













**Програми з графічним
інтерфейсом.**

**Робота з проектами у
середовищі Lazarus.**



Проект – це набір файлів, з якими користувач працює під час створення прикладної програми в об'єктно-орієнтованому середовищі програмування.

 backup	20.11.2016 19:07	Папка с файлами	
 lib	20.11.2016 19:07	Папка с файлами	
 project1	06.02.2016 14:59	Приложение	14 895 КБ
 project1	31.01.2016 23:19	Значок	134 КБ
 project1	06.02.2016 15:02	Lazarus Project Inf...	3 КБ
 project1	31.01.2016 23:19	Lazarus Project M...	1 КБ
 project1.lps	06.02.2016 15:02	Файл "LPS"	4 КБ
 project1.res	06.02.2016 15:02	Файл "RES"	136 КБ
 unit1	06.02.2016 15:02	Lazarus Form	3 КБ
 unit1	06.02.2016 15:02	Pascal Source Code	2 КБ

Проект містить наступні файли

.lpi

- файл опису проекту

.lpr

- файл проекту

.lrs

- файл ресурсів

.lfm

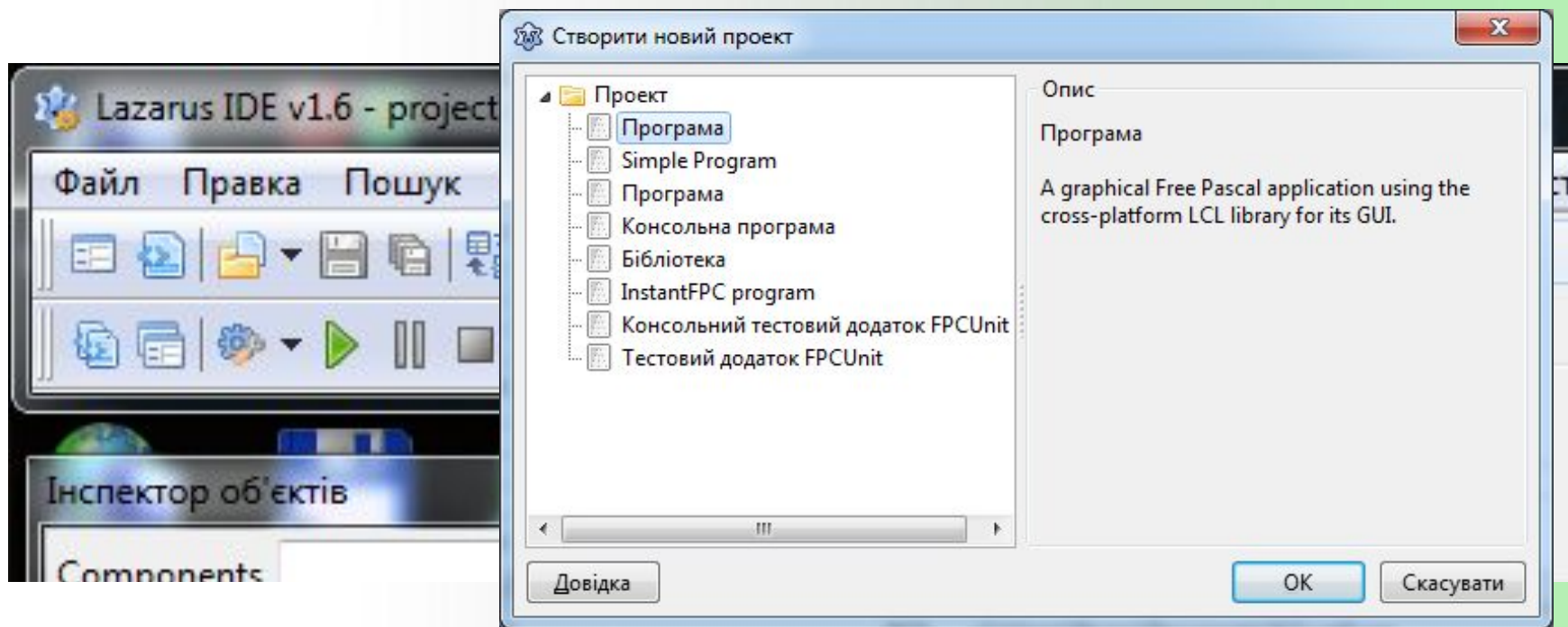
- модуль форми

.pas

- програмний модуль

Створення нового проекту

Для створення проекту треба виконати команду: **Проект – Новий проект - Програма**



Збереження проекту

Для збереження виконайте команду:

Файл – Зберегти всі...

