

Проект

# Знакомство со средой программирования для детей Scratch

АВТОР: САВЕНКОВ АЛЕКСАНДР 3 «А» КЛАСС

РУКОВОДИТЕЛЬ: КРАВЧЕНКО АННА АЛЕКСАНДРОВНА

КОНСУЛЬТАНТЫ: ПАПА САВЕНКОВ В.В., МАМА САВЕНКОВА А.И.

# Что такое Scratch?

Цель моего проекта: познакомиться с возможностями Scratch.

Scratch- это визуальный язык программирования, созданный специально для детей, в котором программа складывается из цветных блоков.

С помощью этого языка я хочу понять, что такое программирование и создать свои первые программы.

У этого языка есть свой бесплатный редактор. Его можно установить на свой компьютер или работать сразу в интернет-браузере.

# Работа в Scratch

В ходе знакомства со Scratch я создал две работы:

- Анимационный ролик о школе
- Компьютерную игру «Танки»

Вот моя первая работа.

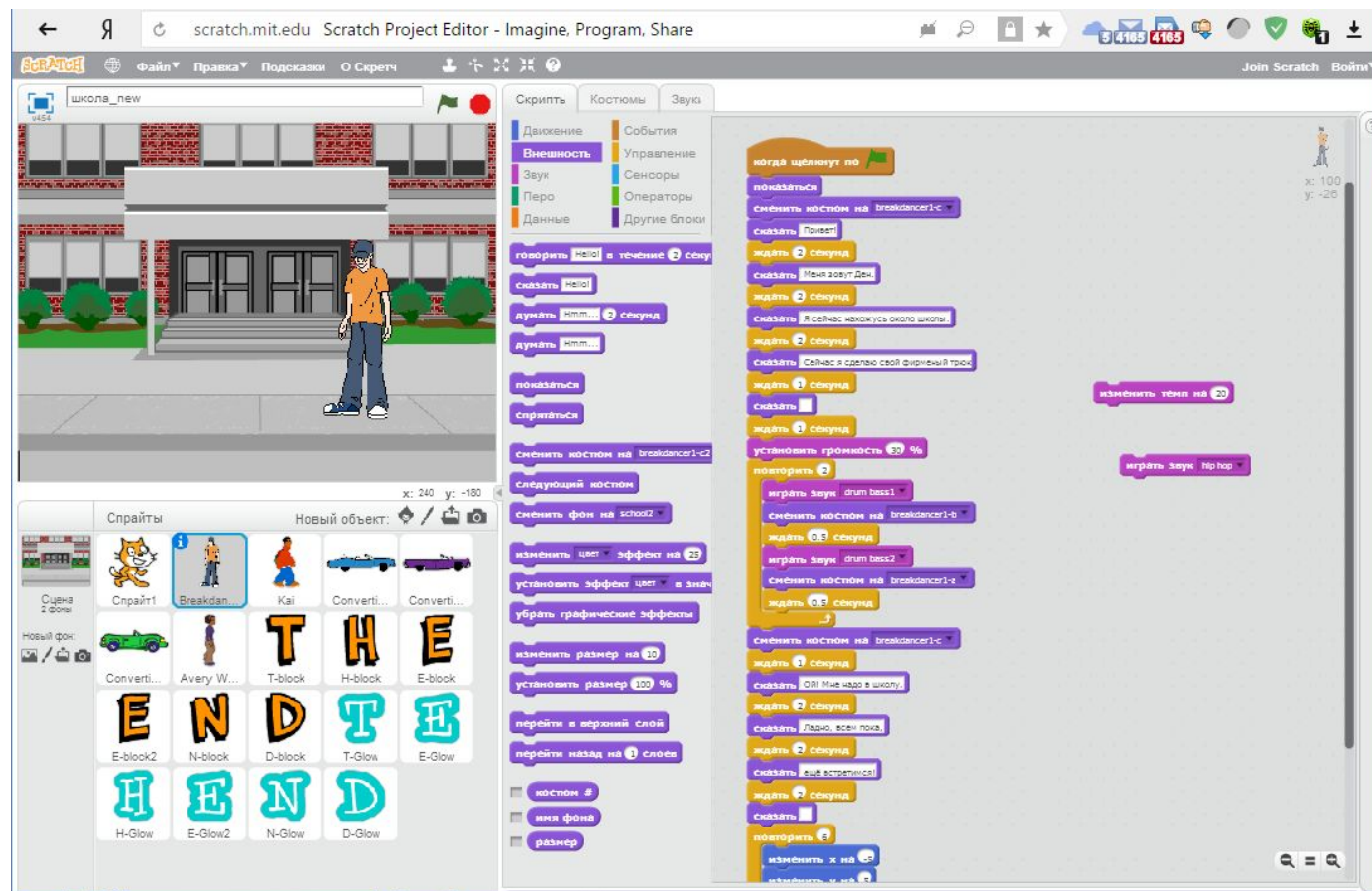


# Основные элементы редактора

Я работал в браузере. Та работа, которую вы увидели, в Scratch выглядит так.

