

# Лекция 4

## **Массивы и вектора**

# Определение одномерного

## массива

**Массив** – это фиксированный набор объектов одного типа, который обозначается одним групповым именем.

**Синтаксис:**

```
тип_элементов имя_массива [размерность];
```

```
int m[10]; // m – массив из 10 целочисленных элементов
```

**Замечания:**

1. Тип элементов массива и их количество фиксируется в определении массива. Количество элементов называют **размерностью** массива. Размерность массива должна быть константой целого типа.

```
int n=10;
```

```
int m[n]; // ошибка: размерность массива не может быть  
представлена
```

```
//переменной величиной
```

2. Размерность массива можно задавать с помощью переменной целого типа, определённого ключевым словом `const`.

```
const int n=10;
```

```
int m[n];
```

3. В памяти элементы массива располагаются вплотную друг к другу в

# Определение одномерного

## массива

```
int m[10]; // m – массив из 10 целочисленных элементов
```

### Замечания:

4. Элементы массива пронумерованы. Доступ к отдельным элементам осуществляется посредством группового имени и порядкового номера, который называется индексом.

```
m[3]=1;
```

```
m[4]=6;
```

5. К элементам массива применимы все операции, совместимые с типом, фиксированным в его определении.

```
int i=1;
```

```
m[i]=m[2*2]+m[2*i+1]; // m[1]=m[4]+m[3]=7
```

6. Нумерация элементов массива начинается с **нуля**.

```
M[0]=6; // Первый элемент
```

```
M[9]=7; // Последний элемент
```

```
M[10]=5; // Ошибка: элемента с таким
```

номером не существует

7. В C++ для встроенных массивов контроля невыхода за границы массива нет, сам программист должен следить за этим.

Массивы можно *инициализировать* при определении, указывая в фигурных скобках список значений элементов.

**Пример** (массив с количеством дней в каждом месяце):

```
int days[] = {31, 28, 31, 30, 31, 30, 31, 31, 30, 31, 30, 31};
```

**Замечания:**

1. Если размер массива не указан, его длину вычисляет компилятор по списку инициализации. Для приведенного примера это 12.
2. Если количество инициализаторов меньше заданного размера массива, оставшиеся элементы будут нулевыми.

**Пример:**

```
int y[6] = {1, 2, 3};
```

Элементы массива `y` будут иметь следующие значения: `y[0] = 1`, `y[1] = 2`, `y[2] = 3`, `y[3] = 0`, `y[4] = 0`, `y[5] = 0`.

3. Задание слишком большого числа инициализаторов является ошибкой

# Определение размера массива

Оператор `sizeof`, примененный к массиву, дает размер массива в байтах. Например, для массива `days`

```
int days[] = {31, 28, 31, 30, 31, 30, 31, 31, 30, 31, 30, 31};
```

выражение `sizeof(days) / sizeof(int)` равно 12, так как массив состоит из 12 элементов типа `int`.

Здесь `sizeof(days)` – размер памяти в байтах, выделенной под массив, `sizeof(int)` – размер одного элемента массива типа `int` в байтах.

## Замечание:

Над массивами в целом нельзя выполнять какие-либо действия (присваивать, складывать и т.п.), можно работать только с отдельными элементами массива.

# Циклы работы с массивами

```
const int n=20;    // размерность массива  
int m[n];         // объявление массива
```

## Цикл ввода элементов в массив

```
for(int i = 0; i < n; i++)  
{  
    cout<<"m["<<i<<"]="";  
    cin>>m[i];  
}
```

## Цикл вывода элементов из массива

```
for(int i = 0; i < n; i++)  
    cout<<"m["<<i<<"]="<<m[i];
```

## Цикл прохода по элементам массива

```
for(int i = 0; i < n; i++)  
{  
    Выражения обработки элементов массива;  
}
```

# Программа Поиск максимального и минимального элементов массива и вычисления суммы его элементов

```
#include <iostream>
#include <locale>
#include <cstdlib>
using namespace std;
int main()
{   setlocale(LC_ALL, "Russian");
int x[100];    // массив
int n;        // Размер массива
int min, max, sum;
cout << "Введите количество элементов:
\n";
cin>>n;
for(int i = 0; i < n; i++)
{   cout<<"x["<<i<<"]="";
    cin>>x[i]; }
cout << "Задан массив: \n";
for(int i = 0; i < n; i++) // Вывод массива
cout << x[i] << " ";
sum=0;
max=min=x[0];

// Цикл прохода по массиву элементов
for(int i = 0; i < n ; i++)
{
if(x[i] > max)
max=x[i];
else if (x[i] < min)
min=x[i];
sum+=x[i];
}
cout << "\nМаксимальный элемент:
"<<max;
cout << "\nМинимальный элемент: "<<min;
cout << "\nСумма элементов: "<<sum;
system("pause");
return 0;
}
```

