



Объекты в JavaScript



Лекция

Иерархия объектов (DOM)

глобальный объект; окно браузера, действия с окнами

Window



frames фреймы и ифреймы

location адресная строка: текущие компоненты, изменение URL

history история посещений, движение вперед/назад

XMLHttpRequest AJAX-запросы, обмен данными с сервером

Document содержимое текущей HTML-страницы
доступ, изменение, отображение данных

cookie чтение и изменение cookie

объекты языка

Number число

String строка

Boolean true/false

Date дата

Math математические функции

Array массив с цифровыми индексами

Object базовый объект, ассоциативный массив

Error базовый объект, для ошибок и исключений

Объект Array

/ обычный синтаксис */*

```
var a = [ elem0, elem1, elem2, ... ];
```

```
var b = []; // пустой массив
```

/ Синтаксис с new Array() */*

```
var a = new Array( elem0, elem1, elem2, ... );
```

```
var b = new Array();
```

/ Если аргумент new Array - одно число.*

При этом создается массив заданной длины,

*все значения в котором undefined */*

```
var a = new Array(10);
```

Свойство `length` — длина массива, (максимальный индекс + 1)

Методы `push` и `pop` добавляют или удаляют последний элемент массива

Методы `shift` и `unshift` добавляют или удаляют первый элемент массива

Объект Array

Примеры:

```
var arr = [3,5,7];  
alert(arr[1]);
```

```
var matrix = [ [1,2,3], [4,5,6], [7,8,9] ];  
alert(matrix[1][1]);
```

```
var arr = []; // Пример создания разреженного массива  
arr[1] = 5;  
arr[9] = 6;  
alert(arr[0]); // undefined, такого значения нет  
alert(arr.length); // arr.length равно 10 : последний индекс + 1
```

Объект Array

Примеры:

```
var arr = [ 4, "test", , false, [0,1] ];  
alert(arr[1]); // => "test"  
alert(arr[2]); // => undefined  
alert(arr[3]); // => false  
alert(arr[4][1]); // 1
```

Добавить элемент в конец

```
arr[arr.length] = 5; /* или arr.push(5) */
```

Объект Math

Все свойства и методы Math статичны.

Методы

Math.acos

Math.asin

Math.atan

Math.exp

Math.random

Math.sqrt

Math.log

Math.round

Math.sin

Math.cos

Math.tan

Math.pow(base, exponent)

Math.max([value1[,value2[, ...]])

Math.min

Math.abs

Объект Math

Свойства

Math.E

Math.PI

Пример

```
a = Math.pow(2, 3);
```

Объект String

Объявление строк

```
var a = 'my string';  
var b = String(object);  
var c = new String(object); // синтаксис устарел и не используется
```

Доступ к символам

```
var str = "строка";  
var str1 = str[4] + str[5]; // "ок"  
var str2 = str.charAt(4) + str.charAt(5); // "ок"
```


Объект String

Методы

concat

charAt

charCodeAt

indexOf

lastIndexOf

substring

toLowerCase

toUpperCase

toLocaleLowerCase

toLocaleUpperCase

Свойства

length

Объект Date

Создание

```
var d1 = new Date();
```

```
var d2 = new Date(dateVal);
```

```
var d3 = new Date(year, month, date[, hours, minutes, seconds, ms] );
```

Пример: получить текущую дату

```
var today = new Date();
```

Объект Date

Методы

getDate

getDay

getFullYear

getMilliseconds

getMinutes

getMonth

getSeconds

getTimezoneOffset

getHours

getTime

Обработчики событий

onClick

onmouseover

onfocus

onblur

onchange

onselect

onsubmit

onload

onunload

```
<a href="http://www.mail.ru" onmouseover="document.bgColor='red';">  
mail.ru</a>
```



Объекты в JavaScript



Раздел:
Технологии создания сайтов