

Дополнительные возможности анализа данных в MS Excel

1. Аппроксимация экспериментальных данных. Линии тренда

На практике часто приходится сталкиваться с задачей о сглаживании экспериментальной зависимости или задачей аппроксимации.

Аппроксимация (от лат. *Approximo* - приближение) - замена одних математических объектов (например, чисел или функций) другими, более простыми и в том или ином смысле близкими к исходным (напр., кривых линий близкими к ним ломаными).

Аппроксимация - приближенное решение сложной функции с помощью более простых, резко ускоряет и упрощает решение задач. В экономике целью аппроксимации часто является укрупнение характеристик моделируемых экономических объектов.

Аппроксимацией называется процесс подбора эмпирической формулы для установленной из опыта функциональной зависимости $y = f(x)$. Эмпирические формулы служат для аналитического представления экспериментальных данных.

В простейшем случае задача аппроксимации экспериментальных данных выглядит следующим образом.

Пусть какие-то данные, полученные практическим путем (в ходе эксперимента или наблюдения), можно представить парами чисел (x, y) . Зависимость между ними отражает таблица 2.

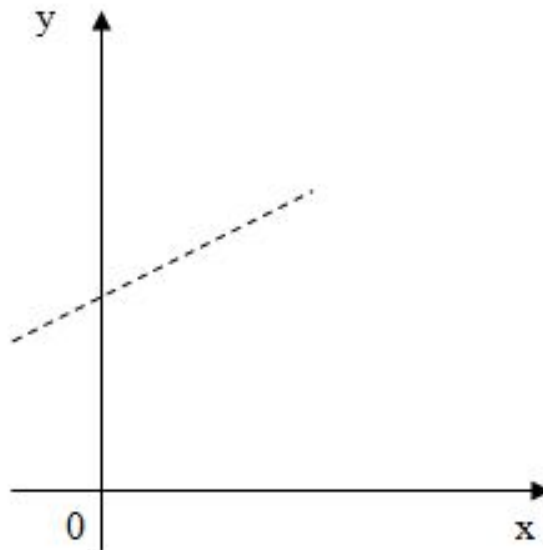
Таблица 2 - Зависимость экспериментальных X и Y

X	X_1	X_2	...	X_n
Y	Y_1	Y_2	...	Y_n

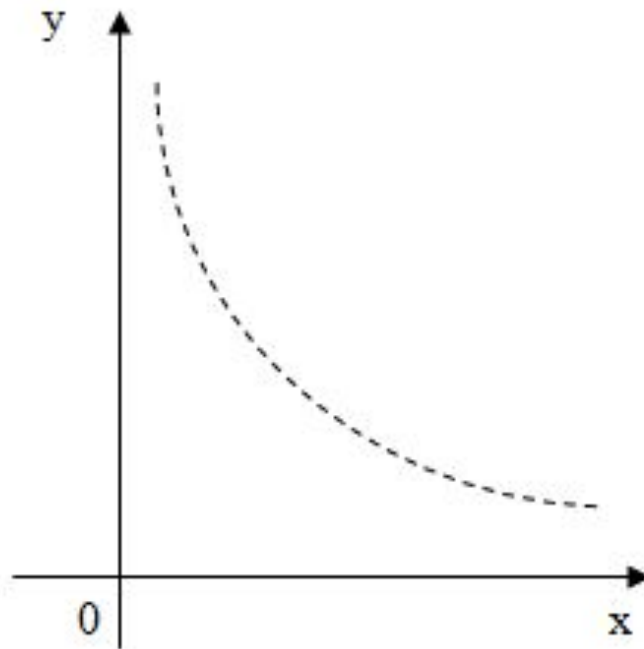
На основе этих данных нужно подобрать функцию $y = f(x)$, которая наилучшим образом сглаживала бы экспериментальную зависимость между переменными и по возможности точно отражала общую тенденцию зависимости между x и y , исключая погрешности измерений и случайные отклонения. Это значит, что отклонения в каком-то значении $y_i - y_i(x_i)$ бы минимальными.

Выяснить вид функции можно либо из теоретических соображений, или анализируя расположение точек $(x_n; y_n)$ на координатной плоскости.

Например, пусть точки расположены так:



Учитывая то, что практические данные получены с некоторой погрешностью, обусловленной неточностью измерений, необходимостью округления результатов и т. п., естественно предположить, что здесь имеет место линейная зависимость $y = ax + b$. Чтобы функция приняла конкретный вид, необходимо каким-то образом вычислить a и b .



Расположение экспериментальных точек может иметь самый разный вид, и каждому соответствует конкретный тип функции.

Построение эмпирической функции сводится к вычислению параметров, входящих в нее, так чтобы из всех функций такого вида выбрать ту, которая лучше других описывает зависимость между величинами, которые изучаются. То есть сумма квадратов разницы между табличными значениями функции в некоторых точках и значениями, вычисленными по полученной формуле, должна быть минимальной.

В MS Excel аппроксимация экспериментальных данных осуществляется путем построения их графика (x - абстрактные величины) или точечного графика (x - имеет конкретные значения) с последующим подбором соответствующей аппроксимирующей функции (линии тренда).