# Программа Проверка упорядоченности

## Массива

Массив называется упорядоченным по возрастанию, если каждый следующий элемент больше предыдущего или равен

```
#include <iostream>
#include <locale>
#include <cstdlib>
using namespace std;
int main()
{   setlocale(LC_ALL, "Russian");
int x[100];    // массив
int n;        // Размер массива
cout << "Введите количество элементов:
\n";
cin>>n;
for(int i = 0; i < n; i++)
{   cout<<"x["<<i<<"]="";
    cin>>x[i]; }
cout << "Задан массив: \n";
for(int i = 0; i < n; i++) // Вывод массива
cout << x[i] << " ";
bool flag = true; // Считаем, что массив
                  //упорядочен по
возрастанию
```

```
// Цикл сравнений соседних
элементов
for(int i = 0; i < n - 1; i++)
if(x[i] > x[i + 1]){
flag = false; // Массив не упорядочен
break; // Выход из цикла
}
if(flag) // Вывод результата
cout << "\nМассив упорядочен \n";
else
cout << "\nМассив не упорядочен \n";
system("pause");
return 0;
}
```



# Программа удаление отрицательных элементов

```
#include <iostream>
#include <locale>
#include <cstdlib>
using namespace std;
int main()
{   setlocale(LC_ALL, "Russian");
int x[100];    // массив
int n;        // Размер массива
cout << "Введите количество элементов:
\n";
cin>>n;
for(int i = 0; i < n; i++)
{   cout<<"x["<<i<<"]="";
    cin>>x[i]; }
cout << "Задан массив: \n";
for(int i = 0; i < n; i++) // Вывод массива
cout << x[i] << " ";
cout<<endl;
// Проход по элементам массива и поиск
// отрицательных
for( int i=0;i<n; i++)
if (x[i]<0) // если отрицательный элемент
{ // сдвигаем все элементы за ним на
// Цикл сдвига элементов
for (int j = i+1; j < n ; j++)
x[j-1]=x[j];
n--; // уменьшение размерности массива
i--; // перепроверка элемента на этом
месте
}
// вывод преобразованного массива
for(int i = 0; i < n; i++) // Вывод массива
cout << x[i] << " ";
system("pause");
return 0;
}
```

# Программа Вставка элемента в заданную ПОЗИЦИЮ

```
#include <iostream>
#include <locale>
#include <cstdlib>
using namespace std;
int main()
{   setlocale(LC_ALL, "Russian");
int x[100];    // массив
int n;        // Размер массива
int el, poz;  // Элемент и номер позиции
cout << "Введите количество элементов:
\n";
cin>>n;
for(int i = 0; i < n; i++)
{   cout<<"x["<<i<<"]="";
    cin>>x[i]; }
cout << "Задан массив: \n";
for(int i = 0; i < n; i++) // Вывод массива
cout << x[i] << " ";
cout<<endl;
cout << "Введите элемент: \n";
cin>>el;
cout << "Введите номер позиции: \n";
cin>>poz;

// Цикл сдвига элементов справа
налево
for (int j = n-1; j >=poz ; j--)
x[j+1]=x[j];
x[poz]=el;
n++; // увеличение размерности
массива
// вывод преобразованного массива
for(int i = 0; i < n; i++) // Вывод массива
cout << x[i] << " ";
system("pause");
return 0;
}
```

# Программа «Сортировка массива по возрастанию»

```
#include <iostream>
#include <locale>
#include <cstdlib>
using namespace std;
int main()
{   setlocale(LC_ALL, "Russian");
int x[100];    // массив
int n;        // Размер массива
cout << "Введите количество элементов:
\n";
cin>>n;
for(int i = 0; i < n; i++)
{   cout<<"x["<<i<<"]=";
    cin>>x[i]; }
cout << "Исходный массив: \n";
for(int i = 0; i < n; i++) // Вывод массива
cout << x[i] << " ";
cout<<endl;

// Сортировка
for (int i=0; i<n-1; i++)
for (int j=i+1; j<n; j++)
if (x[i]>x[j])
{
int tmp=x[i];
x[i]=x[j];
x[j]= tmp;
}
// вывод отсортированного массива
for(int i = 0; i < n; i++) // Вывод массива
cout << x[i] << " ";
system("pause");
return 0;
}
```

