

# АНГЛИЙСКИЙ ЯЗЫК В ПРОГРАММИРОВАНИИ



Работу выполнил: студент 4  
курса  
Стефановский П.С.  
Руководитель: преподаватель  
Николаева О.А.



**В современном мире английский язык  
стал языком международного  
общения.**



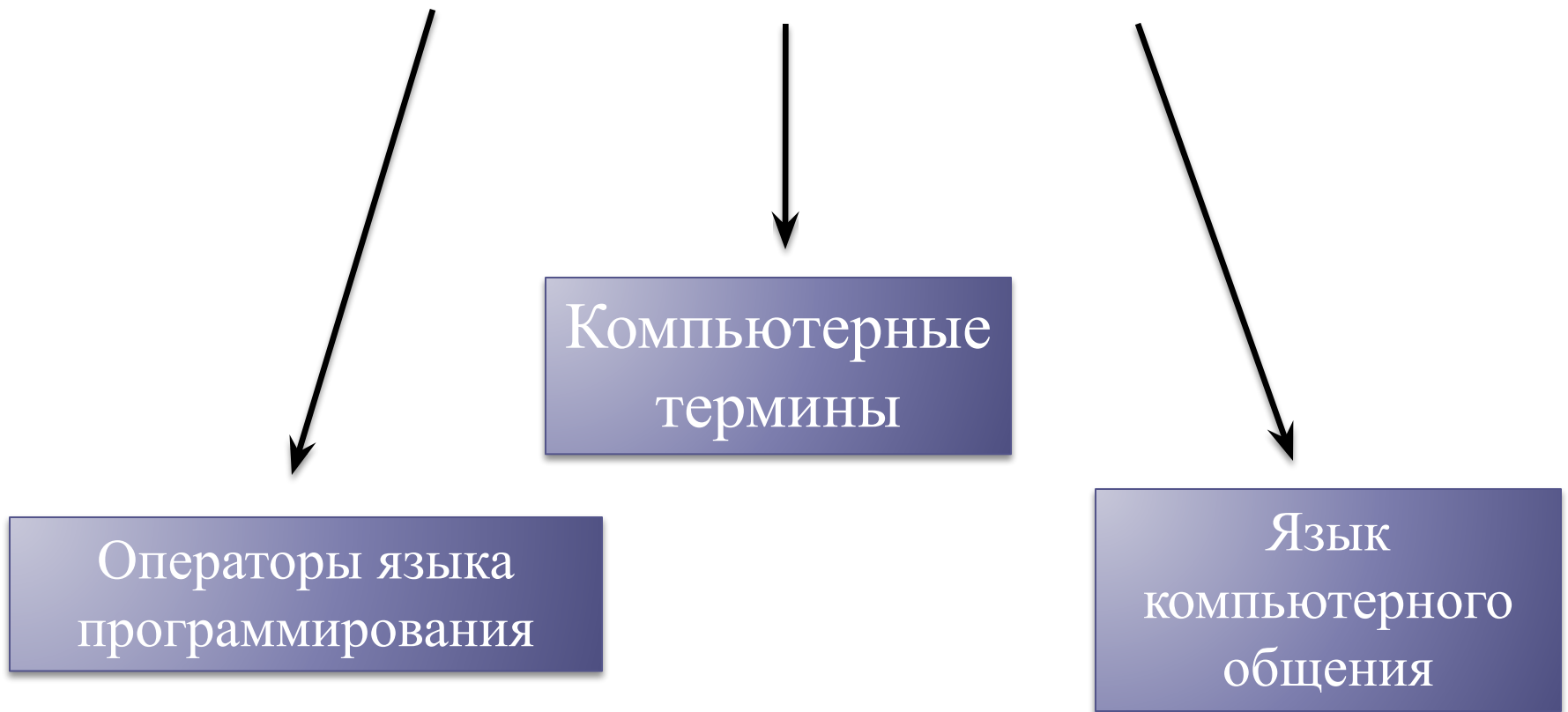








# КОМПЬЮТЕРНЫЙ ЯЗЫК:





# Компьютерные термины



Термин	Значение
Click	нажать, кликнуть
Processor	процессор
Motherboard	материнская плата
Video card	видеокарта
Hard disk	жесткий диск
Operative memory	оперативная память
Cooler	кулер
Cluster	кластер
Sector	сектор
Diskette	дискета
Multimedia card	мультимедийная карта
Sound card	звуковая карта
Domain	домен
Monitor	монитор
Microphone	микрофон
Camera	камера
Local	локальный

# Операторы языка программирования

Операторы	Перевод
If	если
Else	в противном случае
Start	начать выполнение программы
End	закончить выполнение программы
Echo/echo	вывести на экран
Home	домой
Random	случайное значение в заданном алфавите
Reject	возвращение значения
Then	дальше
Write	написать/вывести значение
Break	досрочное завершение цикла
Stop	остановить программу
Clear	очистить(экран, значение переменной)
Default	значение по умолчанию
Header	переадресация



# Пример программы язык Pascal

```
Program qq;
var X1, X2 ,A, B ,C,D: real;
begin

writeln ('Введите коэфицинты а , b ,c В уравнении  $ax^2 + bx + c = 0$ ');
read (A,B,C);
{////////////////////////////////////}
if A=0
then writeln ('В уравнении а должно быть отличным от нуля! Это уравнение не
квадратное.')
{////////////////////////////////////}
  else  D:=B*B-4*A*C;
{////////////////////////////////////}
    if D=0 then writeln ('Корень X=',-B/(A*2):6:3);
{////////////////////////////////////}
      if D<0 then writeln ('Действительных корней нет!');
{////////////////////////////////////}

    if D>0 then begin D:=Sqrt(D);
      writeln ('X1=', (-B+D)/(A*2):6:3);
      writeln ('X2=', (-B-D)/(A*2):6:3);
    end
end.
```