Возможны следующие варианты функций:

Линейная - $y = ax + b$. Обычно применяется в простейших случаях, когда экспериментальные данные растут или убывают с постоянной скоростью.

Полиномиальная — $y = a_0 + a_1x + a_2x^2 + \dots + a_nx^n$, где полиномы до шестого порядка включительно ($n \leq 6$), a_i — константы. Используется для описания экспериментальных данных, попеременно возрастающих и убывающих. Степень полинома определяется количеством экстремумов (максимумов или минимумов) кривой. Полином второй степени может описать только один максимум или минимум, полином третьей степени может иметь один или два экстремума, четвертой степени - не более трех экстремумов и т. .

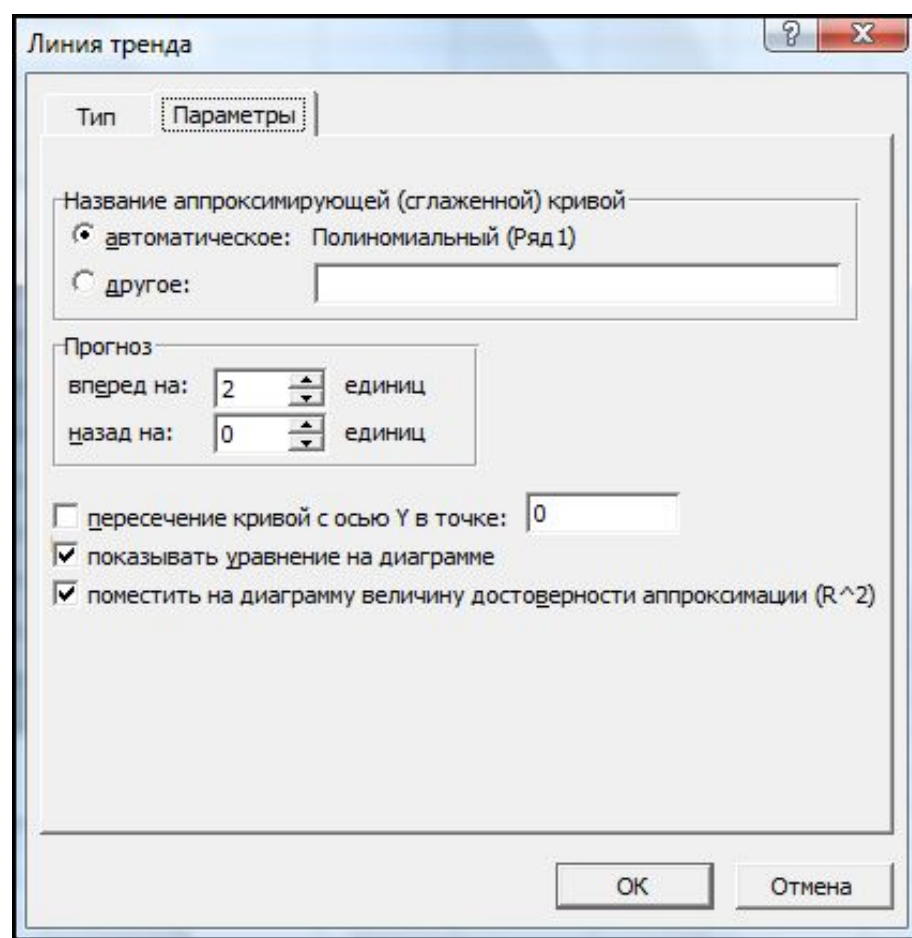
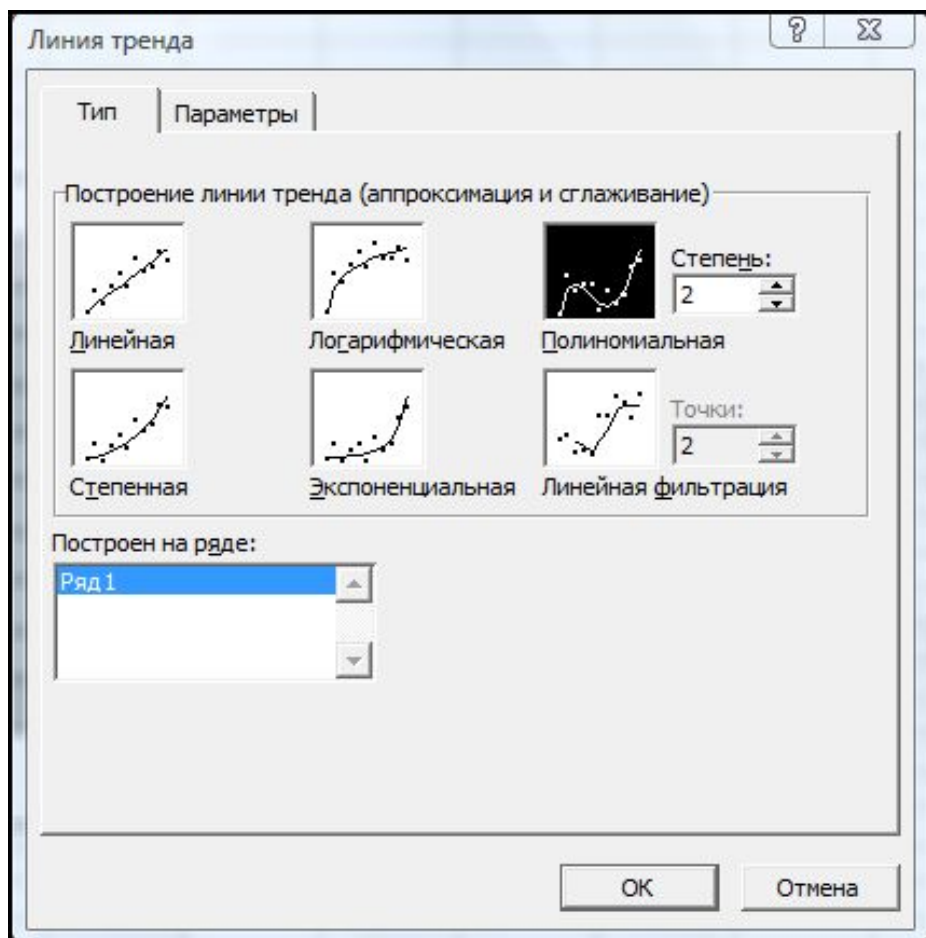
Логарифмическая - $y = a \ln x + b$, где a и b - константы, \ln - функция натурального логарифма. Функция применяется для описания экспериментальных данных, которые сначала быстро растут или убывают, а затем постепенно стабилизируются.

