



# О религии в компьютерных играх

СТУДЕНТ

ГРУППА

А.А. ВЕРШИНИН

РИМ - 171204



«В играх религия не только выглядит жестокой, но и создает проблемы, которые предстоит решить главному герою, который либо воюет с религиозными фанатиками, либо сам страдает от нарушения заповедей».

Грег Перро

Перро обнаружил, что некоторые игры искажают роль религии, сопоставляя ее с насилием. «В большинстве этих игр акцент делается либо на рыцарей-тамплиеров, либо на участников религиозных миссий и походов»

# ASSASSIN'S CREED



# MASS EFFECT 2



# FINAL FANTASY XIII





В 2001-м году Верховный комитет научных исследований и исламского закона Саудовской Аравии запретил детскую компьютерную игру Pokémon японской компании Nintendo. Власти страны усмотрели в «Покемоне» пропаганду сионизма и азартных игр, запрещенных исламом. Кроме Саудовской Аравии, игру пытались запретить в Мексике, Словакии и Турции.

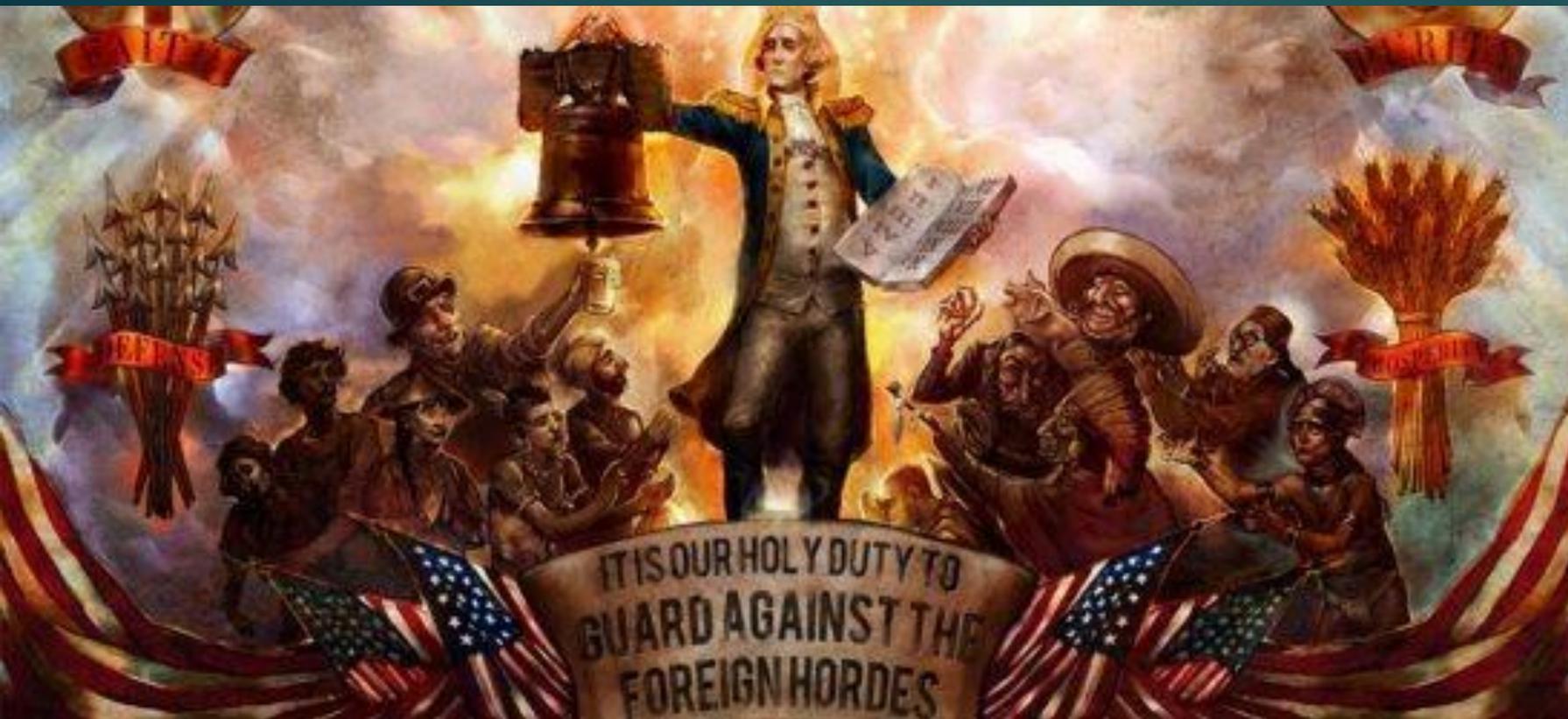
Пикачу тогда не на шутку расстроился.

В 2013-м году, религиозный конфликт вспыхнул вокруг BioShock: Infinite. Креативный директор игры, Кен Левин, согласился подкорректировать религиозные темы в игре, чтобы успокоить команду разработчиков. Как оказалось, некоторые члены команды чувствовали себя некомфортно, работая с альтернативными религиями.



В целом, религия в BioShock Infinite частично заимствует символы христианства (например, образ агнца) и мотивы таких его течений, как, например, баптизм. Жители Колумбии, как и баптисты, являются сторонниками водного крещения, но при этом не разделяют веры в Иисуса Христа. В летающем городе почитают отцов-основателей США и пророка Захарию Комстока. Из-за этого религия Колумбии больше всего напоминает мормонизм. И если уж объяснять всю эту запутанную историю до конца, то необходимо сказать, что реальный основатель мормонизма, Джозеф Смит-младший, рассказывал, что в четырнадцать лет к нему явился ангел и показал, где найти древние рукописи, которые затем послужили основой для книги Мормона.





В BioShock Infinite Комсток точно так же утверждает, что ангел послал ему видение города, парящего в небесах. Смит пообещал своей пастве, что уведет ее в Новый Иерусалим под названием Сион, тогда как Захария Комсток дал людям слово забрать их на летающую Колумбию, подальше от «Содома внизу». Мормоны молятся Джозефу Смиту, а его книгу почитают даже больше Библии. Как и в Infinite, пророка изображали на витражах и фресках, ему ставили статуи и т.д. После такого глубокого и запутанного сюжета даже язык не поворачивается назвать компьютерную игру обычной «убийцей» свободного времени.

Геймдизайнер Род Хамбл, получивший наибольшую известность как один из ведущих разработчиков симуляторов жизни The Sims 2 и The Sims 3, анонсировал в 2015-м году пошаговую стратегию Cults & Daggers, в которой игрокам предложено создать собственную религию и обратить весь мир в свою веру. Согласно сюжету, действие игры разворачивается в промежутке между смертью Будды и рождением Христа. Древние боги, потерявшие контроль над Землей, решили ее уничтожить.



Вопросы о религии будут волновать человека пока существует цивилизация. Каждое вероисповедание предлагает, а порой и активно проецирует свои убеждения на игровую индустрию. Тем не менее, присутствие религиозных аспектов в видеоиграх раскрывает разнообразие человеческой культуры. А видение некоторых религиозных моментов отдельными людьми пусть остается на их совести.



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ !