

Создание Мини Игры в «Construct Classic»

Цель проекта:

Создать Мини-Игру

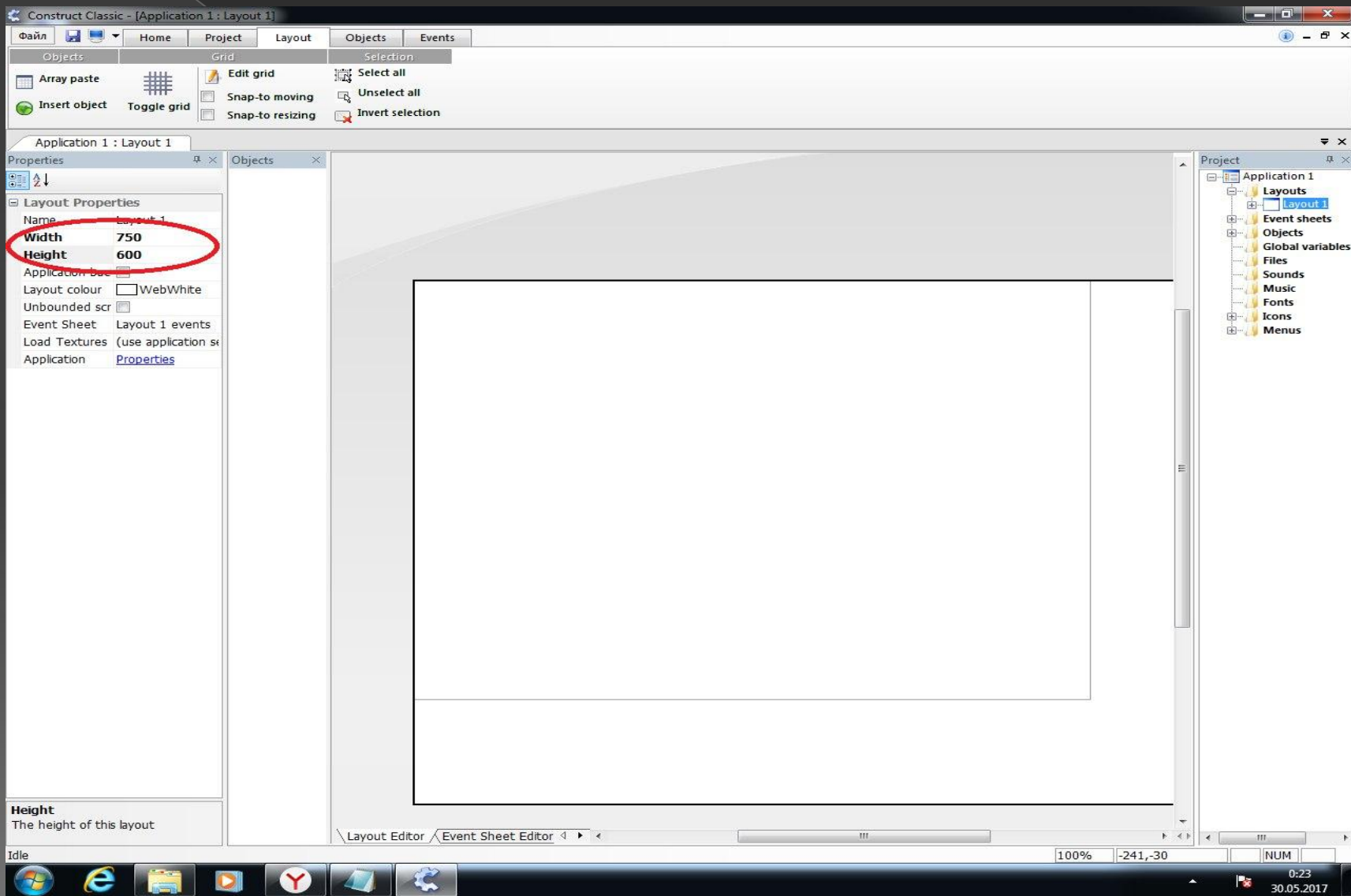
Задачи проекта:

- 1) Изучить программу для создания игры
- 2) Разработать этапы игры
- 3) Создать игру в Construct Classic

