

# Лекция 18

# JSP

Технология Java Server Pages (JSP) была разработана компанией Sun Microsystems, для создания страниц с динамическим содержанием.

Страница JSP обеспечивает разделение динамической и статической частей страницы, результатом чего является возможность изменения дизайна страницы, не затрагивая динамическое содержание.

Содержимое Java Server Pages (теги HTML, теги JSP и скрипты) переводится в сервлет код-сервером.

Этот процесс ответствен за трансляцию как динамических, так и статических элементов, объявленных внутри файла JSP.

Процессы, выполняемые с файлом JSP при первом вызове или при его изменении:

1. Браузер делает запрос к странице JSP.
2. JSP-engine анализирует содержание файла JSP.
3. JSP-engine создает временный сервлет с кодом, основанным на исходном тексте файла JSP, при этом контейнер транслирует операторы Java в метод **\_jspService()**.

Если нет ошибок компиляции, то этот метод вызывается для непосредственной обработки запроса.

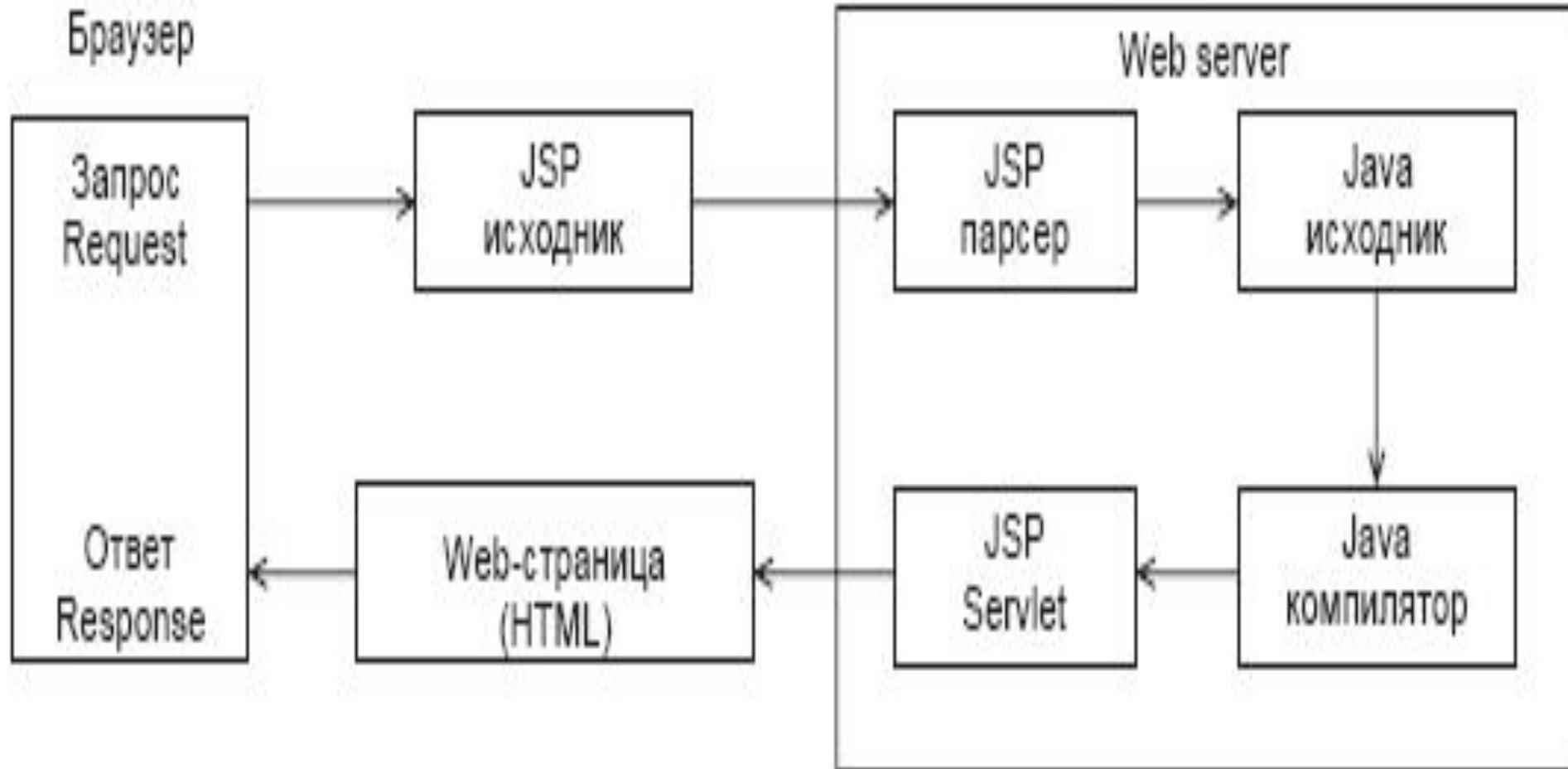
4. Полученный текст компилируется в файл **\*.class**.
5. Вызываются методы **init()** и **service()** (**doGet()** или **doPost()**), и сервлет логически исполняется.
6. Сервлет установлен.

Комбинация статического HTML и графики вместе с динамическими элементами, определенными в оригинале JSP, пересылаются браузеру через выходной поток объекта ответа **ServletResponse**.

Последующие вызовы файла JSP просто вызовут сервисный метод сервлета.

Сервлет используется до тех пор, пока сервер не будет остановлен и сервлет не будет выгружен вручную либо пока не будет изменен файл JSP.

# Рабочий цикл JSP имеет вид:



JSP-код Java заключается в специальные теги, которые указывают контейнеру, чтобы он использовал этот код для генерации сервлета или его части.