На рисунке вы можете увидеть основные элементы редактора.

Здесь создаются игры и программы.

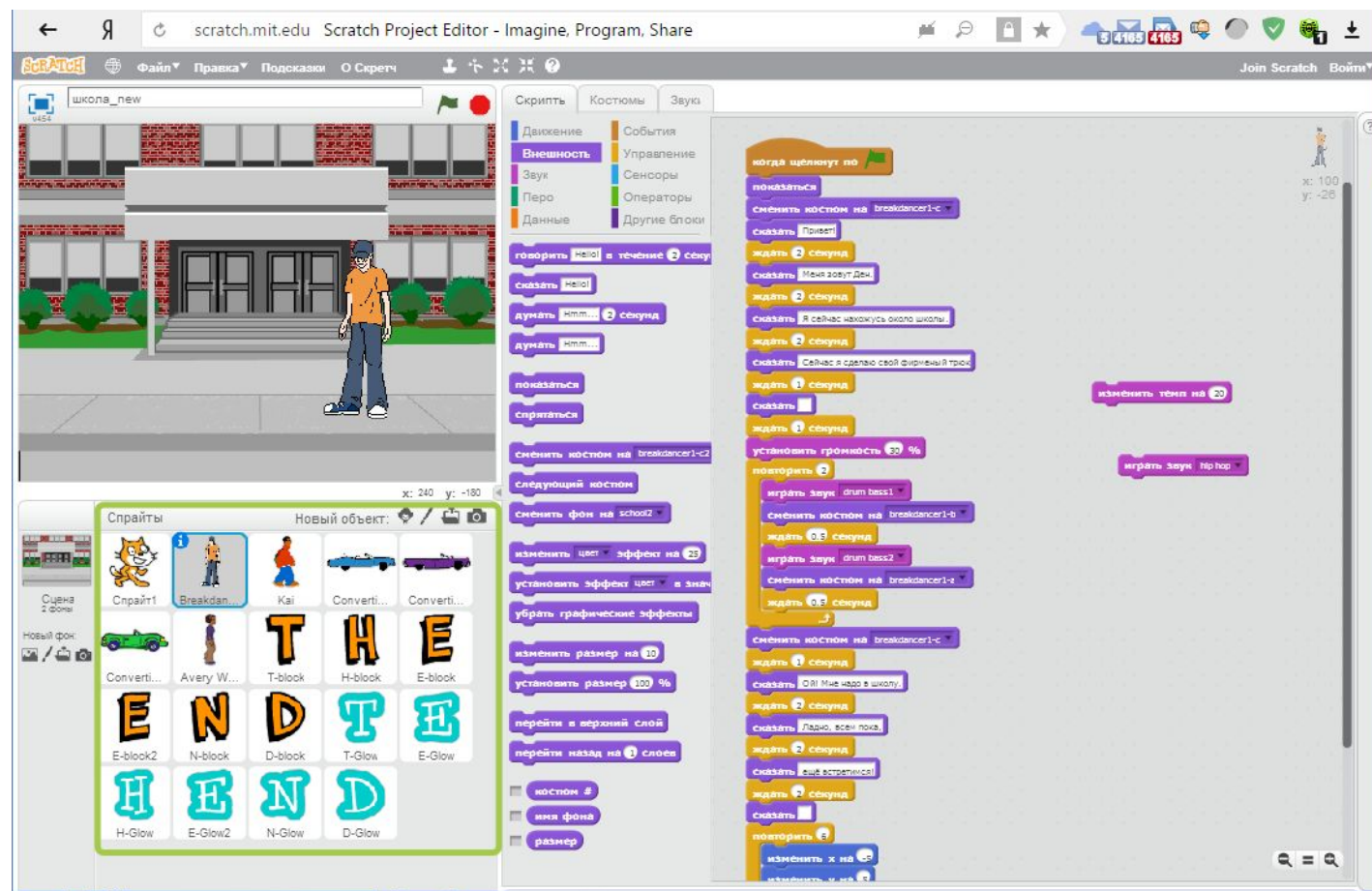


# Область спрайтов

Эта область спрайтов.