# Программа Формирование массива без повторений

```
#include <iostream>
#include <locale>
#include <cstdlib>
using namespace std;
int main()
{
    setlocale(LC_ALL, "Russian");
    int x[100]; // исходный массив
    int y[100]; // массив без повторений
    int n1; // Размер исходного
    массива
    int n2; // Размер полученного
    массива
    cout << "Введите количество элементов:
    \n";
    cin>>n1;
    for(int i = 0; i < n1; i++)
    { cout<<"x["<<i<<"]="";
      cin>>x[i]; }
    cout << "Исходный массив: \n";
    for(int i = 0; i < n1; i++) // Вывод массива
    cout << x[i] << " ";
    cout<<endl;
```

```
// Формирование массива
n2=0; // Вначале элементов нет
for (int i=0; i<n1; i++) // каждый элемент
{ // исходного массива ищем в новом
int j=0;
while (j<n2 && x[i]!=y[j])
j++;
if (j==n2) // если элемент не найден
{
y[n2]=x[i]; // Добавляем новый элемент
n2++; // Увеличиваем количество
}
}
// массив без повторений
cout << "Массив без повторений: \n";
for(int i = 0; i < n2; i++) // Вывод массива
cout << y[i] << " ";
system("pause");
return 0;
}
```

# Двумерные массивы

В C++ можно создавать многомерные массивы с несколькими индексами. Многомерный массив рассматриваются как одномерный, элементами которого являются массивы с размерностью на единицу меньше. Двумерные массивы можно представить в виде матриц.

## Синтаксис:

тип имя[размерность1-число строк][размерность2-число столбцов];

## Пример:

```
int m[2][3];           //двумерный массив из 2 строк и 3 столбцов,  
                       // элементы массива целые числа.
```

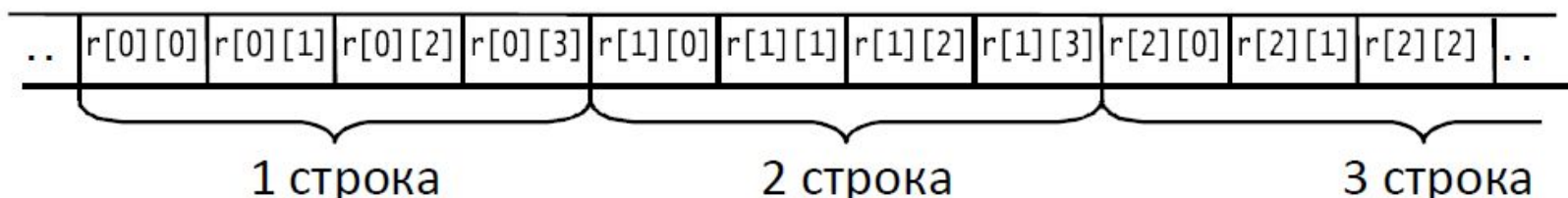
**Доступ к элементам массива осуществляется по двум индексам.**

## Пример:

```
m[i][j]=1;           // i – номер строки, j – номер столбца.
```

## Замечания:

1) В оперативной памяти элементы массива располагаются по строкам.



2) Нумерация индексов также начинается с нуля.

# Инициализация двумерных

## массивов

При определении двумерный массив можно инициализировать с помощью списка констант, заключенных в фигурные скобки.

### Пример:

```
int m[2][3]={{1,2,3},{4,5,6}};
```

### Замечания:

- 1) Заполнение элементов идет по строкам
- 2) Фигурные скобки, отделяющие строки, могут быть опущены.
- 3) Список инициализаторов может быть неполным. В этом случае последние элементы инициализируются нулями.
- 4) При работе с многомерными массивами используются вложенные циклы.

### Пример:

```
int m[2][3]={1,2,3,4};
```

$m[0][0]=1$ ,  $m[0][1]=2$ ,  $m[0][2]=3$ ,  $m[1][0]=4$ ,  $m[1][1]=0$ ,  $m[1][2]=0$ .