Таким образом поддерживается документ, который одновременно содержит и страницу, и код Java, который управляет этой страницей.

Статические части HTML-страниц посылаются в виде строк в метод **write()**.

Динамические части включаются прямо в код сервлета.

JSP составляется из стандартных HTML-тегов, JSP-тегов и пользовательских JSP-тегов.

В спецификации JSP 1.1 существует шесть основных тегов:

*<%@ директива %>*

*<%! объявление %>*

*<% скриптлет %>*

*<%= вычисляемое выражение %>*

*<%-- JSP-комментарий --%>*

*<!-- HTML-комментарий -->*

## **Директивы**

Директивы используются для установки параметров серверной страницы JSP и имеют общий вид:

*<%@ директива имя=значение %>*

Рассмотрим пример:

```
<%@ page language="java"  
  contentType="text/html;  
  pageEncoding="Cp1251"  
  errorPage="errorjsp.jsp" info="директива info"  
  import="java.util.*" %>
```

Параметр **language** директивы **page** определяет используемый язык, пока он только один.

В параметр **info** можно помещать информацию о данной странице, которую можно получить, используя метод **getServletInfo()**.

Параметр **import** описывает пакеты и типы, доступные среде выполнения сценариев.

Параметр **contentType** специфицирует декодирование символов и MIME-тип JSP-ответа.

Директива **taglib** подключает библиотеки пользовательских тегов.

## Директива include

Директива **include** позволяет включать в код данной страницы JSP другие документы допустимых типов.

При этом включение осуществляется на этапе трансляции.

Если включаемый ресурс изменился, то эти изменения не будут отражены на jsp странице

Пример:

*<!--пример # 1 : включение в код содержимого другой страницы JSP : jsp01.jsp -->*

**<HTML>**

**<HEAD>**

**<TITLE>jsp01.jsp</TITLE>**

**</HEAD>**

**<BODY>**

**<H1>First JSP</H1>**

**<%@ include file="jsp02.jsp"%>**

**</BODY>**

**</HTML>**

`<!-- jsp02.jsp -->`

`<P> jsp02.jsp was included in jsp01.jsp</P>`

Запуск JSP:

<http://127.0.0.1:8080/FirstProject/jsp01.jsp>

Параметр **errorPage** указывает на страницу, переход к которой будет осуществлен в случае возникновения ошибки в текущей странице.

```
<!-- jsp03.jsp -->
<HTML><HEAD>
<%@ page language="java"
    contentType="text/html; charset=Cp1251"
    pageEncoding="Cp1251"
    errorPage="errorjsp.jsp" %>
</HEAD>
<BODY>
<FORM>
<INPUT type="checkbox" name="checkB" value="yesError">
<INPUT type="submit" name="error" value="ERROR">
</FORM>
<% if("yesError".equals(request.getParameter("checkB")))
    throw new Exception("yesError"); %>

</BODY>
</HTML>
```

Страница, вызываемая при ошибках, может иметь статический вид

```
<!--errorjsp.jsp -->
```

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
  <TITLE>errorjsp.jsp</TITLE>
```

```
</HEAD>
```

```
<BODY>
```

```
  <P>Exception Generated!</P>
```

```
</BODY>
```

```
</HTML>
```

Роль простейшей JSP может сыграть обычная HTML-страница, переименованная с расширением **.jsp**.

## Директива page

Директива page задает глобальные настройки для JSP-страницы в контейнере JSP.

Может использоваться несколько директив page при условии, что при этом имеется только одно вхождение каждого из атрибутов.

Атрибуты директивы page.

1. **language** Язык сценария, используемый JSP-страницей.

На данный момент единственным допустимым значением для этого атрибута является **java**.

**2. extends** Задаёт класс, которому будет наследовать транслированная JSP-страница.

В качестве значения этого атрибута должно задаваться полное имя пакета или класса.

**3. import** Задаёт список отделяемых запятыми имен классов и/или пакетов, которые будут использоваться в текущей JSP-странице.

Если языком сценария является **java**, список для импортирования по умолчанию имеет вид: **java.lang.\***, **javax.servlet.\***, **javax.servlet.jsp.\***, **javax.servlet.http.\***

Если задано несколько свойств **import**, контейнер помещает имена пакетов в список.

**4. session** Задаёт, участвует ли страница в сеансе.

Значением этого атрибута может быть `true` (участвует в сеансе - по умолчанию) или **`false`** (не участвует в сеансе).

Если страница участвует в сеансе, неявный объект **JSP session** доступен для использования на странице.

В противном случае объект **session** недоступен, и использование его в коде сценария приводит к ошибке на этапе трансляции.

**5. buffer** Задаёт размер буфера вывода, используемого неявным объектом **out**.

Этот атрибут может иметь значение `none` при отсутствии буферизации, либо конкретное значение, например, `8 kb` (размер буфера по умолчанию).

Спецификация JSP указывает, что размер используемого буфера должен быть не меньше заданного размера.

**6. autoFlush** При установке значения **true** (значение по умолчанию) этот атрибут указывает, что буфер вывода, используемый с неявным объектом **out** должен автоматически очищаться при заполнении буфера.

При установке значения **false** в случае переполнения буфера возбуждается исключение.

Для этого атрибута следует установить значение **true**, если для атрибута **buffer** задано значение **none**.

**7. isThreadSafe** Определяет, обеспечивает ли страница безопасное выполнение потоков (thread safe).

При задании значения **true** (по умолчанию) считается, что страница обеспечивает безопасность программных потоков и может обрабатывать несколько запросов одновременно.

При задании значения **false** сервлет, который представляет страницу, реализует интерфейс **java.lang.SingleThreadModel**, и этой JSP-страницей может одновременно обрабатываться только один запрос.

Стандарт JSP допускает существование нескольких экземпляров JSP для JSP-страниц, которые не являются безопасными для выполнения потоков.

Это позволяет контейнеру более эффективно обрабатывать запросы

Однако при этом не гарантируется, что доступ к ресурсам, совместно используемым экземплярами JSP, будет осуществляться посредством безопасных программных потоков.

**8. info** Задаёт строку информации, описывающей страницу.

Эта строка возвращается методом **getServletInfo** сервлета.

Этот метод может быть вызван посредством неявного объекта **JSP page**.

**9. errorPage** Любые, не перехваченные на текущей странице исключения, отправляются для обработки странице ошибок.

**10.isErrorPage** Определяет, является ли текущая страница, страницей обработки ошибок, которая будет вызываться в ответ на ошибку, имевшую место в другой странице.

Если атрибут имеет значение **true**, создается неявный объект **exception**, который ссылается на изначально возникшее исключение.

Если атрибут имеет значение **false** (по умолчанию), любое использование объекта **exception** на странице приводит к ошибке на этапе трансляции.

11. **contentType** Задаёт MIME-тип данных в ответе клиенту.

По умолчанию используется тип `text/html`.

# Объявления

Блок объявлений содержит переменные Java и методы, которые вызываются в expression-блоке.

Объявление не должно производить запись в выходной поток **out** страницы, но может быть использовано в скриптлетах и выражениях.

Например:

```
<%! private int getCount = 0;  
private String getString(){return "СТРОКА";}  
String text = new String("Слово");  
%>
```

# Скриптлеты

JSP поддерживает вживление Java-кода в скриптлет-блок.

Скриптлеты обычно используют маленькие блоки кода и выполняются во время обработки запроса клиента.

Когда все скриптлеты собираются воедино в том порядке, в котором они записаны на странице, они должны представлять собой правильный код языка программирования.

Контейнер помещает код Java в метод `_jspServlet()` на этапе трансляции.

Рассмотрим пример:

```
<!--simple.jsp -->
<HTML>
<HEAD>
  <%@ page language="java" contentType="text/html;
    charset=Cp1251" pageEncoding="ISO-8859-5" %>
</HEAD>
<BODY>
  <FORM>
    11 * 11 - 9 = <INPUT type="text" name="text" size="2">
    <br><br>
    <INPUT type="submit" name="submit" value="ОТВЕТ">
  </FORM>
  <% if(request.getParameter("text") != null) {
    if ("112".equals(request.getParameter("text"))){
  %>
  <br> Верно!
  <% } else { %>
  <br> ОШИБКА!
  <% } }%>
</BODY>
</HTML>
```

# Выражения

В качестве выражений используются операторы языка Java, которые вычисляются, после чего результат вычисления преобразуется в строку **String** и посылается в поток **out**, как в случае

```
<%= text + new String("1") %>
```

```
<%= Runtime.getRuntime().totalMemory() %>
```

Первое выражение к строке **text** присоединяет вновь созданную строку и отправляет результат в поток **out**.

Второе выражение определяет количество свободной памяти.

Рассмотрим пример:

```
<!--simplecount.jsp -->
<HTML>
<HEAD>
  <%@ page language="java" contentType="text/html;
    charset=Cp1251" pageEncoding="Cp1251"
    import="java.util.*"
  %>
  <TITLE>simplecount.jsp</TITLE>
</HEAD>
  <%! long localTime = System.currentTimeMillis();
    Date localDate = new Date();
    int hitCount = 0;
  %>
<BODY>
  <H2> Дата загрузки <%= localDate %> </H2>
  <H2> Сегодня <%= new Date()%> </H2>
  <H3> Страница работает
  <%= (System.currentTimeMillis() - localTime)/1000 %>
  секунд
</H3>
```

```
<H3> Страницу посетили
```

```
  <%= ++hitCount %> раз, начиная с
```

```
  <%= localDate %>
```

```
</H3>
```

```
<% System.out.println("Страницу  
посетили (на консоль): " + hitCount);
```

```
System.out.println("до свидания");
```

```
%>
```

```
</BODY>
```

```
</HTML>
```

## Неявные объекты

JSP-страница всегда имеет доступ ко многим функциональным возможностям сервлета, создаваемым Web-контейнером по умолчанию.

Неявный объект:

- **request** – представляет запрос клиента.

Обычно объект является экземпляром класса, реализующего интерфейс

**javax.servlet.http.HttpServletRequest.**

Для протокола, отличного от HTTP, это будет объект реализации интерфейса **javax.servlet.ServletRequest.**

Область видимости в пределах страницы.

- **response** – представляет ответ клиенту.

Обычно объект является экземпляром класса, реализующего интерфейс **javax.servlet.http.HttpServletResponse.**

Для протокола, отличного от HTTP, это будет объект реализации интерфейса **javax.servlet.ServletResponse.**

Область видимости в пределах страницы.

- **pageContext** – определяет контекст JSP-страницы и предоставляет доступ к неявным объектам. Объект класса **javax.servlet.jsp.PageContext**. Область видимости в пределах страницы.
- **session** – создается контейнером для протокола HTTP и является экземпляром класса **javax.servlet.http.HttpSession**, предоставляет информацию о сессии клиента, если такая была создана.  
Область видимости в пределах сессии.
- **application** – контейнер, в котором исполняется JSP-страница, является экземпляром класса **javax.servlet.ServletContext**.  
Область видимости в пределах приложения

Рассмотрим пример использования PageContext.

