

СӨЖ
Тақырыбы: Қазіргі заманғы Visual Basic программалау
тілі

Орындаған: Вахабова Н.
119топ ЖМФ
Тексерген: Адалбек А.А.

Қарағанды 2009ж



Жоспар:

1. Basic-тің дүниеге келуі және дамуы
 2. Visual Basic-ті жүктеу командалары
 3. Экрандық интерфейсін жасау
 4. Жарнама қыстырма жасау
-



Basic-тің дүниеге келуі және дамуы

- ✓ BASIC өзіндік программалау тілі Дартмурск колледжінде 1963 жылы Джон Кемени және Томас Курцпен жасалған.
- ✓ 1970жылдардың ортасында ол Microsoft компаниясының негізін қалаған және басшысы Билл Гейтспен IBM PC типті дербес компьютерлерде қолдану үшін бейімделген.
- ✓ Содан бері ДК үшін Basic-тің бірнеше версиялары шығарылды, Microsoft QuiK Basic және MS-DOS Qbasic-терін қоса



VISUAL BASICті жүктеу үшін командалар
бірізділігін орындаңыз:

ПУСК → Программы → Microsoft VISUAL BASIC 5.0

→ VISUAL BASIC 5

Пайда болған New Project терезесінде Standart
EXE-ні таңдап, Открыть батырмасын басу керек.

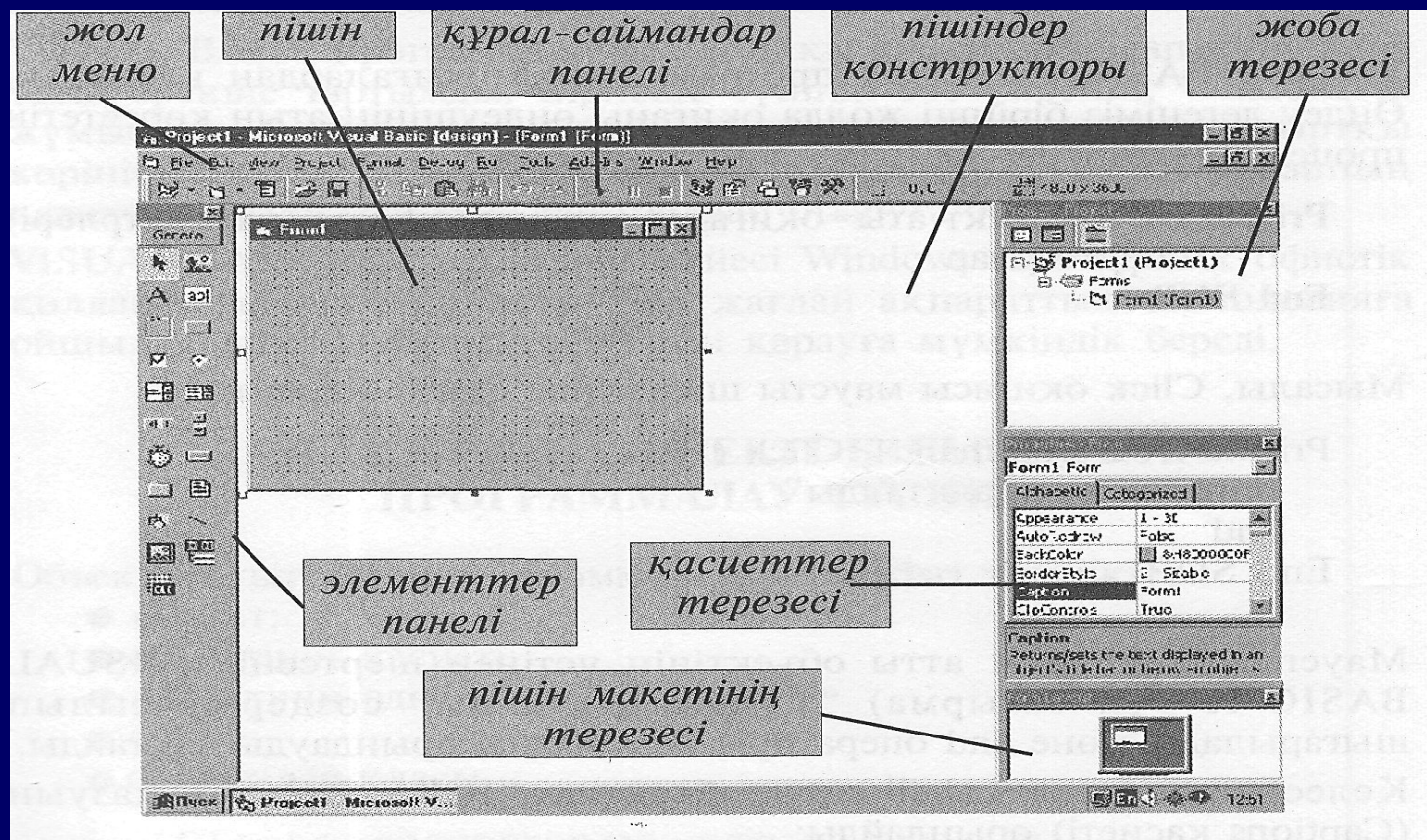
VISUAL BASIC ортасында қолданба құруды екі
кезеңге бөлуге болады:

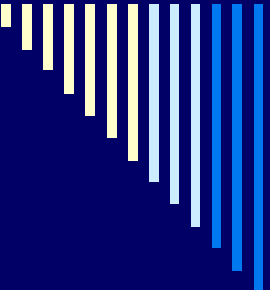
Экрандық интерфейсті жобалау

Программа мәтінін жазу

Экрандық интерфейсті жасау

VISUAL BASIC жүктелген соң экранда (IDE) VISUAL BASIC –тің жинақталған ортасы пайда болады.

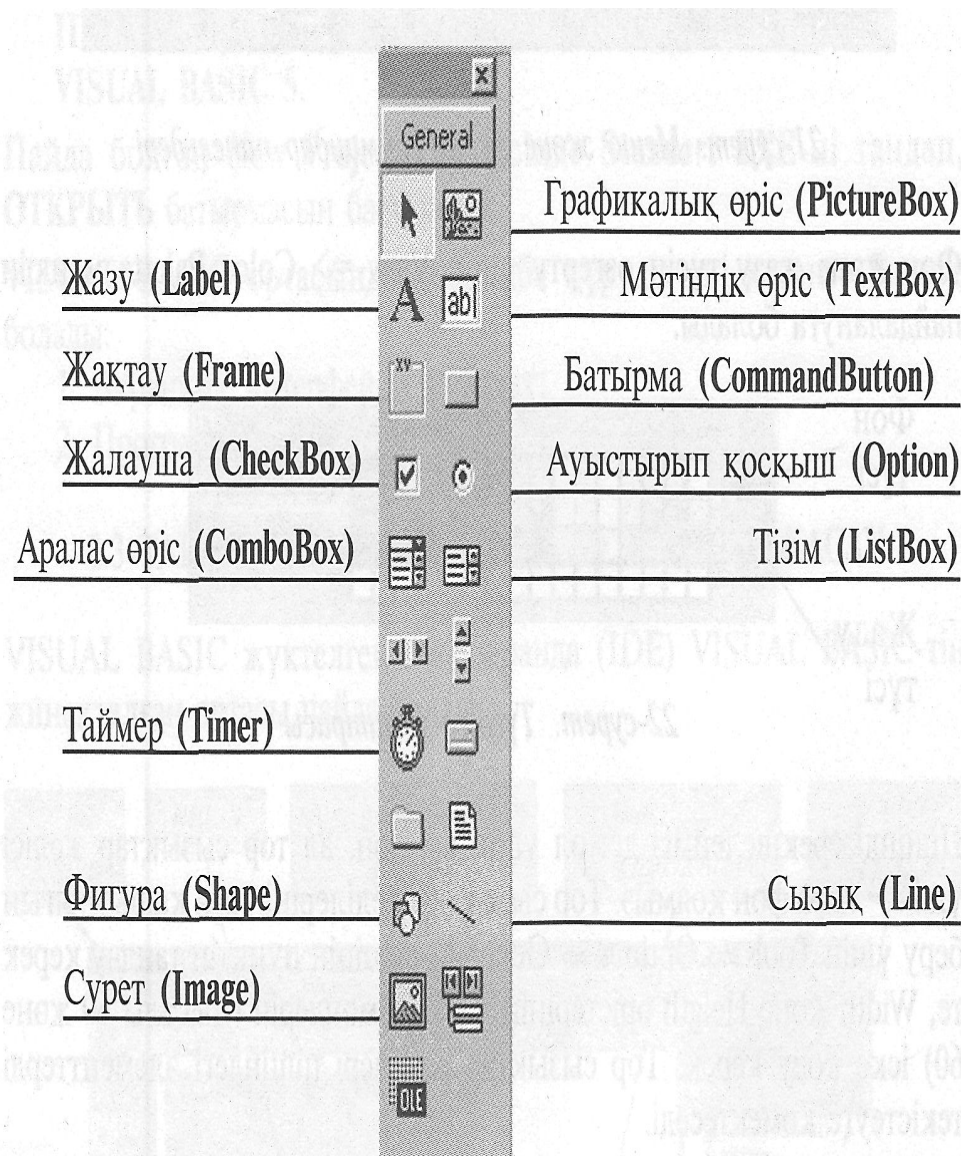




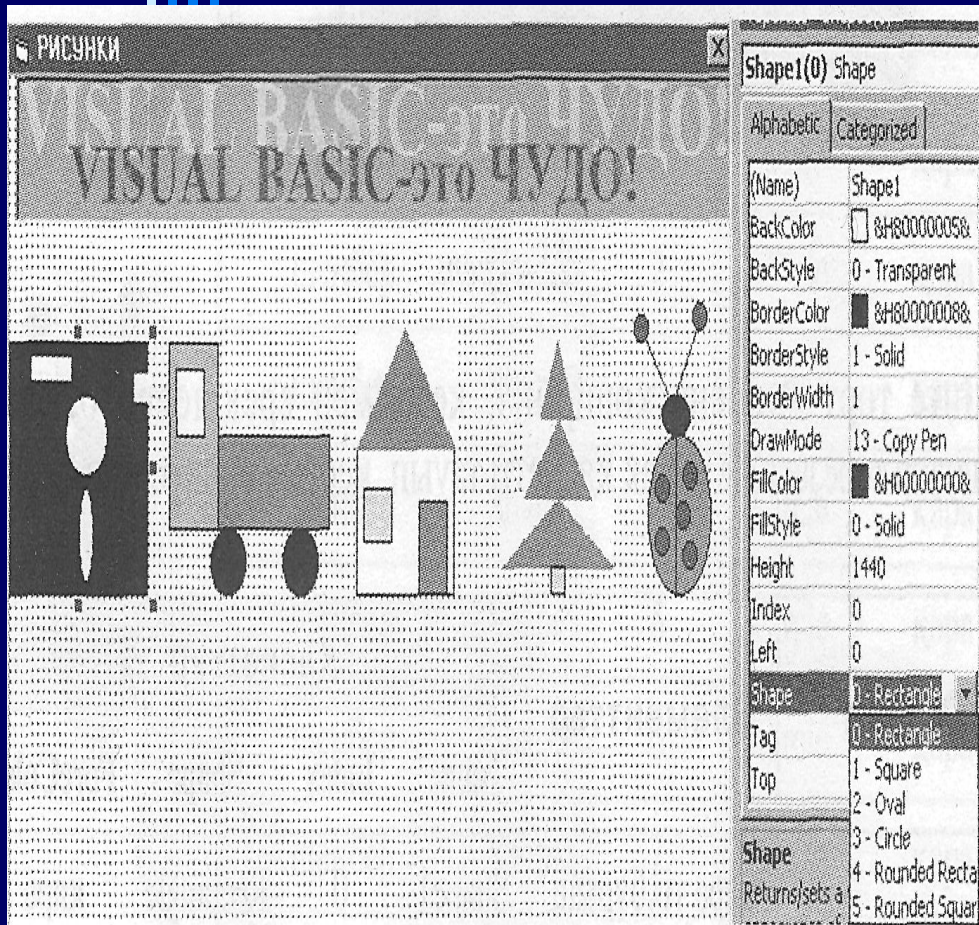
Visual Basic ортасында құрал жабдықтар және басқару құралдары болады.

- Басқару құралдары. Олардың көмегімен объектілер мен формалар жасалады, ақпарат мәтіндік блокта шығаралады.
- Қасиеттер терезесі (Properties) ерекшеленген объектілерді бейнелейді. Мұнда сонымен қатар, әрбір объект үшін қасиеттердің өзгертілетін келтірулері аталып көрсетілуі мүмкін.
- Жоба терезесі (Project) программа дайын болғанда, бірге жиналатын бірнеше файлдардан тұратын программа. Project терезесінде программалау барысында қолданылатын барлық файлдар аталып көрсетіледі.

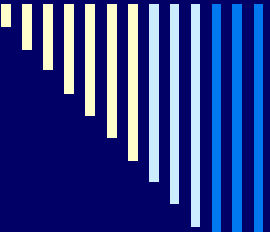
