

Введение в Processing



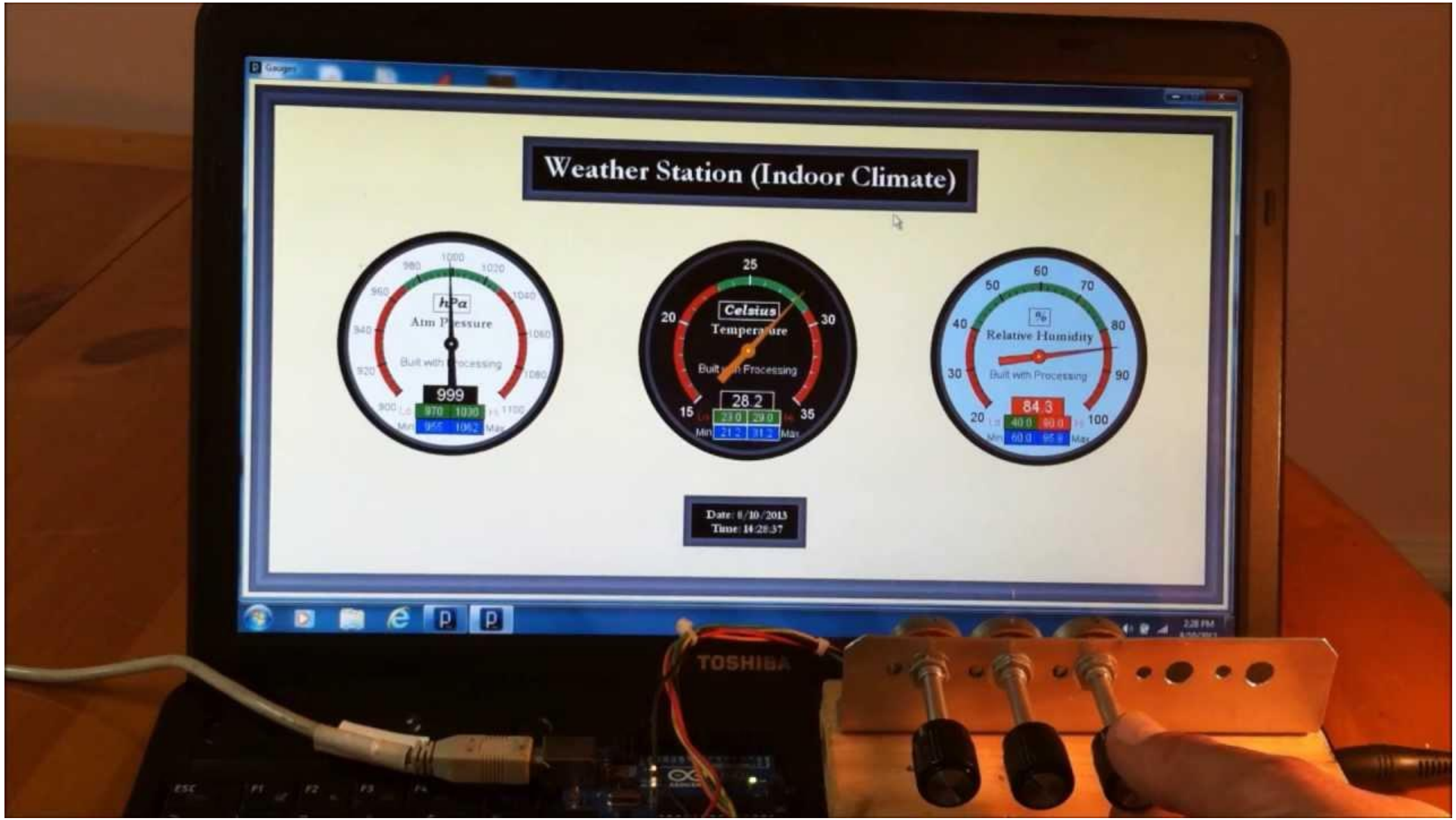
А зачем мне это?

