

# ЧИСЛЕННОЕ РЕШЕНИЕ ОДУ

Выполнили:  
Грачев Владимир  
Быков Георгий  
Группа: КИ15-10Б

# Задание

1) Решить заданное уравнение:

$$y' - 4xy = -4x^3, y(0) = -0.5$$

2) Показать и защитить презентацию на решение задачи Коши.

3) Продемонстрировать программу нахождения численного решения уравнения с помощью методов Эйлера и Рунге-Кутты 2-го порядка.

4) Нарисовать графики решений.

5) Проверить полученные результаты.

# Задача Коши

## Формулировка:

Задана точка  $(x_0, y_0)$ . Найти решение  $y(x)$ , для которого  $y(x_0) = y_0$ .

## Теорема существования решения:

Если функция  $f(x, y)$  и ее частная производная  $f'(x, y)$  определены и непрерывны в области  $G$ , то какова бы ни была внутренняя точка  $(x_0, y_0)$  этой области, данное уравнение в некоторой окрестности этой точки имеет единственное решение, удовлетворяющее условию  $y(x_0) = y_0$

# Решение задачи Коши

$$y' - 4xy = -4x^3; \quad y(0) = -\frac{1}{2}; \quad x_0 = 0;$$

$$y = u(x) * v(x);$$

$$u'v + uv' - 4x(uv) = -4x^3;$$

$$u'v + u(v' - 4xv) = -4x^3;$$

$$\text{Пусть } v' = 4xv \Rightarrow \frac{dv}{v} = 4x dx \Rightarrow \ln|v| = 2x^2 \Rightarrow v = e^{2x^2};$$

тогда

$$u'v = -4x^3; \quad u'e^{2x^2} = -4x^3;$$

$$u = \int -4x^3 e^{2x^2} dx = -4 \int x^3 e^{-2x^2} dx = \int x^2 e^{-2x^2} d(-2x^2) = \left| \begin{array}{l} t = -2x^2 \\ x^2 = -\frac{t}{2} \end{array} \right| = \int -\frac{t}{2} e^t dt =$$

$$= \left| \begin{array}{l} u = t \\ v = e^t \end{array} \right| \begin{array}{l} u' = 1 \\ v' = e^t \end{array} = -\frac{te^t}{2} + \frac{1}{2} \int te^t dt = -\frac{te^t}{2} + \frac{e^t}{2} + C = x^2 e^{-2x^2} + \frac{e^{-2x^2}}{2} + C;$$

# Решение задачи Коши

$$y = uv = \left( x^2 e^{-2x^2} \frac{e^{-2x^2}}{2} + C \right) e^{2x^2} = x^2 + \frac{1}{2} + C e^{2x^2};$$

$$y = x^2 + \frac{1}{2} + C e^{2x^2}; \text{Общее решение}$$

$$-\frac{1}{2} = 0^2 + \frac{1}{2} + C e^0;$$

$$-\frac{1}{2} = \frac{1}{2} + C;$$

$$C = -\frac{2}{2}; \quad C = -1;$$

$$y = x^2 + \frac{1}{2} - e^{2x^2} \text{Частное решение}$$

# Проверка решения

Введите дифференциальное уравнение:

Пример:  $y''+9y'-y=\exp(x)$

Введите задачу Коши (необязательное поле):

Пример:  $y(0)=0, y'(0)=1$

Вычислить

Input:

$$\left\{ y'(x) - 4x y(x) = -4x^3, y(0) = -\frac{1}{2} \right\}$$

ODE classification:

first-order linear ordinary differential equation

Differential equation solutions:

$$y(x) = x^2 - e^{2x^2} + \frac{1}{2}$$

[Need a step by step solution for this problem? >>](#)