```
<%@ taglib prefix="c" uri="http://java.sun.com/jstl/core" %>
<%
  synchronized (pageContext) {
    Class thisClass = getClass();
    pageContext.setAttribute("thisClass", thisClass,
                           PageContext.PAGE_SCOPE);
    System.out.println("Stored reference");
    Class theClass = (Class) pageContext.getAttribute("thisClass",
                                                    PageContext.PAGE_SCOPE);
    System.out.println("The retrieved reference is " + theClass); }
%>
// PageContext.PAGE_SCOPE –определяет область видимости атрибута
<html>
  <body>
    The class that instantiated this JSP is
    <c:out value="{pageScope.thisClass.name}" />.
  </body>
</html>
```

- **out** – содержит выходной поток сервлета. Информация, посылаемая в этот поток, передается клиенту.  
Объект является экземпляром класса **javax.servlet.jsp.JspWriter**.  
Область видимости в пределах страницы.
- **config** – содержит параметры конфигурации сервлета и является экземпляром класса **javax.servlet.ServletConfig**.  
Область видимости в пределах страницы.
- **page** – ссылка **this** для текущего экземпляра данной страницы является объектом **java.lang.Object**.  
Область видимости в пределах страницы.
- **exception** – представляет собой исключение одного из подклассов класса **java.lang.Throwable**, которое передается странице сообщения об ошибках и доступно только на ней.

## Стандартные элементы action

### Действие `<jsp:useBean>`

Данное действие позволяет использовать экземпляр компонента **JavaBean**.

Если экземпляр с указанным идентификатором не существует, то он будет создан с областью видимости

**page** (страница),

**request** (запрос),

**session** (сессия),

**application** (приложение).

Объявляется, как правило, с атрибутами

**id** (имя объекта),

**scope** (область видимости),

**class** (полное имя класса),

**type** –определяет тип переменной скриптинга, этот тип не обязательно должен совпадать с типом класса(т.е. с типом указанными в атрибуте `class`).

Это может быть суперкласс или интерфейс реализованный данным классом

```
<jsp:useBean id="ob" scope="session" class="MyBean" />
```

Создан объект **ob** класса **MyBean**, и в дальнейшем через это имя можно вызывать доступные методы класса.

## Действие `<jsp:setProperty>`

Данное действие позволяет устанавливать значения полей указанного в атрибуте **name** объекта(имеется ввиду действие `<jsp:useBean>`).

Рассмотрим пример.

Пусть класс реализующий бин

```
public class MyBean {  
    private String info = " ";  
    public String getInfo() { return info;}  
    public void setInfo(String s) {info = s;}  
}
```

Тогда действие `<jsp:setProperty>` будет иметь вид:

```
<jsp:setProperty name="ob"  
                property="Info" value="привет" />
```

(В классе `MyBean` должен быть поле `info`)

## Действие <jsp:getProperty>

Данное свойство получает значения полей указанного объекта, преобразует его в строку и отправляет в неявный объект **out**

```
<jsp:getProperty name="ob" property="info"/>
```

Рассмотрим пример.

Класс реализующий бин имеет вид:

```
package aaa;  
  
public class MyBean {  
    private String info = " ";  
    public String getInfo() { return info;}  
    public void setInfo(String s) {info = s;}  
}
```

Jsp страница имеет вид( my.jsp):

```
<HTML>
  <HEAD>
    <%@ page language="java" contentType="text/html;
    charset=Cp1251" pageEncoding="Cp1251" import="java.lang.*"
    %>
    <TITLE>Hello.jsp</TITLE>
  </HEAD>
  <jsp:useBean id="mb" scope="session" class="aaa.MyBean"/>
  <BODY>
    <jsp:setProperty name="mb" property="info" value="HHH"> <br>
    <h1><jsp:getProperty name="mb" property="info"/> </h1>
    <%! java.lang.String s1 = "Hello";%>
    <% mb.setInfo(s1);%>
    <h1> <jsp:getProperty name="mb" property="info"/> </h1>
  </BODY>
</HTML>
```

В браузере

**HHH**

**Hello**

Для развертывания данного приложения необходимо:

1. Создать папку `myjsp` в `c:\tomcat\webapps\`
2. Создать в `myjsp` директорию `jsp` и положить туда файл `my.jsp`
3. В каталоге `myjsp` создать папку **`WEB-INF\classes\aaa`** и поместить туда файл **`MyBean.class`**

Запуск сервлета имеет вид:

**`http://localhost:8080/myjsp/jsp/my.jsp`**

## Действие `<jsp:include>`

Данное действие позволяет включать файлы в генерируемую страницу при запросе страницы:

```
<jsp:include page="относительный URL"  
flush="true"/>
```

Необязательный атрибут **flush** управляет переполнением.

Если этот атрибут имеет значение **true** и выходной поток страницы JSP буферизуется, то буфер освобождается при переполнении, в противном случае - не освобождается.

По умолчанию значение атрибута **flush** равно **false**

**Отличие от директивы `include` заключается в том, что если подключаемый ресурс изменился в промежутке между запросами, то следующий запрос к JSP – странице, содержащий действие `<jsp:include>`, будет осуществлять включение нового содержимого.**

## Действие `<jsp:forward>`

Данное действие позволяет передать запрос другой странице:

```
<jsp:forward page="относительный URL"/>
```

Рассмотрим пример.

Файл (**my.jsp**)

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
<%@ page language="java" contentType="text/html;  
    charset=Cp1251" pageEncoding="Cp1251"  
    import="java.lang.*"
```

```
%>
```

```
<TITLE>Hello.jsp</TITLE>
```

```
</HEAD>
```

```
<jsp:useBean id="mb" scope="session" class="aaa.MyBean"/>
```

```
<BODY>
```

```
<% java.lang.String s=request.getParameter("s1"); %>
```

```
<% mb.setInfo(s);%>
```

```
<h1> <jsp:getProperty name="mb" property="info"/> </h1>
```

```
</BODY>
```

```
</HTML>
```

# Файл index.jsp

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
<%@ page language="java"  
  contentType="text/html; charset=Cp1251"  
  pageEncoding="Cp1251" import="java.lang.*"  
%>
```

```
<TITLE>Hello1.jsp</TITLE>
```

```
</HEAD>
```

```
<BODY>
```

```
<jsp:forward page="my.jsp">
```

```
  <jsp:param name="s1" value="Hello2"/>
```

```
</jsp:forward>
```

```
</BODY>
```

```
</HTML>
```

## Действие `<jsp:plugin>`

Данное действие – замещается тэгом **<OBJECT>** или **<EMBED>**, в зависимости от типа браузера, в котором будет выполняться подключаемый апплет или Java Bean.

Вместе с данным действием может использоваться

**`jsp:params`** – группирует параметры внутри тега.

**`jsp:param`** – добавляет параметры в объект запроса (может также использоваться с действиями **`forward`**, **`include`**).

**`jsp:fallback`** – указывает содержимое, которое будет использоваться браузером клиента, если подключаемый модуль не сможет запуститься.

## Атрибуты тега **<jsp:plugin>**

1. **type** – Тип компонента: компонент JavaBeans или applet
2. **code** – Класс, который представляет компонент.
3. **codebase** – местоположение класса, задаваемого атрибутом code, и архивов, задаваемых атрибутом archive
4. **align** – способ выравнивания компонента
5. **archive**- список архивных файлов, разделенных пробелами, которые содержат ресурсы, используемые компонентом, такой архив может включать класс задаваемый атрибутом code.
6. **height** - Высота компонента на странице, заданная в пикселях

7. **hspace** – пространство слева и справа от компонента, выраженное в пикселях
8. **vspace** – пространство над и под компонентом выраженное в пикселях
9. **width** – ширина компонента выраженная в пикселях или процентах.

Рассмотрим пример:

```
<html>
<head>
  <title>Using jsp:plugin to load an applet</title>
</head>
<body>
  < jsp:plugin type = "applet" code = "ShapesApplet"
    codebase = "/myjsp/jsp" width = "400" height = "400">
    <jsp:params>
      <jsp:param name="red" value = "255" />
      <jsp:param name="green" value="255"/>
      <jsp:param name="blue" value="0"/>
    </jsp:params>
  </jsp:plugin>
</body>
</html>
```

Файл апплета ShapesApplet.java имеет вид:

```
import java.applet.* ;
```

```
import java.awt.event.*;
```

```
import java.awt.* ;
```

```
import java.awt.geom.* ;
```

```
import javax.swing.* ;
```

```
public class ShapesApplet extends JApplet {
```

```
    public void init(){
```

```
        try {
```

```
            int red = Integer.parseInt( getParameter("red"));
```

```
            int green = Integer.parseInt(getParameter ("green"));
```

```
            int blue = Integer.parseInt(getParameter("blue"));
```

```
            Color backgroundColor = new Color(red,green,blue);
```

```
            setBackground(backgroundColor ) ;
```

```
        }
```

```
        catch ( Exception exception ) {};
```

```
    }
```

```
public void paint( Graphics g ) {
    int xPoints[ ] = {55, 67, 109, 73, 83, 55, 27, 37, 1, 43 } ;
    int yPoints[ ] = {0, 36, 36, 54, 96, 72, 96, 54, 36, 36 } ;
    Graphics2D g2d = ( Graphics2D ) g;

    // создание звезды из набора точек
    GeneralPath star = new GeneralPath();
    star.moveTo( xPoints[ 0 ], yPoints[ 0 ] );

    for(int k = 1; k < xPoints.length; k++)
        star.lineTo( xPoints[k], yPoints[k]);

    star.closePath();
    g2d.translate(200,200);
    for ( int j = 1; j <= 20; j++) {
        g2d.rotate(Math.PI/10.0 );
        g2d.setColor(new Color((int)(Math.random()* 256 ),
                               (int)(Math.random() * 256) ,(int)(Math.random() * 256))) ;
        g2d.fill( star );
    }
}
```

# Библиотека нестандартных тегов

- Пользовательские теги организуют в виде целой библиотеки, даже если в нее входит только один тег
- Описание каждой библиотеки хранится в отдельном XML-файле с расширением tld

# Описатель TLD библиотеки тегов. Шапка

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>  
<taglib xmlns="http://java.sun.com/xml/ns/j2ee"  
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/  
          XMLSchema-instance"  
  xsi:schemaLocation= "http://java.sun.com/xml/ns/j2ee  
http://java.sun.com/xml/ns/j2ee/web-jsptaglibrary20.xsd"  
          version="2.0" >
```

# Описатель TLD библиотеки тегов

```
<tlib-version>1.0</tlib-version>
```

```
<short-name></short-name>
```

```
<uri>/sdo</uri>
```

```
<tag>
```

```
<name>head</name>
```

```
<tag-class>sdotags.HeadTag</tag-class>
```

```
<body-content>JSP</body-content>
```

```
<attribute>
```

```
<name>size</name>
```

```
<required>>false</required>
```

```
<rtextprvalue>>true</rtextprvalue>
```

```
</attribute>
```

```
</tag>
```

```
</taglib>
```

