

Как создать меню в интерфейсе Java

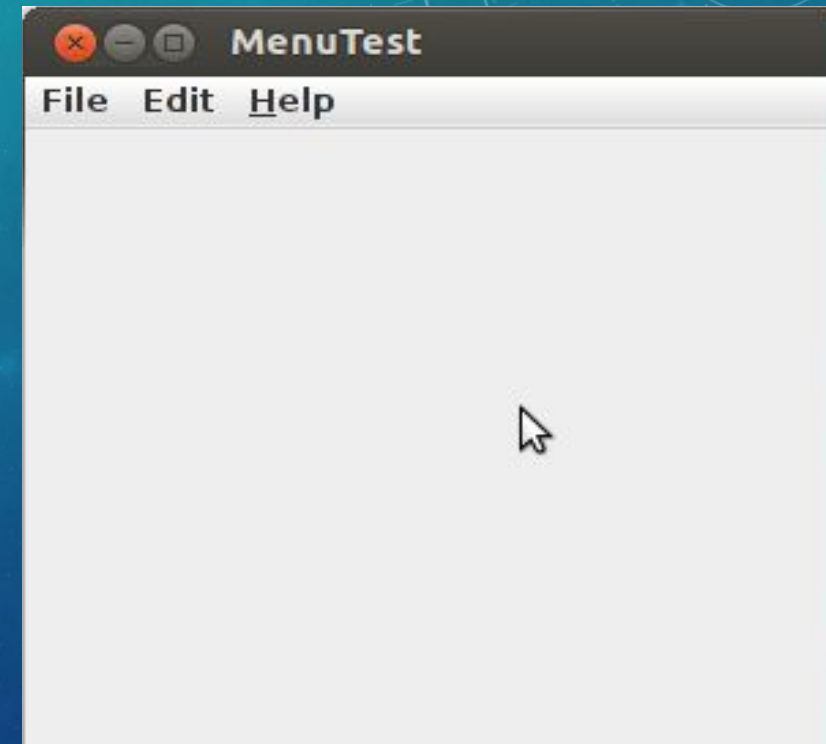
ВЫПОЛНИЛА : УМИТБЕКОВА ЖУЛДЫЗ

ИСБ-14-2К

- Создать меню в Java достаточно просто. Сначала создается строка меню.
- `JMenuBar menuBar = new JMenuBar();`
- Строка меню — это обычный компонент, который можно разместить где угодно. Как правило, его помещают в верхнюю часть фрейма с помощью метода `setJMenuBar()`:
- `frame.setJMenuBar(menuBar);`
- Для каждого меню создается свой объект:
- `JMenu editMenu = new JMenu("Edit");`
- Меню верхнего уровня помещается в строке меню:
- `menuBar.add(editMenu);`

Затем в объект меню добавляются пункты, разделители и подменю:

- 1. JMenuItem pasteItem = new JMenuItem("Paste");
- 2. editMenu.add(pasteItem);
- 3. editMenu.addSeparator();
- 4. JMenu optionsMenu = ...; // Подменю.
- 5. editMenu.add(optionsMenu);



Меню и подменю

Когда пользователь выбирает меню, генерируются события. Следовательно, для каждого пункта меню надо определить обработчик :

- `ActionListener listener = ...;`
- `pasteItem.addActionListener(listener);`

- Существует удобный метод `JMenu.add(String)`, позволяющий добавлять новый пункт в конец меню, например, следующим образом:
- `edit.Menu.add("Paste");`

- Этот метод возвращает созданный пункт, для которого можно легко задать обработчик:
- `JMenuItem pasteItem = editMenu.add("Paste");pasteItem.addActionListener(listener)`

- Довольно часто пункты меню связываются с командами, которые могут активировать другие элементы пользовательского интерфейса, например, кнопки. В ранних статьях говорилось о том, как задаются команды с помощью объектов Action. Следует определить класс, реализующий интерфейс Action. Обычно для этого класс расширяет AbstractAction. Затем в конструкторе AbstractAction указывается метка пункта меню и переопределяется метод actionPerformed(), что позволяет реализовать обработку события, связанного с данным пунктом. Например:

- `Action exitAction = new AbstractAction("Exit"); // Пункт меню "Exit".`

- `{`
- `public void actionPerformed(ActionEvent event)`
- `{// Фрагмент программы, обрабатывающий событие.`
- `System.exit(0);`
- `}`
- `};`

- Затем добавляется в меню:
- `JMenuItem exitItem = fileMenu.add(exitAction);`
- В результате выполнения данного выражения в меню добавляется новый пункт. Объект `Action` становится обработчиком. Такой способ заменят следующие строки кода:
- `JMenuItem exitItem = new JMenuItem(exitAction);`
- `fileMenu.add(exitItem);`
- В программах для Windows и Macintosh меню обычно определяются во внешних файлах ресурсов и связываются с приложениями с помощью идентификаторов ресурсов. Меню можно создавать непосредственно в программе, однако, как правило, так не поступают.
- В Java меню создаются обычным образом, поскольку возможности взаимодействия с внешними ресурсами еще более ограничены, по сравнению с теми, которые предоставляют среды Windows и Mac OS.

• *Создание меню*

• Commands — класс JMenu

Buy — класс JMenuItem Goods — класс JMenu

• Potatoes — класс JCheckboxMenuItem

• Carrots — класс JCheckboxMenuItem

• Tomatoes — класс JCheckboxMenuItem

• Cucumbers — класс JCheckboxMenuItem

• Radishes — класс JCheckboxMenuItem

• Red currants — класс JCheckboxMenuItem

• Black Currants — класс JCheckboxMenuItem

• Raspberries — класс JCheckboxMenuItem

• Strawberries — класс JCheckboxMenuItem

• Mango — класс JCheckboxMenuItem

• Pepsi-Cola — класс JRadioButtonMenuItem (свойство Selected: True)

• Coca-Cola — класс JRadioButtonMenuItem (свойство Selected: False)

• Fanta — класс JRadioButtonMenuItem (свойство Selected: False)

• 7UP — класс JRadioButtonMenuItem (свойство Selected: False)

• Mountain Dew — класс JRadioButtonMenuItem (свойство Selected: False)

• STIMOROL PRO-Z — класс JRadioButtonMenuItem (свойство Selected: True)

• DIROL — класс JRadioButtonMenuItem (свойство Selected: False)

• ORBIT — класс JRadioButtonMenuItem (свойство Selected: False)

File Edit

Edit Text

Change Variable Name ...

Bind ▶

Events ▶

Add From Palette ▶

Menu

Design Parent ▶

Menu Item

Align ▶

Menu Item / CheckBox

Anchor ▶

Menu Item / RadioButton

Auto Resizing ▶

Separator

Same Size ▶

Set to Default Size

Enclose In ▶

Edit Layout Space...

Customize Code...

Properties



• **Спасибо за внимание!!**

