

# Правила соревнований по каратэ



## Жесты рефери и боковых судей на соревнованиях по кумитэ



**ОБЩИЕ  
ЖЕСТЫ  
РЕФЕРИ**

# ШОМЕН-НИ-РЕЙ

Рефери вытягивает руки ладонями вперед, требуя поклониться флагу (перед и после окончания финального поединка)



# РЕЙ

# ОТАГАЙ-НИ-

Рефери приглашает участников поклониться друг другу (в начале любого поединка)



«Начать бой!» После команды Рефери делает шаг назад



«Предложить бой!» Команда «ТСУЗУКЕТЕ» Рефери становится в переднюю стойку, разводит руки в стороны ладонями в стороны участников. Командуя «ХАДЖИМЕ», Рефери поворачивает ладони внутрь и резко сводит руки, одновременно делая шаг назад.



**ШОБУ ХАДЖИМЕ ТСУЗУКЕТЕ  
ХАДЖИМЕ**

«Стоп!» Прерывание или  
окончание боя. Одновременно с  
командой Рефери делает шаг  
вперед и рубящее движение  
одноименной рукой

По окончании боя Рефери  
объявляет “АКА (АО) No Kachi” и  
делает жест рукой под 45  
градусов вверх в сторону  
победителя



ЯМЭ



НО КАЧИ

(победа)

“ Невозможность начать или  
продолжать бой по не зависящим от  
соперника причинам” Рефери  
поворачивается в сторону стартовой  
линии спортсмена, неспособного  
продолжать бой под углом 45  
градусов и направляет указательный  
палец в ноги участника

только в Командных  
Матчах) Когда время  
поединка истекло и очки  
участников равны



КИКЕН  
ХИКИВАКЕ

«Дисквалификация, удаление с площадки соревнований» Рефери поворачивается на 45 градусов в направлении нарушителя, указывает на него, затем поворачивается назад, делает круговой жест и указывает рукой в направлении от площадки, объявляя «АКА (АО) ШИКАКУ!». Затем объявляет победу



**ШИКАКУ**

«Подзываются судьи» Рефери созывает Судей после окончания боя или для предложения ШИКАКУ



**ШУГО**

The background consists of interlocking puzzle pieces. The left side is a solid red piece, and the right side is a blue piece with a fine, grid-like texture. The pieces are joined together, with the red piece on the left and the blue piece on the right.

# ЖЕСТЫ ОЦЕНКИ



# ЮКО (1 балл)



# ВАЗА- АРИ (2 балла)





**ИППОН**  
(3 балла)

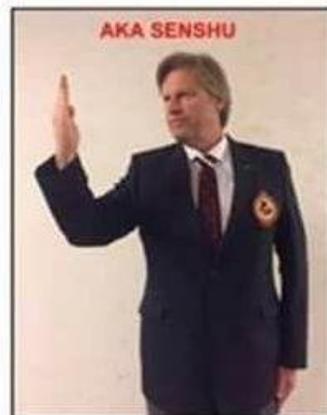


# СЕНШУ (Первое Безальтернативное преимущество в беллах)

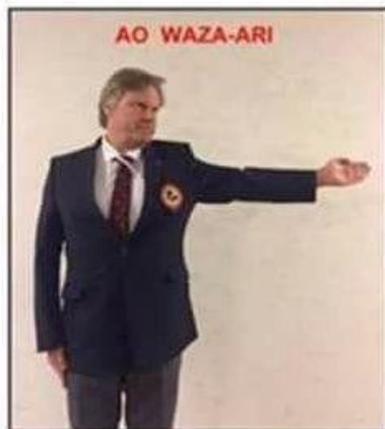
"AKA JODAN TZUKI YUKO"



"AKA SENSHU"



"AO CHUDAN GERI WAZA-ARI"



"AO SENSHU"



The background features a close-up of a zipper with red teeth on the left and blue teeth on the right. The zipper is partially unzipped, revealing the blue fabric underneath. The text is overlaid in white, bold, uppercase letters.

