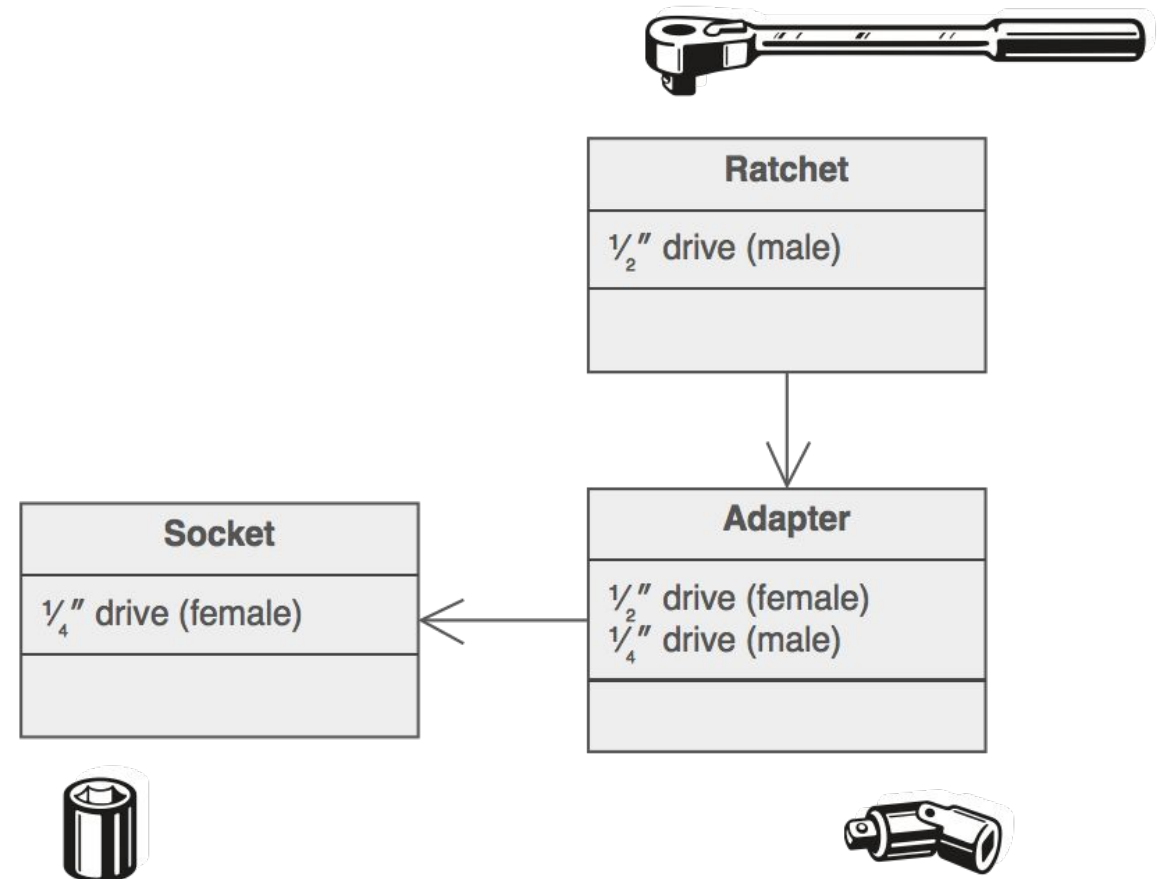




СТРУКТУРНЫЕ ПАТТЕРНЫ |

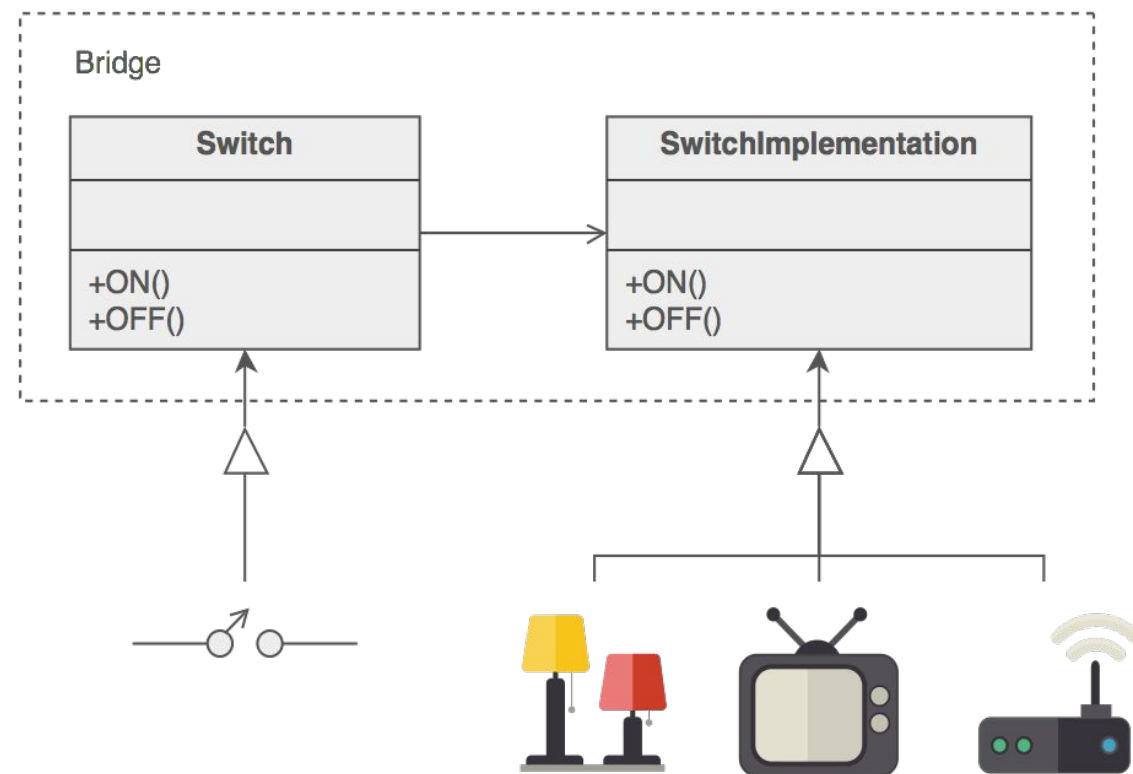
ADAPTER

- Интерфейсы несовместимы
- Нужен новый интерфейс
- Повторное использование
