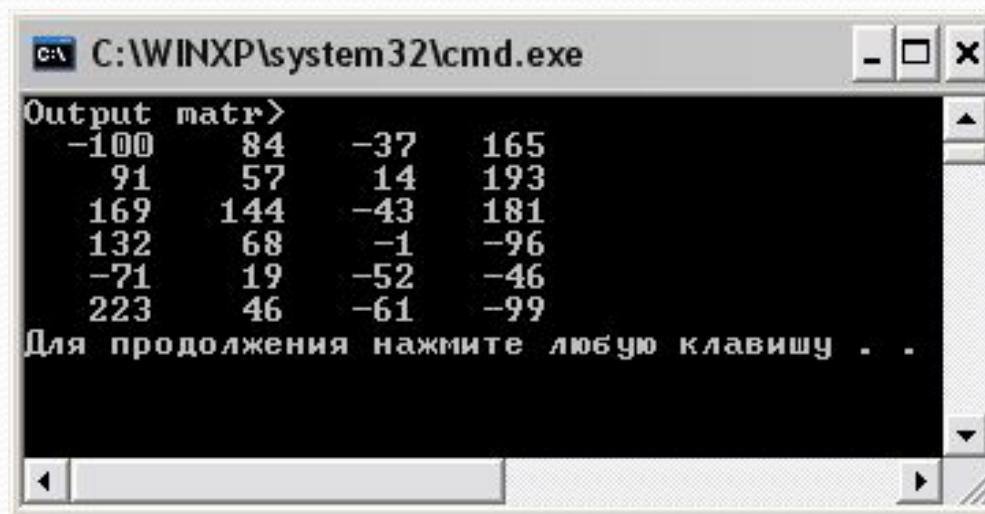
```
void input(int *a)
{
    for(int i=0;i<n;i++)a[i]=rand()/100-100;
}
void output (int *a)
{
    cout<<"Output matr"><<endl;
    for(int i=0;i<n;i++)
        cout<<setw(6)<<a[i];
    cout<<endl;
}
```

# Функции формирования и вывода матрицы

```
const int n=6, m=4;
void input( int a[][m])
{
    for(int i=0;i<n;i++)
        for(int j=0;j<m;j++)
            a[i][j]=rand()/100-100;
}
void output ( int a[][m])
{
    cout<<"Output matr"><<endl;
    for(int i=0;i<n;i++)
    {
        for(int j=0;j<m;j++)
            cout<<setw(6)<<a[i][j];
        cout<<endl;
    }
}
```

# Основная программа

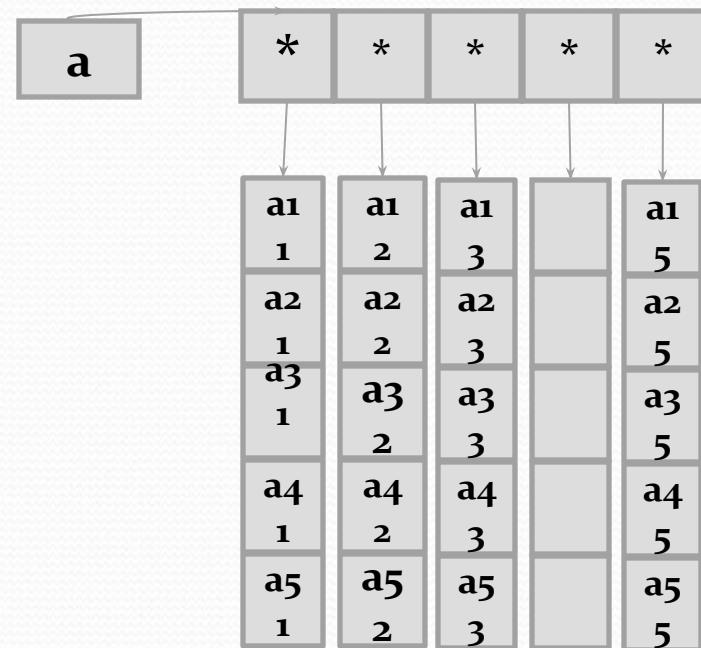
```
int main()
{
    int f[n][m];
    input(f);
    output(f);
}
```



