



Программирование на языке C++

Введение

Цель: Изучить язык C++

Задачи:

1. Познакомиться с историей создания языка.
2. Научиться программировать на данном языке.
3. Создать программы на данном языке
4. Создать буклет по данной тематике.
5. Создать презентацию и подобрать картинки.

Гипотеза В век компьютерных технологий уметь программировать необходимо для каждого человека, использующего компьютер.



Введение

Предмет исследования: Язык программирования C++

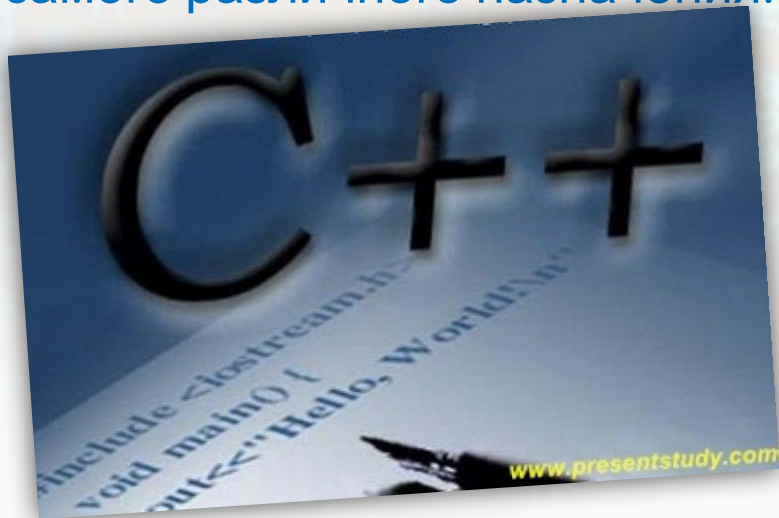
Методы исследования: Анализ, Сравнение, Поиск информации

Практическая значимость: результаты моего проекта пригодятся как и начинающим программистам, так и любому желающему изучить, выучить C++.

Актуальность данной темы: C++ с января 2015 года вошёл в тройку лидеров по использованию языков программирования и не сдаёт позиций и сегодня .

Введение

С появления в нашей семье компьютера я думал о создании программ и игр. Для меня это было очень сложно, я считал, что это по силам только программистам, отложил это в долгий ящик. Пришло время я вспомнил об этой давней мечте и стал искать информацию в разных источниках. Там мне предложили языки программирования на выбор, и я выбрал C++ . C++ чрезвычайно мощный язык, содержащий средства создания эффективных программ практически любого назначения, от низкоуровневых утилит и драйверов до сложных программных комплексов самого различного назначения.



C++

Язык C++ это язык программирования общего назначения, цель которого – сделать работу серьёзных программистов более приятным занятием. За исключением несущественных деталей, язык C++ является надмножеством языка C



Стандартная библиотека

Предоставляет набор хорошо сконструированных и согласованно работающих вместе обобщённых компонентов C++. Особая забота была проявлена для обеспечения того, чтобы все шаблонные алгоритмы работали не только со структурами данных в библиотеке, но также и с встроенными структурами данных C++.

The logo for the Standard C++ Library, featuring a dense field of small grey dots with several larger blue dots scattered throughout. The text "Стандартная библиотека C++" is overlaid in orange.

Стандартная
библиотека
C++

Программирование на С++ - вирусы и антивирусные программы

Антивирусные программы стали всё чаще и чаще писать на С++, так как С++ удобен для этого. Все антивирусы по структуре похожи и способ поиска и удаления у них почти одинаковый, главная особенность – базы – самое сложное. Именно по ним нужно судить стоимость. Написать антивирус можно и самому, но сделать базы – очень трудно т.к пока сделаешь 1/8 своей работы появится огромное количество новых вирусов.

Вирусы. Их создание и распространение запрещено законом. Но тем не менее на просторах интернета появляется информация о создании вирусов на многих языках. Один из самых распространённых языков – моя тема – С++.



