

**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ, НАУКИ И МОЛОДЕЖНОЙ ПОЛИТИКИ  
КРАСНОДАРСКОГО КРАЯ**

Государственное автономное профессиональное образовательное учреждение  
Краснодарского края

**«Новороссийский колледж строительства и экономики»  
(ГАПОУ КК «НКСЭ»)**

**Тема дипломной работы:**

**«Компоненты визуальных сред для работы с  
базами данных через источники данных ODBC»**

Выполнил студент группы П-41: **Абрамович В.С.**

Руководитель: **Белова С.В.**

Новороссийск 2016

**Объект исследования:**  
**визуальная среда программирования.**  
**Предмет исследования:**  
**работа с базами данных в визуальной среде.**

**Цель работы : создание приложения для управления базой данных.**

**В соответствии с поставленной целью определены следующие задачи исследования:**

**разработка приложения в визуальной среде с заданными функциями;**  
**разработка документации, в соответствии с требованиями.**

**База данных (БД)** – это совокупность специальным образом организованных данных хранимых в памяти вычислительной системы отображающих состояние объектов и их взаимосвязи в рассматриваемой предметной области.

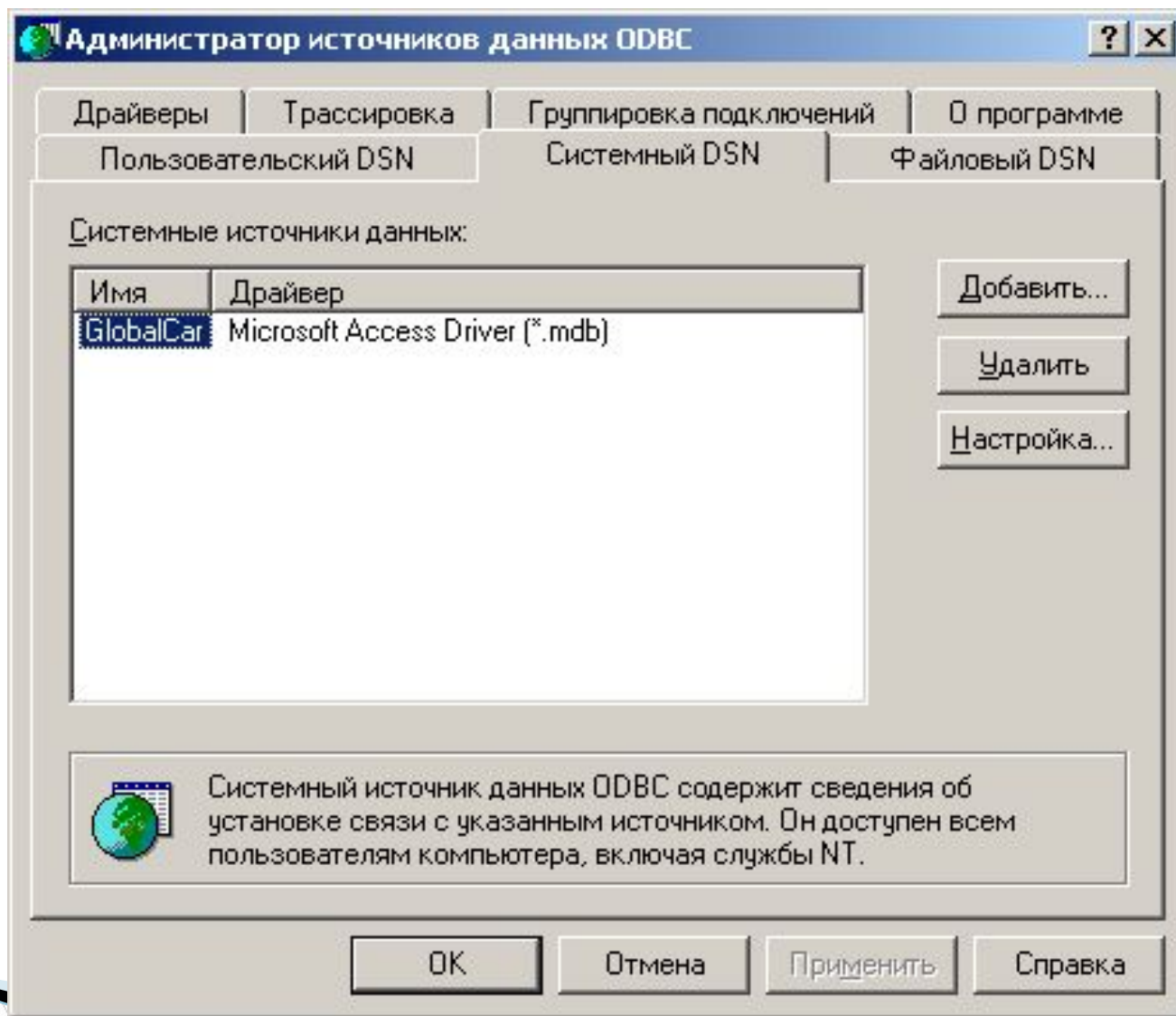
**СУБД** – комплекс языковых и программных средств, предназначенных для создания, ведения и совместного использования БД несколькими пользователями. СУБД позволяет: создавать БД; вставлять, обновлять, удалять и извлекать информацию из БД; предоставляет контролируемый доступ к базе данных. Ядром любой базы данных является модель данных. Модель данных представляет собой множество структур данных, ограничений целостности и операций манипулирования данными. С помощью модели данных могут быть представлены объекты предметной области и взаимосвязи между ними.