# Формирование матрицы с использованием указателей

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;

int** rezerv(int n, int m)
{
    int **a=new int* [n];
    for(int i=0;i<n;i++)
        for(int j=0;j<m;j++)
            a[i]=new int[m];
    return a;
}
void input( int **a,int m, int n)
{
    for(int i=0;i<n;i++)
        for(int j=0;j<m;j++)
            a[i][j]=rand()/100-100;
}
```



```
void dispose(int **a,int n, int m)
{
    for(int i=0;i<n;i++)
        for(int j=0;j<m;j++)
            delete a[i];
    delete[] a;
}

void output ( int **a,int m,int n)
{
    cout<<"Output matr"><<endl;
    for(int i=0;i<n;i++)
    {
        for(int j=0;j<m;j++) cout<<setw(6)<<a[i][j];
        cout<<endl;
    }
}

int main()
{
    const int n=6, m=4;
    int **f;
    f=rezerv(n,m);    input(f,n,m);  output(f,6,4);
}
```

# Примеры программирования

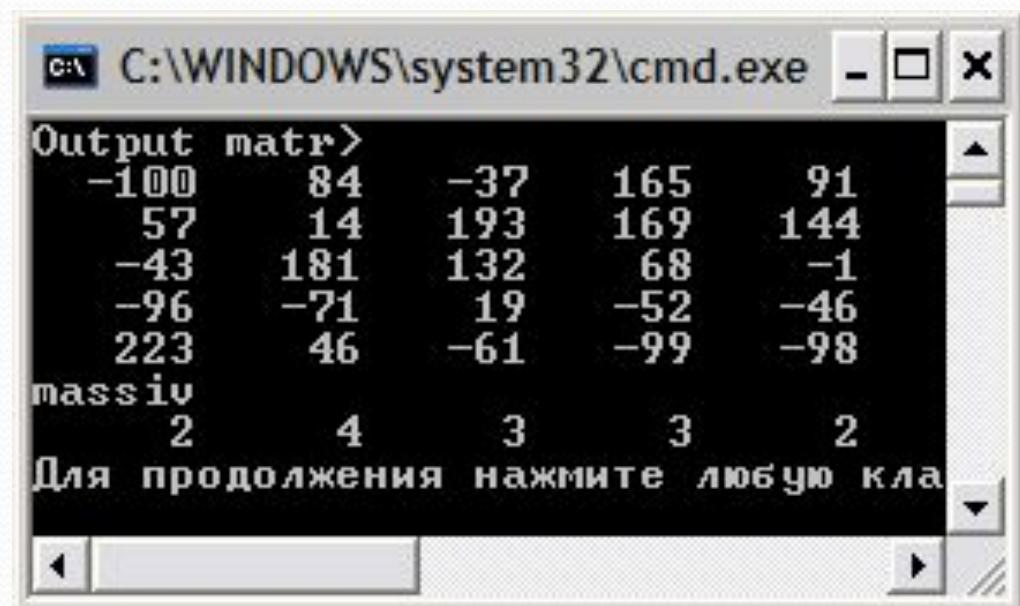
Даны две матрицы А и С. Сформировать одномерные массивы Р и Q из количества положительных элементов каждого столбца соответствующих матриц.

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;
typedef int matr[5][5];
typedef int mas[5];
void input(matr a, int n, int m)
{
    for(int i=0;i<n;i++)
        for(int j=0;j<m;j++)
            a[i][j]=rand()/100-100;
}
```

```
void output ( matr a, int n, int m)
{
    cout<<"Output matr"><<endl;
    for(int i=0;i<n;i++)
    {
        for(int j=0;j<m;j++)
            cout<<setw(6)<<a[i][j];
        cout<<endl;
    }
}
```

```
void form(matr a,mas b,int n, int m)
{
    int kol;
    for(int j=0;j<m;j++)
    {
        kol=0;
        for(int i=0;i<n;i++)
            if(a[i][j]>0)kol++;
        b[j]=kol;
    }
}
```

```
void output_mas(mas a, int m)
{
    cout<<"massiv"<<endl;
    for(int i=0;i<m;i++)
        cout<<setw(6)<<a[i];
    cout<<endl;
}
int main()
{
    matr A,C; mas P,Q;
    input(A,5,5);
    output(A,5,5);
    form(A,P,5,5);
    output_mas(P,5);
    input(C,5,5);
    output(C,5,5);
    form(C,Q,5,5);
    output_mas(Q,5);
}
```