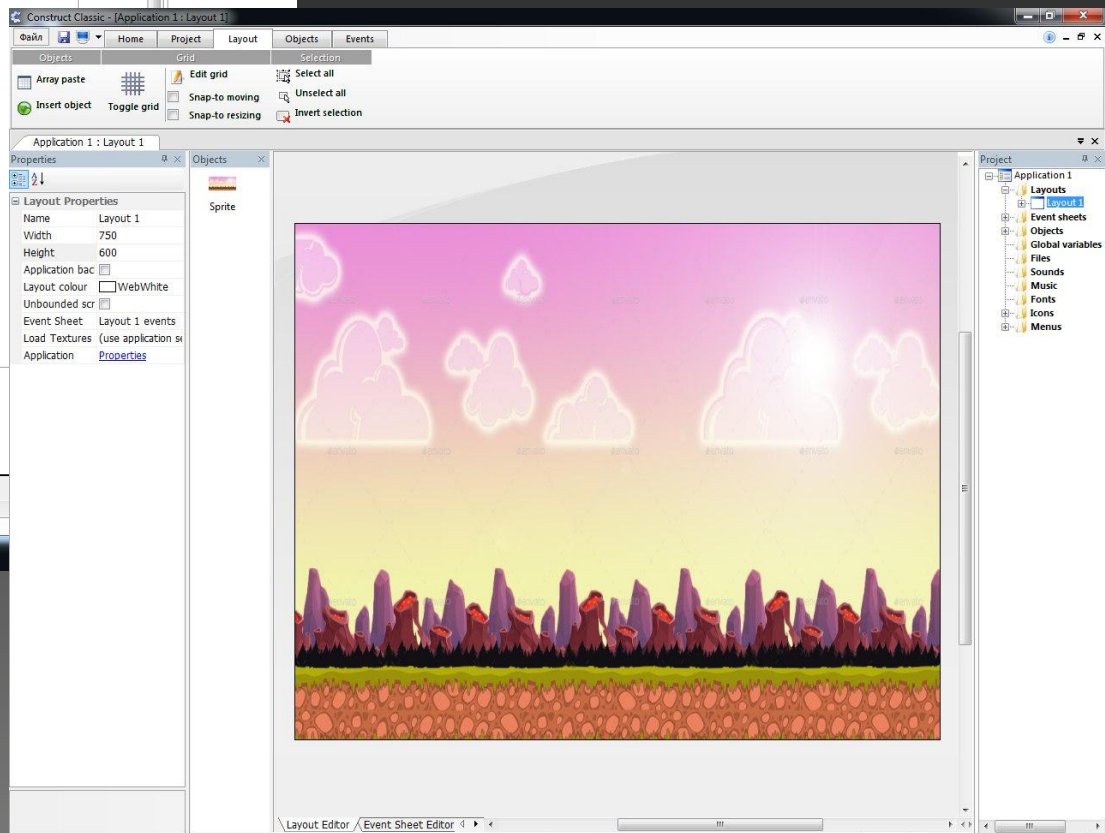
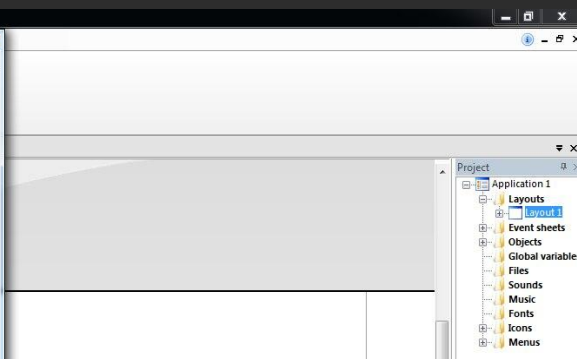
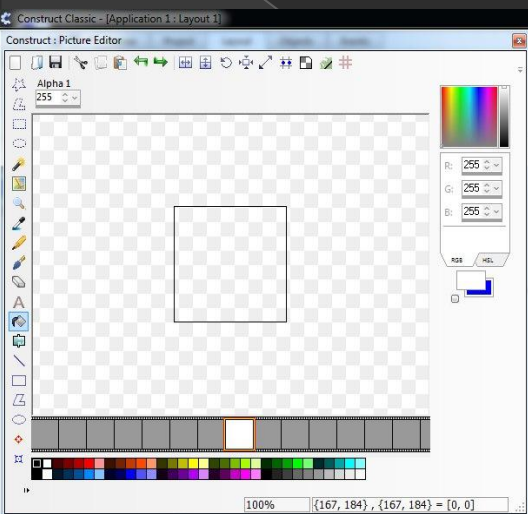
Этапы создания игры

- Скачиваем программу «Construct Classic»
- Открываем, создаём новый проект, приступаем к созданию игры
- Выбираем разрешение экрана
- Создаем фон
- Создаем главного персонажа
- Создаем объект, по которому наш персонаж будет прыгать
- Создание телепорта, который перекинет нас на второй уровень
- Финиш