- Адаптер содержит адаптируемого



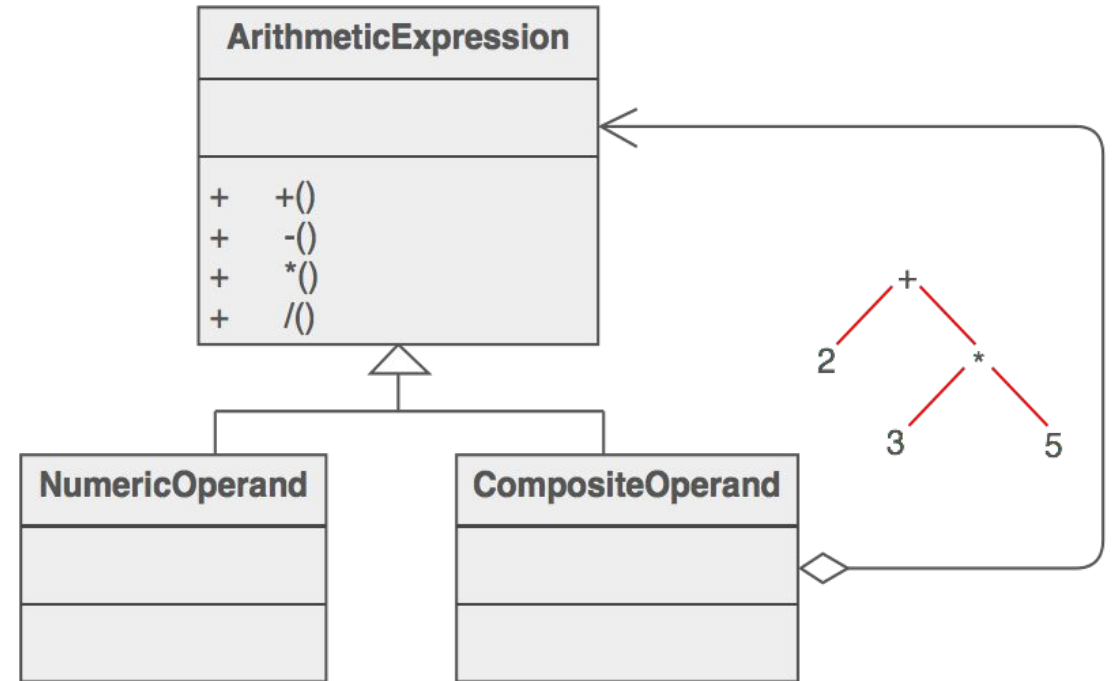
BRIDGE

- Отделить реализацию от абстракции
- Скрыть реализацию СОВСЕМ
- Обновлять приложение без перекомпиляции



