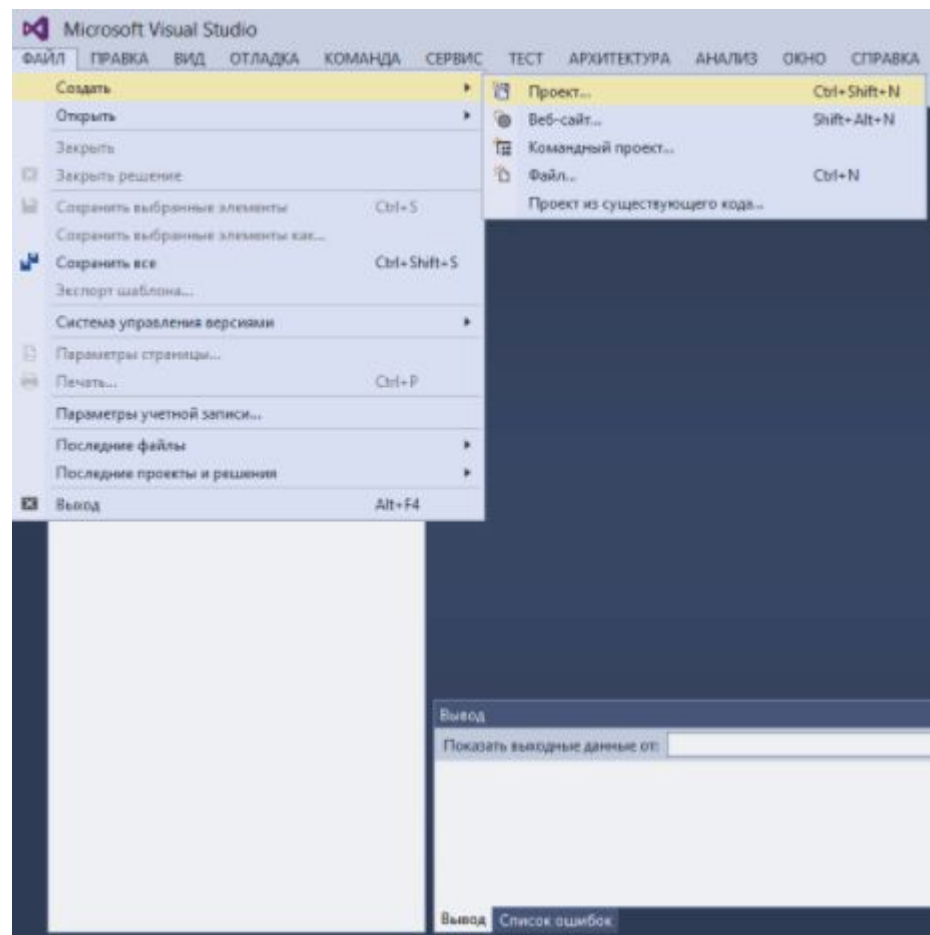
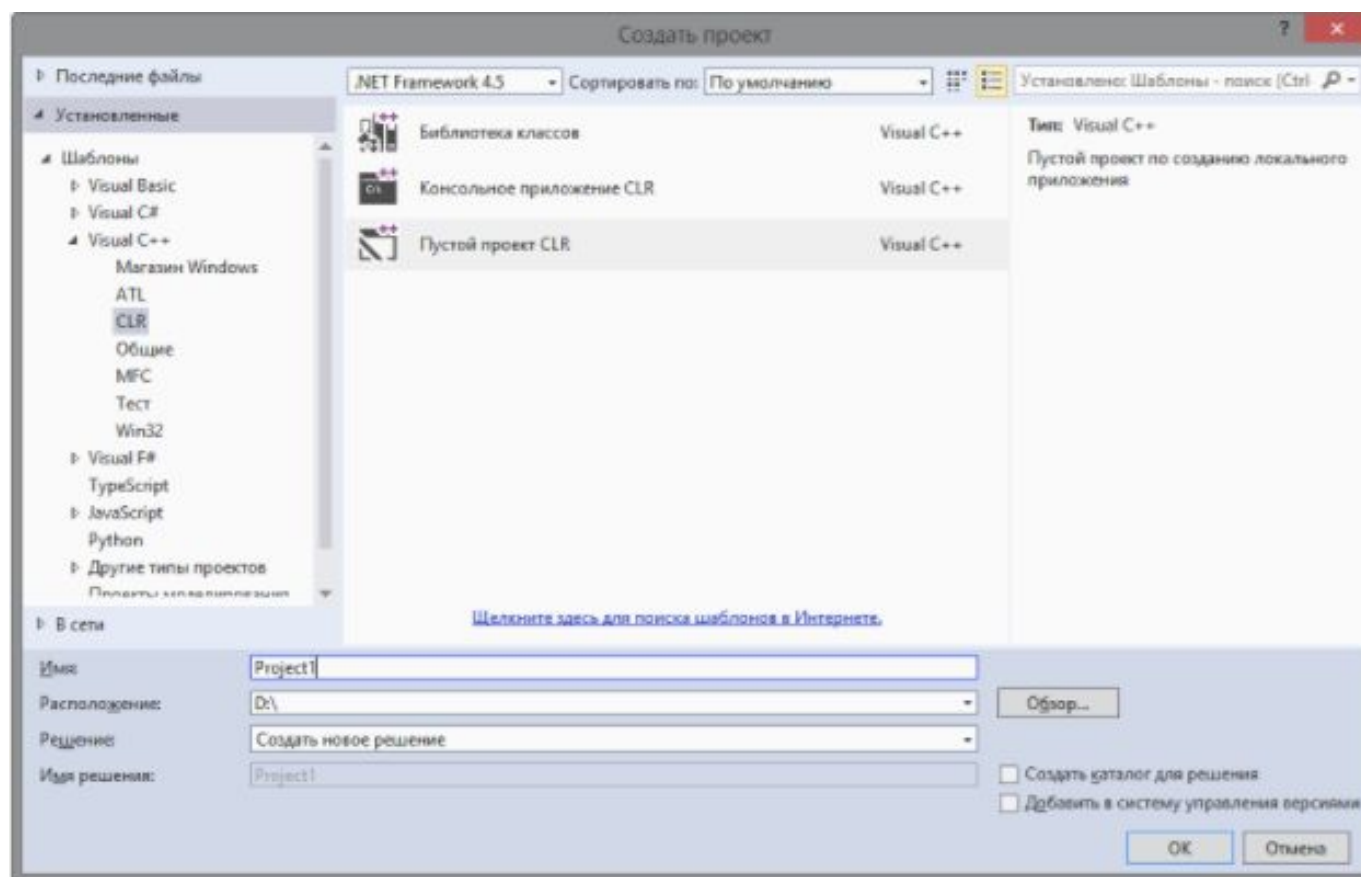