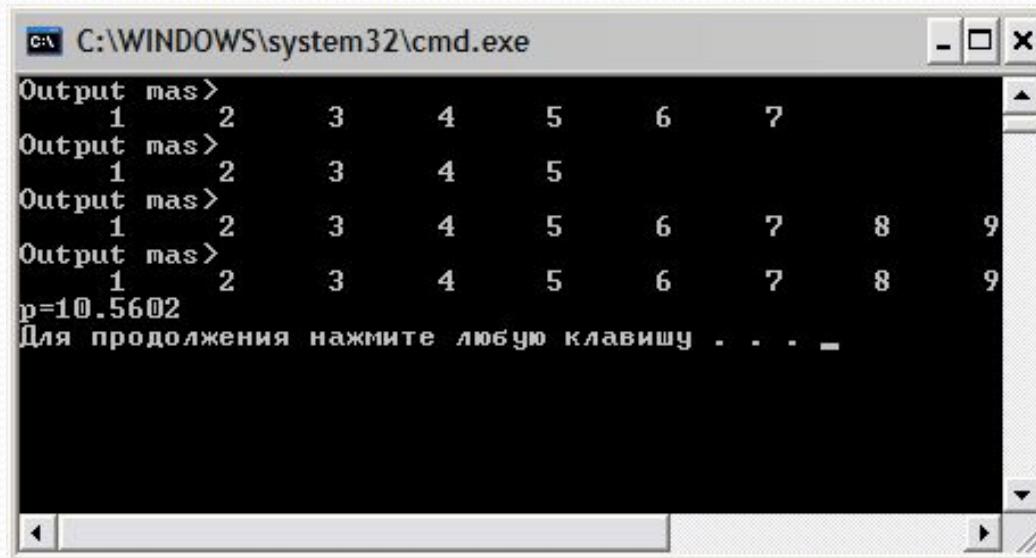
**Даны массивы A{7}, B{5}, C{9} и D{9}. Вычислить**

$$p = \frac{\prod_{i=0}^7 a_i + \ln \prod_{j=0}^5 b_j}{\sin \prod_{k=0}^9 c_k * \sqrt{\prod_{n=0}^9 d_n}}$$

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
#include <math.h>
using namespace std;

void input(double a[], int n)
{
    for(int i=0;i<n;i++)  a[i]=i+1;
}
void output ( double a[], int n)
{
    cout<<"Output mas"><<endl;
    for(int i=0;i<n;i++)  cout<<setw(6)<<a[i];
    cout<<endl;
}
double mult(double b[],int n)
{
    double p=1.0;
    for(int i=0;i<n;i++)  p*=b[i];
    return p;
}
```