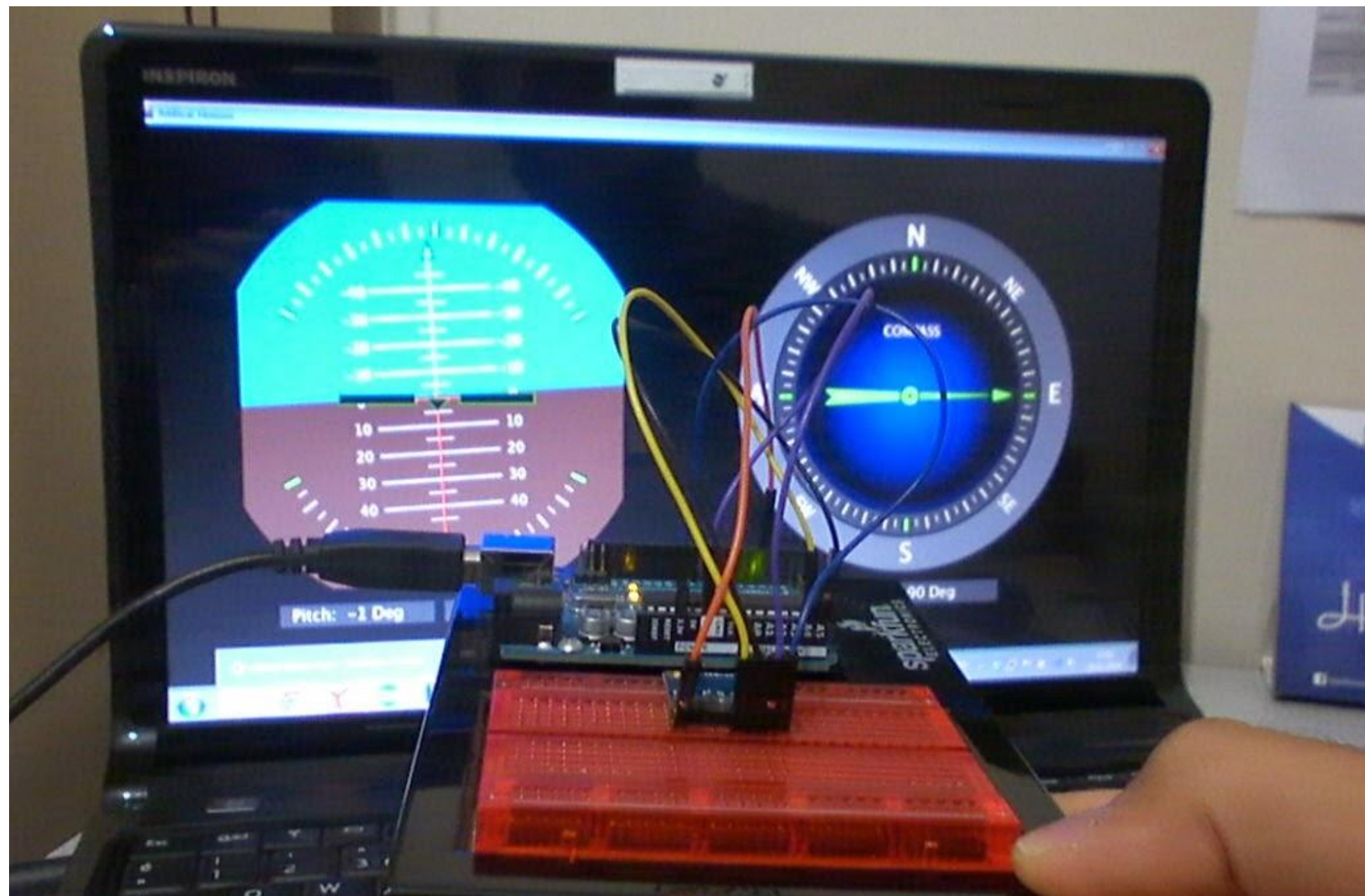
- + простой язык программирования для создания интерактивных визуальных эффектов
- + лёгкий и быстрый инструментарий для людей, которые хотят программировать изображения, анимацию и интерфейсы
- + используется студентами, художниками, дизайнерами, исследователями и любителями, для изучения, прототипирования и производства
- + Processing может взаимодействовать с Arduino

Weather Station (Indoor Climate)