# проект Windows Forms в Visual Studio на C++

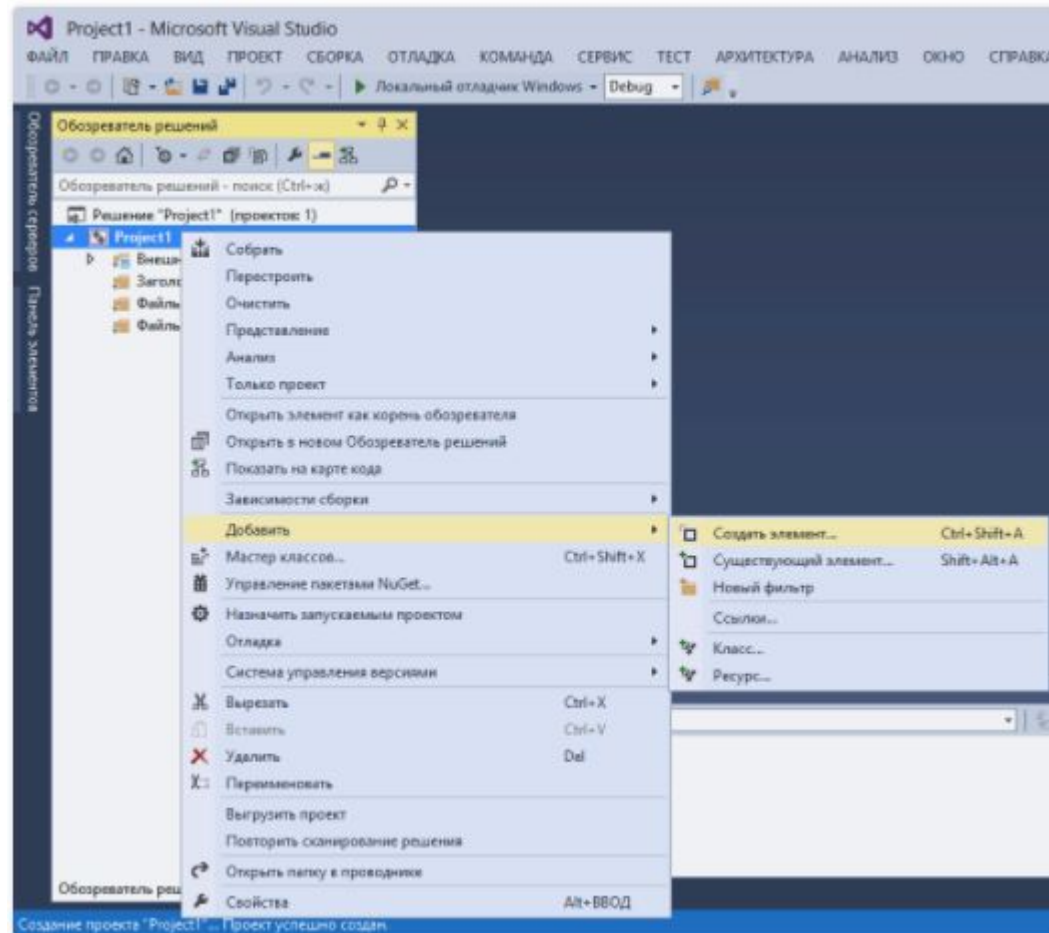
запустить Visual Studio. Как только VS запустили, нажимаем последовательно Файл > Создать > Проект

