



# 5.4 Обработка ИСКЛЮЧИТЕЛЬНЫХ СИТУАЦИЙ

# Исключения

объекты класса Exception или его потомков, в которых передается информация об ошибках

# Обработка исключительных ситуаций

```
try {  
    программный код, при выполнении  
    которого возможны ошибки  
}  
catch (тип переменная) {  
    программный код для обработки  
    ошибки указанного типа  
}
```

# Свойства перехваченного исключения

- ◆ Свойство `Message` содержит краткое описание ошибки;
- ◆ свойство `TargetSite` представляет объект, в котором возникла ошибка (используя этот объект, можно получить имя метода, имя класса и имя сборки, в которой возникла ошибка);
- ◆ свойство `InnerException` возвращает следующий объект в цепочке исключений.

# Упрощенная обработка ИСКЛЮЧИТЕЛЬНЫХ СИТУАЦИЙ

```
try {  
    программный код, при выполнении  
    которого возможны ошибки  
}  
catch {  
    программный код для обработки  
    ошибки указанного типа  
}
```

# Обработка исключений с обязательным для выполнения блоком

```
try {  
    программный код, при выполнении которого  
    возможны ошибки  
}  
catch (тип переменная) {  
    программный код для обработки ошибки указанного  
    типа  
}  
finally {  
    программный код, выполняемый вне зависимости от  
    ошибки  
}
```

# Выбрасывание исключения

```
throw исключение;
```

В простейшем случае для выбрасывания общего исключения используется следующий синтаксис:

```
throw new Exception("сообщение об  
ошибке");
```