Степенная — $y = bx^a$, где a и b — константы. Аппроксимация степенной функцией используется для экспериментальных данных, со скоростью роста, которая постоянно увеличивается (или убывает). Данные не должны иметь нулевых или отрицательных значений.

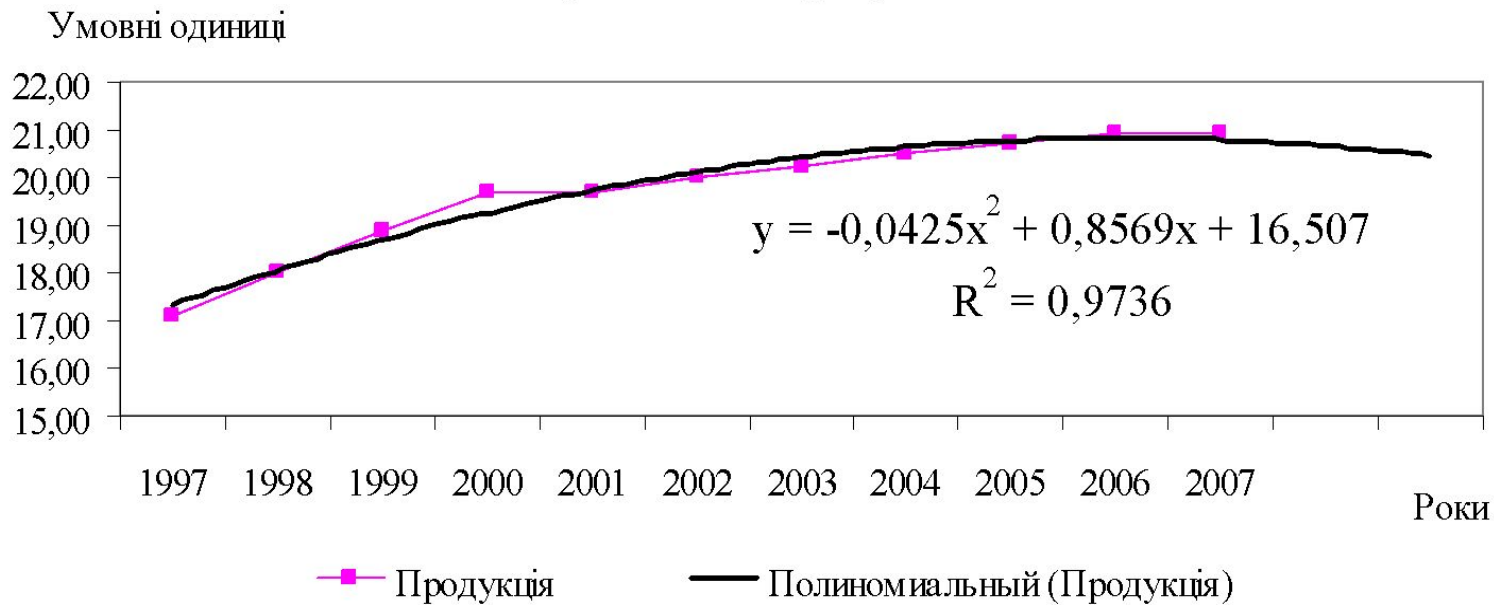
Экспоненциальная — $y = be^{ax}$, где a и b — константы, e — основание натурального логарифма. Применяется для описания экспериментальных данных, которые быстро растут или убывают, а затем постепенно стабилизируются. Часто ее использование следует из теоретических соображений.