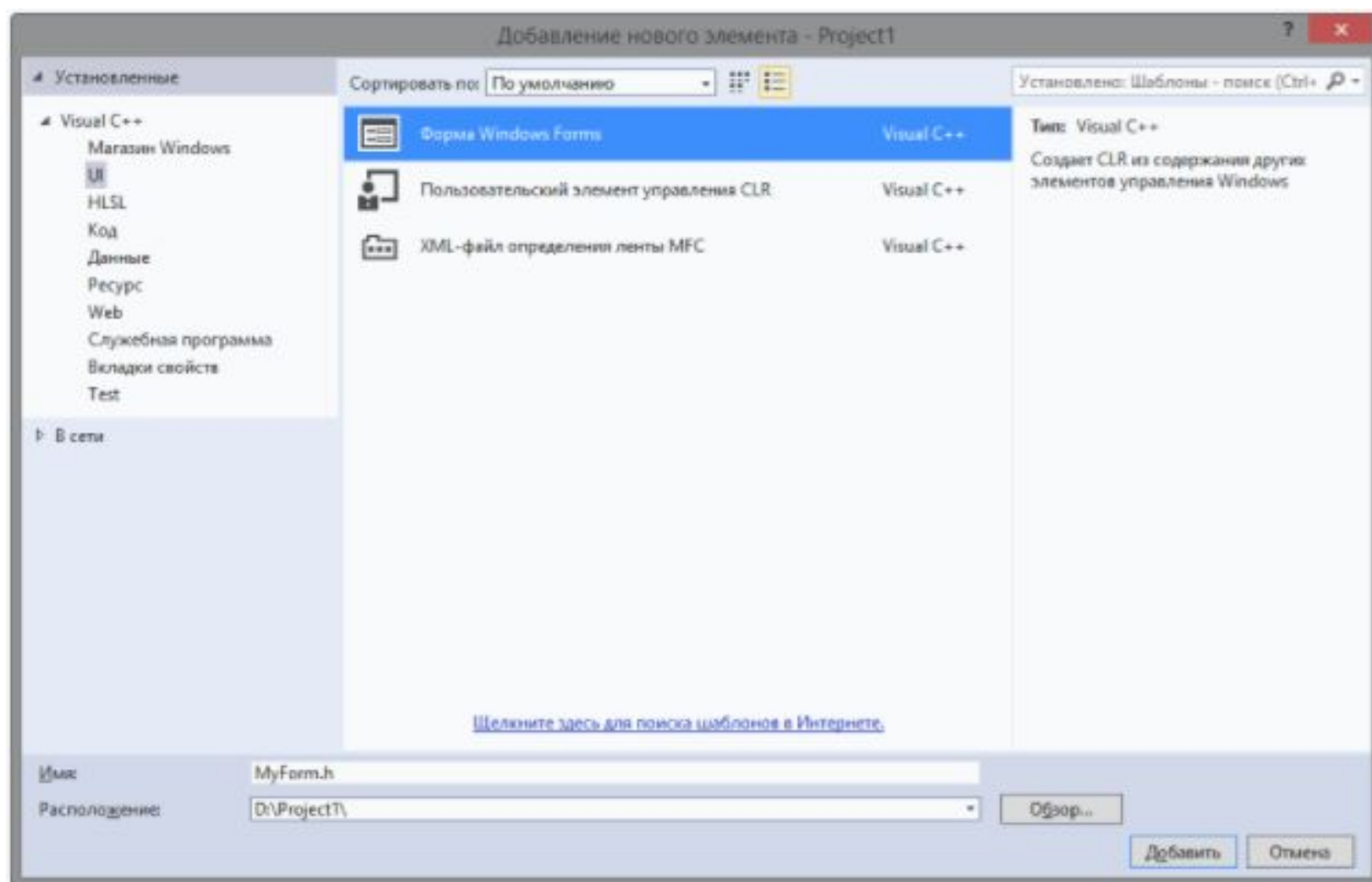


- После этого в открывшемся окне будет предложено выбрать тип проекта. Нам необходимо выбрать в разделе Visual C++ подраздел CLR и выбрать пункт Пустой проект CLR.



- В обозревателе решений кликаем по созданному проекту. В открывшемся контекстном меню выбираем Добавить > Создать элемент и в открывшемся меню в разделе UI выбираем Форма Windows Forms