```
int main()
{
double a[7],b[5],c[9],d[9];
input(a,7);input(b,5);input(c,9);input(d,9);
output(a,7);output(b,5);output(c,9);output(d,9);
double p;
p=(mult(a,7)+log(mult(b,5)))/(sin(mult(c,9))*sqrt(mult(d,9)));
cout<<"p="<<p<<endl;
}
```



Для целочисленных матриц А и В размерностью 10\*10 сформировать одномерные массивы Р и Q, состоящие из числа элементов каждой строки матрицы, кратных 5, и найти наибольшие из них.

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;
typedef int matr[10][10];
typedef int mas[10];
void input(matr a, int n, int m)
{
    for(int i=0;i<n;i++)
        for(int j=0;j<m;j++)    a[i][j]=rand()/100-100;
}
void output ( matr a, int n, int m)
{
    for(int i=0;i<n;i++)
    {
        for(int j=0;j<m;j++) cout<<setw(6)<<a[i][j];
        cout<<endl;
    }
}
```

```
void form(matr a,mas b,int n, int m)
{
    for(int i=0;i<n;i++)
    {
        b[i]=0;
        for(int j=0;j<m;j++)
            if(a[i][j] % 5==0)b[i]++;
    }
}
int max(mas b,int n)
{
    int maxx=b[0];
    for(int i=0;i<n;i++)
        if(b[i]>maxx)maxx=b[i];
    return maxx;
}
void output_mas(mas a, int m)
{
    for(int i=0;i<m;i++) cout<<setw(6)<<a[i];
    cout<<endl;
}
```

```

int main()
{
    matr a,b;
    mas p,q;
    input(a,10,10);
    cout<<"Output matr A"<<endl;
    output(a,10,10);
    input(b,10,10);
    cout<<"Output matr B"<<endl;
    output(b,10,10);
    form(a,p,10,10);
    form(b,q,10,10);
    cout<<"massiv P"<<endl;
    output_mas(p,10);
    cout<<"massiv Q"<<endl;
    output_mas(q,10);
    cout<<"maxim P="<<max(p,10)<<"  maxim Q="<<max(q,10)<<endl;
}

```

C:\ C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

Output matr A>										
-100	84	-37	165	91	57	14	193	169	144	
-43	181	132	68	-1	-96	-71	19	-52	-46	
223	46	-61	-99	-98	23	74	87	97	98	
-46	117	47	15	-82	99	156	162	70	-2	
187	138	213	203	76	-54	51	-23	182	-32	
155	176	226	227	100	28	-13	-3	175	-93	
23	-70	121	-82	-98	201	-10	-11	92	126	
174	138	58	-33	143	53	50	211	143	-65	
96	26	140	99	87	18	-51	-27	39	163	
69	224	146	13	-45	115	61	-80	129	65	
Output matr B>										
-52	211	-54	196	127	-1	39	-77	216	123	
-50	187	169	90	-38	-42	167	55	-50	65	
139	32	-9	86	123	147	136	55	-60	20	
173	-89	69	117	39	-66	211	201	80	13	
54	22	177	3	49	-11	222	-3	142	85	
-36	149	175	30	64	191	-91	225	87	-84	
74	-37	176	105	115	-36	175	-60	-64	143	
2	208	-7	10	-55	140	173	131	96	144	
-18	-53	-100	-81	164	179	-31	-63	81	-96	
-63	48	146	124	78	-76	43	-34	128	-5	
massiv P	2	0	0	2	0	3	2	2	1	4
massiv Q	0	5	3	1	1	3	4	3	1	1
maxim P=4	maxim Q=5	Для продолжения нажмите любую клавишу . . .								

Для целочисленных матриц  $A$  и  $B$   $5 \times 6$   
сформировать одномерные массивы  $P$  и  $Q$ ,  
состоящие из элементов матрицы, кратных пяти

