

# Списки и таблицы

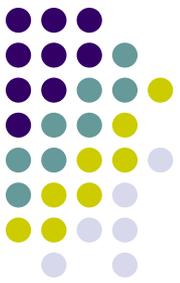
---





# Списки

- **ListBox (Standart)** – список
  - **Items**: `TStrings` элементы списка
  - **ItemIndex**: `integer` номер выбранного элемента
  - **Sorted**: `boolean` сортировать ли элементы списка
  - **Selected**[`Index:integer`] выбранные элементы списка
  - **OnClick** - происходит при смене `ItemIndex`



# Списки

- **TComboBox (Standart)** – раскрывающийся список
  - **Text**: `string` текст текущего элемента
  - **Items**: `TStrings` элементы списка
  - **Style**: `TComboBoxStyle = (csDropDown, csSimple, csDropDownList, ...)` СТИЛЬ списка
  - **OnChange** - происходит при любом изменении `Text`



# Списки

- **CheckBox (Additional)** список множественного выбора
  - **Checked[Index] : boolean** – массив меток, соответствующих элементам
  - **OnClick** - происходит при щелчке по Item
  - **OnClickCheck** - происходит при щелчке по CheckBox



# Таблицы

- **StringGrid (Standart)** - прямоугольная таблица с массивом для хранения текстовых данных
  - `Cells[i, j]: string` массив ячеек
  - `Col, Row: integer` текущие столбец и строка
  - `ColCount, RowCount: integer` количество столбцов и строк
  - `FixedCols, FixedRows: integer` количество фиксированных столбцов и строк

# Таблицы



- **Options:** set of `TGridOption` - добавить `[goEditing]`, чтобы разрешить редактирование данных в таблице
- **OnSelectCell** - происходит при переходе к новой ячейке
- **OnSetEditText** - происходит после ввода текста в ячейку
- **OnDrawCell** - происходит при прорисовке ячейки



# Таймер

- **Timer (System)** – таймер, отсчитывающий интервалы времени
  - **Interval:** `integer` (в миллисекундах) интервал времени срабатывания
  - **Enabled:** `boolean` ВКЛЮЧЕННОСТЬ
  - **OnTimer:** `TNotifyEvent` вызывается при истечении времени `Interval`