

IT ШКОЛА SAMSUNG

# Язык разметки XML

Модуль 2. Объектно-ориентированное программирование

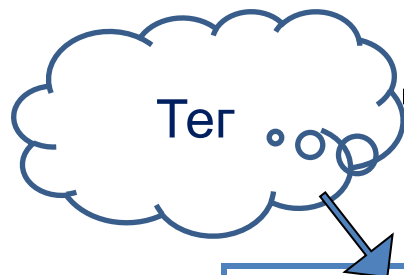


## Основные понятия



термин введён Тедом Нельсоном в 1963 году для обозначения текста «ветвящегося или выполняющего действия по запросу»

часть гипертекстового документа, ссылающаяся на Другой элемент в самом документе, на другой объект, расположенный вне документа, либо на элементы этого объекта.



конструкция (именованный раздел), характеризующая и определяющая некоторую сущность.



Атрибут тега – свойство сущности, описанной тегом.



## Правила построения документа

- **Заголовок документа** (не обязательный элемент) содержит объявление XML с указанием языка разметки документа, номера его версии и некоторой дополнительной информацией

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
```

- Все теги парные: `<tag> </tag>`
- Пробелы в именах тегов не допускаются, имена тегов должны начинаться с буквы, а не с цифры или знака.
- Регистр символа имеет значение.
- Значения атрибутов, используемых в определении тэгов, заключаются в двойные кавычки.
- Вложенность тегов в XML строго контролируется, необходимо следить за порядком следования открывающих и закрывающих тегов.
- Информация, располагающаяся между начальным и конечным тегами, рассматривается как данные.
- Символы форматирования **учитываются**.



## Имена в XML документе



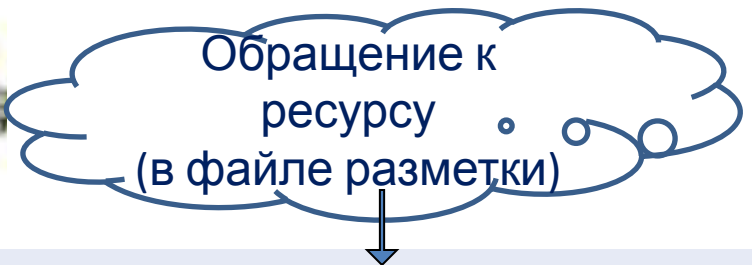
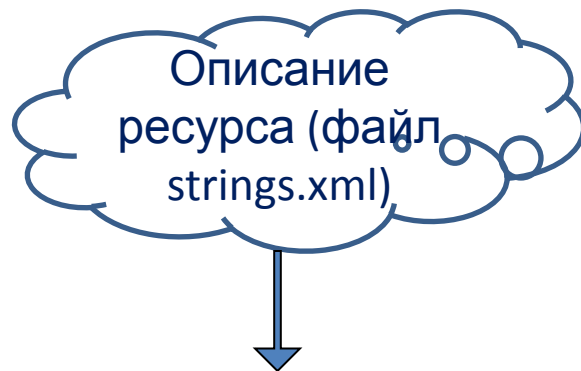
пролог

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<?xml-stylesheet type="text/xsl" href="show-book.xsl"?>
<!DOCTYPE recipe SYSTEM "recipe.dtd">
<!-- recipe last update 2014-09-23 -->
```

тело  
документа

```
<recipe name="хлеб" preptime="5min" cooktime="180min">
  <title>
    Простой хлеб
  </title>
  <composition>
    <ingredient amount="3" unit="стакан">Мука</ingredient>
    <ingredient amount="0.25" unit="грамм">Дрожжи</ingredient>
    <ingredient amount="1.5" unit="стакан">Тёплая вода</ingredient>
    <ingredient amount="1" unit="чайная ложка">Соль</ingredient>
  </composition>
  <instructions>
    <step>
      Смешать все ингредиенты и тщательно замесить.
    </step>
    <step>
      Закрыть тканью и оставить на один час в тёплом помещении.
    </step>
    <step>
      Замесить ещё раз, положить на противень и поставить в духовку.
    </step>
    <!-- <step> Почитать вчерашнюю газету. </step> - это сомнительный шаг... -->
  </instructions>
</recipe>
```

## Описание строковых ресурсов Android - проекта



```
android:text="@string/hello_world"
```

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<resources>
  <string name="app_name"> Hello world!</string>
  <string name="hello_world">Hello world!</string>
</resources>
```



```
android:text="@android:string/cancel"
```

- название строкового ресурса должно состоять из строчных букв;
- если название состоит из двух или трех слов, то разделяют нижним подчеркиванием;
- в названиях используется латиница.

## Задание



- создайте пустой проект My\_project.
  - В созданном проекте измените текстовые константы в файле res/values/string.xml:
    - "Hello, World" на строку "Hello, Name", вместо Name поставьте свое ИМЯ;
    - "app-name" на строку "PROJECT ANDROID".
- Сохраните проект и запустите приложение на планшете.*
- Скопируйте папку res/values и назовите копию res/values-ru. Переведите значения строковых констант в файле string.xml на русский язык и сохраните проект.

*Переключите на планшете язык на русский и запустите приложение.*