

Списки и таблицы





Списки

- **ListBox (Standart)** – список
 - **Items**: `TStrings` элементы списка
 - **ItemIndex**: `integer` номер выбранного элемента
 - **Sorted**: `boolean` сортировать ли элементы списка
 - **Selected**[`Index:integer`] выбранные элементы списка
 - **OnClick** - происходит при смене `ItemIndex`



Списки

- **TComboBox (Standart)** – раскрывающийся список
 - **Text**: `string` текст текущего элемента
 - **Items**: `TStrings` элементы списка
 - **Style**: `TComboBoxStyle = (csDropDown, csSimple, csDropDownList, ...)` СТИЛЬ списка
 - **OnChange** - происходит при любом изменении `Text`



Списки

- **CheckBox (Additional)** список множественного выбора
 - **Checked[Index] : boolean** – массив меток, соответствующих элементам
 - **OnClick** - происходит при щелчке по Item
 - **OnClickCheck** - происходит при щелчке по CheckBox



Таблицы

- **StringGrid (Standart)** - прямоугольная таблица с массивом для хранения текстовых данных
 - `Cells[i, j]: string` массив ячеек
 - `Col, Row: integer` текущие столбец и строка
 - `ColCount, RowCount: integer` количество столбцов и строк
 - `FixedCols, FixedRows: integer` количество фиксированных столбцов и строк

Таблицы



- **Options:** set of `TGridOption` - добавить `[goEditing]`, чтобы разрешить редактирование данных в таблице
- **OnSelectCell** - происходит при переходе к новой ячейке
- **OnSetEditText** - происходит после ввода текста в ячейку
- **OnDrawCell** - происходит при прорисовке ячейки



Таймер

- **Timer (System)** – таймер, отсчитывающий интервалы времени
 - **Interval:** `integer` (в миллисекундах) интервал времени срабатывания
 - **Enabled:** `boolean` ВКЛЮЧЕННОСТЬ
 - **OnTimer:** `TNotifyEvent` вызывается при истечении времени `Interval`