# Программа «Сложение матриц»

```
#include <iostream>
#include <locale>
#include <cstdlib>
using namespace std;
int main()
{  setlocale(LC_ALL, "Russian");
int a[2][3],b[2][3],c[2][3];
int i,j;
// ввод матрицы a
for (i=0;i<2;i++) // проход по строкам
for (j=0;j<3;j++) // проход по столбцам
{  cout<<"a["<<i+1<<"]["<<j+1<<"]="";
cin>>a[i][j];  }
// ввод матрицы b
for (i=0;i<2;i++) // проход по строкам
for (j=0;j<3;j++) // проход по столбцам
{  cout<<"b["<<i+1<<"]["<<j+1<<"]="";
cin>>b[i][j];  }
// суммирование матриц
for (i=0;i<2;i++) // проход по строкам
for (j=0;j<3;j++) // проход по столбцам
    c[i][j]=a[i][j]+b[i][j];
// вывод матрицы a
cout<<"a"<<endl;
for (i=0;i<2;i++) // проход по строкам
{  for (j=0;j<3;j++) // проход по столбцам
    cout<<a[i][j]<<"  ";
cout<<endl; } // выделение строки
// вывод матрицы b
cout<<"b"<<endl;
for (i=0;i<2;i++) // проход по строкам
{  for (j=0;j<3;j++) // проход по столбцам
    cout<<b[i][j]<<"  ";
cout<<endl; } // выделение строки
// вывод матрицы c
cout<<"a+c"<<endl;
for (i=0;i<2;i++) // проход по строкам
{  for (j=0;j<3;j++) // проход по столбцам
    cout<<c[i][j]<<"  ";
cout<<endl; } // выделение строки
system("pause");  return 0; }
```

# Задача «О предпринимателе»

Пусть некий предприниматель имеет *три* магазина, по которым ведет ежедневный учет выручки от продажи *четырёх* видов продуктов (например, чая, сахара, крупы, колбасы). Для учета продаж можно использовать следующий двумерный массив:

```
double r[3][4];
```

Например:

```
double r[3][4] = {{500, 700, 450, 1000},  
                  {600, 710, 480, 1100},  
                  {800, 750, 550, 1200}};
```

Пусть предприниматель, о котором речь шла выше, каждый день подводит итоги: вычисляет выручку каждого магазина, выручку от продажи каждого товара и общую выручку за день. Эти расчеты можно выполнить с помощью следующей программы.



# Программа «О предпринимателе»

```
#include <iostream>
#include <locale>
#include <cstdlib>
using namespace std;
int main()
{  setlocale(LC_ALL, "Russian");
  const int NSHOP = 3; // Число магазинов
  const int NGOODS = 4; // Число товаров
  double r[NSHOP][NGOODS]; // Двумерный
                          //массив для выручки
  double srshop, srg, sum; // Выручка по
                          //магазину, товарам, общая
  cout << "Введите выручку от чая, сахара,
  крупы, колбасы \n";
  // Ввод данных
  for(int i = 0; i < NSHOP; i++){ // Перебор
                              //магазинов
  cout << "Магазин " << i + 1 << ": ";
  for(int j = 0; j < NGOODS; j++) // Перебор
                              //товаров
```

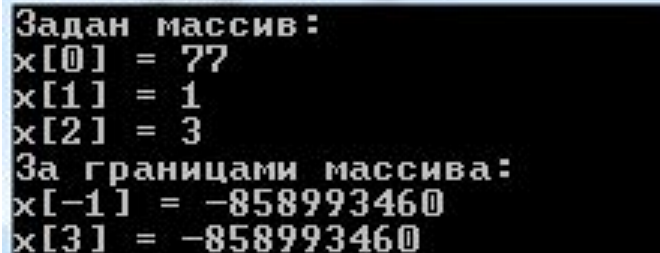
```
cin >> r[i][j]; } // Ввод выручки i-го магазина
                    // от продажи j-го товара
  cout << "Выручка по магазинам: \n";
  for(int i = 0; i < NSHOP; i++){ // Перебор
                              //магазинов
  srshop = 0;
  for(int j = 0; j < NGOODS; j++) // Перебор
                              //товаров
  srshop += r[i][j];
  cout << srshop << endl; }
  sum = 0;
  cout << "Выручка по товарам: \n";
  for(int j = 0; j < NGOODS; j++){ // Перебор
                              //товаров
  srg = 0;
  for(int i = 0; i < NSHOP; i++) // Перебор
                              //магазинов
  srg += r[i][j];
  cout << srg << " ";
  sum += srg; } // Подсчет общей выручки
  cout << "\nВсего продано за день на: " << sum
  << endl;
  system("pause");
  return 0;}
```