- Разрешение экрана я выбрал 750 на 600



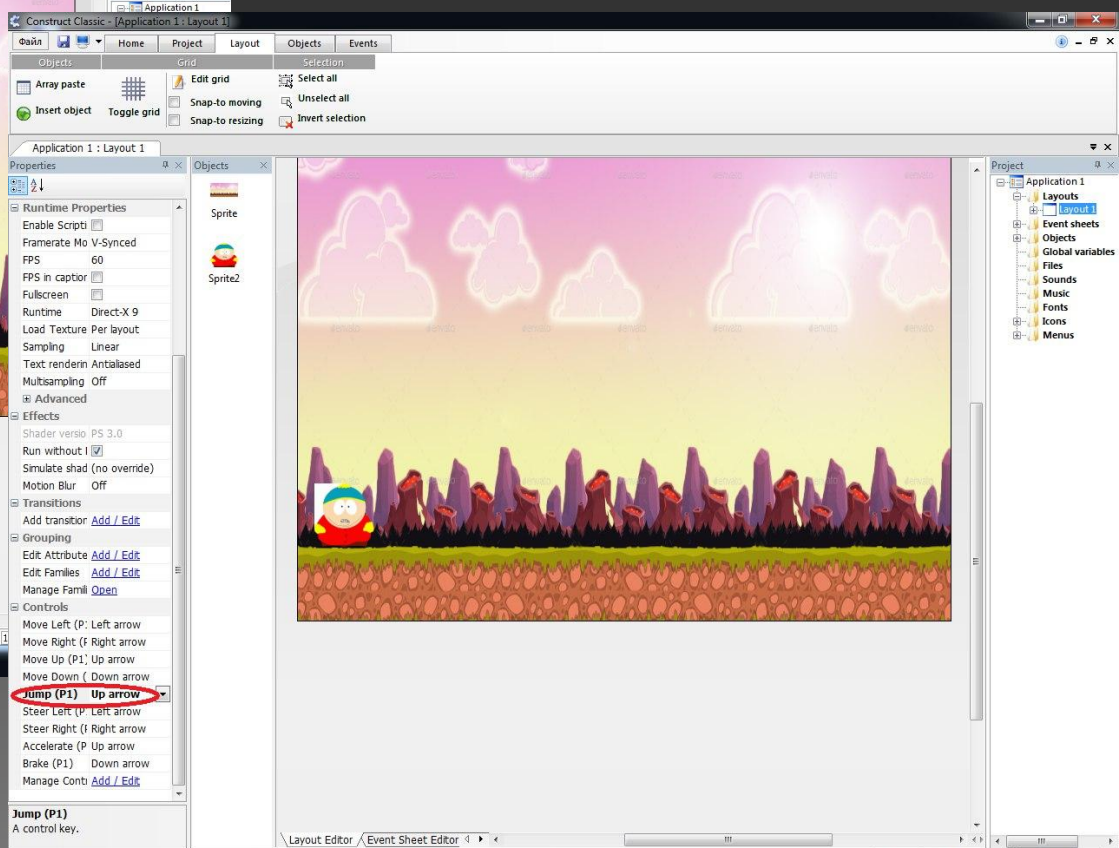
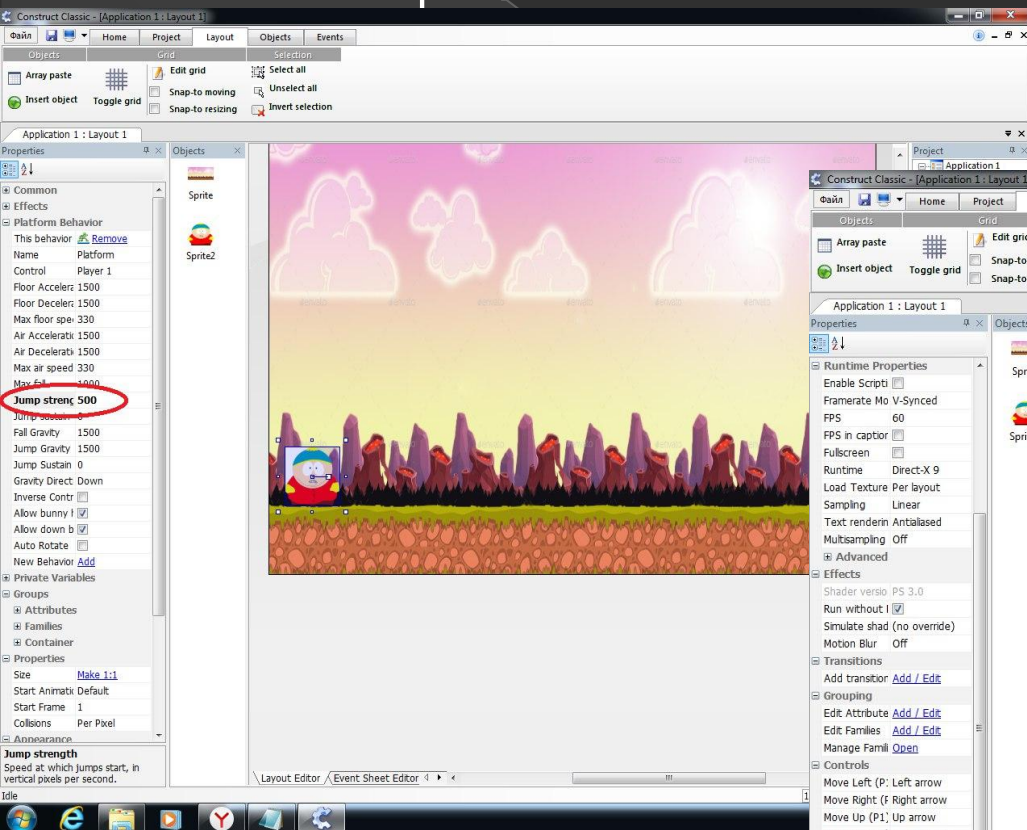
⦿ Через панель инструментов создаем фон для нашей игры, фон я скачал из интернета



