СОЗДАНИЕ 2D ИГРЫ.

Construct 2





- Construct 2 позволяет каждому желающему создавать 2D-игры любой сложности и любого жанра.
- Редактор Construct 2 написан на языке C++
- Встроенный игровой движок Вох 2D Physicsдает возможность качественно моделировать законы физики и легко воспроизводить интересные физические эффекты.

Цель.

- Понять как создаются игры для Windows и Android.
- Создать пошаговую игру для Windows.