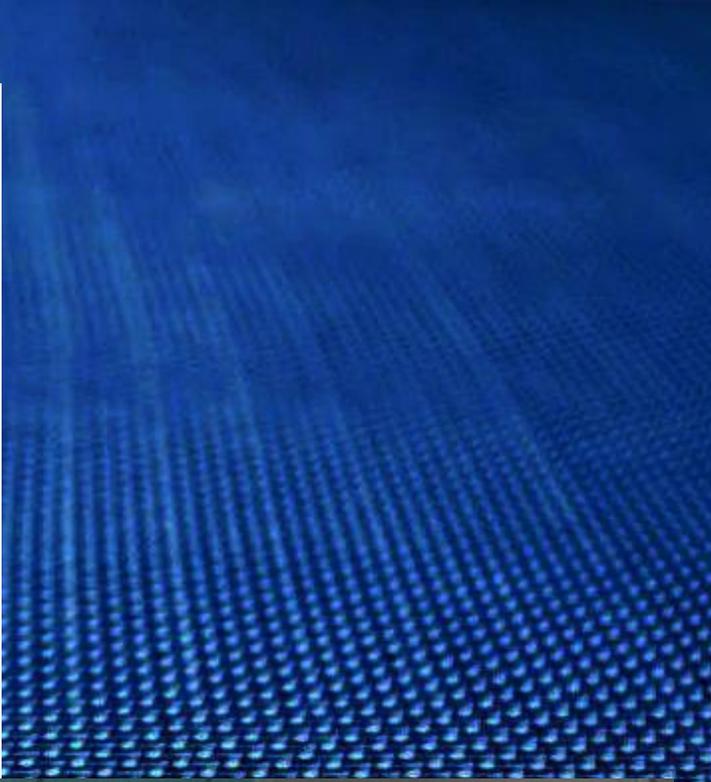
**ЖЕСТЫ  
ПРЕДУПРЕЖДЕН  
ИЙ И  
НАКАЗАНИЙ**

(используется без дальнейших сигналов для  
ЧУКОКУ)



Нарушение  
категории 1

Нарушение  
категории 2



# КЕЙКОКУ



# ХАНСОКУ ЧУИ (предупреждение о дисквалификации )



# ХАНСОКУ

## «Дисквалификаци

## Я»



Выход за площадку, не  
вызванный оппонентом.



Длительное отсутствие  
попыток совершить  
оцениваемые действия



**ДЗЁГАЙ**  
**ПАССИВНОСТЬ**

нарушения по категории 2

# МУБОБИ (пренебрежение защитой)



Нарушение по категории 2

# НЕНУЖНЫЕ РАЗГОВОРЫ И НЕВОСПИТАННОЕ ПОВЕДЕНИЕ



## УКЛОНЕНИЕ ОТ БОЯ

Нарушения по категории 2



**ВЫТАЛКИВАНИЕ, КЛИНЧИ, БОРЬБА,  
ЗАХВАТЫ ИЛИ ПОЛОЖЕНИЕ ГРУДЬ К  
ГРУДИ БЕЗ ПОПЫТКИ НЕМЕДЛЕННОГО  
ПРОВЕДЕНИЯ ТЕХНИКИ**

(нарушение по

категории 2)

(«проносная техника»)

Нарушения по категории 2



**ОПАСНЫЕ И НЕКОН-ТРОЛИРУЕМЫЕ АТАКИ**

**ИМИТАЦИЯ АТАКИ ГОЛОВОЙ, КОЛЕНЯМИ  
ИЛИ ЛОКТЯМИ**

Нарушение по  
категории 2



Нарушение по категории  
1



СИМУЛЯЦИЯ ИЛИ ПРЕУВЕЛИЧЕНИЕ  
ТРАВМЫ

ПРЕВЫШЕНИЕ КОНТАКТА

Отмена последнего решения либо отмена сеншу в результате нарушения в последние 30 секунд боя



# ТОРИМАСЕН

# ПОБЕЖДАЙТЕ!