Система послідовно
пропонує зберегти два
файли проекту

файл з
іменем
Project1 з
розширенням
імені lpr

файл з
іменем Unit1 з
розширенням
імені pas

*доцільно для
кожного
нового
проекту
створювати
окрему
папку.*



Компілятор — це спеціальна програма, яка перетворює вихідну програму, написану мовою програмування високого рівня, на програму, написану мовою, «зрозумілою» комп'ютеру.

Процес компіляції складається з двох етапів:

перевірка тексту
програми на
відсутність
помилки;

генерація
(створення) ехе-
файла
(виконуваної
програми).

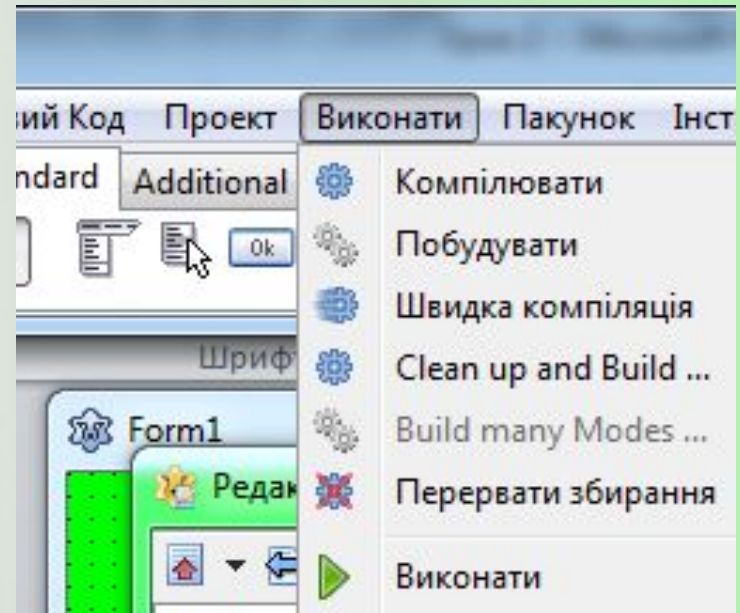
Запуск проекту на виконання

Виконати команду
Виконати з меню
Виконати

Вибрати кнопку
Виконати на
панелі
інструментів

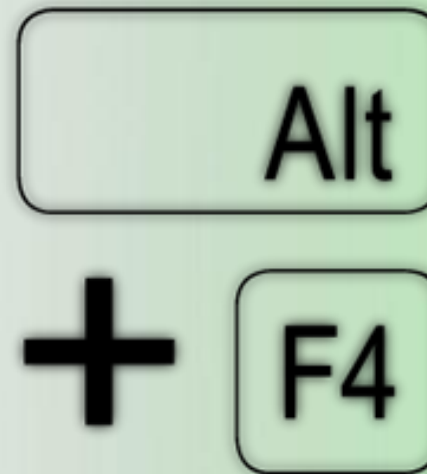
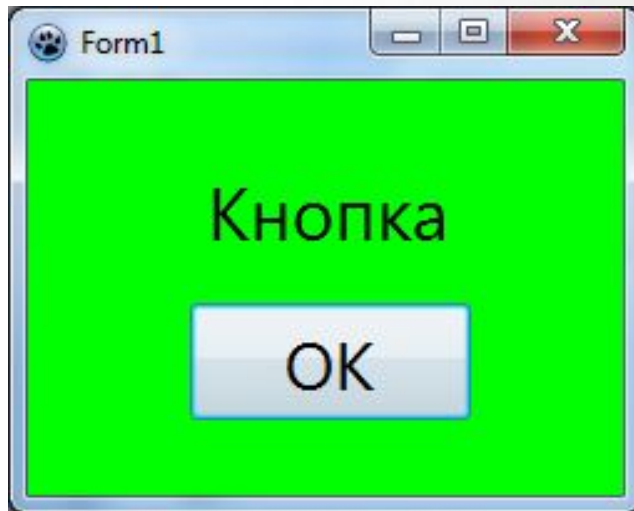
F9

