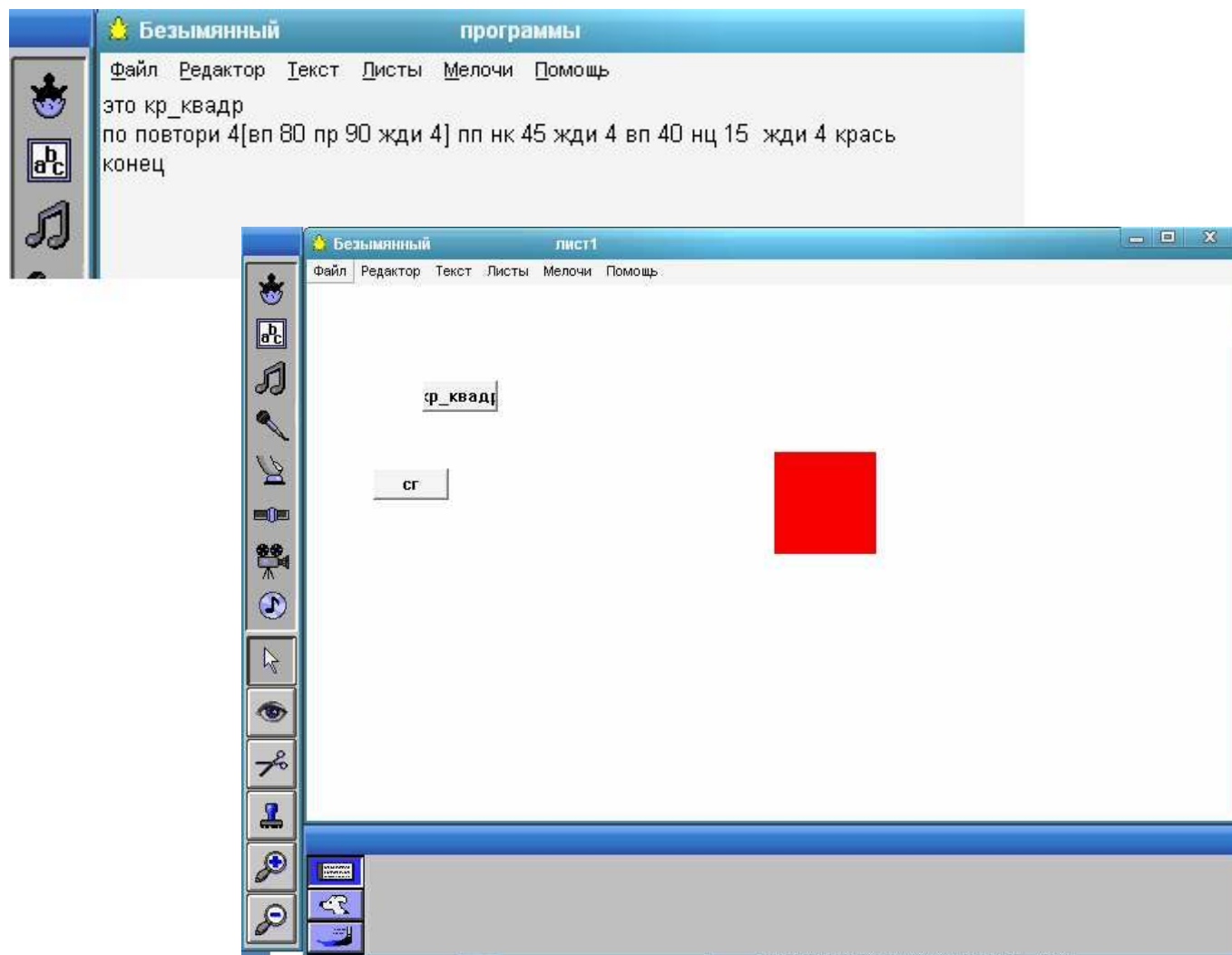
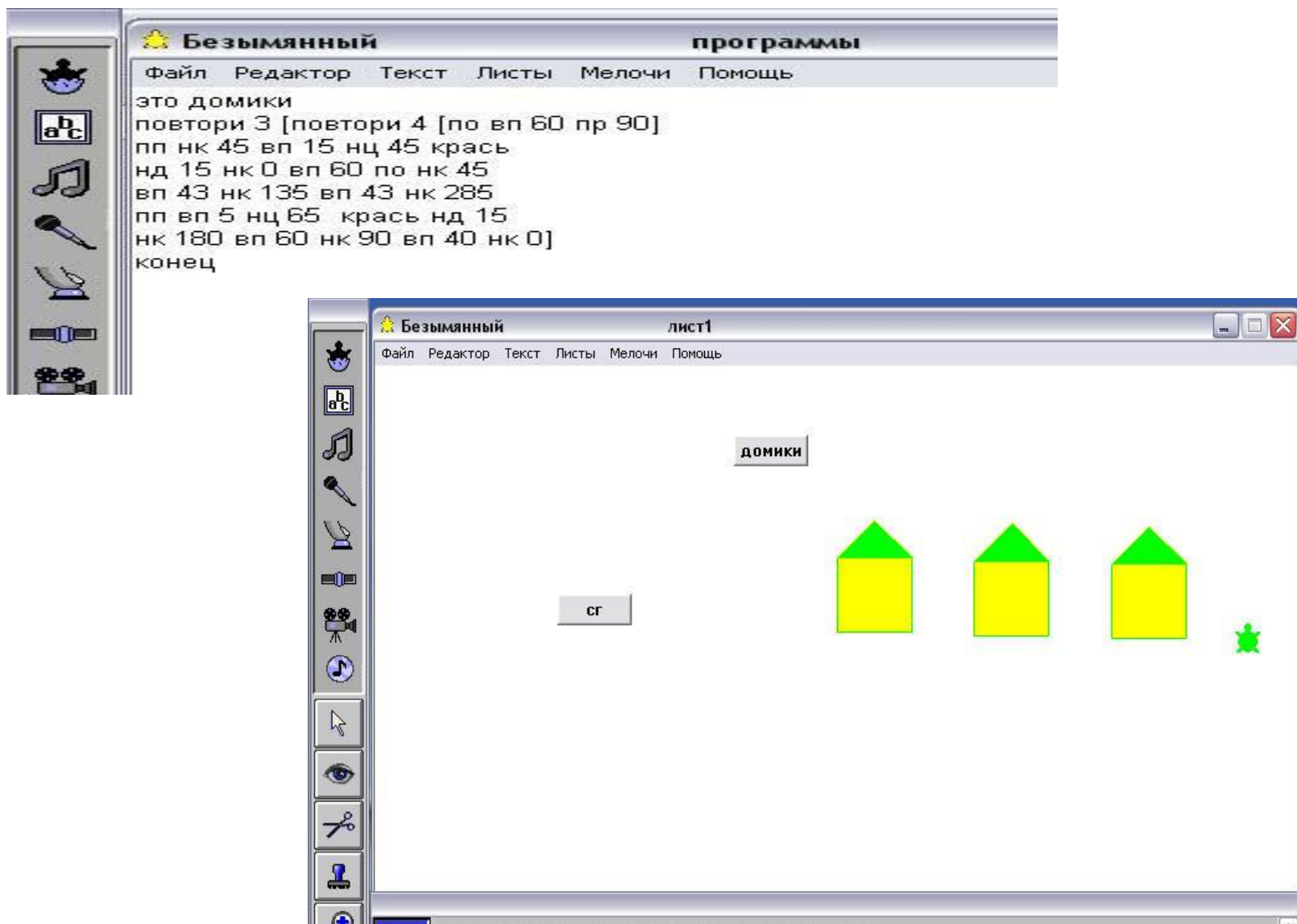


№	Группа	Команда	Назначение команд
6.	Команда замедления движения	<b>жди &lt;число&gt;</b>	<i>Пауза в работе. Время измеряется 1\10 сек по повтори 4[вп 80 жди 4 пр 90 жди 4]</i>
7.	Команды работы с цветом	<b>нов_цвет ( нц )</b> <i>&lt;имя или число&gt;</i>	<i>Изменяет цвет пера черепашки</i>  <b>нц «красный</b> <b>нц 15</b>
8.	Команда закрашивания замкнутой области	<b>крась</b>	<i>Перо поднять, Черепаху поместить внутрь закрашиваемой области и применить команду Крась</i>  <b>по повтори 4[вп 80 жди 4 пр 90 жди 4] пп пр 45 вп 20 нц 15 крась</b>

- Команды работы с цветом



- Оставить программу рисования трех домиков, расположенных на одной горизонтали и имеющих одинаковый размер



Пример. Составить программу рисования почтового индекса по образцу