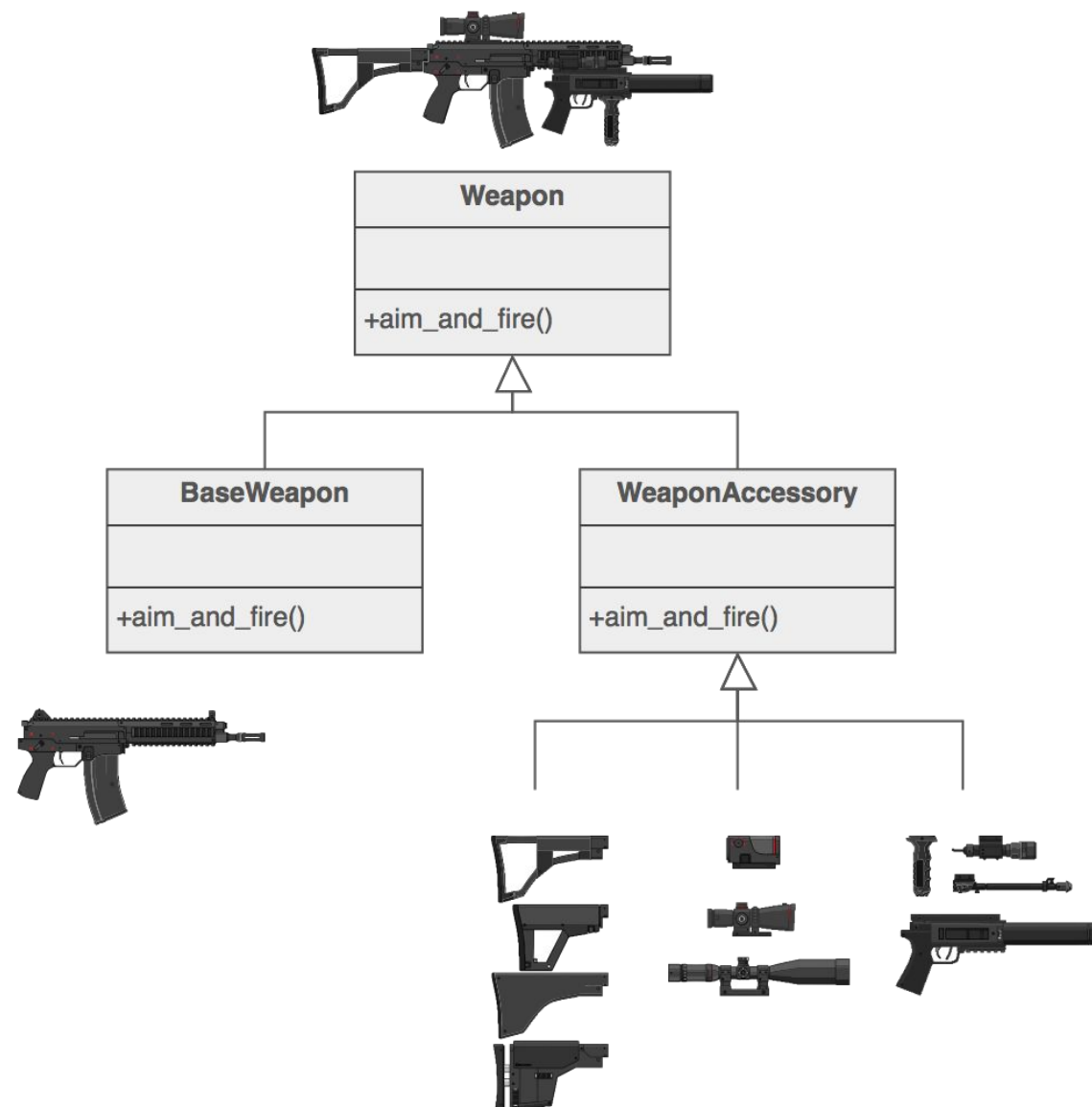
COMPOSITE

- Организовать иерархию объектов
- От частного к целому



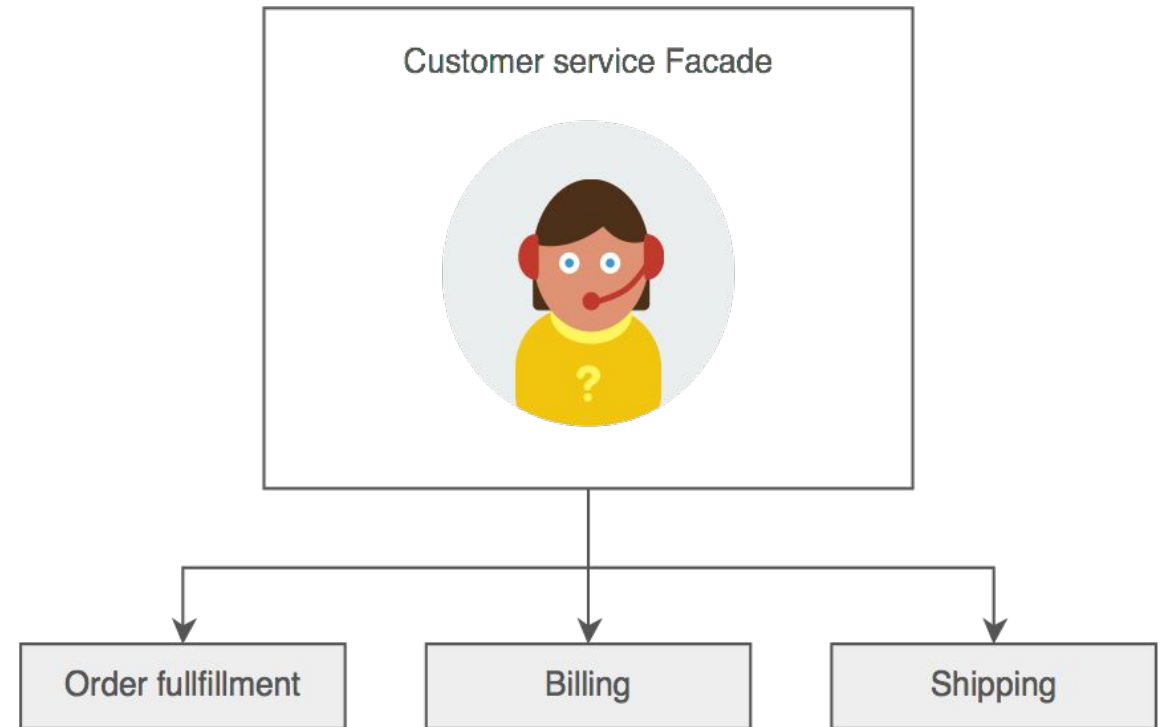
DECORATOR

- Добавить ответственностей объекту «на лету»
