

Лабораторная работа

№4

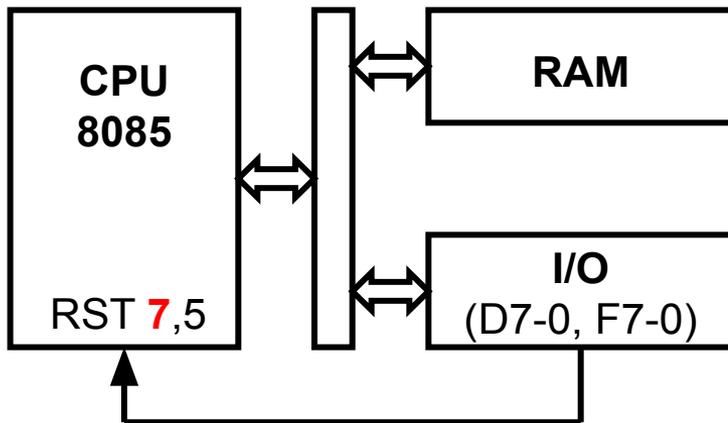
Ввод–вывод с квотированием по прерыванию

Постановка задачи

На языке Ассемблера написать программу **ввода** с квитированием по запросу прерывания от внешнего устройства **18** байт данных и размещения их в памяти, начиная с адреса **1234h**