# Метод Эйлера

Пусть дана задача Коши для уравнения первого порядка:

$$\frac{dy}{dx} = f(x, y),$$
$$y|_{x=x_0} = y_0,$$

где функция  $f$  определена на некоторой области  $D \subset R^2$ . Решение ищется на интервале  $(x_0, b]$ . На этом интервале введем узлы:

$$x_0 < x_1 < \dots < x_n \leq b.$$

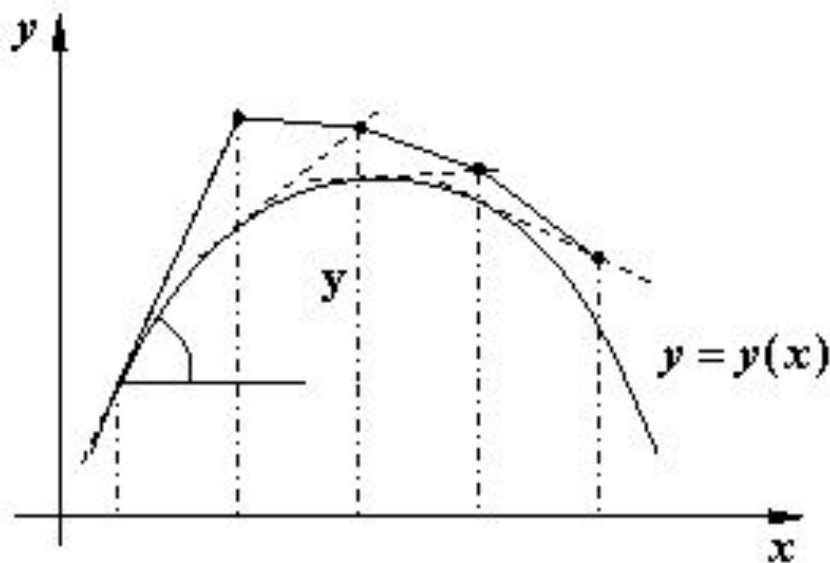
Приближенное решение в узлах  $x_i$ , которое обозначим через  $y_i$  определяется по формуле:

$$y_i = y_{i-1} + (x_i - x_{i-1})f(x_{i-1}, y_{i-1}), \quad i = 1, 2, 3, \dots, n.$$

Эти формулы непосредственно обобщаются на случай систем обыкновенных дифференциальных уравнений.

# Геометрический смысл метода Эйлера

Геометрический смысл метода Эйлера:



Повышение точности решения может быть получено с помощью уменьшения шага интегрирования

Интегральная кривая заменяется ломаной, звенья которой имеют постоянную горизонтальную проекцию  $h$ .  
Первое звено касается искомой интегральной кривой в  $(\bullet) (x_0, y_0)$



