

# Программирование на языке C++

## § 66. Символьные строки

## В C++ существует два типа строк:

---

```
1. char s[10]; // массив символов
```

Переменная хранит в себе только 1 символ, элементы массива – отдельные объекты, сложно работать со строками переменной длины

```
2. string s; // символьная строка
```

строка

Это специальный класс **string**

Для его подключения в начале программы нужно

подключить :

```
#include <string>
```

# Символьные строки

---

Начальное значение:

```
string s = "Привет!";
```

Присваивание:

```
s = "Привет!";
```

Вывод на экран:

```
cout << s;
```



А если массив?

# Символьные строки

## Ввод с клавиатуры:

```
cin >> s;
```

только до пробела!

```
getline ( cin, s );
```

до перевода строки (Enter)

## Отдельный символ:

```
s[4] = 'a';
```



Символы в строке нумеруются с нуля!

## Длина строки:

```
int n;
```

```
...
```

```
n = s.size();
```

метод для объектов типа **string**

# Символьные строки

Задача: заменить в строке все буквы 'а' на буквы 'б'.

```
#include <iostream>
using namespace std;
main()
{
    setlocale(0, "rus");
    string s;
    int i;
    cout << "Введите строку: ";
    getline ( cin, s );
    for ( i = 0; i < s.size(); i++)
        if ( s[i] == 'a' )
            s[i] = 'b';
    cout << s;
}
```

ЦИКЛ ПО ВСЕМ  
СИМВОЛАМ СТРОКИ

# Операции со строками

<b><i>s.append(str)</i></b>	добавляет в конец строки строку str. Можно писать как s.append(переменная), так и s.append("строка")
<b><i>s.assign(str)</i></b>	присваивает строке s значение строки str. Аналогично записи s=str
<b><i>int i=s.begin()</i></b>	записывает в i индекс первого элемента строки
<b><i>int i=s.end()</i></b>	аналогично, но последнего
<b><i>s.clear()</i></b>	как следует из названия, очищает строку. Т.е. удаляет все элементы в ней
<b><i>s.compare(str)</i></b>	сравнивает строку s со строкой str и возвращает 0 в случае совпадения (на самом деле сравнивает коды символов и возвращает их разность)
<b><i>s.copу</i></b> (куда, сколько, начиная с какого)	- копирует из строки s в куда (там может быть как строка типа string, так и строка типа char). Последние 2 параметра не обязательные (можно использовать функцию с 1,2 или 3 параметрами)

# Операции со строками

<i>bool b=s.empty()</i>	если строка пуста, возвращает true, иначе false
<i>s.erase(откуда, сколько)</i>	удаляет n элементов с заданной позиции
<i>s.find(str,позиция)</i>	ищет строку str начиная с заданной позиции
<i>s.insert(позиция,str, начиная, beg, count)</i>	вставляет в строку s начиная с заданной позиции часть строки str начиная с позиции beg и вставляя count символов
<i>int len=s.length()</i>	записывает в len длину строки
<i>s.push_back(symbol)</i>	добавляет в конец строки символ
<i>s.replace(index, n,str)</i>	берет n первых символов из str и заменяет символы строки s на них, начиная с позиции index
<i>str=s.substr(n,m)</i>	возвращает m символов начиная с позиции n
<i>s.swap(str)</i>	меняет содержимое s и str местами
<i>s.size()</i>	возвращает число элементов в строке

# Операции со строками

## Объединение (конкатенация):

```
string s, s1, s2;  
s1 = "Привет";  
s2 = "Вася";  
s = s1 + ", " + s2 + "!";
```

"Привет, Вася!"

## Срез (подстрока):

```
s = "0123456789";  
s1 = s.substr( 3, 5 ); // «23456»
```

откуда

с какого  
символа

СКОЛЬКО  
СИМВОЛОВ

5

```
s = "0123456789";  
s1 = s.substr( 3 ); // "3456789"
```



# Операции со строками

## Удаление:

```
s = "0123456789" ;  
s.erase ( 3, 6 ) ; // "0129"
```

с какого  
СИМВОЛА

СКОЛЬКО  
СИМВОЛОВ

## Вставка:

```
s = "0123456789" ;  
s.insert ( 3, "ABC" ) ; // "012ABC3456789"
```

куда

с какого  
СИМВОЛА

ЧТО

## Поиск символа в строке

```
string s = "Здесь был Вася.";
int n;
n = s.find( 'с' ); // 3
```

*find* – искать



Вернёт **-1**, если не нашли!

```
if ( n >= 0 )
    cout << "Номер символа 'с': "
         << n << endl;
else cout << "Символ не найден.\n";
```

## Поиск подстроки

```
string s = "Здесь был Вася.";
int n;
n = s.find ( "Вася" ); // 10
```

```
if ( n >= 0 )
    cout << "Слово начинается с s["
         << n << "]\n";
else
    cout << "Слово не найдено.\n";
```



`s.rfind()` – поиск с конца строки!