На странице JSP перед применением пользовательских тегов следует сослаться на библиотеку тегом

```
<%@ taglib uri="адрес URI библиотеки"  
prefix="префикс тегов библиотеки" %>
```

например

```
<%@ taglib uri="/WEB-INF/sdotaglib.tld"  
prefix="sdo" %>
```

в этом случае на странице можно использовать теги вида `<sdo:head/>`

- к каждой странице JSP всегда подключается библиотека с префиксом тегов `jsp`
- стандартные теги JSP входят в эту библиотеку
- каждый тег создаваемой библиотеки реализуется классом Java, называемым обработчиком тега
- обработчик тега должен реализовать интерфейс `Tag`

- если у тега есть тело, которое надо выполнить несколько раз, то надо реализовывать его расширение -интерфейс `IterationTag`
- если тело пользовательского тега требует предварительной обработки, то следует использовать расширение интерфейса `IterationTag` - интерфейс `BodyTag`
- эти интерфейсы собраны в пакет `javax.servlet.jsp.tagtext`

- есть готовые реализации указанных интерфейсов -класс TagSupport, реализующий интерфейс IterationTag
- есть BodyTagSupport -расширение TagSupport реализующий BodyTag
- для создания пользовательского тега без тела или с телом, но не требующим предварительной обработки, нужно реализовывать Tag или расширить класс TagSupport

- для создания тега с телом, которое надо предварительно преобразовывать, нужно реализовать интерфейс `BodyTag` или расширить класс `BodyTagSupport`
- в случае простых преобразований можно реализовать интерфейс `SimpleTag` или расширить класс `SimpleTagSupport`

# public int doStartTag()

- основной метод интерфейса Tag
- выполняет действия, предписанные открывающим тегом
- К нему сервлет обращается автоматически, начиная обработку элемента.
- Метод должен вернуть одну из двух констант **EVAL\_BODY\_INCLUDE** – обрабатывать тело элемента  
**SKIP\_PAGE** – не обрабатывать тело элемента

# public int doAfterTag()

- дополнительный метод интерфейса `IterationTag`
- позволяет повторно обрабатывать тело пользовательского тега
- будет выполнен перед методом `doEndTag()`
- метод должен вернуть одну из двух констант **EVAL\_BODY\_AGAIN**- тело элемента будет обработано еще раз
- **SKIP\_BODY** –обработка тела не станет повторяться

## **public int doEndTag()**

- Метод интерфейса Tag
- После обращения к методу doStartTag сервлет обращается к методу doEndTag
- Здесь выполняются действия завершающие обработку тега

Метод должен вернуть одну из двух констант

**EVAL\_PAGE** продолжить обработку страницы jsp

**SKIP\_PAGE** –завершить обработку страницы jsp

# Интерфейс BodyTag

- позволяет буферизовать выполнение тела элемента
- буферизация производится, если метод `doStartTag()` возвращает константу **`EVAL_BODY_BUFFERED`** интерфейса `BodyTag`
- в таком случае перед обработкой тела тега контейнер обращается к методу  
`public void doInitBody()`
- у ЭТИХ методов нет аргументов

- информацию они получают из объекта класса `PageContext`, который всегда создается контейнером для выполнения любой страницы JSP
- при реализации интерфейса `Tag` или `BodyTag` данный объект можно получить методом `getPageContext()` класса `JspFactory`, предварительно получив объект класса `JspFactory` его статическим методом `getDefaultFactory()`
- лучше расширить класс `TagSupport` или `BodyTagSupport`

- Для создания пользовательского тега без тела или с телом, не требующим обработки - расширить класс TagSupport
- Для создания пользовательского тега с обработкой тела -расширить класс BodyTagSupport
- в этом случае объект класса PageContext содержится в защищенном поле с именем pageContext

# TagSupport

```
public int doStartTag() throws JspException{  
    return SKIP_BODY;  
}
```

```
public int doEndTag() throws JspException{  
    return EVAL_PAGE;  
}
```

```
public int doAfterBody() throws  
    JspException{  
    return SKIP_BODY;  
}
```

Рассмотрим пример. Пользовательский тег без тела и без атрибутов.

Файл my.jsp

```
<?xml version = "1.0"?>
```

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0  
Strict//EN"
```

```
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
```

```
<!-- JSP-страница, которая использует  
нестандартный тег для вывода содержимого. -- >
```

```
<%— директива taglib —%>
```

```
<%@ taglib uri = "myjsp-taglib.tld" prefix = "myjsp"  
%>
```

```
<html xmlns = "http://www.w3.org/1999/xhtml">
```

```
<head>
```

```
<title>Simple Custom Tag Example</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

<p>The following text demonstrates a tag:</p>

<h1> <myjsp:welcome /> </h1>

</body>

</html>

Директива taglib дает возможность JSP-странице использовать теги из пользовательской библиотеки тегов.

Рассмотрим обработчик тегов.

