



Графика в HTML- документе



Вставка графического из

Обратите внимание
на формат
изображения!

`<IMG SRC="Цвета.gif">`

-вставка карти

Файл "Цветы.gif" находится
в папке "Фото"

Обычно файлы с картинками помещают в ту же папку, что и сама страница или в отдельную папку:

■ `<img src = "Фото/Цветы.gif">`

`<IMG SRC="Цветы.gif" width= 403 height=263>`

Атрибут `width` задает ширину изображения в пикселях.

Атрибут `height` задает высоту изображения в пикселях.

Значения можно указывать в % по отношению к окну.

● `width = "100%" height= 20` – полоса на все окно шириной 20 пикселей.

Современные браузеры могут работать с различными форматами изображений, но наиболее предпочтительные –

.GIF



.JPEG



Для фотографий лучше использовать формат JPEG,
для рисунков и пиктограмм - GIF

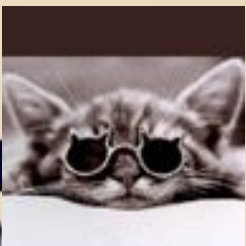
GIF – (Graphics Interchange Format) формат обмена графикой.

Преимущества:

1. Кодировка платформенно-независима (Windows, Macintosh, Unix).
2. При создании файла применяется особая технология сжатия, которая существенно сокращает его размер, что очень ускоряет передачу его по сети.
3. GIF-изображения легко анимировать, использовать прозрачность и всплывание.

Недостаток: ограниченный набор цветов.

Используется для пиктограмм и небольших картинок.



7 Кб



159 Кб



113 Кб

JPEG - (Joint Photographic Expert Group) – организация по стандартизации

Преимущества:

1. Кодировка платформенно-независима (Windows, Macintosh, Unix).
2. При создании файла применяется особая технология сжатия, которая существенно сокращает его размер, что очень ускоряет передачу его по сети.
3. Поддерживает десятки тысяч цветов



37 Кб



20 Кб

Атрибуты тега IMG:

align – выравнивание. Положение изображения лучше всегда указывать явно.

Значения:

left, right – по левому или по правому краю.

top – верхняя граница изображения устанавливается на уровне верхнего края самого высокого элемента в строке.

middle – середина изображения выравнивается с серединой строки.

bottom – (по умолчанию) нижний край изображения выравнивается с базовой линией текста.

hspace, vspace – задают расстояние в пикселях между картинкой и текстом по вертикали и горизонтали.

Объект

Если в тэге `<img src>` не указывать атрибут `align=left` или `right`, то текст на сайте располагается следующим образом:

Я.П. Полонский. Тишь



Душный зной над океаном,

Небеса без облаков;
Сонный воздух не колышет
Ни волны, ни парусов.
Мореплаватель, сердито
В даль пустую не гляди:
В тишине быть может, буря
Притаилась, погоди!

Я.П. Полонский. Тишь



Душный зной над океаном,
Небеса без облаков;
Сонный воздух не колышет
Ни волны, ни парусов.
Мореплаватель, сердито
В даль пустую не гляди:
В тишине быть может, буря
Притаилась, погоди!

```
<IMG SRC="more.jpg" ALIGN=LEFT  
width=50% vspace=10 hspace=10>  
Душный зной над океаном, <BR>  
Небеса без облаков; <BR>
```

```
<IMG SRC="more.jpg" width=50% vspace=10 hspace=10>  
Душный зной над океаном, <BR>  
Небеса без облаков; <BR>
```

Центрирование изображения

Выровнять изображение по центру можно тэгами абзацев:

1 способ:

Текст

`<br>`

`<center>`

`<img src = "dog.gif">`

`</center>`

Текст

2 способ:

Текст

`<p align = center>`

`<img src = "dog.gif">`

`</p>`

Текст

Можно поместить картинки одновременно по обеим сторонам документа. В этом случае **картинки задаются перед текстом.**



В зоопарке было множество диких зверей.
Но мне больше понравилось в дельфинарии.
Дельфины такие красивые и благородные!
Жаль, что в нашем городе нет дельфинария.



```
  
  
<p align="center">В зоопарке было множество диких зверей...
```

Если выводятся несколько картинок с одинаковым выравниванием (**left** или **right**), то следующее изображение позиционируется относительно предыдущего.



Байкал



Небоскрёбы



Пингвин

```

```

Байкал


```

```

Небоскрёбы


```

```

Пингвин

Звуковой фон

Корректно работает только в **Internet Explorer**.

Тэг **<bgsound>** - проигрывает аудиофайл при загрузке содержащего его документа. При обновлении документа проигрывание музыки возобновляется.

Атрибуты:

src="имя файла " - файл с расширением **.wav, .midi, .mp3**

Loop=количество повторений
=infinite – бесконечно.

<bgsound src="jingle.wav" loop=3>