

# EASYBIOLOGY&TEST

,Керимов Даниил Эдуардович

ученик 10-Б класса

”МБОУ “СОШ №24

# Цели и задачи:

- ▶ **Цель работы** – написание программы для изучения предмета «Биология» по теме «Клетки» и тестирование знаний по данной теме с помощью языка программирования C#.
- ▶ **Задачи:**
  - ▶ - изучить процесс изучения и усвоения информации у детей;
  - ▶ - определить наиболее результативную форму проверки знаний;
  - ▶ - улучшить алгоритм тестирования учащихся с помощью языка программирования C#.

# Методы исследования

- ▶ Консультация с учителем биологии
- ▶ Опрос учащихся
- ▶ Консультация с научным руководителем

# Аргументация выбора темы и актуальность

- ▶ Данную тему я выбрал, потому что изучение такого предмета довольно проблематично у учеников. Для поиска информации в интернете у учеников средней школы уходит слишком много времени, а в случае удачи эта информация не всегда удобна для изучения.
- ▶ В помощь приходят те же инновационные технологии. Приложение EasyBiology&TEST систематизирует учебный материал по теме «Клетки» из школьного курса дисциплины «Биология» и выдаёт только нужный материал.
- ▶ Такой ресурс будет полезен и учащемуся и учителю. С его помощью процесс подготовки к занятию не только ускорится, но и станет более эффективным.

# Пару слов о с#

- ▶ Язык **С#** - это объектно-ориентированный язык программирования, который по своим возможностям очень близок к языку Java. Способности же языка программирования **С++** в этом плане несколько шире, но в **С#** есть абсолютно все, что нужно для написания качественного прикладного программного обеспечения.

## Преимущества

- ▶ Скорость разработки и легкость в изучении
- ▶ Кроссплатформенность
- ▶ Востребованность в будущем
- ▶ Большое количество возможностей
- ▶ Хорошая поддержка языка от Microsoft
- ▶ Похожесть синтаксиса на **С++** и Java



**С#**

# Преимущества C#

- ▶ Скорость разработки и легкость в изучении
- ▶ Кроссплатформенность
- ▶ Востребованность в будущем
- ▶ Большое количество возможностей
- ▶ Хорошая поддержка языка от Microsoft

# Заключение

- ▶ В ходе работы изучил язык программирования C#. Научился работать с Windows Forms.
- ▶ Достиг цели научиться программировать на C#, поставленной мной в прошлом году.
- ▶ Кроме того, изучено практическое применение знаний, воплощение их в работающие приложения

Спасибо за  
внимание!