Спрайты это герои программы (объекты). Спрайтами могут быть люди, животные, фантастические существа или предметы. Все действия в программе происходят со спрайтами.

В моей программе 18 спрайтов.

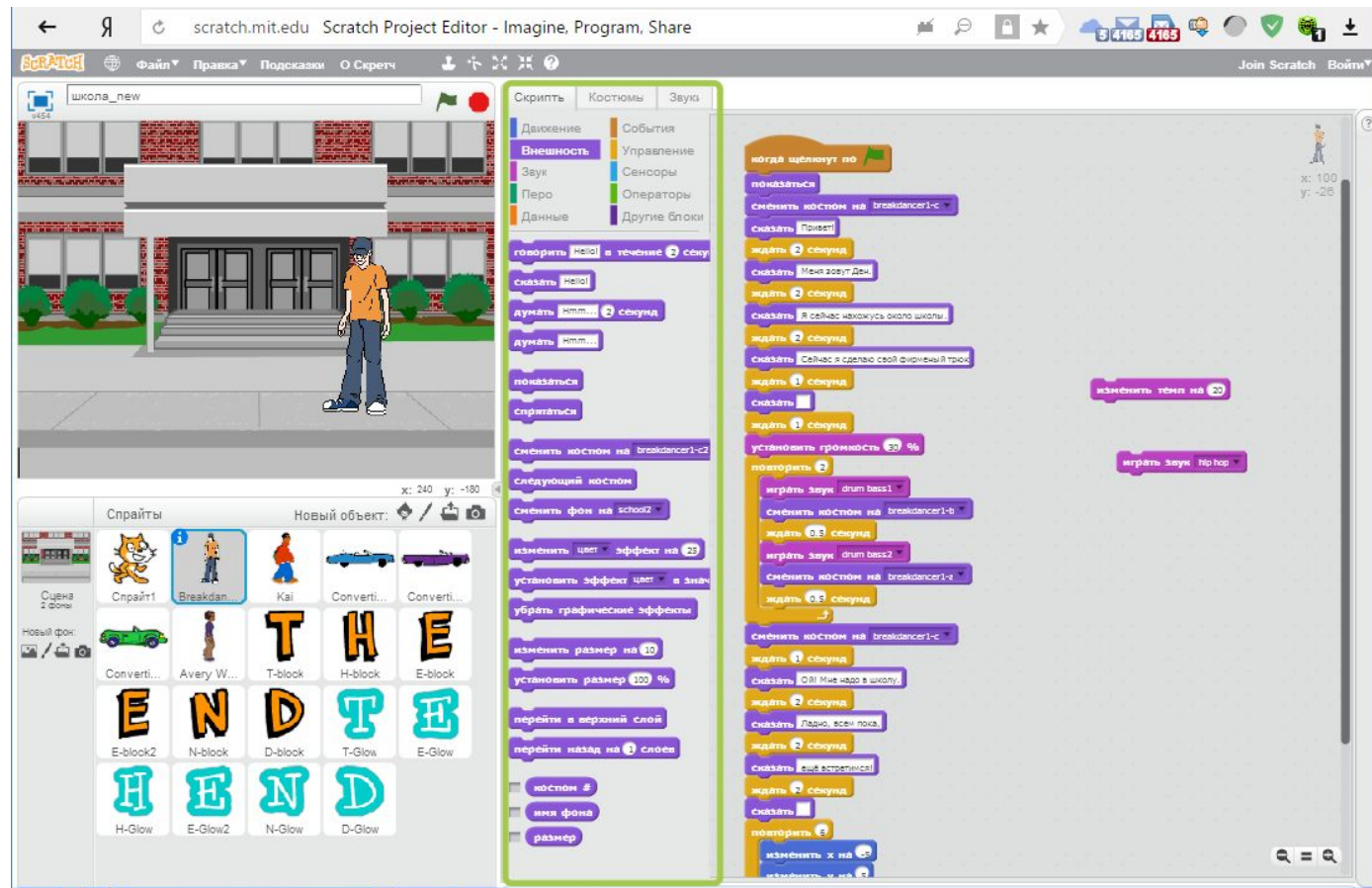


# Панель блоков.

Это панель блоков.

С помощью этих блоков спрайтам можно задать определённые действия.

Блоки в Scratch разделены на 10 категорий: Движение, Внешность, Звук, Перо, Данные, События, Управление, Сенсоры, Операторы и Другие блоки. Каждая категория имеет свой цвет. В Scratch более 100 блоков.