Задать: **2000h** - вершина стека, **32** – размер стека

Структурная схема МП-системы



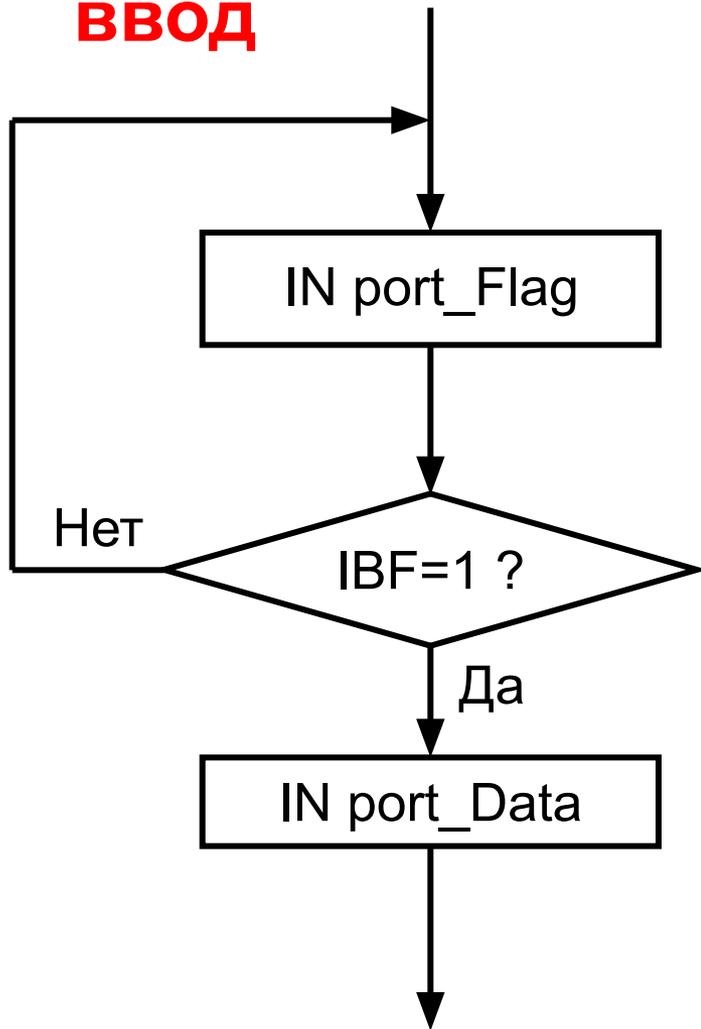
Формат байта флагов F_{7-0}

7	6	5	4	3	2	1	0
X	X	IBF	X	X	X	X	X

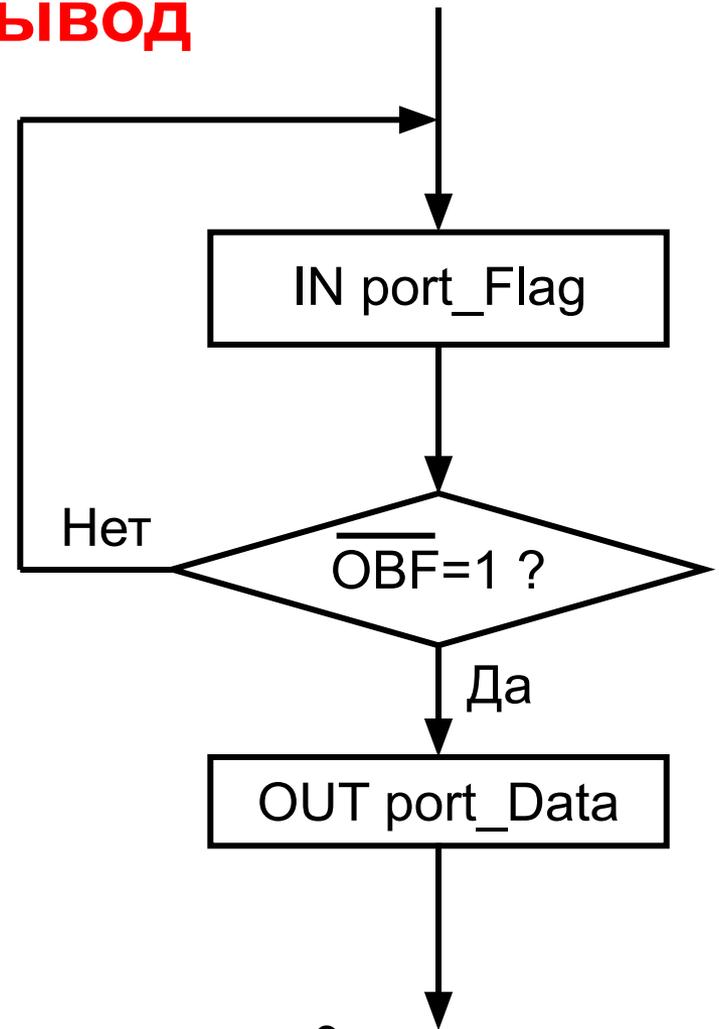
Порты I/O: **38h** для F_{7-0} и **39h** для данных D_{7-0}

Программный ввод-вывод с квитированием

ВВОД



ВЫВОД



Назначение разрядов аккумулятора для команды SIM

SOD	SOE	X	R7.5	MSE	M7.5	M6.5	M5.5
0	0	X	X	1	X	X	X

Сброс триггера RST7.5
0 – нет сброса
1 – сброс

Разрешение установки маски



Маска

разрешение прерывания по входу

0 – разрешение
1 - запрет

Адреса прерываний

5,5x8 = 44d = 2Ch

6.5x8 = 52d = 34h

7.5x8 = 60d = 3Ch



Data segment

;DATA SEGMENT - определение сегмента памяти данных

```
defseg D_seg, start = 1234h, class = Data
```

```
seg D_seg
```

```
bet ds 18 ; Зарезервировать ячейки памяти M(bet)
```

;I/O SEGMENT - определение сегмента внешних устройств

```
defseg IO_seg, start = 38h, class = IOspace
```

```
seg IO_seg
```

```
F_38 ds 1 ;
```

```
I_39 ds 1 ;
```

; Задание сегмента стека

```
defseg stack_seg, start=2000h-32, class= data
```

```
seg stack_seg
```

```
ds 32
```

Code segment

```
defseg rst_75, start=3Ch, class= code
    seg  rst_75
    jmp  L2
```

; CODE SEGMENT - сегмент кода, содержащий программу

```
defseg Main_seg, start = 100h, class = Code
seg  Main_seg
```

; Служебные команды для инициализации устройств

```
LXI  SP,2000h
MVI  A, 00100000b ; A <- 20h
OUT  38h ; I/O(38h) <- A = 20h
MVI  A, 46h ; A <- 46h
OUT  39h ; I/O(39h) <- A = 46h
MVI  A,00001011b
SIM
EI
```

```
L1: JMP  L1
```