- Нет возможности отнаследоваться для нового функционала
- Обернуть класс в обертку
- Обернуть обертку в обертку



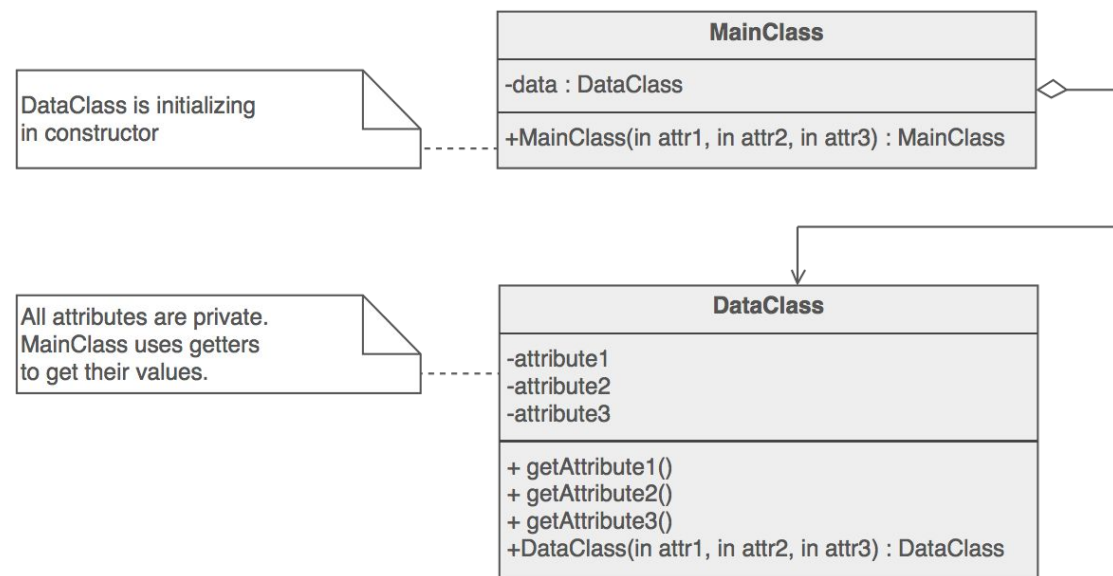
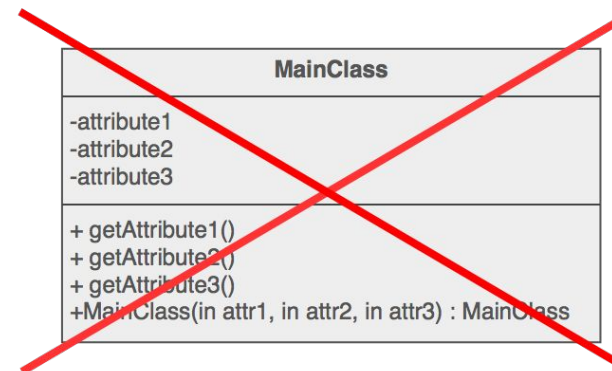
FACADE