Элементтер панелінде қолданбаның интерфейсі жинақталатын компоненттер болады. Әр элемент пішінге қарапайым тасымалдаумен немесе маустың екі шертуімен көшіріледі. Содан соң Paint-те жасағандай, оның өлшемін өзгертуге және жылжытуға болады.



Жарнама қыстырма жасау



Объектілер негізінен үш элементтен: сызық, тікбұрыш, шеңберден құрастырылған. Дискеттің кескіні бес бөлшектен, үш бесбұрыштан, екі шеңберден тұрады. Оны көрсету үшін Shape элементін таңдаймыз да, оны маустың екі шертуімен пішінге тасымалдаймыз. Қасиеттер терезесінде Shape қасиетін табымыз да, оның мәнін Rectangle (тікбұрыш) анықтаймыз. Бояу үшін Fill Color (объектіні бояу) Palette қасиетін және палитрадағы қара түсті пайдаланамыз.



VISUAL BASIC-тің арқасында, соңғы кезде ойыншық саналған Бейсик тілі программалау тілдерінің ең қарапайым және ең күштісі болды. VISUAL BASIC программалу жүйесі Windows-тің барлық офистік қолданбаларына енгізілген, бұл жағдай ақпараттық технологияларға ойшыл, шығармашылық тұрғыдан қарауға мүмкіндік береді.



Назар қойып
тыңдағандарыңызға рахмет!