# Метод Рунге-Кутты 2-го порядка (первого метода Рунге).

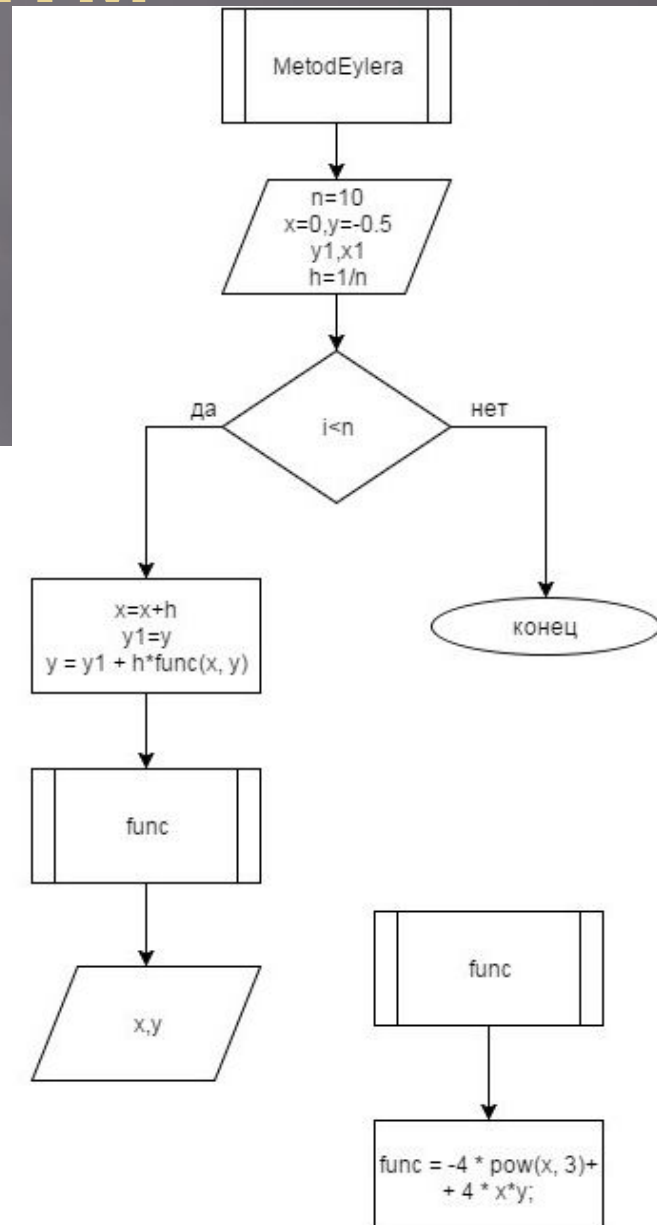
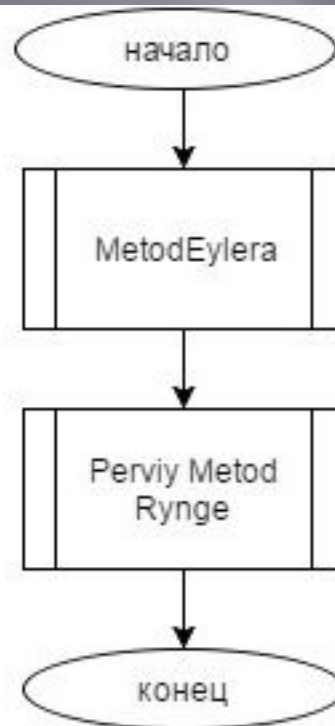
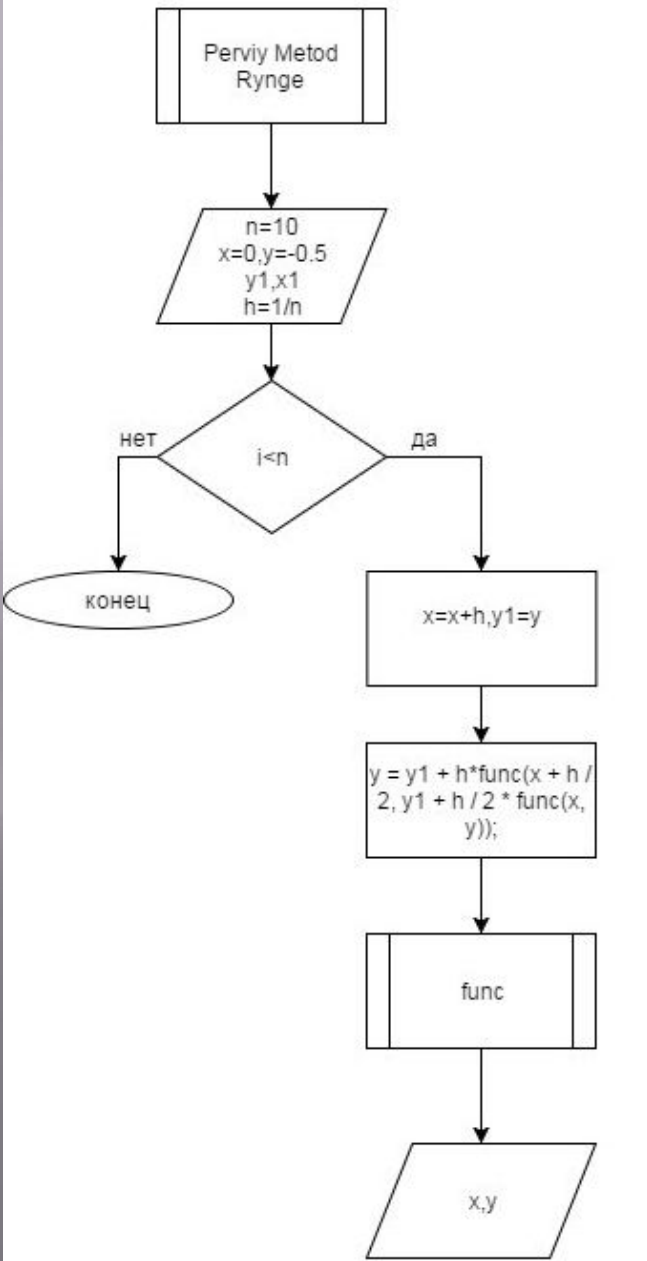
Рассмотрим задачу Коши для системы обыкновенных дифференциальных уравнений первого порядка. (Далее  $y, f, k_i \in \mathbb{R}^n$ , а  $x, h \in \mathbb{R}^1$ ).