# Пример обработки строк

**Задача:** Ввести имя, отчество и фамилию. Преобразовать их к формату «фамилия-инициалы».

## Пример:

Введите имя, отчество и фамилию:

**Василий Алибабаевич Хрюндиков**

Результат:

**Хрюндиков В.А.**

## Алгоритм:

- найти первый пробел и выделить имя
- удалить имя с пробелом из основной строки
- найти первый пробел и выделить отчество
- удалить отчество с пробелом из основной строки
- «сцепить» фамилию, первые буквы имени и фамилии, точки, пробелы...

Алибабаевич Хрюндиков

Хрюндиков

Хрюндиков В.А.

## Пример обработки строк

```
main()
{
    string s, name, name2;
    int n;
    cout << "Введите имя, отчество и фамилию: ";
    getline ( cin, s );
    name = s.substr(0,1) + '.'; // начало имени
    n = s.find(' ');           // найти пробел
    s = s.substr ( n+1 );      // удалить имя
    n = s.find(' ');           // найти пробел
    name2 = s.substr(0,1) + '.'; // начало отчества
    s = s.substr ( n+1 );      // осталась фамилия
    s = s + ' ' + name + name2; // результат
    cout << s;
}
```

# Задачи

---

**«А»:** Ввести с клавиатуры в одну строку фамилию, имя и отчество, разделив их пробелом. Вывести фамилию и инициалы.

## Пример:

**Введите фамилию, имя и отчество:**

**Иванов Петр Семёнович**

**П.С. Иванов**

# Задачи

---

**«В»:** Ввести адрес файла и «разобрать» его на части, разделенные знаком ' / '. Каждую часть вывести в отдельной строке.

## Пример:

Введите адрес файла:

**C: /фото/2013/Поход/vasya.jpg**

C:

фото

2013

Поход

vasya.jpg

# Задачи

---

**«С»:** Напишите программу, которая заменяет во всей строке одну последовательность символов на другую.

## Пример:

Введите строку:

`(X > 0) and (Y < X) and (Z > Y) and (Z <> 5)`

Что меняем: `and`

Чем заменить: `&`

Результат

`(X > 0) & (Y < X) & (Z > Y) & (Z <> 5)`



## Преобразования «строка» – «число»

### Из строки в число:

```
string s = "123";  
int N;  
N = atoi ( s.c_str() ); // N = 123
```

«12x3» → 12

в строку  
языка Си

```
string s = "123.456";  
float X;  
X = atof ( s.c_str() ); // X = 123.456
```

# Преобразования «строка» – «число»

Из числа в строку:

**!** Идея: направить выходной поток в строку!

```
#include <sstream>
```

строковые потоки

```
ostringstream ss;
```

строковый поток  
вывода

```
string s;
```

```
int N = 123;
```

```
ss << N;
```

```
s = ss.str(); // s = "123"
```

из потока в строку

# Преобразования «строка» – «число»

## Вещественное число в строку:

```
ostringstream ss;  
string s;  
double X = 123.456;  
ss.width(10); // ширина поля  
ss.precision(3); // знаков в дробной части  
ss << X;  
s = ss.str(); // s = " 123.456"
```

## Научный формат:

```
ss.str(""); // очистка потока  
ss.width(10); // ширина поля  
ss.precision(6); // знаков в дробной части  
ss << scientific << X; // научный формат  
s = ss.str(); // s = "1.234560E+002"
```

# Задачи

---

**«А»:** Напишите программу, которая вычисляет сумму трех чисел, введенную в форме символьной строки. Все числа целые.

**Пример:**

**Введите выражение :**

**12+3+45**

**Ответ: 60**

**«В»:** Напишите программу, которая вычисляет выражение, состоящее из трех чисел и двух знаков (допускаются только знаки «+» или «-»). Выражение вводится как символьная строка, все числа целые.

**Пример:**

**Введите выражение :**

**12-3+45**

**Ответ: 54**

# Задачи

---

**«С»:** Напишите программу, которая вычисляет выражение, состоящее из трех чисел и двух знаков (допускаются знаки «+», «-», «\*» и «/»). Выражение вводится как символьная строка, все числа целые. Операция «/» выполняется как целочисленное деление (`div`).

## Пример:

Введите выражение :

**12\*3+45**

Ответ: 81

# Задачи

---

**«D»:** Напишите программу, которая вычисляет выражение, состоящее из трех чисел и двух знаков (допускаются знаки «+», «-», «\*» и «/») **и круглых скобок**. Выражение вводится как символьная строка, все числа целые. Операция «/» выполняется как целочисленное деление.

## Пример:

Введите выражение:

**2 \* (3 + 45) + 4**

Ответ: 100