Степень близости аппроксимации экспериментальных данных выбранной функции оценивается коэффициентом детерминации (R^2). Таким образом, если есть несколько подходящих вариантов типов аппроксимирующих функций, можно выбрать функцию с большим коэффициентом детерминации (стремящимся к 1).

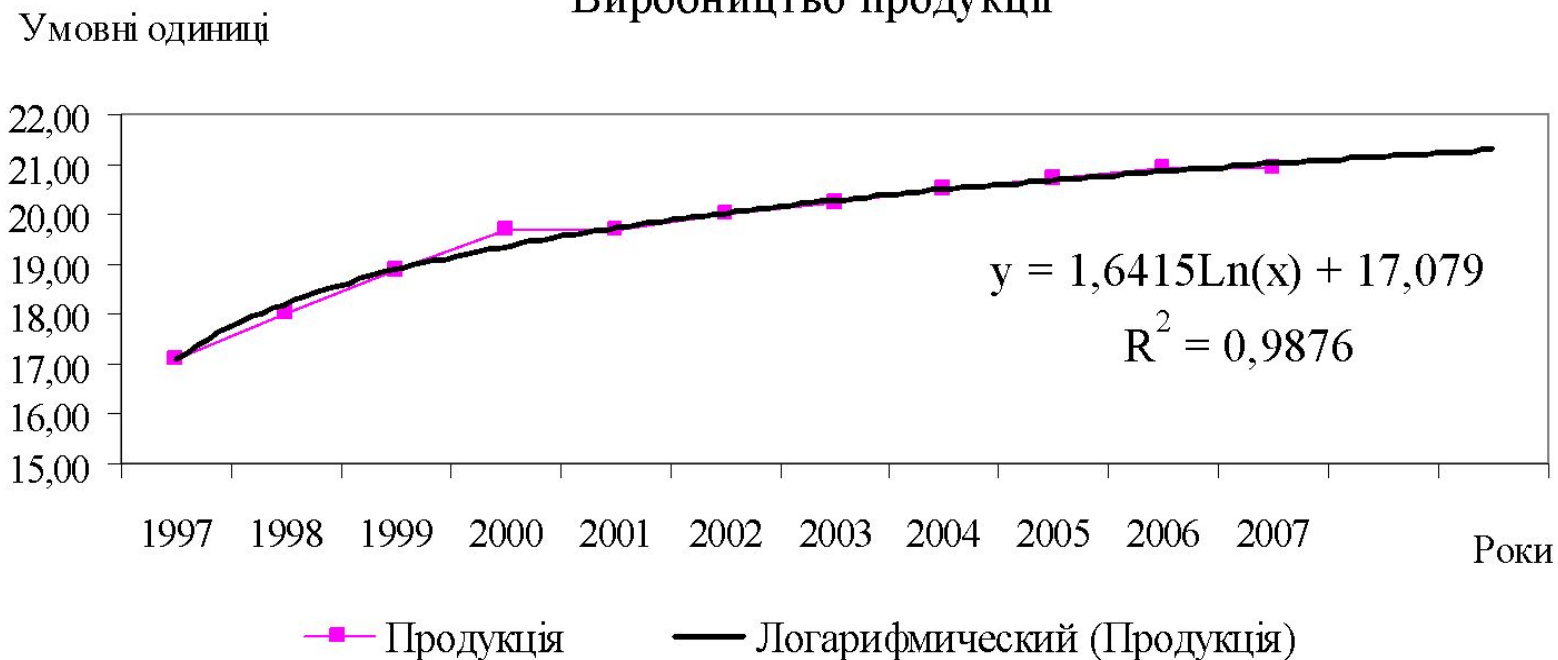
Для осуществления аппроксимации на диаграмме экспериментальных данных необходимо щелчком правой кнопки мыши вызвать контекстное меню и выбрать пункт **Добавить линию тренда**. В диалоговом окне **Линия тренда** на вкладке **Тип** выбирается вид аппроксимирующей функции, а на вкладке **Параметры** задаются дополнительные параметры, влияющие на отображение аппроксимирующей кривой.



Виробництво продукції



Виробництво продукції



2. Поиск решения задач линейного программирования (ЗЛП)

Теория ЗЛП

Оптимизация — в математике, информатике и исследовании операций задача нахождения экстремума (минимума или максимума) целевой функции в некоторой области конечномерного векторного пространства, ограниченной набором линейных и/или нелинейных равенств и/или неравенств.

Теорию и методы решения задачи оптимизации изучает **математическое программирование.**

Математическое программирование - это область математики, разрабатывающая теорию, численные методы решения многомерных задач с ограничениями. В отличие от классической математики, математическое программирование занимается математическими методами решения задач нахождения наилучших вариантов из всех возможных.

В процессе проектирования ставится обычно задача определения наилучших, в некотором смысле, структуры или значений параметров объектов. Такая задача называется **оптимизационной.**

Для того, чтобы корректно поставить задачу оптимизации, необходимо задать:

- *допустимое множество;*
- *целевую функцию;*
- *критерий поиска (max или min).*

Задачи оптимизации, в которых целевая функция и ограничения являются линейными функциями, разрешаются так называемыми методами линейного программирования.