Натиснути клавішу
F9

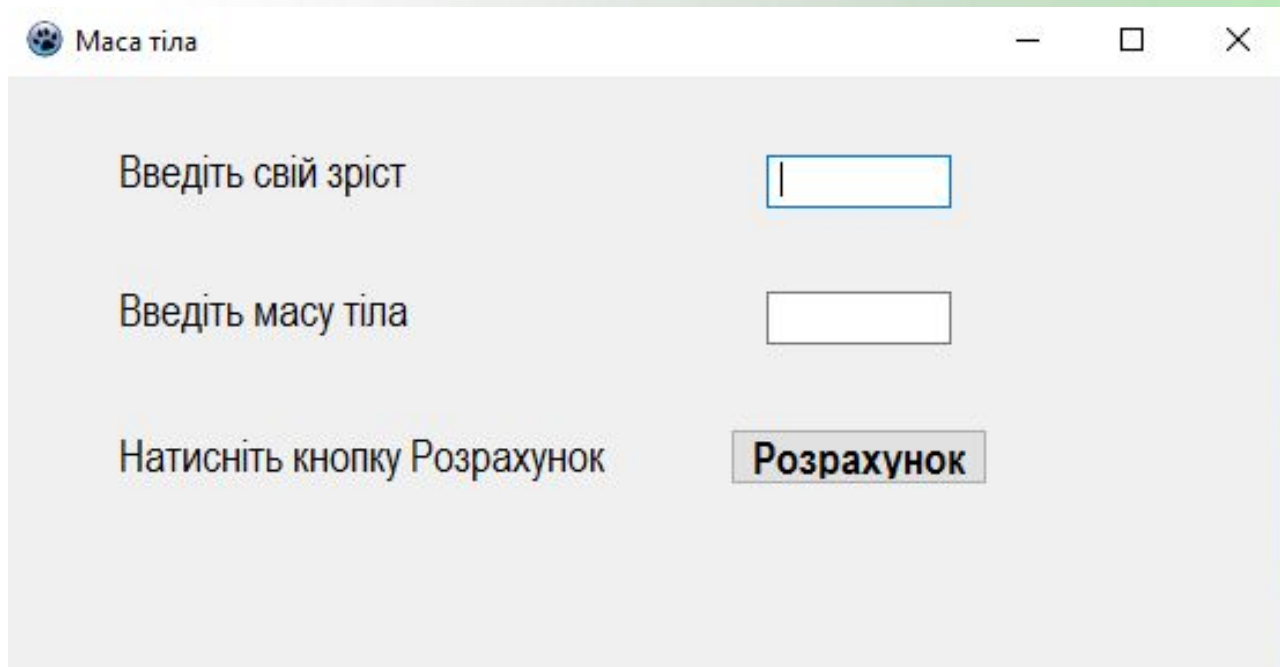


Закінчення виконання проекту

Потрібно закрити вікно його виконання, вибравши кнопку закриття вікна або натиснувши сполучення клавіш Alt + F4.



Екранна форма – це вікно, що містить візуальні графічні елементи або об'єкти управління, такі як меню, кнопки.



The image shows a web form titled "Маса тіла" (Body Mass). It contains three input fields and one button:

- Label: "Введіть свій зріст" (Enter your height) followed by a text input field.
- Label: "Введіть масу тіла" (Enter body mass) followed by a text input field.
- Label: "Натисніть кнопку Розрахунок" (Click the Calculate button) followed by a button labeled "Розрахунок" (Calculate).

Закріплення набутих знань

- Які файли містить проект?
- Опишіть послідовність додавання елементів на форму і зміну властивостей для елемента Label.
- Як виконати компіляцію проекту?
- Як запустити проект на виконання?
- Як зупинити виконання проекту?
- Опишіть послідовність дій при збереженні проекту.

Розгадайте ребус



1,2,3,4

i



1,2

””””



КОМПІЛЮ
ТОР

Розгадайте ребус



**ФОРМ
А**