



# **Синтаксические основы JavaScript**

**Богданов Марат Робертович  
Современные веб-технологии.  
Подробный курс**

**JavaScript имеет Си-подобный синтаксис, что особенно заметно проявляется на примере комментариев, операторов присваивания, в циклах и условных операторах.**

**Вместе с тем, ввод-вывод заметно отличается от такового в Си и больше напоминает Visual Basic.Net (оператор alert похож на MsgBox).**

**Еще одним существенным отличием от Си является слабая типизация и автоматическое преобразование типов.**

# Комментарии

В JavaScript как и в C++ существуют однострочные и многострочные комментарии. Синтаксис комментариев следующий:

```
//Однострочный комментарий
```

```
/*
```

```
Многострочный комментарий, используется для блока текста
```

```
*/
```

## Ввод-вывод

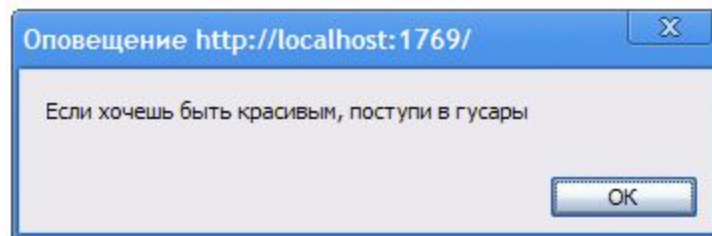
Для ввода и вывода данных можно воспользоваться методами браузера и загруженного в него документа. Объект, представляющий свойства браузера, называется `window` (окно), а три его метода— `alert()`, `prompt()` и `confirm()` — предназначены для ввода и вывода данных посредством диалоговых окон.

### Метод `alert()`

Данный метод позволяет выводить диалоговое окно с заданным сообщением и кнопкой ОК.

Пример:

```
alert("Если хочешь быть красивым, поступи в гусары");
```



## Метод `confirm()`

Метод `confirm` позволяет вывести диалоговое окно с сообщением и двумя кнопками: ОК и Отмена (Cancel).

Синтаксис метода `confirm()` следующий:

**`confirm(сообщение)`**

Пример:

```
confirm("Выйти из программы?");
```



## Метод prompt()

Позволяет вывести на экран диалоговое окно с сообщением, а также с текстовым полем, в которое пользователь может ввести данные. Кроме того, в окне предусмотрены две кнопки: ОК и Отмена (Cancel).

Синтаксис метода prompt () следующий:

**prompt (сообщение, значение\_поля\_ввода\_данных)**

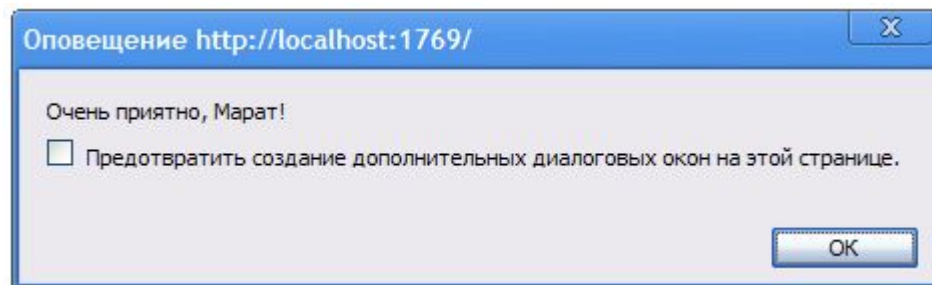
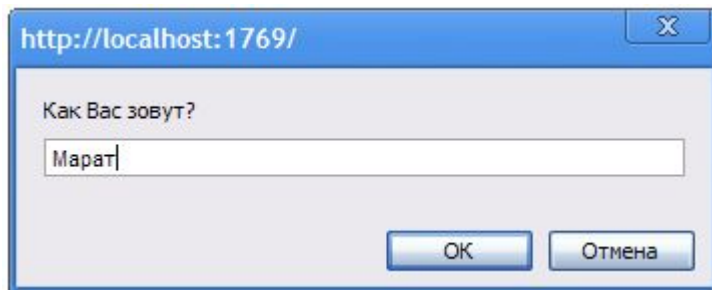
Пример:

```
var FirstName, str;
```

```
FirstName=prompt("Как Вас зовут?", "");
```

```
str = "Очень приятно, " + FirstName + "!";
```

```
alert(str);
```



## Метод `document.write()`

Позволяет выводить в окне браузера список текстовых строк, разделенных запятыми. Если выводимая строка представляет собой HTML-код, то браузер отобразит результат его интерпретации, а не последовательность тегов. Иначе говоря, теги HTML в выводимом сообщении будут восприниматься браузером как команды, а не просто как текстовые символы.

Пример:

```
var str;  
str = "<h1>" + "Бросая в воду камешки, смотри на круги, ими  
образуемые," + "<br>" +  
"иначе такое бросание будет пустою забавою" + "</h1>";  
document.write(str);
```

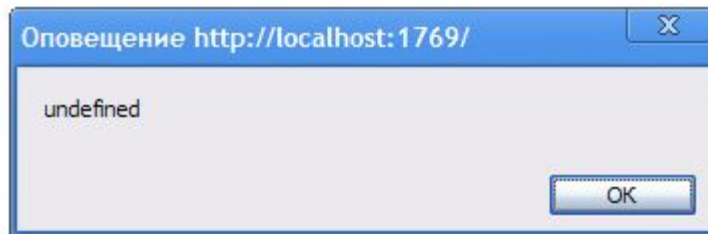
**Бросая в воду камешки, смотри на круги, ими образуемые,  
иначе такое бросание будет пустою забавою**

# Переменные

В языке программирования JavaScript поддерживаются пять примитивных типов данных (**числовой, строковый, логический, пустой и неопределенный**) и один составной, **объектный (Object)**

Переменные объявляются с помощью ключевого слова **var**. При создании переменной она приобретает значение **undefined**.

```
var str;  
alert(str);
```





# Автоматическое преобразование типов данных

JavaScript является языком со слабой типизацией, это означает, что в процессе работы программы тип переменной может меняться.