Каждый обработчик должен реализовывать интерфейс Tag.

```
package aaa;
import java.io.*;
import javax.servlet.jsp.*;
import javax.servlet.jsp.tagext.*;
```

```
public class WelcomeTagHandler extends TagSupport {
// Метод, вызываемый, чтобы начать обработку тега
public int doStartTag() throws JspException {
    try{
        // получение объекта JspWriter для вывода содержимого
        JspWriter out = pageContext.getOut();
        out.print( "Heloooo" );
    }
    catch( IOException ioException ) {
        throw new JspException( ioException.getMessage() );
    }
    return SKIP_BODY; // игнорировать тело тега
}
}
```

Теперь рассмотрим дескриптор библиотеки тегов.  
Файл myjsp-taglib.tld

```
<?xml version = "1.0" encoding = "ISO-8859-1" ?>  
<!DOCTYPE taglib PUBLIC "-//Sun Microsystems,  
Inc.//DTD JSP Tag Library 1.1//EN"  
"http://java.sun.com/j2ee/dtds/  
web-jsptaglibrary_1_1.dtd">
```

```
<taglib>
```

```
  <tlibversion>1.0</tlibversion>
```

```
  <jspversion>1.1</jspversion>
```

```
  <shortname>myjsp</shortname>
```

```
  <info> A simple tag library for the examples </info>
```

```
<tag>
```

```
  <name>welcome</name>
```

```
  <tagclass> aaa.WelcomeTagHandler </tagclass>
```

```
<bodycontent>empty</bodycontent>
```

```
</tag>
```

```
</taglib>
```

Файлы `myjsp-taglib.tld` и `my.jsp` необходимо  
поместить в папку

**`c:\tomcat\webapps\myjsp\jsp\`**

Файл `WelcomeTagHandler.class` в папку

**`c:\tomcat\webapps\myjsp\WEB-INF\classes\aa`**  
**`a\`**

Пример. Пользовательский тег с атрибутами  
**JSP страница использующая тег с атрибутами.**

Файл my.jsp

```
<?xml version = "1.0"?>
```

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0  
Strict//EN"
```

```
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
```

```
<%— директива taglib —%>
```

```
<%@ taglib uri = "myjsp-taglib.tld" prefix = "myjsp"  
%>
```

```
<html xmlns = "http://www.w3.org/1999/xhtml">
```

```
<head>
```

```
<title>Simple Custom Tag Example</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

<p>The following text demonstrates a tag:</p>

```
<h1> <myjsp:welcome firstName="alex"/> </h1>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

## 2. Рассмотрим обработчик тегов.

```
public class WelcomeTagHandler extends TagSupport {
```

```
    private String firstName="";
```

```
// Метод, вызываемый, чтобы начать обработку тега
```

```
public int doStartTag() throws JspException {
```

```
    try{
```

```
        // получение объекта JspWriter для вывода содержимого
```

```
        JspWriter out = pageContext.getOut();
```

```
        out.print( "Heloooo"+firstName);
```

```
    }
```

```
    catch( IOException ioException ) {
```

```
        throw new JspException( ioException.getMessage() );
```

```
    }
```

```
    return SKIP_BODY; // игнорировать тело тега
```

```
}
```

```
public void setFirstName( String username ){
    firstName = username;
}
}
```

### 3. Рассмотрим дескриптор библиотеки тегов.

Файл myjsp-taglib.tld

```
<?xml version = "1.0" encoding = "ISO-8859-1" ?>
<!DOCTYPE taglib PUBLIC "-//Sun Microsystems, Inc.//DTD
    JSP Tag Library 1.1//EN" "http://java.sun.com/j2ee/dtds/
        web-jsptaglibrary_1_1.dtd">
<taglib>
    <tlibversion>1.0</tlibversion>
    <jspversion>1.1</jspversion>
    <shortname>myjsp</shortname>
    <info> A simple tag library for the examples </info>
```

**<tag>**

**<name>welcome</name>**

**<tagclass>**

**aaa.WelcomeTagHandler**

**</tagclass>**

**<bodycontent>empty</bodycontent>**

**<attribute>**

**<name>firstName</name>**

**<required>true</required>**

**<rteprvalue>true</rteprvalue>**

**</attribute>**

**<tag>**

**</taglib>**

**<rtexprvalue>**- определяет, может ли значение атрибута быть результатом вычисления выражения JSP в процессе выполнения (true) или оно должно представлять собой строковый литерал.

# Пример.

## Пользовательский тег с телом

- если у пользовательского тега есть тело, то при описании тега в TLD-файле в элементе `<bodycontent>` вместо слова `EMPTY` следует написать слово `JSP` (по умолчанию)
- у тела элемента **`<body-content>`** могут быть еще два значения:

**tagdependent** -если содержимое тела тега написано не на JSP

**scriptless** -показывает, что в теге нет скриплетов

- Если содержимое тега не нужно обрабатывать, а надо только отправить клиенту, то при создании его обработчика достаточно реализовать интерфейс Tag или расширить TagSupport
- Если метод doStartTag() обработчика вернет значение EVAL\_BODY\_INCLUDE, то все тело тега будет автоматически отправлено в Выходной Поток

**<tag>**

**<name>head</name>**

**<tag-class>myjsp.HeadTag</tag-class>**

**<body-content>JSP</body-content>**

**<attribute>**

**<name>size</name>**

**<required>>false</required>**

**<rtexprvalue>>true</rtexprvalue>**

**</attribute>**

**</tag>**

```
public class HeadTag extends TagSupport{  
    private String size="4";  
    public String getSize(){ return size; }  
    public void setSize(String size){ this.size = size;}  
    public int doStartTag(){  
        try{  
            JspWriter out = pageContext.getOut();  
            out.print("<font size='"+size+"'>");  
        }  
        catch (Exception e){ System.err.println(e);}  
        return EVAL_BODY_INCLUDE;  
    }  
}
```