Краткая история вопроса

Математические исследования отдельных **экономических** проблем, математическая формализация числового материала проводилась ещё в XIX веке.

В 1939 году Л. В. Канторович опубликовал работу **«Математические методы организации и планирования производства»**, таким образом были заложены основы линейного программирования.

Изучение подобных задач привело к созданию новой научной дисциплины **линейного программирования** и открыло **новый этап** в развитии **экономико-математических методов**.

Термин **«программирование»** нужно понимать в смысле **«планирования»** (один из переводов англ. *programming*). Он был предложен в середине 1940-х годов Д. Данцигом, одним из основателей линейного программирования, **ещё до того, как компьютеры были использованы для решения линейных задач оптимизации.**

Практика решения ЗЛП

1 часть - Построение математических моделей линейного программирования

Математические модели линейного программирования строятся на основе содержательной постановки экономической задачи.

Пример.

Типичная задача распределения ресурсов ставится следующим образом.

Пусть фирма выпускает продукцию четырех типов **Продукт1**, **Продукт2**, **Продукт3**, **Продукт4**, для изготовления которой требуются **ресурсы трех видов: трудовые, сырье, финансы**.

Количество ресурса каждого вида, необходимое для выпуска единицы продукции данного типа, называется **нормой расхода**.

Исходные данные.

Норма расхода, а также прибыль, получаемая от реализации единицы каждого типа продукции, приведены в таблице 1, там же приведен объем ресурса, которым можно располагать. **Требуется определить, в каком количестве надо выпускать** продукцию каждого типа, **чтобы суммарная прибыль была максимальной.**

Таблица 1 – Исходные данные задачи линейного программирования

Ресурс	Продукт1	Продукт2	Продукт3	Продукт4	Наличие
Трудовые	1	1	1	1	16
Сырье	6	5	4	3	110
Финансы	4	6	10	13	100
Прибыль	60	70	120	130	

Составление математической модели начинают с выбора переменных задачи. В большинстве случаев (для ресурсных задач в частности) переменные – неизвестные количества.

После выбора переменных, исходя из содержательной формулировки задачи, последовательно составляют линейные ограничения, которые эти переменные должны удовлетворять.

При этом нужно следить, чтобы в модель были введены все ограничительные условия и в то же время не было ни одной лишней или записанной в более жесткой форме, чем требуется по условиям задачи.

Следующим шагом является составление целевой функции, которая в математической форме отражает заданный в условиях задачи критерий оптимизации и должна быть линейной.

Заметим, что в некоторых моделях удобнее целевую функцию строить сразу после выбора переменных задачи, т.е. порядок построения модели не является жестким и может изменяться.

После построения модель, если это возможно, упрощают.

Составим математическую модель, для чего введем следующие обозначения:

x_j - количество выпускаемой продукции j -го типа

$j=1,2,3,4$;

b_i - количество располагаемого ресурса i -го вида

$i=1,2,3$;

a_{ij} - норма расхода i -го ресурса для выпуска единицы продукции j -го типа;

c_j - прибыль, получаемая от реализации единицы продукции j -го типа.

Из таблицы 1 видно, что для выпуска единицы Продукта1 требуется 6 единиц сырья, значит, для выпуска всей продукции первого типа требуется **$6x_1$ единиц сырья**, где **x_1 - количество** выпускаемой продукции **Продукт1**. С учетом того, что для других видов продукции зависимости будут аналогичны, ограничение по сырью будет иметь вид:
$$6 \cdot x_1 + 5 \cdot x_2 + 4 \cdot x_3 + 3 \cdot x_4 \leq 110.$$

В этом ограничении левая часть равна величине требуемого ресурса, а правая показывает количество имеющегося ресурса.

Аналогично можно составить ограничения для остальных ресурсов и написать зависимость для целевой функции.

Математическая модель задачи выглядит следующим образом.

Целевая функция имеет вид:

$$60 \cdot x_1 + 70 \cdot x_2 + 120 \cdot x_3 + 130 \cdot x_4 \rightarrow \max$$

Ограничения имеют вид:

$$x_1 + x_2 + x_3 + x_4 \leq 16$$

$$6 \cdot x_1 + 5 \cdot x_2 + 4 \cdot x_3 + 3 \cdot x_4 \leq 110$$

$$4 \cdot x_1 + 6 \cdot x_2 + 10 \cdot x_3 + 13 \cdot x_4 \leq 100$$

$$x_j \geq 0; j=1, 4 .$$

2 часть – Решение задачи линейного программирования с помощью табличного процессор MS Excel

Ввод условий задачи состоит из следующих основных шагов:

- 1) Создание формы для ввода условий задачи.
- 2) Ввод исходных данных (коэффициентов математической модели).
- 3) Ввод целевой функции, ограничений и граничных условий.