$$y' = f(x, y), \quad y(x_0) = y_0.$$

На равномерной сетке имеем формулу Рунге – Кутты второго порядка точности:

$$y_{i+h} = y_i + h \cdot f \left( x_i + \frac{h}{2}, y_i + \frac{h}{2} f(x_i, y_i) \right).$$

# Алгоритм



# Код программы

```
double func(double x, double y)
{
    double func;
    func = -4 * pow(x, 3) + 4 * x*y;
    return func;
}
void MetodEylera()
{
    double n = 10.;
    double x = 0., y = -0.5, x1, y1;
    double h = 1. / n;
    for (int i = 1; i < n; i++)
    {
        x = x + h;
        y1 = y;
        y = y1 + h*func(x, y);
        cout << "x = " << x << "    " << "y = " << y << endl;
    }
}
void PerviyMetodRynge()
{
    double n = 10.;
    double x = 0., y = -0.5, x1, y1;
    double h = 1. / n;
    for (int i = 1; i < n; i++)
    {
        x = x + h;
        y1 = y;
        y = y1 + h*func(x + h / 2., y1 + h / 2. * func(x, y));
        cout << "x = " << x << "    " << "y = " << y << endl;
    }
}
int main()
{
    setlocale(LC_ALL, "rus");
    cout << "Метод Эйлера:" << endl;
    MetodEylera();
    cout << "Первый Метод Рунге:" << endl;
    PerviyMetodRynge();
    getch();
    return 0;
}
```

# Результаты работы

Метод Эйлера:

$$x = 0.1 \quad y = -0.5204$$

$$x = 0.2 \quad y = -0.565232$$

$$x = 0.3 \quad y = -0.64386$$

$$x = 0.4 \quad y = -0.772477$$

$$x = 0.5 \quad y = -0.976973$$

$$x = 0.6 \quad y = -1.29785$$

$$x = 0.7 \quad y = -1.79844$$

$$x = 0.8 \quad y = -2.57875$$

$$x = 0.9 \quad y = -3.79869$$

Первый Метод Рунге:

$$x = 0.1 \quad y = -0.531962$$

$$x = 0.2 \quad y = -0.593696$$

$$x = 0.3 \quad y = -0.699707$$

$$x = 0.4 \quad y = -0.874483$$

$$x = 0.5 \quad y = -1.15816$$

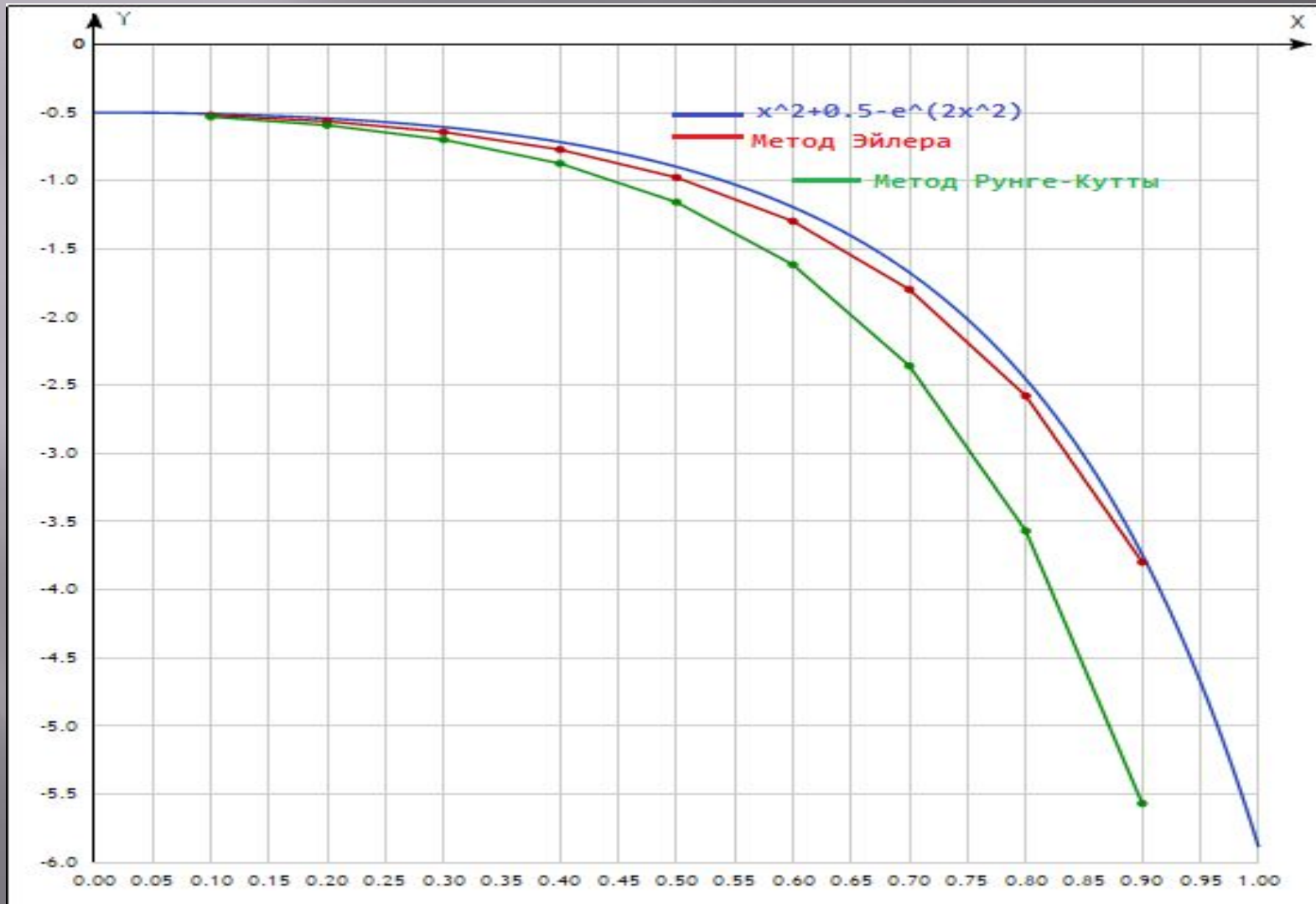
$$x = 0.6 \quad y = -1.6165$$

$$x = 0.7 \quad y = -2.35867$$

$$x = 0.8 \quad y = -3.56939$$

$$x = 0.9 \quad y = -5.56826$$

# График



# Анализ результатов

- На графике мы наблюдаем, что методы Эйлера и Рунге-Кутты 2-го порядка подходят для решения ОДУ.

# Анализ работы

- ▣ Грачёв Владимир – изучение методов, поиск информации, составление презентации, проверка решения.
- ▣ Быков Георгий – изучение методов, написание кода , составление алгоритма, решение задачи Коши, проверка решения, помощь при оформлении презентации.

# Анализ работы

- ▣ Выполняя работу мы допускали ошибки в решении задачи Коши.
- ▣ При написании кода были допущены ошибки.

Вся команда активно принимала участие в работе, и проблемы были быстро устранены.



# Используемые ресурсы

- [http://orloff.am.tpu.ru/chisl\\_metod\\_labs\\_2/Lab2/teoriya.htm](http://orloff.am.tpu.ru/chisl_metod_labs_2/Lab2/teoriya.htm) (Описание метода Рунге-Кутты)
- <http://energy.bmstu.ru/gormath/mathan2s/du1/du111.htm> ( информация об ОДУ)
- [http://fihel.ru/analit\\_gem/koshizad21.htm](http://fihel.ru/analit_gem/koshizad21.htm)  
(Геометрический смысл метода Эйлера)  
[https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9C%D0%B5%D1%82%D0%BE%D0%B4\\_%D0%A0%D1%83%D0%BD%D0%B3%D0%B5\\_%E2%80%94%D0%9A%D1%83%D1%82%D1%82%D1%8B](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9C%D0%B5%D1%82%D0%BE%D0%B4_%D0%A0%D1%83%D0%BD%D0%B3%D0%B5_%E2%80%94%D0%9A%D1%83%D1%82%D1%82%D1%8B) (изучение метода Рунге-Кутты)

# Используемые ресурсы

Проверка задачи Коши:

- ▣ <http://allcalc.ru/node/659>

Среда для написания кода:

- ▣ Microsoft Visual Studio 2015

Программа для рисования блок-схем:

<https://www.draw.io/>

Построение графиков:

- ▣ <http://yotx.ru/>

**Спасибо за внимание!**