Date: 8/10/2013
Time: 11:28:37



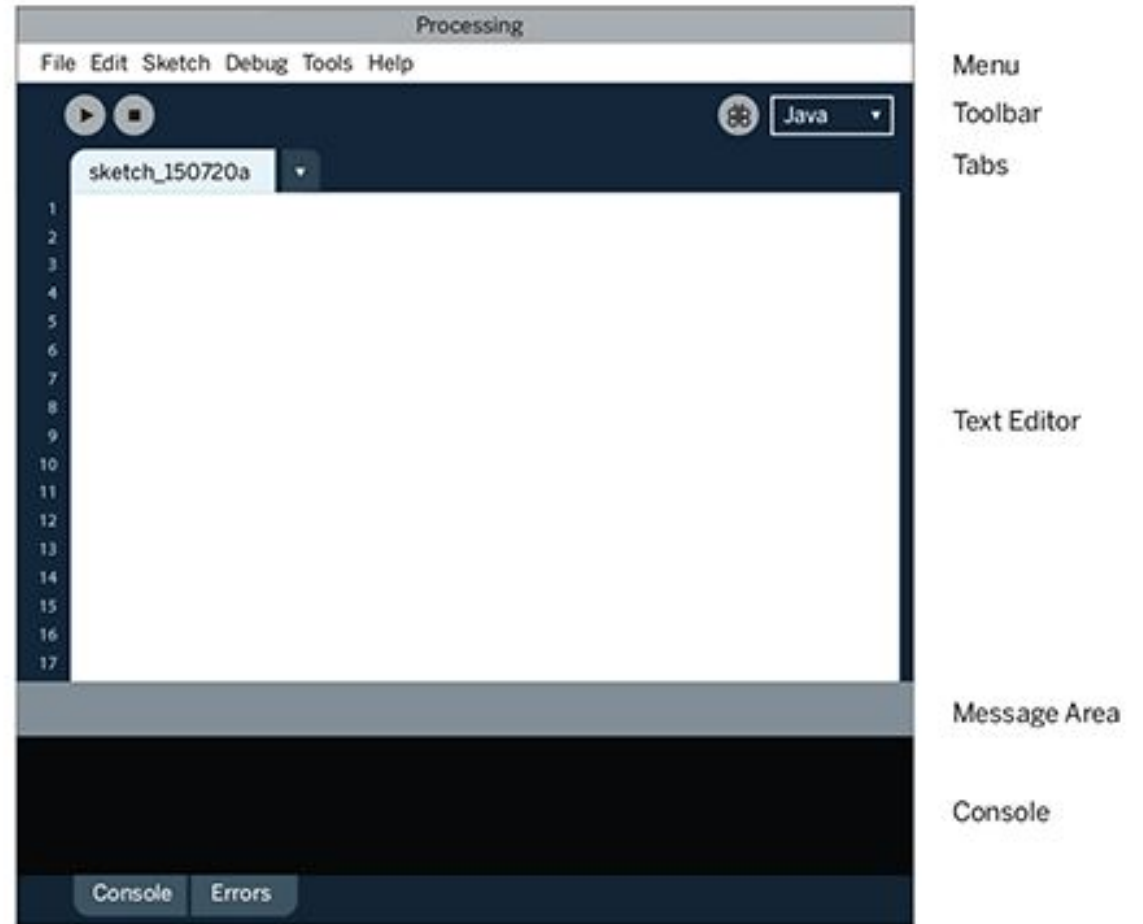


Знакомый интерфейс?

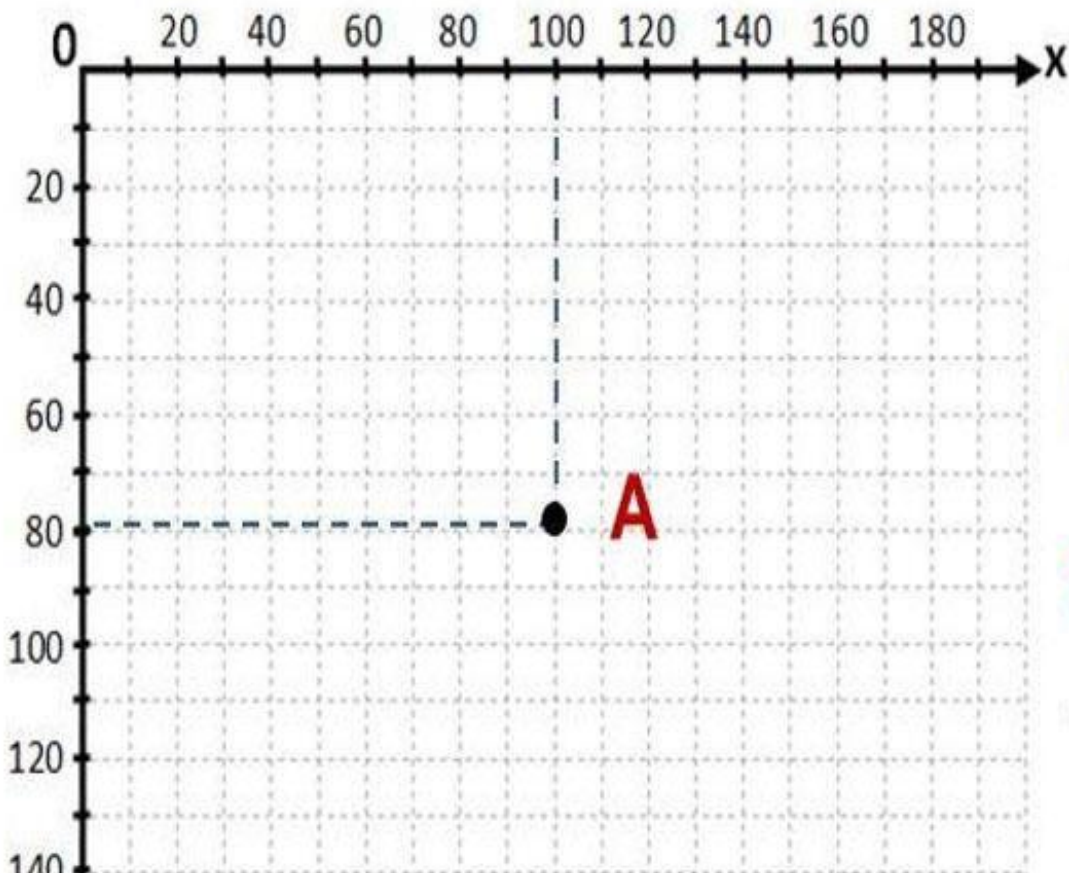


По аналогии с Arduino IDE
видим две основные
функции:

- *setup()*
- *draw()* тот же *loop()*



Координатная плоскость экрана



Каждая точка на экране имеет свои координаты:

(x, y)

Запомни! На первом месте указывается координата X , на втором – координата Y .