- Интерфейс к набору интерфейсов
- Простой интерфейс для сложной системы



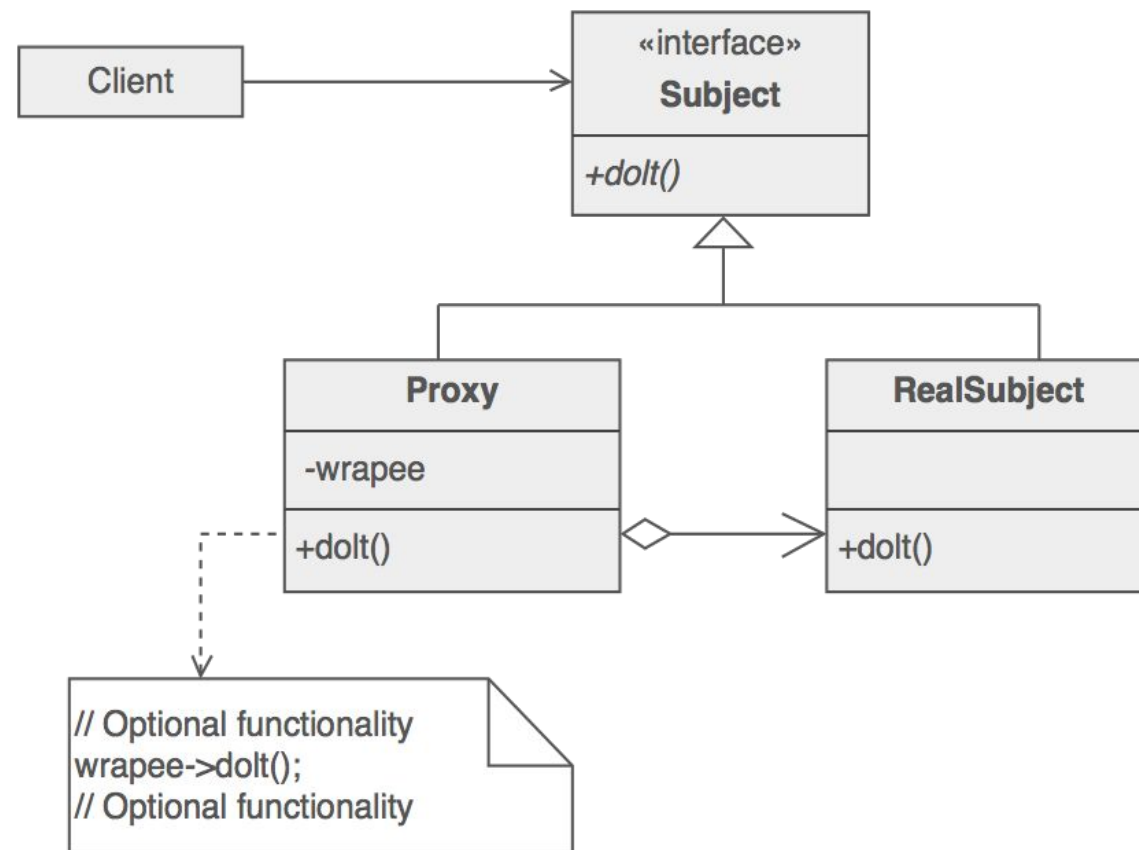
PRIVATE CLASS DATA

- Контроль за состоянием атрибутов
- Отделить данные от методов
- Инкапсулировать инициализацию



PROXY

- «Занимает место» для объекта
- Ленивая инициализация



RULES OF THUMB

- Adapter – связывает готовые объекты. Bridge – подготавливает к связыванию.
- Adapter – новый интерфейс, Decorator – старый, но с новыми плюшками
- Adapter это вам не Facade
- Facade обычно Singleton
- Facade создает новый интерфейс, Adapter – повторно использует старый