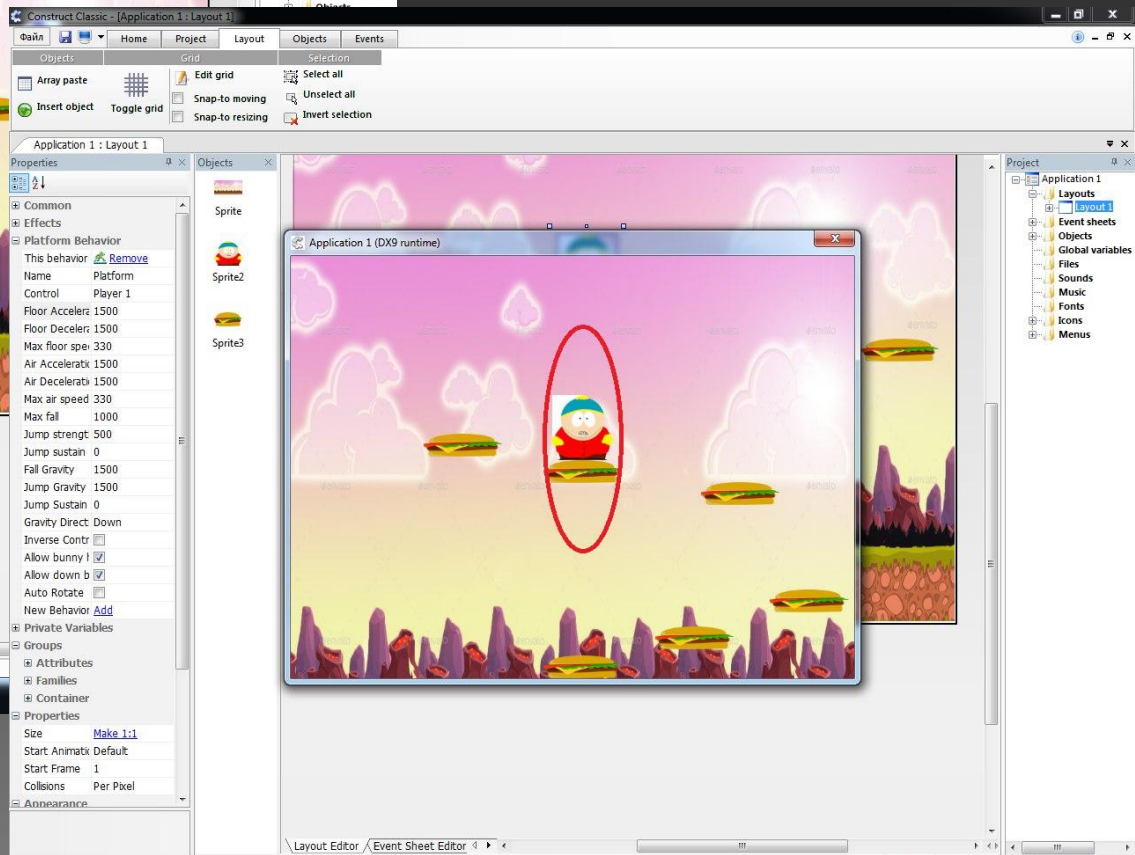
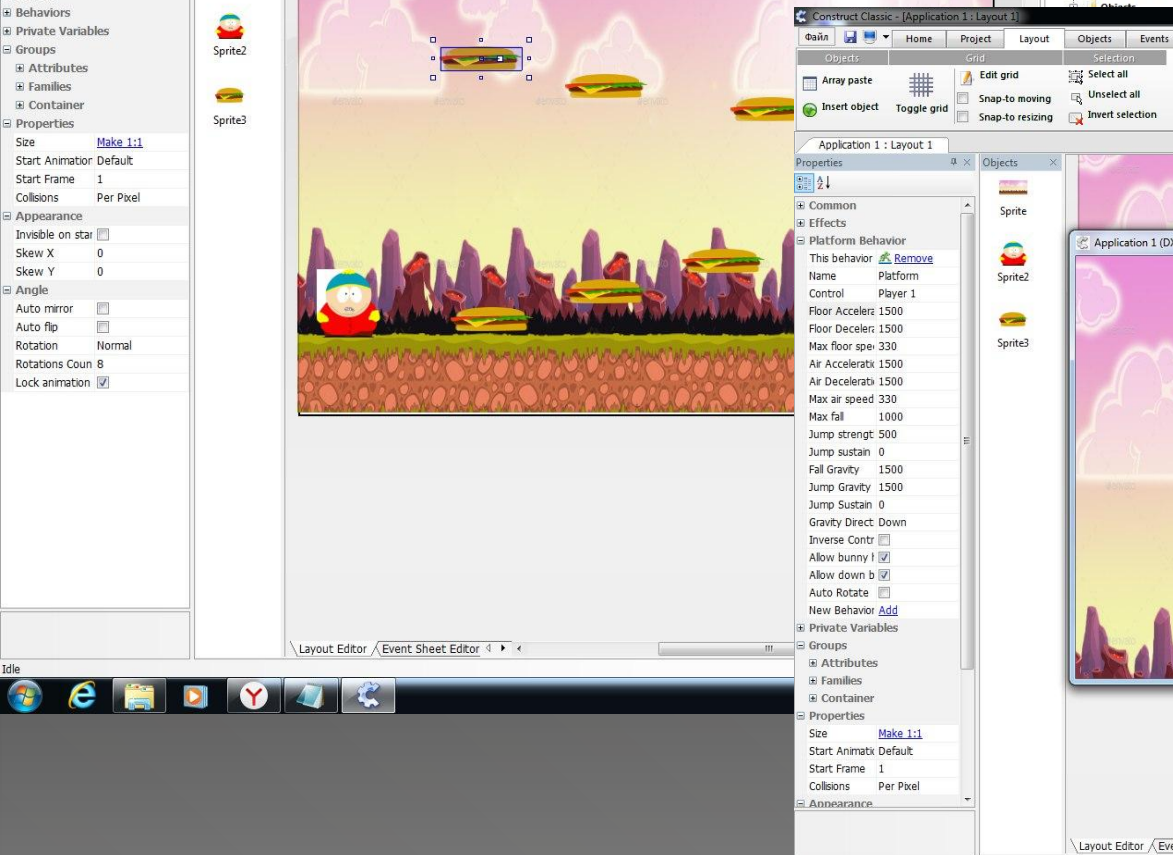
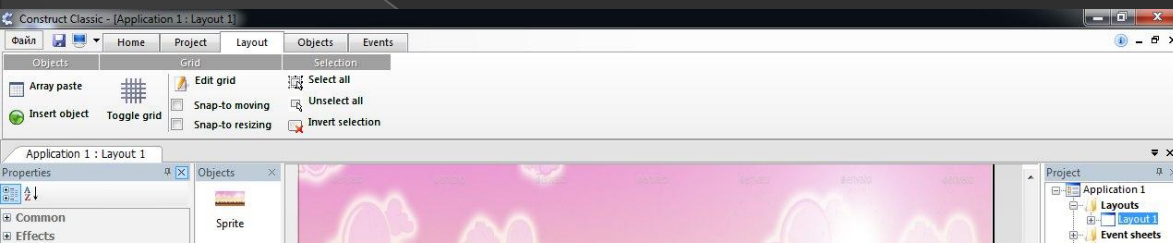
Height
The height of this layout



Так же скачиваем в формате png персонажа, через панель инструментов вставляем нашего героя в игру, вкачиваем в персонажа систему, с помощью которой он сможет ходить, настраиваем высоту прыжка и клавиши передвижения



- Создаем объект по которому наш персонаж будет прыгать, закрепляем их через Attributes чтобы персонаж мог на них стоять



- Создаем телепорт, в телепорт вкачиваем действие, которое перекинет нас на следующий уровень и в конце финиш