	A	B	C	D	E	F	G	H
1	Переменные							
2	Производство	Продукт 1	Продукт 2	Продукт 3	Продукт 4			
3	Количество	0	0	0	0			
4	Нижняя гр.	0	0	0	0			
5	Верхняя гр.					ЦФ	направл.	
6	Коэф. в ЦФ	60	70	120	130	=СУММПРОИЗВ(\$B\$3:\$E\$3;B6:E6)		
7	Ограничения задачи							
8	Ресурс	Продукт 1	Продукт 2	Продукт 3	Продукт 4	Левая часть	Знак	Правая часть
9	Трудовые	1	1	1	1	=СУММПРОИЗВ(\$B\$3:\$E\$3;B9:E9)	<=	16
10	Сырье	6	5	4	3	=СУММПРОИЗВ(\$B\$3:\$E\$3;B10:E10)	<=	110
11	Финансы	4	6	10	13	=СУММПРОИЗВ(\$B\$3:\$E\$3;B11:E11)	<=	100

Аргументы функции

СУММПРОИЗВ

Массив1	<input type="text" value="\$B\$3:\$E\$3"/>		= {0;0;0;0}
Массив2	<input type="text" value="B6:E6"/>		= {60;70;120;130}
Массив3	<input type="text"/>		= массив

= 0

Возвращает сумму произведений диапазонов или массивов.

Массив2: массив1;массив2;... от 2 до 255 массивов, соответствующие компоненты которых нужно сначала перемножить, а затем сложить полученные произведения. Все массивы должны иметь одинаковую

Значение: 0

[Справка по этой функции](#)

OK

Отмена

Дальнейшее решение задачи проводится с использованием надстройки Поиск решения табличного процессора MS Excel.

Поиск решения является надстройкой MS Excel, инструментом для поиска решения уравнений и задач оптимизации.

Данная надстройка, в случае отсутствия в пунктах меню MS Excel 2003 и более ранних версий, может быть добавлена с помощью выбора пунктов **Сервис – Надстройки – Поиск решения.**

После этого будет добавлен подпункт **Поиск решения в меню **Сервис**.**

В MS Excel 2007 надстройка добавляется следующим образом.

Параметры Excel

- Основные
- Формулы
- Правописание
- Сохранение
- Дополнительно
- Настройка
- Настройки**
- Центр управления безопасностью
- Ресурсы



Управление надстройками Microsoft Office.

Надстройки

Имя	Расположение	Тип
Активные надстройки приложений		
<i>Отсутствуют активные надстройки приложений</i>		
Неактивные надстройки приложений		
VBA для помощника по Интернету	C:\...ry\HTML.XLAM	Надстройка Excel
Имя (получатели сообщений Outlook)	C:\...g\FNAME.DLL	Смарт-тег
Инструменты для евро	C:\...OTOOL.XLAM	Надстройка Excel
Колонититлы	C:\...OFFRHD.DLL	Инспектор докуме
Мастер подстановок	C:\...OOKUP.XLAM	Надстройка Excel
Мастер суммирования	C:\...y\SUMIF.XLAM	Надстройка Excel
Настраиваемые XML-данные	C:\...\OFFRHD.DLL	Инспектор докуме
Невидимое содержимое	C:\...\OFFRHD.DLL	Инспектор докуме
Пакет анализа	C:\...ANALYS32.XLL	Надстройка Excel
Пакет анализа - VBA	C:\...PVBAEN.XLAM	Надстройка Excel
Поиск решения	C:\...SOLVER.XLAM	Надстройка Excel
Скрытые листы	C:\...\OFFRHD.DLL	Инспектор докуме
Скрытые строки и столбцы	C:\...\OFFRHD.DLL	Инспектор докуме

