

Назарбаев Интеллектуальная школа химико-биологического направления
города Усть-Каменогорска

Раздел: Разработка программного решения

Тема: Использование видео для пользователей программ

Цель обучения: использовать компоненты ООП для работы с аудио и видео данными

Компонент MediaPlayer

Для воспроизведения звуковых файлов (форматов wav, midi, mp3), видео файлов (формата avi и некоторые др.) и записи звука в среде Delphi применяется компонент MediaPlayer (раздел System).



Мультимедиа

Мультимедиа – это возможность передачи информации в различной форме (звук, видео и др.).

Мультимедиа-приложение – это программа, в которой используются возможности воспроизведения звуковых и видео файлов. В среде Delphi имеется возможность создания мультимедиа-приложений.

Компонент MediaPlayer.

Основные свойства.

- **AutoOpen** - задает автоматическое открытие мультимедиа-устройства перед воспроизведением или записью.
- **DeviceType** – определяет тип мультимедиа-устройства.
- **Display** – определяет окно-экран, используемое для воспроизведения видео.

Компонент MediaPlayer. Основные свойства.

- **FileName** – содержит имя файла для воспроизведения или записи.
- **Shareable** - определяет, могут ли несколько приложений разделять одно мультимедиа-устройство.
- **VisibleButtons** – определяет множество видимых кнопок.
- **AutoEnabled** – включает режим автоматического определения доступности кнопок.

Для того чтобы музыка начала проигрываться при загрузке формы надо создать обработчик формы FormCreate нижеследующего содержания:

```
procedure
```

```
  TForm1.FormCreate(Sender:  
  TObject);
```

```
begin
```

```
  MediaPlayer1.Play;
```

```
end;
```

Для вывода видео на панель наберите следующий код в обработчике события меню «открыть»

```
procedure TForm1.N2Click(Sender:  
  TObject);  
begin  
if dlgopen1.execute then  
begin  
  mpl.filename:=dlgopen1.filename;  
  mpl.open;  
end;  
end;
```

Для вывода видео на панель наберите следующий код в обработчике события меню «открыть»

```
procedure TForm1.N2Click(Sender:  
  TObject);  
begin  
if dlgopen1.execute then  
begin  
  mpl.filename:=dlgopen1.filename;  
  mpl.open;  
mpl.DisplayRect:=Rect(0,0,Pnl1.Width,Pnl  
  1.Height);  
end;
```


Создайте подобный проигрыватель
используя компонент медиаплеер

