

Модули

Модуль – это автономно компилируемая программная единица. В модулях явным образом выделяется *некоторая* «видимая» интерфейсная часть, в которой сконцентрированы описания глобальных типов, констант и переменных, а также приводятся заголовки глобальных функций и процедур. Появление объектов в «видимой» интерфейсной части делает их доступными для других модулей и основной программы. Тела процедур и функций располагаются в исполняемой части модуля, которая может быть скрыта от пользователя.

Модули

Модуль имеет следующую структуру:

UNIT <имя>;

INTERFACE

<интерфейсная часть>

IMPLEMENTATION

<исполняемая часть>

BEGIN

<иницилирующая часть>

END.

Здесь **UNIT**, **INTERFACE**, **IMPLEMENTATION** – зарезервированные слова (единица, интерфейс, выполнение).

<имя> – имя модуля.

Модули

```
unit vect;
```

```
interface
```

```
type
```

```
vector = array[1..3] of real;
```

```
function sMul(a,b: vector): real;
```

```
function Module(a: vector): real;
```

```
implementation
```

```
function sMul;
```

```
begin
```

```
sMul := a[1]*b[1]+a[2]*b[2]+a[3]*b[3];
```

```
end;
```

```
function Module(a: vector): real;
```

```
begin
```

```
Module := sqrt( sMul(a,a) );
```

```
end;
```

```
end.
```