Надстройки, связанные с документами

Отсутствуют надстройки, связанные с документами

Отключенные надстройки приложений

Надстройка: Поиск решения

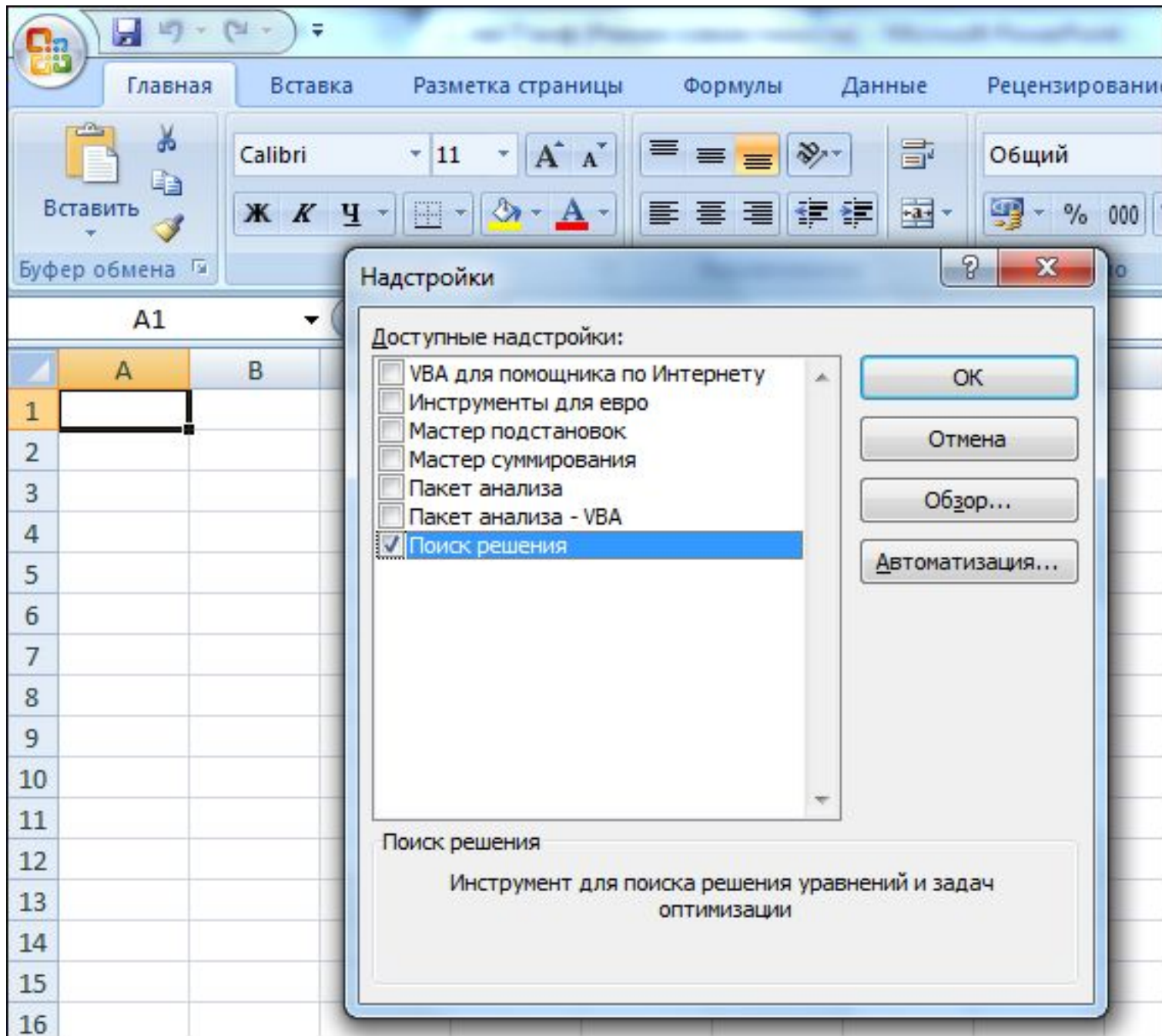
Издатель:

Расположение: C:\Program Files\Microsoft Office\Office12\Library\SOLVER\SOLVER.XLAM

Описание: Инструмент для поиска решения уравнений и задач оптимизации

Управление: Надстройки Excel

Перейти...



Книга1 - Microsoft Excel

Главная Вставка Разметка страницы Формулы Данные Рецензирование Вид

Получить внешние данные

Обновить все

Подключения: Подключения, Свойства, Изменить связи

Сортировка и фильтр: Сортировка, Фильтр, Очистить, Применить повторно, Дополнительно

Работа с данными: Проверка данных, Консолидация, Анализ "что-если", Текст по столбцам, Удалить дубликаты

Структура: Группировать, Разгруппировать, Промежуточные итоги

Поиск решения

F6 fx =СУММПРОИЗВ(\$B\$3:\$E\$3;B6:E6)

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
1	Переменные															
2	Продукция	Продукт 1	Продукт 2	Продукт 3	Продукт 4											
3	Количество	0	0	0	0											
4	Нижняя гр.	0	0	0	0											
5	Верхняя гр.					ЦФ	направл.									
6	Коеф. В ЦФ	60	70	120	130	0										
7	Ограничения задачи															
8	Ресурс	Продукт 1	Продукт 2	Продукт 3	Продукт 4	Левая часть	Знак	Правая часть								
9	Трудовые	1	1	1	1	0	<=	16								
10	Сырье	6	5	4	3	0	<=	110								
11	Финансы	4	6	10	13	0	<=	100								

Поиск решения

Установить целевую ячейку:

Равной: максимальному значению значению:

минимальному значению

Изменяя ячейки:

Ограничения:

Поясним смысл элементов окна **Поиск решения**.

Установить целевую ячейку - определяет целевую ячейку, значение которой необходимо максимизировать или минимизировать, или сделать равным конкретному значению.

Изменяя ячейки - определяет изменяемые ячейки (искомые).
Изменяемая ячейка - это ячейка, которая может быть изменена в процессе **Поиска решения** для достижения нужного результата в ячейке из окна **Установить целевую ячейку** с удовлетворением поставленных ограничений.

Предположить - отыскивает все неформульные ячейки, прямо или непрямо зависящие от формулы в окне **Установить целевую ячейку**, и помещает их ссылки в окно **Изменяя ячейки**.

Ограничения - перечисляет текущие ограничения в данной проблеме.

Добавить - выводит окно диалога “Добавить ограничение”, в котором можно добавить ограничения к текущей проблеме.