# Программа Выход за границы массива

```
#include <iostream>
#include <locale>
#include <cstdlib>
using namespace std;
int main()
{
    setlocale(LC_ALL, "Russian");
    int x[] = {77, 1, 3}; // Массив
    int n = sizeof(x) / sizeof(int); // Размер массива
    cout << "Задан массив: \n";
    for(int i = 0; i < n; i++) // Вывод массива
        cout << "x[" << i << "] = " << x[i] << endl;
    cout << "За границами массива:\n";
    cout << "x[-1] = " << x[-1] << endl; // -1 - ошибочный
    индекс
    cout << "x[3] = " << x[3] << endl; // 3 - ошибочный индекс
    system("pause");
    return 0;
}
```

## Результат

### программы



```
C:\Temp\delete1\Debug\delete1.exe
Задан массив:
x[0] = 77
x[1] = 1
x[2] = 3
За границами массива:
x[-1] = -858993460
x[3] = -858993460
```

# Тип данных `vector`

Более безопасным типом данных, чем массивы являются **вектора**.

Для того, чтобы использовать вектора надо включить заголовочный файл `vector`:

```
#include <vector>
```

## Пример:

```
vector<int> v(3);    // создает вектор из 3-х элементов типа int.
```

Работа с векторами во многом похоже на работу с массивами:

- 1) обращаться к элементам вектора можно так же как к элементам массива – с помощью индекса, заключенного в квадратные скобки.
- 2) Нумерация элементов вектора начинается с нуля.

## Особенность:

При выходе индекса за границы возникает ошибка.

## Замечание:

Функция `size()` возвращает текущий размер вектора.

## Пример:

```
cout << v.size();    // выведет 3
```

# Программа «Вектора»

```
#include <iostream>
#include <locale>
#include <cstdlib>
#include <vector>
```

## Результат программы

```
using namespace std;
```

```
int main()
```

```
{ setlocale(LC_ALL, "Russian");
```

```
vector<int> v(3); // Вектор из 3-х элементов
```

```
cout << "Размер вектора v = " << v.size() << endl;
```

```
for(int i = 0; i < v.size(); i++) // Заполнение вектора
```

```
v[i] = 2 * i + 1;
```

```
cout << "Вектор:\n";
```

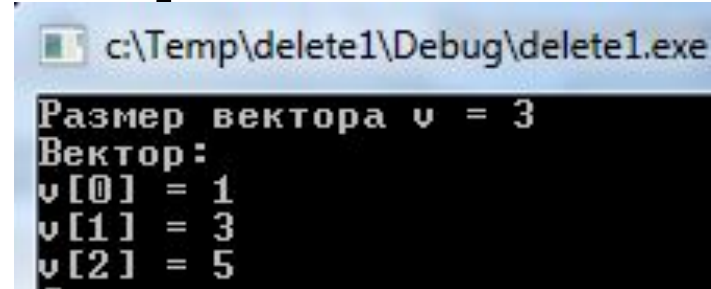
```
for(int i = 0; i < v.size(); i++) // Вывод вектора
```

```
cout << "v[" << i << "] = " << v[i] << endl;
```

```
//cout << "v[-1] = " << v[-1] << endl; // -1 - недопустимый индекс
```

```
//cout << "v[3] = " << v[3] << endl; // 3 - недопустимый индекс
```

```
system("pause"); return 0;}
```

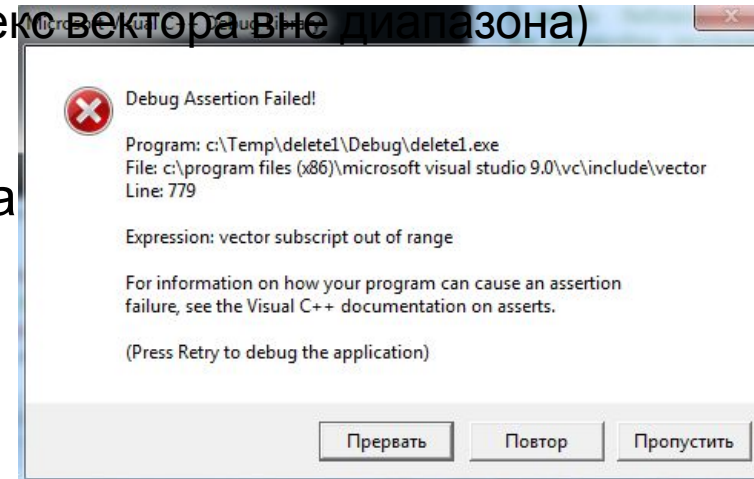


```
c:\Temp\delete1\Debug\delete1.exe
Размер вектора v = 3
Вектор:
v[0] = 1
v[1] = 3
v[2] = 5
```