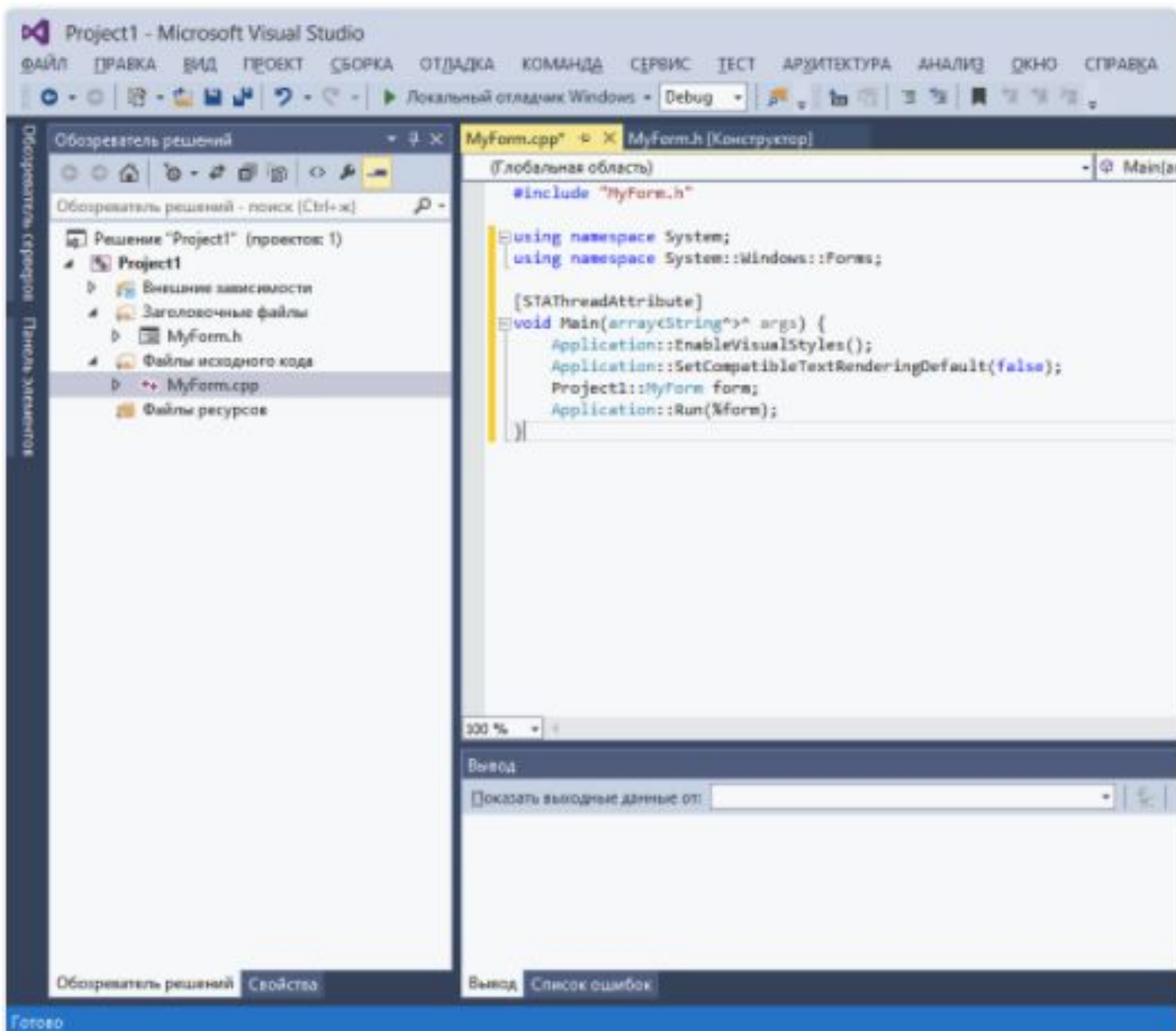


- Когда форма будет добавлена, в обозревателе решений выбираем файл MyForm.cpp. Перед вами откроется новая вкладка с единственной строкой кода:

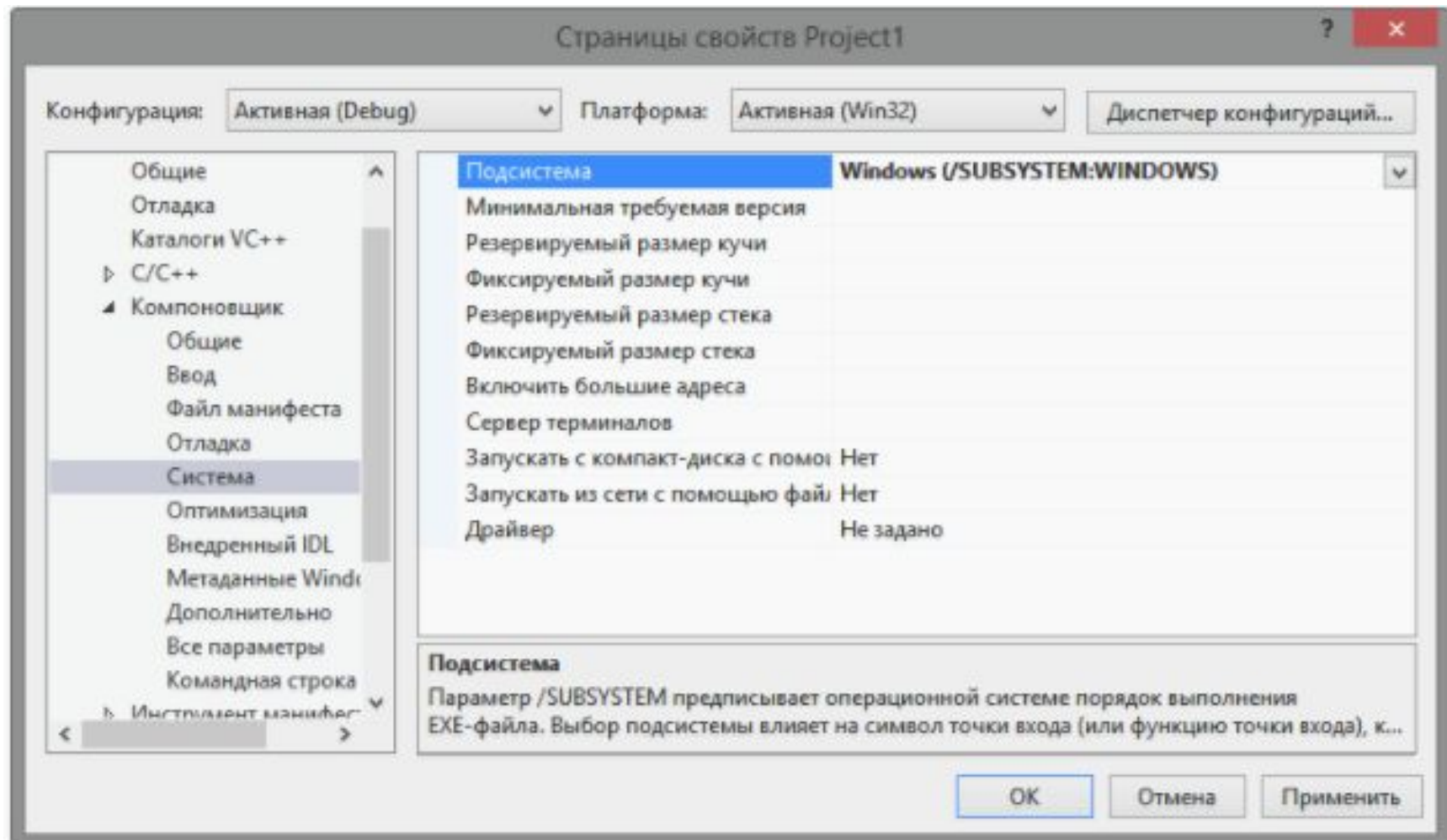
- `#include "MyForm.h"`

- В этот файл нам необходимо добавить следующий код:

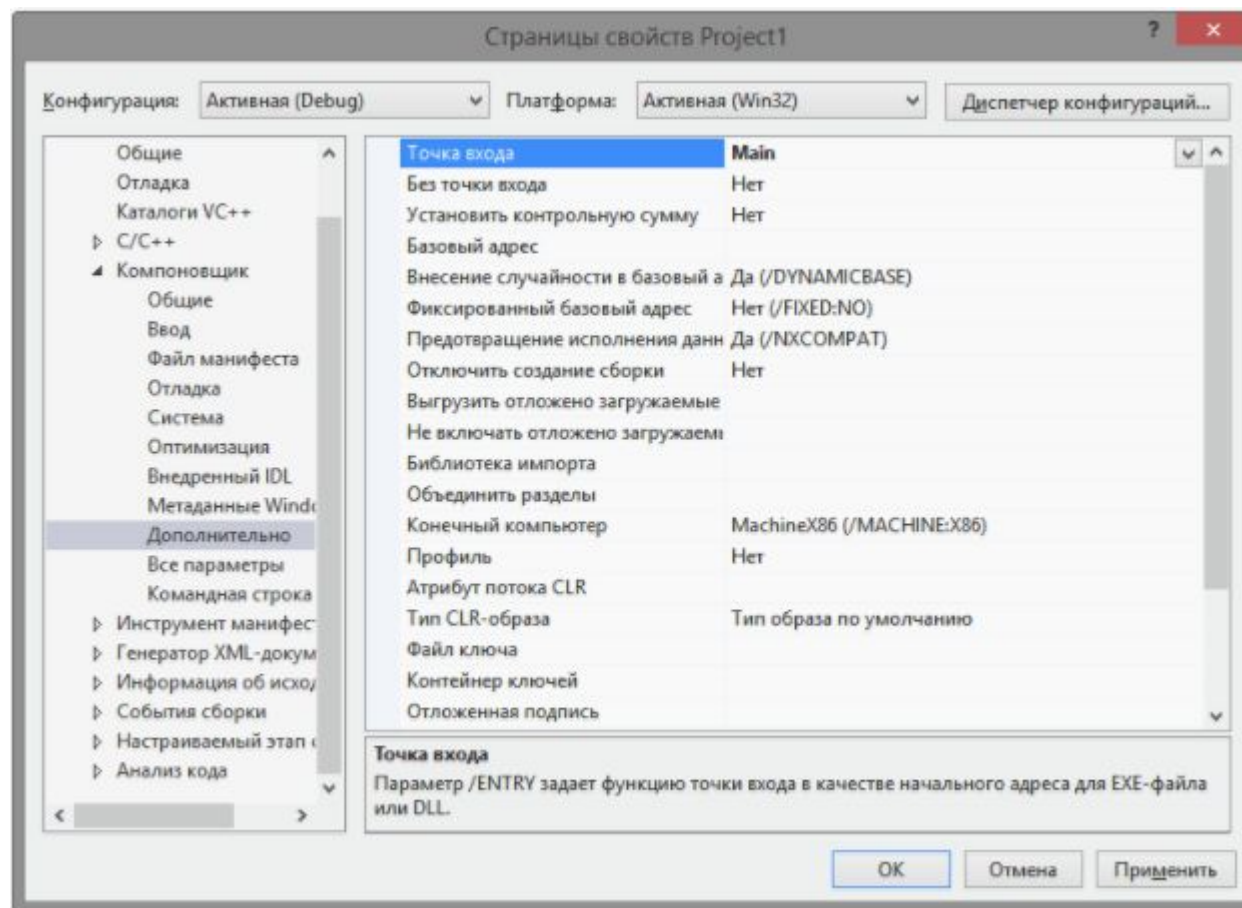
- `using namespace System;`
- `using namespace System::Windows::Forms;`
- `[STAThreadAttribute]`
- `void Main(array<String^>^ args) {`
- `Application::EnableVisualStyles();`
- `Application::SetCompatibleTextRenderingDefault(false);`
- `Project1::MyForm form;`
- `Application::Run(%form);`
- `}`