Изменить - выводит окно диалога “Изменить ограничение”, в котором можно модифицировать имеющиеся ограничения.

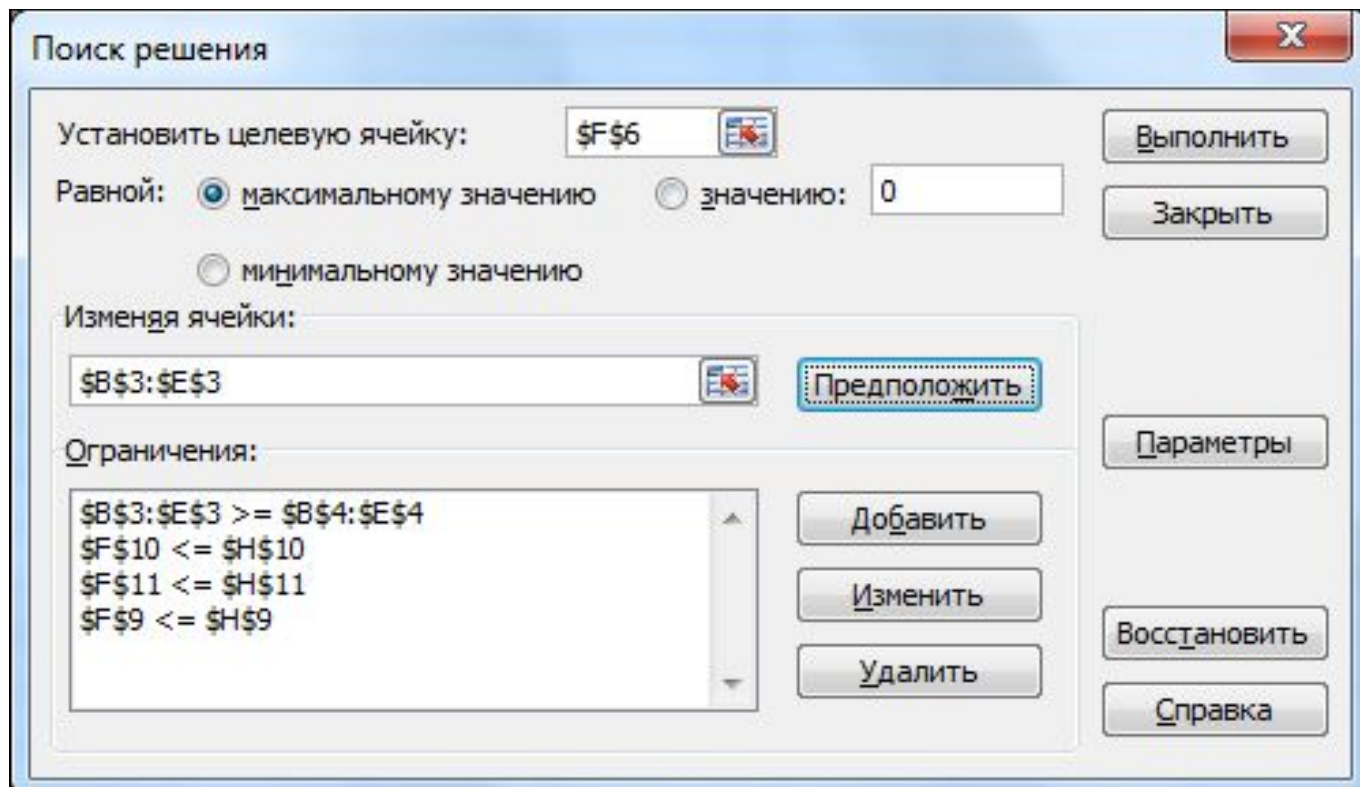
Удалить - удалить выделенное ограничение.

Выполнить - запускает процесс решения определенной проблемы.

Закреть - закрывает окно диалога.

Параметры - выводит окно диалога “Параметры поиска решения”.

Восстановить - очищает все текущие установки проблемы и возвращает все параметры к их значениям по умолчанию.



	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	Переменные								
2	Продукция	Продукт 1	Продукт 2	Продукт 3	Продукт 4				
3	Количество	10	0	6	0				
4	Нижняя гр.	0	0	0	0				
5	Верхняя гр.					ЦФ	направл.		
6	Козф. В ЦФ	60	70	120	130	1320			
7	Ограничения задачи								
8	Ресурс	Продукт 1	Продукт 2	Продукт 3	Продукт 4	Левая часть	Знак	Правая часть	
9	Трудовые	1	1	1	1	16	<=	16	
10	Сырье	6	5	4	3	84	<=	110	
11	Финансы	4	6	10	13	100	<=	100	
12									
13									
14									
15									
16									
17									
18									
19									
20									
21									
22									
23									
24									

Результаты поиска решения X

Решение найдено. Все ограничения и условия оптимальности выполнены.

Сохранить найденное решение

Восстановить исходные значения

Тип отчета

- Результаты
- Устойчивость
- Пределы

OK
Отмена
Сохранить сценарий...
Справка