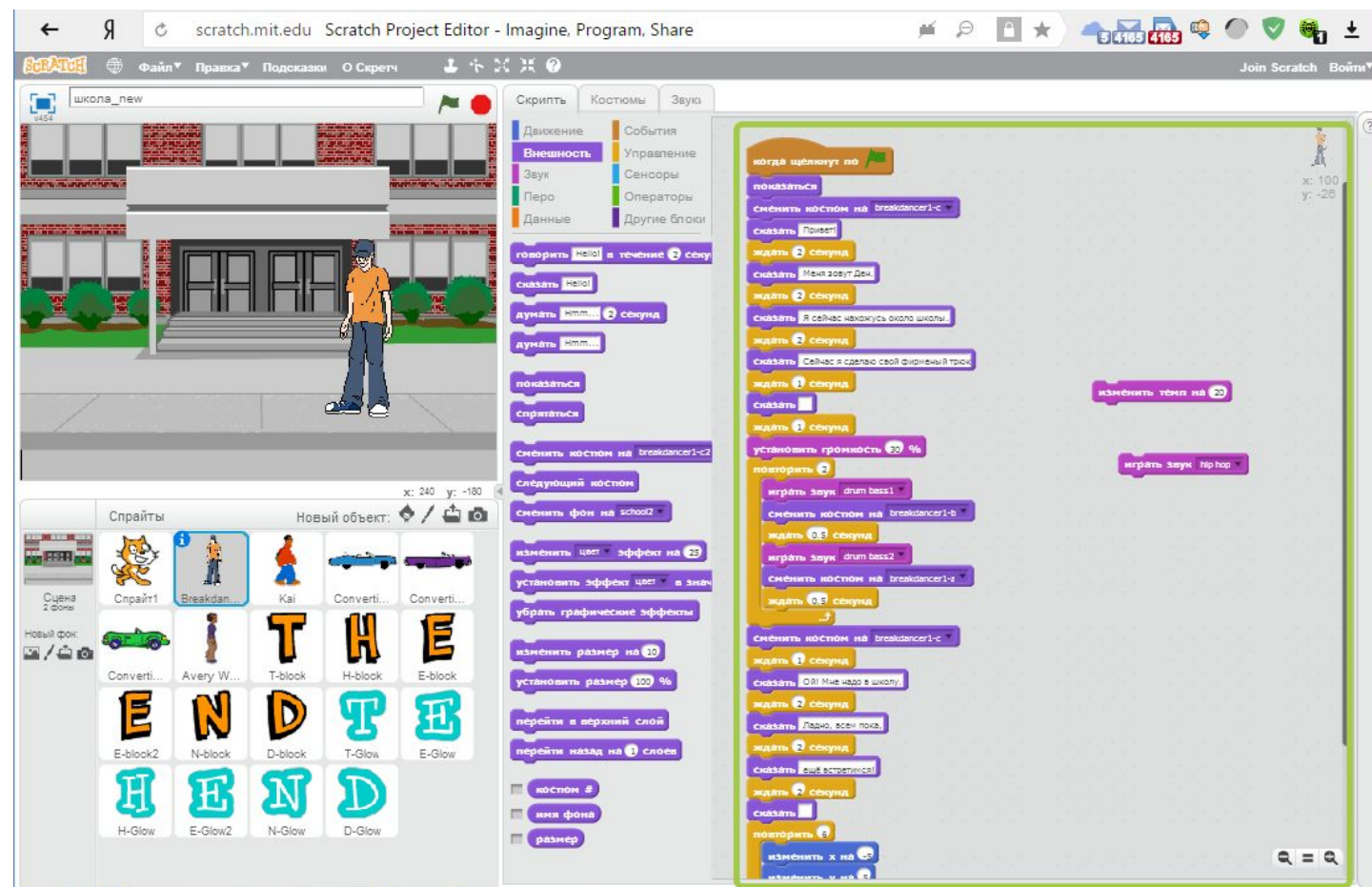
# Поле программы

Программа – это набор инструкций, которые сообщают компьютеру, что ему делать.

В Scratch программы не нужно писать словами, а нужно складывать из блоков, просто перетаскивая их из панели блоков в поле программы.

Соединённые между собой блоки называются скриптами.

Вот как выглядит скрипт для мальчика, которого вы видели в начале ролика.



# Пример маленького скрипта







## Игра в танки.

Моя вторая работа – игра «Танки». Эта игра гораздо сложнее, чем мой первый ролик. Скрипты этой программы я полностью взял из самоучителя по Scratch.

Вот ролик о том, как выглядит моя игра.



# Результаты проекта.

Мне очень понравилось программировать на Scratch. Я даже не ожидал, что можно самому так просто создавать ролики и игры. Возможности Scratch меня приятно удивили.