- После этого в свойствах проекта. Выбираем подраздел Система раздела Компоновщик и в строке Подсистема из выпадающего меню выбираем Windows (/SUBSYSTEM:WINDOWS) и нажимаем Применить.



- Не закрывая окно свойств проекта, переходим в подраздел Дополнительно и в строке Точка входа пишем Main и после этого нажимаем клавишу ОК.





▲ Все формы Windows Forms



Указатель



BackgroundWorker



BindingNavigator



BindingSource



Button



CheckBox



CheckedListBox



ColorDialog



ComboBox



ContextMenuStrip



DataGridView



DataSet



DateTimePicker



DirectoryEntry



DirectorySearcher



DomainUpDown



ErrorProvider



EventLog



FileSystemWatcher



FlowLayoutPanel



FolderBrowserDialog



FontDialog



GroupBox



HelpProvider



HScrollBar



ImageList

Свойства

button1 System.Windows.Forms.Button



Click

MouseCaptureChanged

MouseClick

Ключ

KeyDown

KeyPress

KeyUp

PreviewKeyDown

Макет

Layout

MarginChanged

Move

PaddingChanged

Resize

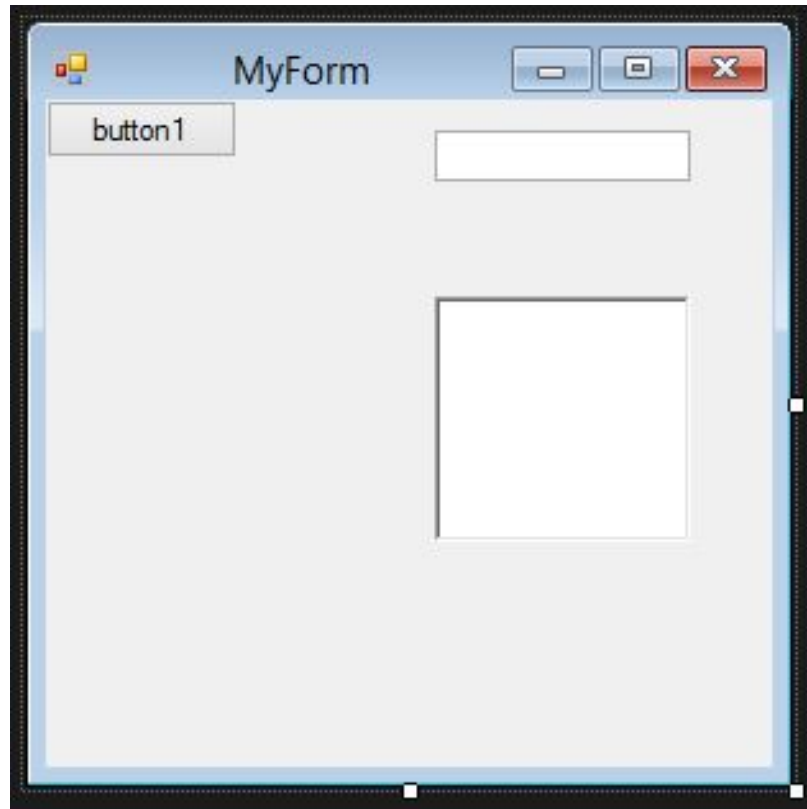
Click

Click

Возникает при щелчке элемента управления.

# Пример 1

- 1. Добавляем три объекта: button, textBox, richTextBox.



- В событие Click (по нажатию на кнопку)

```
int k = Int32::Parse(textBox1->Text); -  
    преобразование из System::String в int  
richTextBox1->Text = Convert::ToString(k *  
    2); - преобразование из int в System::String
```

# Самостоятельное задание

- Пользователь вводит 3 числа. По нажатию на кнопку1 на экране отображается сумма этих чисел, на кнопку2 среднее арифметическое.