

Язык программирования С

Прико П.А.

Язык для реализации OS Unix

Достоинства:

- быстрота исполнения программ
- лаконичность
- удобные, короткие обозначения

Применение

- Windows и Unix написаны на Си
- Большинство игр
- Большинство практических целей

Не применяется:

- ПО для АЭС

Что нужно иметь?

GCC

или

GCC для Windows (для разработки консольных приложений)

или

Ms Visual C++ (для разработки консольных приложений)

или

Borland C++ (для разработки графических приложений)

литература

- Т.А.Павловская. С/С++.
Программирование на языке высокого уровня.
- Н.Вирт. Алгоритмы и структуры данных.

Анатомия С программы.

```
#include <stdio.h>
int main(void) { // комментарий
printf("Hello world!\n");
return 0; /* комментарий */
}
```

Источник: <http://www.linuxcenter.ru/lib/books/linuxdev/linuxdev1.phtml>

Компилятор GCC

GNU Compiler Collection

Свободное ПО

Создайте отдельный каталог `hello`

Создайте текстовый файл `hello.c`

Скомпилируем его: **`gcc hello.c`**

Появился `a.out` - исполняемый файл.

Запустим его: **`./a.out`**

Если хотите назвать по-другому: **`gcc hello.c -o hello`**

Справочная система GCC: **`man gcc`** Выход из нее: **`q`**

Запуск из другого каталога: **`/home/dima/projects/hello/hello`**

Источник: <http://www.linuxcenter.ru/lib/books/linuxdev/linuxdev1.phtml>

Файлы сборки makefile

1. Зайти в корневой каталог дерева с исходным кодом.
2. Выполнить команду `./configure`.
3. Выполнить команду `make`.
4. Выполнить команду `make install`.
5. Выполнить команду `make clean`.

Источник: <http://linuxgid.ru/sborka-iz-isходных-kodov-fajl-makefile/>

Спасибо за внимание!