Если убрать комментарии – сообщение об ошибке:

vector subscript out of range

(индекс вектора вне диапазона)



# Возможности векторов

Вектора можно создавать из элементов любых типов. Если при создании вектора не указывать число элементов, создается пустой вектор, не имеющий элементов.

```
vector<double> v; // Пустой вектор  
v[0] = 3.5;      // Ошибка, вектор v не имеет элементов
```

1) Функция `push_back()` добавляет в конец вектора новый элемент.

```
v.push_back(3.5);  
v.push_back(7.9);
```

Теперь вектор `v` содержит элемент `v[0]` со значение 3.5 и элемент `v[1]` со значение 7.9.

2) Функция `pop_back()` удаляет из конца вектора элемент.

```
v.pop_back();
```

Теперь вектор `v` содержит только элемент `v[0]` со значение 3.5.

3) Текущий размер вектора можно изменить функцией `resize()`. Новые элементы заполняются нулями.

```
v.resize(5); // Теперь размер v равен 5
```

4) Вектора можно присваивать, подобно одиночным переменным, чего нельзя делать массивами.

# Программа Размеры и копирование

## Векторов

```
#include <iostream>
#include <locale>
#include <cstdlib>
#include <vector>
using namespace std;
int main()
{ srand(time(0));          // Инициализация
                          //генератора случайных чисел
  setlocale(LC_ALL, "Russian");
  const double Max = 1000.0;
  vector<double> v;        // Пустой вектор
  v.push_back(3.5);       // Добавление в вектор
  v.push_back(7.9);       // элементов
  cout << "Вектор v размера " << v.size() <<
  endl;
  for(int i = 0; i < v.size(); i++) // Вывод
  cout << v[i] << " "; // вектора
  v.resize(5); // Теперь размер v равен 5
  cout << "\nТеперь вектор v имеет размер " ;
  cout << v.size() << endl;
  for(int i = 0; i < v.size(); i++) // Вывод
  cout << v[i] << " "; // вектора
  vector<double> w; // Еще один пустой
  вектор
  cout << "\nРазмер вектора w " << w.size() <<
  endl;
  w = v; // Присваивание векторов
  cout << "Теперь вектор w - копия вектора
  v\n";
  for(int i = 0; i < w.size(); i++)
  cout << w[i] << " ";
  for(int i = 0; i < v.size(); i++) // Заполнение
  //вектора v
  v[i] = rand() / Max; // случайными числами
  cout << "\nВектор v заполнен случайными
  числами\n";
  for(int i = 0; i < v.size(); i++)
  cout << v[i] << " ";
  cout << endl;
  system("pause");
  return 0;
}
```

# Программа удаление отрицательных элементов

```
#include <iostream>
#include <locale>
#include <vector>
#include <cstdlib>
using namespace std;
int main()
{   setlocale(LC_ALL, "Russian");
    vector<int> v;    // пустой вектор
    int n;           // Размер вектора
    int x;           // вводимый элемент
    cout << "Введите количество элементов:
\n";
    cin>>n;
    for(int i = 0; i < n; i++)
    {   cout<<"v["<<i<<"]=";
        cin>>x;
        v.push_back(x); }
    cout << "Задан вектор: \n";
    for(int i = 0; i < v.size(); i++) // Вывод вектора
    cout << v[i] << " ";
    cout<<endl;

    // Проход по элементам вектора и поиск
    // отрицательных
    for( int i=0;i<v.size(); i++)
    if (v[i]<0) // если отрицательный элемент
    { // сдвигаем все элементы за ним на
        // одну позицию влево
        // Цикл сдвига элементов
        for (int j = i+1; j < v.size() ; j++)
        v[j-1]=v[j];
        v.pop_back(); // уменьшение размерности
        //вектора
        i--; // перепроверка элемента на этом
        месте
    }
    // вывод преобразованного вектора
    cout << "Преобразованный вектор: \n";
    for(int i = 0; i < v.size(); i++) // Вывод вектора
    cout << v[i] << " ";
    cout<<endl;
    system("pause");
    return 0;
}
```