



# **Основные типы данных в Python. Массивы**

- Массив – набор данных одного типа, имеющих одно и то же имя, и различающихся по номеру (индексу).
- Индекс элемента – порядковый номер элемента массива

$$a_1 \quad a_2 \quad a_3 \quad \dots \quad a_n$$

# Массивы

```
graph TD; A[Массивы] --> B[Статические (кортеж)]; A --> C[Динамические (список)];
```

Статические  
(кортеж)

Динамически  
е  
(список)

## Статический тип

- **Место** для всех данных **отводится сразу**, во время программы не изменяется.
- Используется при объявлении переменных.

## Динамический тип

- **Количество элементов заранее неизвестно**, меняется во время исполнения программы.
- Память отводится и освобождается самой программой.

# Списки

- Списки — это изменяемые последовательности.



- **Список** в Python — это упорядоченный набор объектов, в список могут одновременно входить объекты разных типов (числа, строки и другие структуры, в частности, он может содержать другие списки и кортежи). Объекты, входящие в список — это элементы списка.

```
>>> numbers = [1, 2, 3, 4, 5]
```

# Создание пустого списка

- `numbers = []`
- С помощью функции `list()`:  
`numbers = list()`

*Функция — это фрагмент кода, который выполняет какую-то задачу.*



Для обращения к элементам списка надо использовать индексы, которые представляют **номер** элемента в списке. Индексы начинаются с нуля. То есть второй элемент будет иметь индекс 1.

Для обращения к элементам с конца можно использовать отрицательные индексы, начиная с -1. То есть у последнего элемента будет индекс -1, у предпоследнего -2 и так далее.

```
numbers = [1, 2, 3, 4, 5]
print(numbers[0]) # 1
print(numbers[2]) # 3
print(numbers[-3]) # 3
```

# Способы заполнения списка

- С заранее заданным набором данных:

```
numbers = [1, 2, 3, 4, 5]
```

- Также, список можно заполнить вручную с помощью цикла, метода **append** и команды **input**

```
mas = []
```

```
for i in range(20): //ввод 20 элементов в цикле
```

```
    mas.append(int(input())) // добавление целого  
числа, введенного с клавиатуры, в конец списка
```

# Способы заполнения

## списка

- **Случайными числами:**

Функция **random** позволяет генерировать случайные числа.

Прежде чем использовать **random**, необходимо подключить ее с помощью инструкции: **import random** .

**random.randint(a, b)** — возвращает псевдослучайное целое число в отрезке от a до b

```
import random                //подключение модуля случайных чисел
random mas=[]                // объявление пустого списка
for i in range(0, 10):
    mas.append(random.randint(0, 100))
//заполнение списка 10-ю случайными числами в диапазоне от 0 до 100
print(mas)                  // вывод списка
```

# Способы заполнения

## списка

- Создание списка случайных чисел с помощью генератора списка

```
import random
```

```
mas = [random.randint(0, 100) for i in range(0, 10)]
```

Метод `randint(0, 100)` генерирует случайное целое число в диапазоне от 0 до 100.

```
mas = [i for i in range(1,15)]
```

`range(end)`: создается набор чисел от 0 до числа `end`

`range(start, end)`: создается набор чисел от числа `start` до числа `end`

`range(start, end, step)`: создается набор чисел от числа `start` до числа `end` с шагом `step`

# Практическая часть



1. Создайте два любых списка и свяжите их с переменными.
2. Извлеките из первого списка второй элемент.
3. Измените во втором списке последний объект. Выведите список на экран.
4. Соедините оба списка в один, присвоив результат новой переменной. Выведите получившийся список на экран.



1 >>> spisok1 = [45, 2, 8, 97, 34]  
>>> spisok2 = [65, 23, 10]

2 >>> spisok1 [1]  
2

3 >>> spisok2 [-1] = 12  
>>> spisok2  
[65, 23, 12]

4 >>> big\_spisok = spisok1 + spisok2  
>>> big\_spisok  
[45, 2, 8, 97, 34, 65, 23, 12]

# Функции

- **append(item)**: добавляет элемент `item` в конец списка
- **insert(index, item)**: добавляет элемент `item` в список по индексу `index`
- **remove(item)**: удаляет элемент `item`. Удаляется только первое вхождение элемента. Если элемент не найден, генерирует исключение `ValueError`
- **clear()**: удаление всех элементов из списка
- **index(item)**: возвращает индекс элемента `item`. Если элемент не найден, генерирует исключение `ValueError`
- **pop([index])**: удаляет и возвращает элемент по индексу `index`. Если индекс не передан, то просто удаляет последний элемент.

## Функции

- **count(item)**: возвращает количество вхождений элемента item в список
- **sort([key])**: сортирует элементы. По умолчанию сортирует по возрастанию. Но с помощью параметра key мы можем передать функцию сортировки.
- **reverse()**: расставляет все элементы в списке в обратном порядке

Кроме того, Python предоставляет ряд встроенных функций для работы со списками:

- **len(list)**: возвращает длину списка
- **sorted(list, [key])**: возвращает отсортированный список
- **min(list)**: возвращает наименьший элемент списка
- **max(list)**: возвращает наибольший элемент списка

## Задачи.

1. Создать список и заполнить его случайными числами двумя способами.
2. Найти максимальный элемент в списке **без использования функции `max()`**.
3. Вывести номера элементов списка, если эти элементы больше своих соседей.
- 4\*. Найти произведение элементов списка, кратных 6 и оканчивающихся на 8. Если таких элементов нет, то сообщить об этом.