Мои программы

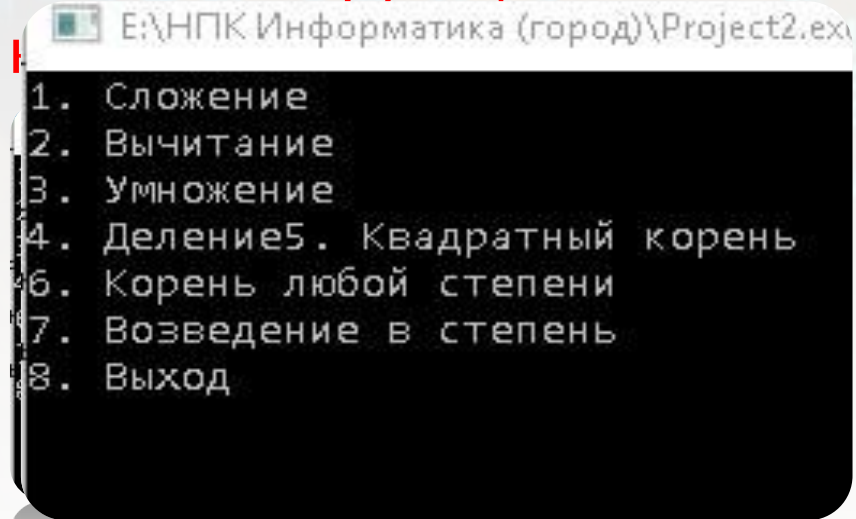
Для программирования я выбрал платформы:
Visual Studio 2017 и Unity 3D 2017.



Unity 3D 2017 используется для создания игр. На этой платформе я работаю сейчас над созданием игры

TankRo1/1

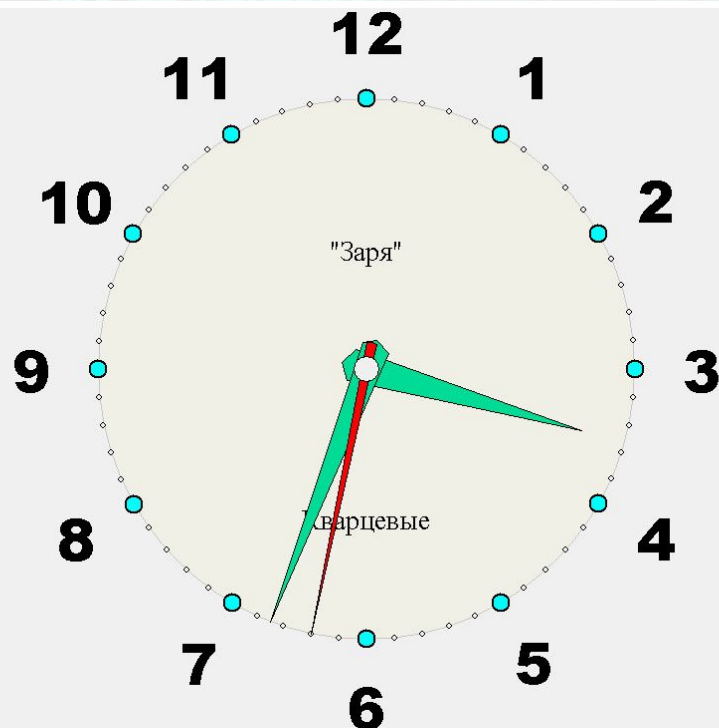
Мой многофункциональный



Программа «Тикитака»

Выполняет функцию стрелочных часов, готовая к практическому применению.

Язык программирования C++, среда программирования MS Visual Studio 2017. Программа работает по времени, поставленному на компьютере



```
const std::wstring& channel,  
const std::wstring& category,  
const std::wstring& language  
) {  
    std::wstring rpath = L"/api/stream/summary";  
    rpath += L".xml";  
    // add query part  
    std::wstring qry = L"";  
    if(!channel.empty()) {  
        if(!qry.empty()) {  
            qry += L"&";  
        }  
        qry += L"channel=";  
        qry += channel;  
    }  
    if(!category.empty()) {  
        if(!qry.empty()) {  
            qry += L"&";  
        }  
        qry += L"category=";  
        qry += category;  
    }  
    if(!language.empty()) {  
        if(!qry.empty()) {  
            qry += L"&";  
        }  
        qry += L"language=";  
        qry += language;  
    }  
    if(!qry.empty()) {  
        rpath += L"?";  
        rpath += qry;  
    }  
    return _execute_request(data, rpath);  
}
```