```
public int doEndTag(){  
    try{  
        JspWriter out = pageContext.getOut();  
        out.print("</font>");  
    }  
    catch (Exception e){ System.err.println(e);}  
    return EVAL_PAGE;  
}  
}
```

после этого на странице JSP можно  
использовать пользовательский тег  
**<sdo:head size='2'>**

Сегодня **<jsp:expression>**

**new java.util.Date()**

**</jsp:expression>**

**</sdo:head>**

текст, написанный в теле, будет выведен у  
клиента шрифтом указанного размера

- тело тега требует обработки, то его класс обработчик должен реализовывать интерфейс BodyTag или расширить класс BodyTagSupport
- метод doStartTag() должен вернуть EVAL\_BODY\_BUFFERED
- после завершения метода doStartTag(), если тело тега не пусто, контейнер вызовет метод doInitBody()
- doInitBody -действия, которые необходимо выполнить до обработки тела

- Далее контейнер обратится к `doAfterBody()` в котором надо проделать обработку тела тега
- к моменту вызова `doAfterBody()` тело тега будет прочитано и занесено в объект `BodyContent`

# Класс BodyContent

- расширяет JspWriter
- можно рассматривать, как хранилище информации, полученной из тела тега
- объект класса BodyContent создается после каждой итерации метода doAfterBody() и все эти объекты хранятся в стеке.

- ссылку на объект класса `BodyContent` можно получить двумя способами:

```
public BodyContent getBodyContent()
```

```
BodyContent nc =
```

```
    pageContext.pushBody()
```

- содержимое тела тега можно прочесть из объекта класса `BodyContent` тоже двумя способами:

```
public Reader getReader()
```

```
public String getString()
```

- после обработки прочитанного содержимого его надо отправить в выходной поток out методом  
**public void writeOut(Writer out)**
- выходной поток out выводит информацию в стек объектов класса BodyContent, его можно получить двумя способами:  
**public JspWriter getPreviousOut()**  
класса **BodyTagSupport**  
**public JspWriter getEnclosingWriter()**  
класса **BodyContent**

Рассмотрим пример:

в теле тега будет sql-запрос

```
<sdo:query>
```

```
  SELECT * FROM students
```

```
</sdo:query>
```

**<tag>**

**<name>query</name>**

**<tag-class>sdotags.QueryTag</tag-class>**

**<body-content>tagdependent</body-content>**

**<attribute>**

**<name>size</name>**

**<required>>false</required>**

**<rtexprvalue>>true</rtexprvalue>**

**</attribute>**

**</tag>**

```
public class QueryTag extends BodyTagSupport{  
    private Connection con;  
    private ResultSet rs;  
    public int doStartTag(){  
        . . .  
        return EVAL_BODY_BUFFERED;  
    }  
}
```

```
public int doInitBody(){  
    conn = DriverManager.getConnection(. . . );  
}
```

```
public int doAfterBody(){  
    BodyContent bc = getBodyContent();  
    if(bc==null){ return SKIP_BODY; }  
    String query = bc.getString();  
  
    try{  
        Statement st = conn.createStatement();  
        rs= st.executeQuery(query);  
    }  
    catch (Exception e){ System.err.println(e);}  
    return SKIP_BODY;  
}
```

```
public int doEndTag(){  
    JspWriter out = pageContext.getOut();  
    out.print("Results");  
    conn = null;  
    return EVAL_PAGE;  
}  
}
```

# Функции теги

Для решения небольших задач в рамках страницы применяются функции-теги.

Валидацию, форматирование, преобразование можно выполнять не с помощью классов-тегов, а с привлечением функций-тегов. Однако java-класс создавать необходимо.

Рассмотрим пример такого тега. jsp страница с таким тегом имеет вид:

```
<%@page contentType="text/html" pageEncoding="UTF-8"%>
<%@taglib uri ="/WEB-INF/tlds/newtag.tld" prefix ="myfunc" %>
<html>
  <head>
    <title>JSP Page</title>
  </head>
  <body>
    ${myfunc:myfunction("aaaa")}
  </body>
</html>
```

Тогда файл tld имеет следующий вид:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<taglib version="2.1" xmlns="http://java.sun.com/xml/ns/javaee"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:schemaLocation="http://java.sun.com/xml/ns/javaee
http://java.sun.com/xml/ns/javaee/web-jsptaglibrary_2_1.xsd">
  <tlib-version>1.0</tlib-version>
  <short-name>newtag</short-name>
```

Тогда файл tld имеет следующий вид:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>  
<taglib version="2.1" xmlns="http://java.sun.com/xml/ns/javaee"  
    xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"  
    xsi:schemaLocation="http://java.sun.com/xml/ns/javaee  
    http://java.sun.com/xml/ns/javaee/web-jsptaglibrary_2_1.xsd">  
<tlib-version>1.0</tlib-version>  
<short-name>newtag</short-name>  
<uri>/WEB-INF/tlds/newtag</uri>  
<function>  
    <name>myfunction</name>  
    <function-class>aaa.ClassForFunction</function-class>  
    <function-signature>java.lang.String f(java.lang.String)</function-signature>  
</function>  
</taglib>
```

Соответствующий класс имеет вид:

```
package aaa;  
public class ClassForFunction {  
    public static String f(String name){  
        return "Hello, "+name;  
    }  
}
```

## Элементы action для тегов

Элемент `jsp:attribute` позволяет определить значение атрибута тега в теле XML -элемента, а не через значение атрибута стандартного или пользователь - пользовательского тега.

В случае обычного строкового значения достаточно записать

```
<mytag:hello role="aaaa" />
```

Но если значение атрибута будет таким:

```
<b>Hello</b><br/>
```

то в атрибут это значение поместить невозможно, так как атрибут не

может содержать теги, да и с двойными кавычками также будут проблемы.

Тег `jsp:attribute` решает проблему вынесением имени атрибута `role` со сложным

Рассмотрим пример:

```
<mytag:hello>
```

```
  <jsp:attribute name="role">
```

```
    <b>Hello</b><br/>
```

```
  </jsp:attribute>
```

```
</mytag:hello>
```