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
#include <time.h>
using namespace std;
typedef int matr[5][6];
typedef int mas[30];
// Функция формирования матрицы
void input(matr a, int n, int m)
{
    for (int i = 0; i<n; i++)
        for (int j = 0;j<m;j++)a[i][j]=rand()/100 - 100;
}
```

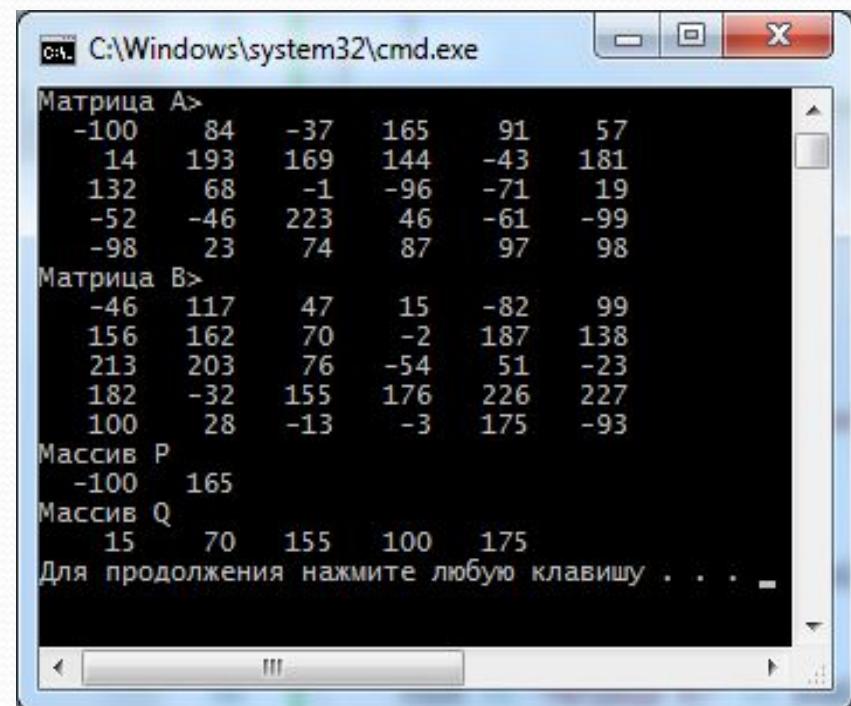
```
// Функция вывода значений матрицы
void output(matr a, int n, int m)
{
    for (int i = 0; i<n; i++)
    {
        for (int j = 0; j<m; j++)
            cout << setw(6) << a[i][j];
        cout << endl;
    }
}

// Функция формирования массива
void form(matr a, mas b, int n, int m, int& k)
{
    k = 0;
    for (int i = 0; i<n; i++)
    {
        for (int j = 0; j<m; j++)
            if (a[i][j] % 5 == 0)b[k++]=a[i][j];
    }
}
```

```

// Функция вывода значений массива
void output_mas(mas a, int m)
{
    for (int i = 0; i < m; i++) cout << setw(6) << a[i];
    cout << endl;
}
void main()
{
    setlocale(LC_CTYPE, "Russian");
    matr a, b;
    mas p, q;
    input(a, 5, 6);
    cout << "Матрица A>" << endl;
    output(a, 5, 6);
    input(b, 5, 6);
    cout << "Матрица B>" << endl;
    output(b, 5, 6);
    int r, s;
    form(a, p, 5, 6, r);
    form(b, q, 5, 6, s);
    cout << "Массив P" << endl;
    output_mas(p, r);
    cout << "Массив Q" << endl;
    output_mas(q, s);
}

```



Составить программу с использованием подпрограмм с параметрами для:

- 1) Ввода массива  $A(10,10)$
- 2) Формирования одномерного массива  $P$ , в котором элемент  $p_i$  равен количеству отрицательных элементов каждого столбца матрицы  $A$
- 3) Поиска минимального элемента в массиве  $P$

Предусмотреть вывод результатов в следующем виде:

$A1,1=....$        $A1,2=....$        $A1,3= ....$      $...A1,10=....$   
 $A2,1=....$        $A2,2=....$        $A2,3= ....$      $...A2,10=....$

.....  
 $A10,1=....$        $A10,2= ....$        $A10,3= ....$      $...A10,10=....$

$P1=....$      $P2=....$     .....  $P10=....$

$P_{min}=....$