Проиллюстрируем сказанное на следующем примере:

```
var x, y, z, str;  
x = 3;    //Числовой тип  
y = true; //Логический тип  
z = "Вася"; //Символьный тип  
str = x + y + z;  
alert(str);
```



# Явное преобразование типов

Функция `parseInt(строка, основание)` преобразует строку в целое десятичное число, функция `parseFloat(строка)` – преобразует строку в десятичное число с плавающей запятой.

```
var a, b, c, d, str;  
a = parseInt("3.14159158");  
b = parseInt("40.5 рублей 67 копеек");  
c = parseFloat("3.14159158");  
d = parseFloat("40.5 рублей 67 копеек");
```

```
str = a + "<br>" + b + "<br>" + c + "<br>" + d;  
document.write(str);
```

```
3  
40  
3.14159158  
40.5
```

# Оператор присваивания

Рассмотри различные формы присваивания на следующем примере.

```
var a, b, c, d, f, str;  
a = 1; //Наиболее привычная форма записи  
b = 13;  
c = 2;  
d = 5;  
f = 15;  
  
b += a; //То же, что и b=b+a  
c++; //То же, что и c=c+1  
d *= 2; //То же, что и d=d*2  
f %= 7; //Нахождение остатка при делении 15 на 7  
  
str = b + "<br>" + c + "<br>" + d + "<br>" + f;  
document.write(str);
```

```
14  
3  
10  
1
```

# Условные операторы

Условные операторы изменяют ход выполнения программы в зависимости от некоего условия. Существуют конструкции `if...then`, условная операция (?) и переключатель `switch`.

## Оператор `if..then`

Пример:

```
var a, b, c, str;  
a = 1;  
b = 300;  
if (a < b) { c = a; }  
else { c = b; }  
str = "Минимальное значение из двух чисел равно " + c;  
document.write(str);
```

Минимальное значение из двух чисел равно 1

## Условная операция (оператор ?)

Оператор ? является сокращенной формой оператора if..then.  
Синтаксис его следующий:

**Условие ? действие 1 : действие 2.**

Пример:

```
var a, b, c, str;  
a = 80;  
b = 300;  
//Оператор ? является сокращенной формой условного  
оператора if.. else  
a > b ? c = a : c = b;  
str = "Максимальное из двух чисел: " + c;  
document.write(str);
```

Максимальное из двух чисел: 300

# Переключатель switch

Этот оператор удобно применять в случае нескольких однородных повторяющихся условий.

Пример:

```
var DayNumber, str;  
DayNumber = 5;
```

```
switch (DayNumber) {  
  case 1:      str = "Отдых от рабочего дня";      break  
  case 2:      str = "Подготовка к рабочему дню»;    break  
  case 3:      str = "Рабочий день»;                break  
  case 4:      str = "Отдых от рабочего дня";      break  
  case 5:      str = "Подготовка к выходному дню"; break  
  case 6:      str = "Первый выходной день«;       break  
  case 7:      str = "Второй выходной день";       break  
}  
document.write(str);
```

Подготовка к выходному дню

# Операторы цикла

Операторы цикла выполняют некоторую последовательность действий до тех пор, пока истинно (ложно) некое условие. В JavaScript предусмотрены три оператора цикла: for, while и do-while.

## Оператор for

Пример:

В предлагаемом примере мы найдем сумму чисел от нуля до десяти.

```
var i,n, sum,str;
```

```
sum = 0;
```

```
n = 10;
```

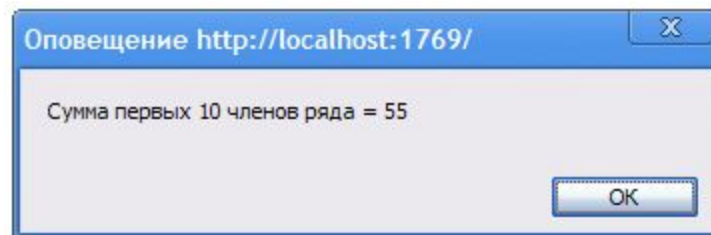
```
for (i = 1; i <= n; i++) {
```

```
    sum += i;
```

```
}
```

```
str = "Сумма первых " + n + " членов ряда = " + sum;
```

```
alert(str);
```



# Оператор while

Синтаксис этого оператора следующий:

```
while (условие) {  
код  
}
```

В предлагаемом примере решается предыдущая задача. Цикл while работает до тех пор, пока итерационная переменная *i* не станет равна десяти.

```
var i,n, sum,str;  
sum = 0;  
n = 10;  
i = 1;  
while(i<=n)  
{  
    sum += i;  
    i++;  
}  
str = "Сумма первых " + n + " членов ряда = " + sum;  
document.write(str);
```

Сумма первых 10 членов ряда = 55



# Оператор do-while

Оператор do-while (делай до тех пор, пока) представляет собой конструкцию из двух операторов, работающих совместно. Синтаксис этой конструкции следующий:

```
do {  
код  
}
```

```
while (условие)
```

В приведенном ниже примере показано использование цикла do ... while для нахождения факториала.

```
var n, i, z, str;  
n = 5;  
z = 1;  
if (n > 1) {  
    i = 2;  
    do {  
        z *= i;  
        i++;  
    }  
    while (i <= n);  
}  
str = "Факториал " + n + " = " + z;  
document.write(str);
```

Факториал 5 = 120