# Дословный перевод программы язык Pascal

**Program qq;**

**var X1, X2 ,A, B ,C,D: real;  
begin**

**write** ('Введите коэффициенты а , b ,c  
В уравнении  $ax^2 + bx + c = 0$ ');

**read** (A,B,C);

{/////////////////////////////////}

**if** A=0

**then** write ('В уравнении а должно  
быть отличным от нуля!Это  
уравнение не квадратное.')

{/////////////////////////////////}

**else** D:=B\*B-4\*A\*C;

{/////////////////////////////////}

**if** D=0 **then** write ('Корень  
X=',-B/(A\*2):6:3);

{/////////////////////////////////}

**if** D<0 **then** write

('Действительных корней нет!');

{/////////////////////////////////}

**if** D>0 **then** **begin** D:=Sqrt(D);

**write** ('X1=', (-B+D)/(A\*2):6:3);

**write**('X2=', (-B-D)/(A\*2):6:3);

**end**

**end.**

**программа qq**(не имеет значение,используется ,лишь ,для удобства поиска  
нужной программы кодером);

**переменные** (англ. Variable –переменная) X1, X2 ,A, B ,C,D: **вещественное  
число**(англ.real);

**начать выполнение программы** (англ. Begin)

**вывести на экран** (англ.write-написать) ('Введите коэффициенты а , b ,c B  
уравнении  $ax^2 + bx + c = 0$ ');

**'прочитать' введенные пользователем значения** (англ.read –читать)  
(A,B,C);

{/////////////////////////////////}

**Если** (англ.if-если) A=0

**Дальше** (англ.then-дальше,следующий) вывести на экран ('В уравнении а  
должно быть отличным от нуля!Это уравнение не квадратное.')

{/////////////////////////////////}

**В противном случае** (англ. Else) D:=B\*B-4\*A\*C;

{/////////////////////////////////}

**Если** D=0 **Дальше вывести на экран** ('Корень X=',-B/(A\*2):6:3);

{/////////////////////////////////}

**Если** D<0 **Дальше вывести на экран** ('Действительных корней нет!');

{/////////////////////////////////}

**Если** D>0 **Дальше начать** (используется для создания ксловия на  
**несколько строк**)D:= квадратный арифмитический корень (D); (англ.  
**Square-квадрат**)

**вывести на экран** ('X1=', (-B+D)/(A\*2):6:3);

**вывести на экран** ('X2=', (-B-D)/(A\*2):6:3);

**закончить условие** (начатое при предыдущим оператором  
**begin**)(англ.end-конец)

**закончить выполнение программы.**

# Дословный перевод программы язык C++

```
using namespace std;  
int main()  
{  
    setlocale(0, "");  
  
    double num;  
    cout << "Введите произвольное число: ";  
    cin >> num;  
    if (num < 10) {  
        cout << "Это число меньше 10." << endl;  
    } else if (num == 10){  
        cout << "Это число равно 10." << endl;  
    } else {  
        cout << "Это число больше 10." << endl;  
    }  
    system("pause");  
}
```

**пространство имен** (Используется для того, чтобы ограничить видимость переменных, ф-ий и т.п);

**начало программы()**

```
{  
    поставить контроль памяти (анг. setlocale)(0, "");  
  
    двойной (анг. double - тип переменной) num;  
    форматный вывод (анг. output - «с» обозначение языка Си и «out» -вывод)  
    << "Введите произвольное число: ";  
  
    форматный ввод (анг. input - «с» обозначение языка Си и «in» -ввод) >> num;  
    если (переменная num меньше 10) (num < 10) {  
        форматный вывод << "Это число меньше 10." << endl ;  
(перенос на новую строку, и очищает поток, аналогичное действие end);  
    } иначе если (переменная num равняется 10) (num == 10){  
        форматный вывод << "Это число равно 10." << endl;  
    } иначе {  
        форматный вывод << "Это число больше 10." << endl;  
    }  
    Система ("Пауза") - пауза при выполнении программы, для того что бы увидеть результат и ход выполнения программы;
```



# Машинный код



A word cloud of programming languages and frameworks. The most prominent text is 'C++' in the center, followed by 'C#' to its right. Other visible languages include 'Java', 'Delphi', 'JavaScript', 'Python', 'Objective-C', 'Perl', 'Action Script', 'Ruby', 'D', 'Clarion', 'Gambas', 'Visual FoxPro 6', 'Ada', 'Eiffel', 'ABL', 'ABAP', 'Vala', 'Oz', 'Harbour', 'Clipper', 'VB.NET', 'PHP5', 'AJAX', 'Visual Basic .NET', and 'Visual Basic 6'. The text is arranged in a roughly circular shape with varying font sizes and colors.

Vala Oz Java Harbour Clipper VB.NET Action Script PHP5 Perl AJAX

Magik Ada Java Delphi JavaScript ABL Eiffel ABAP Python D Objective-C Clarion Gambas Visual FoxPro 6

C++ C# Ruby Visual Basic .NET Visual Basic 6

**Спасибо за внимание**