Одним из способов подключения базы данных в Builder C++ является интерфейс ODBC – Open DataBase Connectivity или в переводе на русский – Открытый интерфейс подключения к Бадам Данных. ODBC представляет собой набор API-функций, которые упрощают подключение к Бадам Данных различных форматов.

Источники данных ODBC бывают трех типов: пользовательские, системные и файловые. System DSN – Системный DSN - более подходит для Windows NT, т.к. не ассоциируется с профилем отдельного пользователя. Т.е после настройки этого DSN к нему могут обращаться все программы и службы выполняющиеся на данной машине:

- File DSN – Файловый DSN – хранит всю информацию в текстовом файле (\*.ini). Он также не ассоциируется с профилем отдельного пользователя;
- User DSN – Пользовательский DSN – применяется чаще всего, его информация хранится в реестре локальной машины. В Windows NT каждый пользовательский DSN ассоциируется с конкретным пользовательским профилем и не доступен вне его

# Диалоговое окно Администратор источников данных ODBC





## **Электронная телефонная книга <<ЭТК>>**

- **В этой программе большие возможности**
- **С помощью <<ЭТК>> можно хранить всю информацию об абоненте**
- **В <<ЭТК>> есть функция отправки сообщения**

# Интерфейс <<ЭТК>>

Телефонная книга

Сидоров  
Петров  
Иванов

Имя  
ПЕТР

Отчество  
ИВАНОВИЧ


Дата рождения  
01.01.85

Работа, учеба  
НКЭС

Адрес  
ПЕТРОВКА 38

Номер телефона  
02

Размер фото 240\*200 \*.bmp



Добавить абонента      Удалить абонента

Редактировать запись

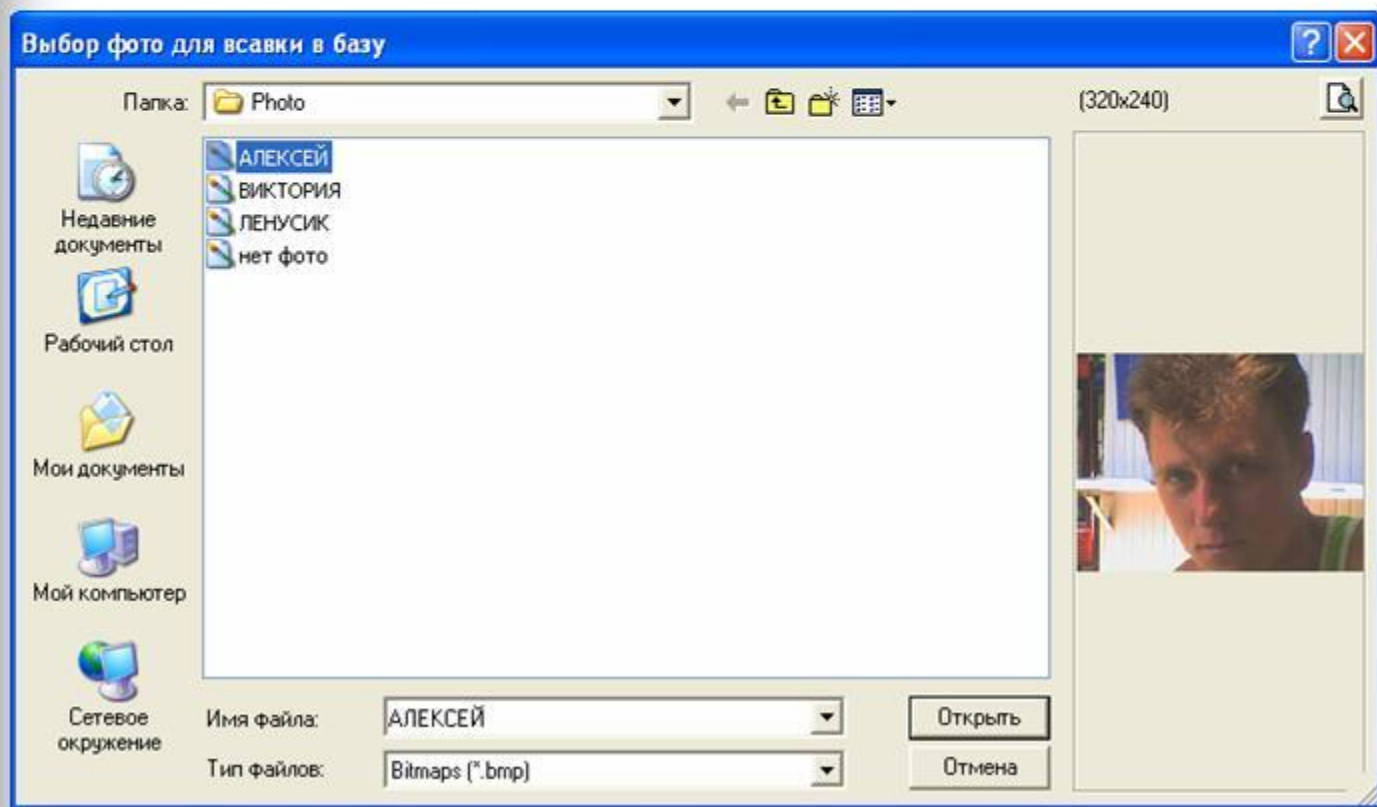
Добавить фото      Удалить фото

Отправить sms

Выход

# Интерфейс <<ЭТК>>

- В <<ЭТК>> можно хранить фотографии абонента





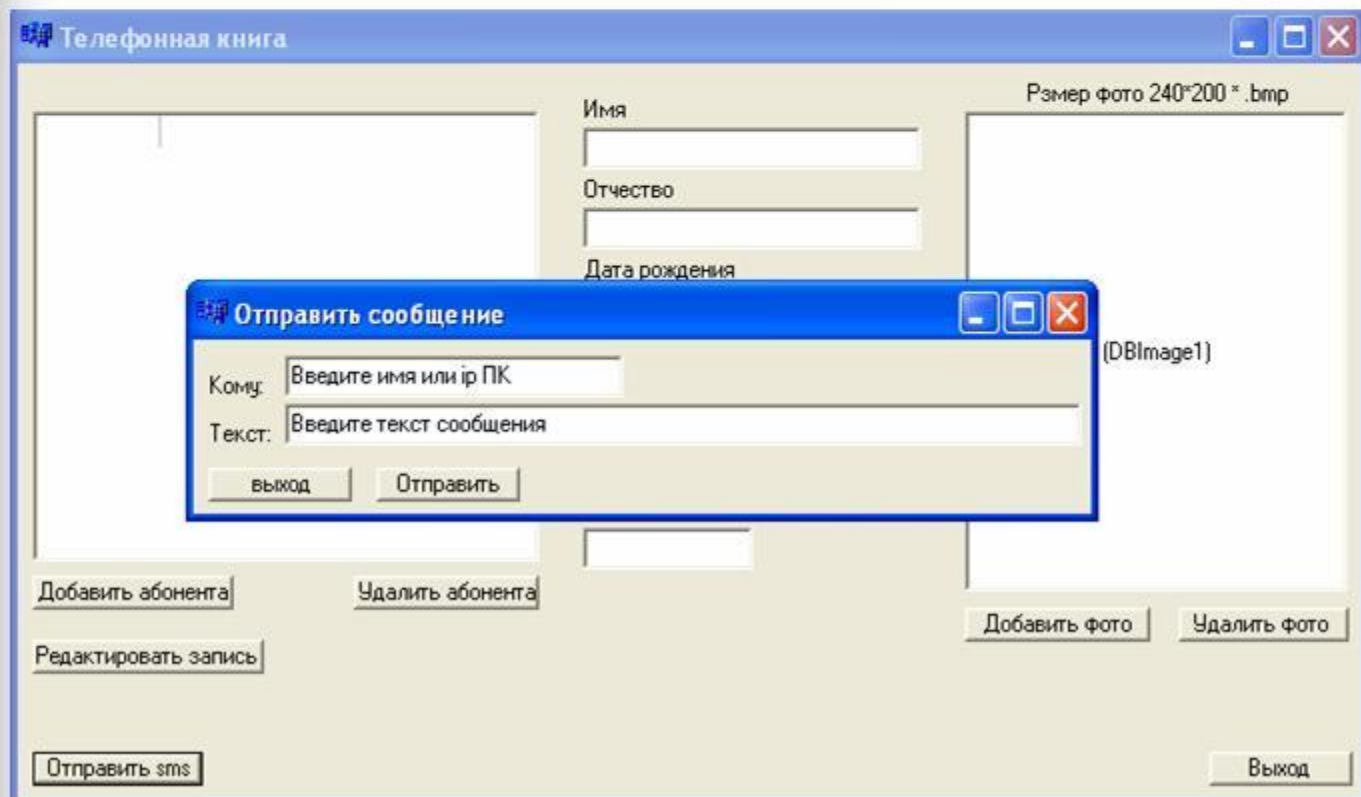
## **Интерфейс <<ЭТК>>**

- **Программа очень проста в использовании**
- **Программа требует минимальные ресурсы от вашего ПК и тем самым доступна каждому...**



# Отправка сообщений <<ЭТК>>

- С помощью программы <<ЭТК>> можно отправлять сообщения



## **Использование <<ЭТК>>**

- **Используя программу <<ЭТК>> вы сохраните все данные о ваших друзьях и знакомых, которые будут надёжно сохранены в вашем компьютере!**



## Выводы:

- С++Builder и Delphi стали одними из самых популярных на сегодняшний день инструментов для создания как настольных, так и корпоративных информационных систем благодаря уникальному сочетанию удобства разработки пользовательских интерфейсов, компонентной архитектуры, однотипности доступа к разнообразным базам данных, начиная от плоских таблиц формата dBase и Paradox и кончая серверными СУБД. Во многом именно наличие таких продуктов стимулировало достаточно безболезненный перенос в архитектуру клиент/сервер ряда информационных систем, модернизация которых иными средствами была бы сопряжена с большими трудовыми и материальными затратами.
- При разработке данного программного продукта, преследовалась цель показать возможности визуальной среды программирования в работе с базами данных.
- Поставленная цель была успешно достигнута. Создан программный продукт, техническое задание, диаграмма вариантов использования, алгоритм работы программы.

**Спасибо  
за  
внимание**