Code segment

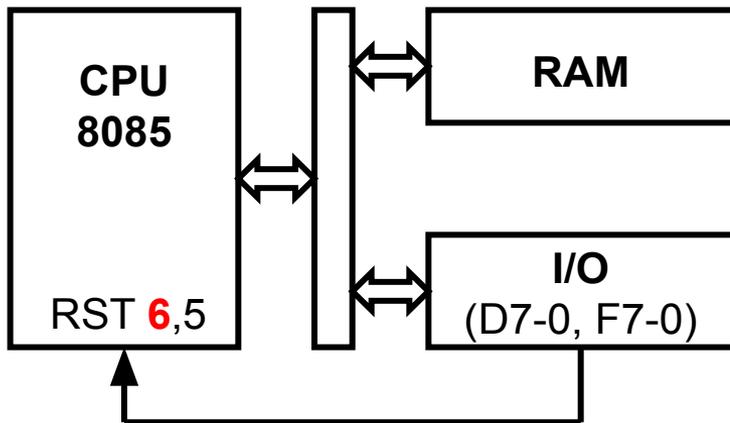
```
; ПРОГРАММА ВВОДА ДАННЫХ
L2: PUSH PSW
    PUSH H
    PUSH B
    LXI H,bet
    MVI C,18
L3: IN F_38
    XRI 00100000b
    OUT F_38
    IN F_38
    ANI 00100000b
    JZ L3
    IN I_39 ; A <- I/O(39) - ввод из внешнего устройства
    MOV M,A ; M(HL) <- A - запись в память по адресу
    INX H ; Содержимое гр H увеличить на 1
    DCR C
    JNZ L3
    MVI A,00010000b
    SIM
    POP B
    POP H
    POP PSW
    EI
    RET
end ; Конец программы
```

Постановка задачи

На языке Ассемблера написать программу **вывода** с квитированием по запросу прерывания от внешнего устройства **18** байт данных и размещения их в памяти, начиная с адреса **1234h**

Задать: **2000h** - вершина стека, **32** – размер стека

Структурная схема МП-системы



Формат байта флагов F_{7-0}

7	6	5	4	3	2	1	0
X	OVF	X	X	X	X	X	X

Порты I/O: **38h** для F_{7-0} и **39h** для данных D_{7-0}

Data segment

;DATA SEGMENT - определение сегмента памяти данных

```
defseg D_seg, start = 1234h, class = Data
```

```
seg D_seg
```

bet **db** **1,2,3,4,5...**; Задание чисел для вывода M(bet)

;I/O SEGMENT - определение сегмента внешних устройств

```
defseg IO_seg, start = 38h, class = IOspace
```

```
seg IO_seg
```

```
F_38 ds 1 ;
```

```
O_39 ds 1 ;
```

; Задание сегмента стека

```
defseg stack_seg, start=2000h-32, class= data
```

```
seg stack_seg
```

```
ds 32
```

Code segment

```
defseg rst_65, start=34h, class= code
    seg  rst_65
    jmp  L2
```

; CODE SEGMENT - сегмент кода, содержащий программу

```
defseg Main_seg, start = 100h, class = Code
seg  Main_seg
```

; Служебные команды для инициализации устройств

```
LXI  SP,2000h
MVI  A, 01000000b ; A <- 40h
OUT  38h ; I/O(38) <- A = 40h
MVI  A,00001101b
SIM
EI
```

```
L1: JMP  L1
```

Code segment

; ПРОГРАММА ВЫВОДА ДАННЫХ

L2: PUSH PSW

PUSH H

PUSH B

LXI H,bet

MVI C,18

L3: IN F_38

XRI **01000000b**

OUT F_38

IN F_38

ANI **01000000b**

JNZ L3

MOV A,M

OUT O_39 ; I/O(39) <- A - вывод во внешнее устройство

INX H ; Содержимое гр H увеличить на 1

DCR C

JNZ L3

POP B

POP H

POP PSW

EI

RET

end ; Конец программы

Командный файл task4in.cmd

LAtask4in	Load Avocet task4in (загрузка файла task4in)
D1A 1234 h	Dump 1 Address 1234h (настройка окна памяти отладчика)
D2AI: 38 h	Dump 2 Address I/O 38h (настройка окна I/O отладчика)
← 0100	Адрес входа в программу 100h
←SY	Включение счетчика циклов (счет тактов выполнения программы)